



**“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI LAPORAN
KEUANGAN ARUS KAS PADA PT. JALUR NUGRAHA EKAKURIR
(JNE) CABANG DURI”**

TUGAS AKHIR

*Diajukan kepada Program D.III Manajemen Informatika
Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna Mencapai Gelar Ahli Madya Dalam
Bidang Ilmu Manajemen Informatika*

OLEH :

DELFI SANTIKA SURI

15500100014

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
BATUSANGKAR**

2018

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Delfi Santika Suri
Nim : 15500100014
Jurusan : Manajemen Informatika
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUTANSI LAPORAN KEUANGAN ARUS KAS PADA PT. JALUR NUGRAHA EKAKURIR (JNE) CABANG DURI”** adalah benar karya saya sendiri bukan plagiat, kecuali yang dicantumkan sumbernya.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa karya ilmiah ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan semestinya.

Batusangkar, 28 Agustus 2018

Saya yang Menyatakan,




DELFI SANTIKA SURI
NIM. 15500100014

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing Penulis Tugas Akhir atas nama : **DELFI SANTIKA SURI**, Nim : **15 500 100 014** dengan judul, "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI LAPORAN KEUANGAN ARUS KAS PADA PT. JALUR NUGRAHA EKAKURIR (JNE) CABANG DURI**" memandang bahwa tugas akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui untuk dilanjutkan ke Sidang Munaqasah.

Dengan persetujuan ini di berikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

**Ketua Jurusan
Manajemen Informatika**



**Iswandi, M.Kom
NIP. 19700510 200312 1 004**

Batusangkar, 08 Agustus 2018


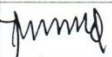
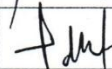
Pembimbing



Khairul Marlin, SE., M.Kom., M

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul “ PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUTANSI LAPORAN KEUANGAN ARUS KAS PADA PT, JALUR NUGRAHA EKAKURIR (JNE) CABANG DURI ”oleh DELFI SANTIKA SURI Nim 15500100014 ,telah diujikan pada Sidang Munaqasyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar, pada hari **Rabu** tanggal 15 Agustus 2018 dan dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Program DiplomalIII (D.III) Manajemen Informatika.

No.	Nama Penguji	Jabatan	TandaTangan	Tanggal
1.	Khairul Marlin, S.E., M.Kom., MM NIP. -	Ketua Sidang		27/08-2018
2.	Iswandi, M.Kom NIP.19700510 200312 1 004	Anggota		27/8-18
3.	Lidya Rahmi, M.Pd.T NIP. -	Anggota		29/Agus 18

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam

Institut Agama Islam Negeri
Batusangkar



Dr. Lidya Atsani, S.H., M.Hum
NIP.197503031999031004

ABSTRAK

- Judul Tugas Akhir** : **Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Arus Kas Pada PT. Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri**
- Nama Mahasiswa** : **Delfi Santika Suri**
- Nomor Induk Mahasiswa** : **15500100014**
- Jurusan** : **Manajemen Informatika**
- Fakultas** : **Ekonomi dan Bisnis Islam**
- Dosen Pembimbing** : **Khairul Marlin, S.E., M.Kom., MM**

Berdasarkan observasi yang telah dilakukan pada PT. Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri ditemukan permasalahan mengenai pencatatan laporan penerimaan kas, laporan pengeluaran kas dan laporan keuangan masih dilakukan secara rumit seperti mencatat kedalam buku setelah itu baru dientrikan kedalam *Microsoft Excel* . Hal ini mengakibatkan seringkali terjadi kesalahan dan kekeliruan, data laporan keuangan yang dihasilkan belum akurat dan tepat. Dalam penulisan tugas akhir ini metode penelitian yang dilakukan adalah penelitian lapangan yaitu wawancara dengan mengajukan pertanyaan dengan melalui tanya jawab, penelitian perpustakaan dan penelitian labor dengan menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan *Adobe Dreamweaver CS5* .

Dengan memanfaatkan sistem komputerisasi diharapkan dapat membantu dalam pembuatan laporan penerimaan, laporan pengeluaran dan laporan keuangan pada PT. Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri.

Kata kunci : *Sistem Informasi, PHP, Adobe Dreamweaver CS5.*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

HALAMAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

ABSTRAK i

DAFTAR ISI..... ii

DAFTAR TABEL..... iv

DAFTAR GAMBAR..... v

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang 1

B. Identifikasi Masalah 2

C. Batasan Masalah..... 3

D. Rumusan Masalah 3

E. Tujuan Penelitian..... 3

F. Manfaat Penelitian..... 3

G. Metode Penelitian..... 4

H. Sistematika Penulisan..... 5

BAB II LANDASAN TEORI

A. Gambaran Umum 6

1. Sejarah Singkat PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri6

2. Visi dan Misi PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri.....6

3. Struktur Organisasi7

4. Job Description PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri7

5. Standar Operasional Prosedur (SOP) PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir
Cabang Duri.....9

6. Kebijakan Perusahaan.....11

7. Transaksi Keuangan.....12

B. Konsep Dasar Sistem Informasi 13

1. Sistem	13
2. Informasi	17
3. Sistem Informasi	21
4. Sistem Informasi Akuntansi.....	22
5. Data.....	24
6. Laporan Keuangan	25
7. Perancangan Sistem	27
8. Alat Bantu Perancangan Sistem	28
C. Perangkat Lunak Pembangun Sistem.....	33
1. Database	33
2. PHP	34
3. Adobe Dreamweaver CS5	36
4. Mysql.....	39

BAB III ANALISA DAN HASIL

A. Sistem Yang Sedang Berjalan	43
1. Proses Pembuatan Penerimaan Kas dan Pengeluaran kas	43
2. Kelemahan Sistem Lama.....	43
3. Bagan Alir Dokumen.....	44
B. Desain Sistem Yang Baru	46
1. Desain Global	46
2. Desain Terperinci.....	53

BAB IV PENUTUP

A. Kesimpulan.....	59
B. Saran	59

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Aliran Sistem Informasi	28
Tabel 2. 2 Simbol Context Diagram	29
Tabel 2. 3 Simbol Data Flow Diagram (DFD).....	30
Tabel 2. 4 Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)	31
Tabel 2. 5 Simbol Flowchart.....	32
Tabel 3. 1 Database Personal	56
Tabel 3. 2 Rancang File Laporan Penerimaan	57
Tabel 3. 3 Rancang File Laporan Pengeluaran	57
Tabel 3. 4 Rancang File Kas	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri	7
Gambar 2. 2 Gambar Tampilan Halaman <i>Welcome</i> Dari <i>Dreamweaver CS5</i>	37
Gambar 2. 3 Tampilan Lembar Kerja <i>Dreamweaver</i>	38
Gambar 2. 4 <i>Aplication Bar</i>	38
Gambar 3. 1 Aliran Sistem Informasi Penerimaan Kas Yang Sedang Berjalan	44
Gambar 3. 2 Aliran Sistem Informasi Gaji Karyawan Yang Sedang Berjalan.....	45
Gambar 3. 3 Aliran Sistem Informasi Pengeluaran Keperluan Kantor Yang Sedang Berjalan.....	45
Gambar 3. 4 Aliran Sistem Informasi Penerimaan Kas Yang Diusulkan	47
Gambar 3. 5 Aliran Sistem Informasi Gaji Karyawan Yang Diusulkan.....	48
Gambar 3. 6 Aliran Sistem Informasi Keperluan Kantor	48
Gambar 3. 7 Context Diagram Penerimaan Kas	49
Gambar 3. 8 Context Diagram Pengeluaran Kas Gaji Karyawan.....	50
Gambar 3. 9 Context Diagram Pengeluaran Kas Keperluan Kantor	50
Gambar 3. 10 Data Flow Diagram (DFD)	51
Gambar 3. 11 Entity Relationship Diagram (ERD)	52
Gambar 3. 12 Ouput Laporan Penerimaan Kas	53
Gambar 3. 13 Ouput Laporan Pengeluaran Kas.....	53
Gambar 3. 14 Ouput Laporan Keuangan	54
Gambar 3. 15 Input Login.....	54
Gambar 3. 16 Input Menu Utama	55
Gambar 3. 17 Input Penerimaan Kas	55
Gambar 3. 18 Input Pengeluaran Kas	56

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Sistem informasi akuntansi adalah sistem informasi yang berbasis komputerisasi untuk mengolah data keuangan yang berhubungan dengan data transaksi dan menyajikannya dalam bentuk laporan keuangan kepada perusahaan. Tujuan sistem informasi akuntansi adalah untuk mengumpulkan, memproses, dan melaporkan informasi yang berkaitan dengan laporan keuangan dari kegiatan perusahaan.

Laporan Keuangan Arus Kas adalah revisi dari mana uang kas diperoleh perusahaan dan bagaimana mereka membelanjakannya atau ringkasan dari penerimaan dan pengeluaran kas perusahaan selama periode tertentu. Tujuan dari laporan keuangan arus kas adalah untuk menyajikan informasi mengenai penerimaan dan pengeluaran kas dalam suatu periode tertentu.

Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang pengiriman dokumen dan barang-barang yang berguna untuk melayani kebutuhan segenap masyarakat dengan pengiriman secara efektif dan fleksibel. Perusahaan ini bermarkas di Jakarta. Nama resminya adalah Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) dan menjadilah satu perusahaan kurir terbesar di Indonesia. Dalam setiap kegiatannya, perusahaan ini harus mencatat setiap penerimaan dan pengeluaran kas perusahaan. Pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas sampai dengan pelaporan keuangan hanya menyimpan dan mengevaluasi data penting saja, menyebabkan sering terjadi kesalahan pencatatan data yang mengakibatkan laporan keuangan yang dihasilkan menjadi tidak akurat dan tidak tepat waktu. Penerimaan uang kas dari pengiriman barang, pengeluaran kas digunakan untuk transportasi, jasa kurir dan barang yang hilang, jika barang hilang atau rusak disebabkan karena mobil ekspedisi mengalami kecelakaan maka perusahaan yang

mengganti seutuhnya tetapi apabila barang hilang atau rusak oleh kurir maka biaya kerugian diganti oleh kurir. Setiap terjadi penerimaan dan pengeluaran harus dilakukan pencatatan. Pada saat PT. Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri melakukan pencatatan uang masuk dan uang keluar secara manual dan dibantu dengan program Microsoft excel.

Melihat kondisi yang ada pada PT. Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri tersebut, penulis bermaksud membantu mempermudah dalam proses pencatatan, pemrosesan dan pengolahan data serta pembuatan penerimaan dan pengeluaran keuangan arus kas yang bertujuan untuk mengurangi kesalahan yang sering terjadi dalam pembuatan laporan keuangan serta laporan keuangan akan efektif dan efisien. Penulis merancang sistem informasi akuntansi untuk menghasilkan laporan keuangan Arus Kas pada PT. Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri menggunakan *softwarePHP* dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI LAPORAN KEUANGAN ARUS KAS PADA PT. JALUR NUGRAHA EKAKURIR (JNE) CABANG DURI”**.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, dapat diidentifikasi beberapa pokok permasalahan sebagai berikut:

1. Pencatatan penerimaan dan pengeluaran uang atau kas masih dilakukan secara rumit seperti mencatat kedalam buku setelah itu baru dientrikan kedalam Microsoft excel.
2. Pembuatan laporan keuangan arus kas masih banyak terjadi kesalahan.
3. Pembuatan laporan keuangan masih memerlukan waktu yang cukup lama .

C. Batasan Masalah

Agar penelitian tidak menyimpang dari yang diharapkan, dan juga keterbatasan waktu dan ilmu pengetahuan penulis, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Adanya pencatatan penerimaan dan pengeluaran uang masih dilakukan secara rumit seperti mencatat kedalam buku setelah itu baru dientrikan kedalam Microsoft excel.
2. Adanya pembuatan laporan arus kas masih memerlukan waktu yang cukup lama dan tidak akurat.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka rumusan masalah dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Bagaimana pencatatan penerimaan dan pengeluaran uang dapat dilakukan secara komputerisasi.
2. Bagaimana laporan keuangan arus kas dilakukan secara akurat.

E. Tujuan Penelitian

1. Merancang aplikasi sistem informasi akuntansi dalam pencatatan penerimaan dan pengeluaran uang.
2. Dapat menghasilkan laporan keuangan arus kas secara tepat dan efisien.

F. Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis
 - a. Agar dapat menambah wawasan dan meningkatkan pengetahuan sekaligus memahami pentingnya teori yang didapat dalam perkuliahan serta dapat mengaplikasikan dalam dunia pekerjaan.
 - b. Untuk memenuhi tugas matakuliah Tugas Akhir.

2. Bagi Akademik

sebagai bahan masukan bagi pengembangan ilmu pengetahuan pada umumnya dikampu IAIN Batusangkar.

3. Bagi Perusahaan

- a. Aplikasi yang dihasilkan dapat digunakan untuk mempermudah pencatatan penerimaan dan pengeluaran uang.
- b. Agar dapat dihasilkan laporan arus kas secara tepat dan cepat.

G. Metode Penelitian

Pembuatan tugas akhir ini penulis melakukan pengumpulan data melalui tahap penelitian sebagai berikut :

1. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan (research and development). Research and development adalah suatu proses atau langkah – langkah untuk mengembangkan sesuatu yang baru atau menyempurnakan yang sudah ada.

2. Tempat dan Waktu Penelitian

Pengerjaan tugas akhir inidilakukan pada tempat penelitian yaitu salah satu cabang Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) di Duri yang beralamat Jalan Jendral Sudirman No 51 simpang mesjid al irsyad , Duri.waktu penelitian dari bulan Juli sampai dengan Agustus.

3. Teknik Pengumpulan Data

a. Observasi

Datang langsung ke PT. Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri untuk melihat langsung system yang sedang berjalan di sana.

b. Wawancara

Melakukan wawancara langsung dengan karyawan, yaitu memperoleh data dan informasi dalam pembuatan sistem informasi.

4. Alat Bantu yang digunakan

Pembuatan tugas akhir ini penulis dibantu oleh komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Hardware :

- 1) Hardisk 250 GB
- 2) RAM 2 GB
- 3) Printer Canon PIXMA Ip 1980

b. Software :

- 1) Sistem Operasi Windows 8.1 Profesional
- 2) Database Mysql
- 3) PHP

H. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah:

Bab I. Pendahuluan

Penulis menjelaskan mengenai latar belakang, Identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, Kegunaan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II. Landasan Teori

Pada bab ini Penulis membahas tentang teori yang melandasi dasar penulisan ini yaitu pengertian sistem, informasi, sistem informasi, alat bantu perancangan, dan sekilas tentang bahasa pemrograman yang digunakan serta uraian singkat profil PT. Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri.s

Bab III. Analisa dan Pembahasan

Pada bab ini Penulis membahas mengenai analisa dan pembahasan meliputi sistem yang sedang berjalan, rancangan sistem yang mencakup perancangan global dan perancangan terinci.

Bab IV. Penutup

Bab ini merupakan bab terakhir yang mencakup kesimpulan dan saran.

BAB II

LANDASAN TEORI

A. Gambaran Umum

1. Sejarah Singkat PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri

PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri berdiri pada tahun 1991, merupakan perusahaan jasa yang bergerak pada bidang jasa pengiriman barang dan dokumen dengan jenis jasa pelayanan yang melayani pengiriman cepat, efektif dan fleksibel. PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri beralamat Jalan Jendral Sudirman No 51 simpang mesjid al irsyad , Duri. PT Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri telah mempunyai perijinan diantaranya: Akta Pendirian Perusahaan yang berkedudukan di Jakarta yang dibuat pada tanggal 26 November 1990 No.89 dihadapan Notaris Adlan Yulizar, SH dan diperbaiki dengan akta tertanggal 1 Maret 1991 No.1, akta tertanggal 23 Juli 1991 N0.99 yang dibuat di hadapan Notaris itu juga serta akta tertanggal 25 April 1994 N0.94 yang dibuat dihadapan Notaris Soekaimi, SH di Jakarta.

2. Visi dan Misi PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri

a. Visi

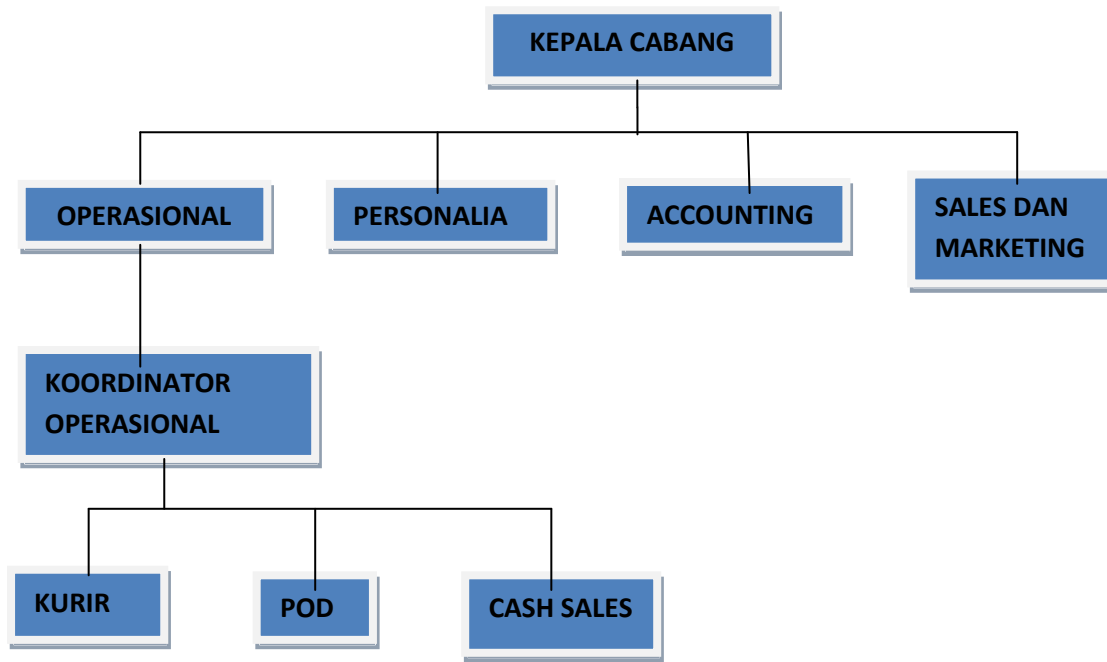
Menjadi perusahaan dibidang jasa distribusi yang mampu melayani kebutuhan segenap lapisan masyarakat .

b. Misi

- 1) Memadukan jasa pengiriman, pergudangan, pendistribusian dalam satu sistem yang terintegrasi secara efektif dan fleksibel.
- 2) Memanfaatkan perkembangan teknologi informasi secara tepat guna.
- 3) Mendorong pertumbuhan usaha yang berkesinambungan dalam rangka mencapai kesejahteraan karyawan dan senantiasa meningkatkan tanggung jawab sosial.

3. Struktur Organisasi

Struktur organisasi pada PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri adalah sebagai berikut:



Gambar 2. 1

Struktur Organisasi PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri

4. Job Description PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri

a. Kepala Cabang

Kepala cabang bertanggung jawab sepenuhnya atas berjalanya aktivitas perusahaan baik tanggung jawab kedalam maupun keluar perusahaan

b. Operasional

Tugas dan tanggungjawab *Operational* adalah sebagai berikut :

- 1) Melakukan perencanaan, pengawasan, pengorganisasian, dan evaluasi terhadap pelaksanaan kegiatan diajarannya.
- 2) Paham, mengetahui dan mengerti produk.
- 3) Memastikan system operasi dan instruksi kerja dijalankan dengan baik, benar, disiplin dan bertanggungjawab.

- 4) Melakukan pengawasan terhadap proses kiriman *outbound/inbound*.
- 5) Memastikan keamanan penyimpanan terhadap kiriman bermasalah atau pending.

c. Personalia

Tugas dan tanggungjawab personalia meliputi :

- 1) Mengurusi perekrutan karyawan atas ijin direktur
- 2) Mengurusi mengenai data karyawan
- 3) Memberikan gaji bagi karyawan
- 4) Mengurusi karyawan yang mengajukan pinjaman uang

d. Accounting

Tugas dan tanggungjawab personalia meliputi :

- 1) Membuat catatan harian dan buku kas
- 2) Membuat laporan keuangan
- 3) Menerima dan mengarsipkan bukti-bukti penerimaan

e. Sales dan Mareting

Tugas dan bagian *sales* dan *marketing* adalah mengadakan penjualan dan juga melakukan pemasaran. Bagian ini digunakan untuk mendapatkan pelanggan baru dan menjalin hubungan dengan pelanggan lama. Bagian ini sangat penting karena menjadi wajah dari perusahaan.

f. Kurir

Tugas pada bagian ini adalah melakukan pengiriman barang yang dikirim dan memastikan barang telah diterima, serta melaporkan pada bagian POD tentang barang yang telah dikirimkan saja.

g. POD

Tugas dari bagian ini adalah mencatat kegiatan pengiriman barang, membuat laporan barang yang tidak terantar, barang yang *miss route*, barang rusak dan barang hilang, serta menginformasikan barang-barang tersebut ke PT. TIKI JNE lain.

h. Cas Sales

Tugas bagian *cash sales* adalah melakukan penjualan secara langsung atau tunai dan sekaligus menjadi *costumer service* yang melayani dari para pelanggan.

i. Koordinator Operasional

Tugas dan wewenang dari koordinator operasional adalah melakukan koordinasi yang berkaitan dengan operasional perusahaan guna melancarkan kegiatan distribusi jasa. Mengatur dan menyusun kegiatan yang berhubungan dengan distribusi jasa.

5. Standar Operasional Prosedur (SOP) PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri

Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri memiliki sebuah sistem SOP pelayanan pelanggan yang dinamakan standar pelaksanaan layanan sepenuh hati. SOP ini terdiri dari tiga tahapan besar yang mencakup pemberian informasi kepada calon pelanggan hingga layanan purna jual atau after sales

- a. Tahap satu : ketika pelanggan bertanya dahulu dan memastikan pilihannya kepada JNE Cabang Duri
 - 1) Menyediakan kontak layanan informasi yang terbuka dan mudah dalam akses
 - 2) Menyediakan ruang khusus layanan informasi produk JNE dan umu perusahaan, buku informasi atau panduan
 - 3) Memastikan pengetahuan seluruh staf tentang perusahaan dan produk sangat baik

- 4) Komunikasi dalam memberikan keterangan informasi kepada pelanggan sangat menyakinkan
- b. Tahap dua : ketika pelanggan mengirim atau melaksanakan transaksi
- 1) Memastikan tampilan bangunan yang standar dan memberikan keyakinan pada pelanggan
 - 2) Memastikan kemudahan akses pelanggan untuk menuju tempat transaksi
 - 3) Memastikan pelanggan mudah dan aman dalam memarkir kendaraan
 - 4) Memastikan kenyamanan pelanggan dalam mengantri
 - 5) Melayani transaksi dengan standar pelayanan transaksi JNE
 - 6) Melakukan transaksi SOP
 - 7) Memastikan pengembalian uang dengan cepat dan tepat, hindari uang – uang yang tidak baik atau rusak
 - 8) Sediakan layanan lebih (bungkus kiriman)
 - 9) Memastikan performa petugas cash sales counter dan staf kantor yang baik dan mengesankan
 - 10) Memastikan layanan pickup sesuai SOP dan sesuai kebutuhan pelanggan
 - 11) Menyediakan payung JNE di counter untuk kemudahan staf
 - 12) Counter membantu pelanggan yang kebingungan ketika akan mengirim atau setelah mengirim, untuk memberikan pengalaman pelanggan yang mengesankan
- c. Tahap ketiga : ketika pelanggan telah selesai bertransaksi dan produk
- 1) Memastikan SOP penyimpanan dan serah terima dengan baik
 - 2) Menyimpan paket counter dengan baik dan aman dan memberikan keyakinan kepada pelanggan bahwa paket titipannya berada dalam kondisi aman
 - 3) Melakukan kontrol kiriman strategis untuk memastikan kiriman dieksekusi dengan baik oleh operasional

6. Kebijakan Perusahaan

Kebijakan yang ditetapkan oleh PT. Tiki Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri yang berkaitan dengan Laporan Keuangan Arus Kas adalah sebagai berikut:

- a. Pendapatan perusahaan diperoleh dari transaksi pengiriman barang atau dokumen secara tunai atau kredit.
- b. Pembayaran pengiriman barang dilakukan secara tunai dan kredit :
 - 1) Cargo : transaksi bisa dilakukan secara tunai dan kredit dengan ketentuan, apabila melakukan transaksi secara kredit maka harus perusahaanperusahaan besar yang sudah dibuat surat perjanjian kerjasama tidak bisa dilakukan oleh perseorangan.
 - 2) Dokumen: transaksi hanya bisa dilakukan secara tunai. (Lihat lampiran daftar harga pengiriman di belakang)
 - 3) Diberikan penggantian kerusakan sebesar 0,2% dari harga barang apabila ada kerusakan pada saat pengiriman barang.
- c. Pengeluaran kas untuk keperluan kantor dan lainnya dikeluarkan oleh seksi Adm Personal dan dicatat oleh seksi akuntansi :
 - 1) Beban operasional (Uang jalan, BBM, Biaya Transit)
 - 2) Perlengkapan
 - 3) Peralatan
- d. Dana kas keluar untuk pembayaran gaji dan tunjangan, pembelian peralatan kantor, perlengkapan, pembayaran listrik, air dan telepon, kolektor.
- e. Pembuatan laporan arus kas dilakukan oleh bagian akuntansi.
- f. Laporan arus kas dilaporkan setiap bulan kepada kepala cabang.
- g. Pengiriman barang atau data dilakukan dengan *carainbound* (pengiriman dalam kota) atau *outbound* (pengiriman luar kota).
- h. Pengiriman barang langsung melalui kantor cabang tertentu tanpa harus melalui agen atau kantor pusat.
- i. Pembayaran secara kredit ditagihkan setiap 1 bulan oleh kolektor.

- j. Bukti transaksi diberikan langsung kepada customer yang melakukan pembayaran secara tunai.
- k. Bukti transaksi dan *invoice* ditagihkan kepada customer yang melakukan pembayaran secara kredit.
- l. Memantau keluar masuknya dana kas baik untuk kegiatan operasi maupun untuk pembelian peralatan.
- m. Arus kas masuk harus lebih besar dari pada arus kas keluar.
- n. Pendapatan antar cabang diserahkan ke pusat dan pusat yang mengatur semua keuntungan untuk semua cabang.

7. Transaksi Keuangan

a. Penerimaan Kas

Transaksi penerimaan kas pada PT. Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri adalah sebagai berikut :

- 1) Customer membawa barang yang akan dikirim dan diberikan kepada operasional.
- 2) Operasional menerima barang yang akan dikirim untuk melakukan prosedur pengiriman barang, serta membuat dokumen pengiriman barang, *invoice*, resi dan diserahkan kepada customer untuk melakukan pembayaran.
- 3) Customer menerima *invoice* dan resi untuk dilakukan pembayaran dan diserahkan ke operasional.
- 4) Operasional mencatat laporan penerimaan di nota dan diberikan kepada accounting
- 5) Accounting menerima catatan dari karyawan dan menginputkan data tersebut di dalam Microsoft Excel.
- 6) Accounting membuat laporan penerimaan kas, laporan penerimaan kas dibuatkan 2 rangkap dan diserahkan ke kepala cabang
- 7) Kepala cabang menerima laporan penerimaan kas .

b. Transaksi pengeluaran kas

Transaksi pengeluaran kas pada PT. Jalur Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri adalah untuk keperluan gaji karyawan, keperluan kantor, perlengkapan kantor, BBM, dan lain-lain.

B. Konsep Dasar Sistem Informasi

1. Sistem

a. Pengertian Sistem

Menurut L. ACKOFF sistem adalah setiap kesatuan secara konseptual atau fisik yang terdiri dari bagian-bagian dalam keadaan saling tergantung satu sama lainnya. Sedangkan menurut Ludwig Von Bertalanffy sistem adalah seperangkat unsur yang saling terikat dalam suatu antar relasi di antara unsur-unsur tersebut dengan lingkungan¹.

Jadi pengertian sistem adalah seperangkat unsur yang terdiri dari bagian-bagian yang saling terikat dalam suatu relasi yang saling bergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.

b. Elemen-elemen Sistem

Menurut McLeod tidak semua sistem memiliki kombinasi elemen-elemen yang sama, tetapi susunan dasarnya sama. Ada beberapa elemen yang membentuk sebuah sistem yaitu; tujuan, masukan, proses, keluaran, batas, mekanisme pengendalian dan umpan balik serta lingkungan.

- 1) Tujuan, tujuan ini menjadi motivasi yang mengarahkan pada sistem, karena tanpa tujuan yang jelas sistem menjadi tidak terarah dan tak terkendali.
- 2) Masukan, masukan (*input*) sistem adalah segala sesuatu yang masuk kedalam sistem dan selanjutnya menjadi bahan untuk

¹Faisal, M. Sistem Informasi Manajemen Jaringan (Malang:UIN MALANG PRESS,2008)hal 14-15

diproses. Masukan dapat berupa hal-hal berwujud maupun yang tidak berwujud. Masukan berwujud maupun yang tidak berwujud. Masukan berwujud adalah bahan mentah, sedangkan yang tidak berwujud adalah informasi.

- 3) Proses, proses merupakan bagian yang melakukan perubahan atau transformasi dari masukan menjadi keluaran yang berguna dan lebih bernilai.
- 4) Keluaran, keluaran (*output*) merupakan hasil dari pemrosesan sistem dan keluaran dapat menjadi masukan untuk subsistem lain.
- 5) Batas, batas (*boundary*) sistem adalah pemisah antara sistem dan daerah di luar sistem. Batas sistem menentukan konfigurasi, ruang lingkup, atau kemampuan sistem.
- 6) Mekanisme pengendalian dan umpan balik , mekanisme pengendalian (*control mechanism*) diwujudkan dengan menggunakan umpan balik (*feedback*) , sedangkan umpan balik ini digunakan untuk mengendalikan masukan maupun proses. Tujuannya untuk mengatur agar sistem berjalan sesuai dengan tujuan.
- 7) Lingkungan, lingkungan adalah segala sesuatu yang berada di luar sistem.

c. Klasifikasi Sistem

Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapasudut pandang. Klasifikasi sistem tersebut diantaranya :

- 1) Sistem Tak Tentu (*probabilistic system*), adalah suatu sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsure probabilitas. Sistem arisan merupakan contoh *probabilisticsystem* karena sistem arisan tidak dapat diprediksi dengan pasti.

- 2) Sistem Abstrak (*abstract system*), adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sistem teologi yang berisi gagasan tentang hubungan manusia dengan Tuhan contoh *abstract system*.
- 3) Sistem Fisik (*physical system*), adalah sistem yang ada secara fisik. Sistem komputer, sistem akuntansi, sistem produksi, sistem sekolah, dan sistem transportasi merupakan contoh *physical system*.
- 4) Sistem Tertentu (*deterministic system*), adalah sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi dengan pasti sehingga keluarannya dapat diramalkan. Sistem computer sudah diprogramkan, merupakan contoh *deterministic system* karena program computer dapat diprediksi dengan pasti.
- 5) Sistem Tertutup (*close system*), sistem yang tidak bertukar materi, informasi, atau energi dengan lingkungan. Sistem ini tidak berinteraksi dan tidak dipengaruhi oleh lingkungan, misalnya reaksi kimia dalam tabung yang terisolasi.
- 6) Sistem Terbuka (*open system*), sistem yang berhubungan dengan lingkungan dan dipengaruhi oleh lingkungan. Sistem perdagangan merupakan contoh *open system*, karena dapat dipengaruhi oleh lingkungan.

d. Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik. Karakteristik sistem adalah sebagai berikut :

1) Komponen- Komponen Sistem (Components)

Suatu sistem terdiri dari beberapa komponen yang saling berinteraksi membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari

sistem. Suatu sistem dapat mempunyai sistem yang lebih besar yang disebut dengan “supra sistem”.

a) Batas Sistem (*boundary*)

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem yang lain atau sistem dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem ini memungkinkan suatu sistem di pandang satu kesatuan yang tidak dapat dipisahkan.

b) Lingkungan Luar (*environment*)

Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun di luar batas sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan sistem dapat bersifat menguntungkan dan juga merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar sistem yang menguntungkan merupakan energi dari sistem dan dengan demikian harus tetap dijaga dan dipelihara. Sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan, kalau tidak maka akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

c) Penghubung (*interface*)

Penghubung merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem yang lainnya.

d) Masukan sistem (*input*)

Masukan adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*).

e) Keluaran sistem (*output*)

Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

f) Pengolahan sistem (*proses*)

Pengolahan sistem adalah suatu pengolahan yang akan mengolah *input* menjadi *output*. Sistem produksi akan mengolah *input* (bahan baku) menjadi output berupa barang jadi.

g) Sasaran sistem (*objective*)

Tujuan atau sasaran yang ingin dicapai oleh sistem, akan dikatakan berhasil apabila mengenai sasaran atau tujuan.

2) Pengelompokkan Sistem

a) Sistem Nyata dan Sistem Abstrak

Sistem nyata bisa juga disebut sistem fisik, yaitu sistem yang terlihat wujudnya dan nyata. Sedangkan sistem abstrak, yaitu sistem yang terdiri dari ide-ide dan pemikiran yang tidak terlihat wujudnya. Sistem Deterministik dan Probabilistik

b) Sistem deterministik

Sistem deterministik yaitu suatu sistem yang tingkah lakunya bisa diprediksi. Sedangkan probabilistik yaitu sistem yang nantinya tidak bisa diprediksi karena hanya berupa kemungkinan.

2. Informasi

a. Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang telah diberi arti, mempunyai tujuan dan unit analisis. Informasi merupakan produk akhir dari suatu sistem. Pengertian informasi adalah data yang telah diolah menjadi

lebih bermakna dan memiliki arti dan di pahami oleh si penerimanya. Informasi harus akurat, tepat waktu dan relevan.

b. Nilai Informasi

Menurut Faisal dalam menentukan nilai suatu informasi tidak bisa hanya dari sudut penyedia informasi tetapi yang paling penting adalah dari sudut pelanggan sebagai pengguna informasi. Karena pelangganlah yang menyebabkan informasi begitu penting.

Ada beberapa parameter untuk menilai informasi, yaitu:

1) Luas

Suatu informasi bisa digunakan oleh kalangan luas.

2) Lengkap

Suatu informasi bisa digunakan karena informasinya sangat lengkap dan mampu memberi kepuasan pelanggan informasi.

3) Teliti

Informasi yang telah diolah secara teliti dan detail tentunya akan sangat disukai oleh pengguna informasi. Biasanya berhubungan dengan volume atau isi, ukuran dan timbangan yang sesuai.

4) Cocok

Suatu informasi tentunya lebih bernilai di mata pengguna informasi bila informasi tersebut sesuai dengan yang diinginkan. Walaupun informasi tersebut lebih mahal dari informasi yang sejenis tidak akan mengubah pendirian pengguna untuk memilih informasi lain.

5) Tepat Waktu

Informasi yang disampaikan kepada pelanggan sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan akan lebih bernilai dibanding informasi yang tidak tepat waktu. Biasanya suatu pekerjaan proyek yang tidak tepat waktu akan menghasilkan kerugian yang besar bagi pihak kontraktor maupun pihak pengguna.

6) Jelas

Suatu informasi mempunyai nilai bagi penyampai informasi maupun pengguna informasi bila keberadaan informasi tersebut jelas. Informasi yang tidak jelas bisa berakibat bagian-bagian detail informasi tidak tersampaikan secara jelas dan akan samar-samar. Informasi yang samar-samar akan merugikan pengguna karena informasi tersebut sudah tidak utuh dan membingungkan.

7) Bisa dibuktikan

Informasi yang bisa dibuktikan kebenarannya tentunya akan lebih disukai oleh pengguna karena terbukti dan handal.

8) Tidak ada tendensi

Informasi yang tidak ada tendensi yang mengusik pelanggan tentunya akan lebih disukai.

9) Dapat diukur

Informasi yang dapat diukur kebenarannya akan lebih disukai oleh pengguna informasi. Biasanya informasi terukur secara tepat dan tidak dikurangi volumenya.

10) Mudah diperoleh

Informasi yang mudah diperoleh juga punya peranan yang sangat penting. Suatu informasi sangat bagus tetapi langka dipasaran, tentunya pengguna akan berfikir seribu kali untuk mengulangi lagi menggunakan produk informasi tersebut karena jangan-jangan akan menjadi sia-sia saja.

11) Sudah teruji

Informasi yang sudah teruji kegunaannya tentu lebih disukai oleh pengguna. Produk informasi yang tidak diuji akan menjadikan pengguna ragu untuk menggunakannya.

12) Diakui keberadaannya

Suatu produk informasi akan bernilai dan bermanfaat bila memang bisa diakui keberadaannya oleh pengguna. Bila produk informasi

keberadaannya tidak jelas dan pengguna sulit mendapatkannya maka produk informasi tidak akan laku.

c. Kualitas Informasi

kualitas informasi sangat vital bagi pengguna informasi, dengan kualitas informasi yang baik maka pengguna akan merasa puas. Kualitas informasi tergantung dari 4 hal, yaitu:

1) Relevan

Informasi yang relevan tentunya sangat bermanfaat bagi penggunanya. Tetapi relevasinya tidak bisa ditentukan terhadap semua anggota.

2) Tepat Waktu

Produk yang berkualitas akan lebih bermakna bila produk tersebut tepat waktu dalam penyampaian kepada pengguna. Tetapi kualitas produk tidak berlaku bagi pengguna yang tidak mementingkan waktu, karena yang penting produk tersebut bisa sampai walau tidak tepat waktu.

3) Akurat

Informasi yang berkualitas tentunya harus akurat. Informasi yang akurat sangat dibutuhkan oleh pengguna terutama pengguna yang membutuhkan produk yang mempunyai akurasi tinggi. Bila produk tidak mempunyai akurasi yang tinggi pasti tidak akan laku.

4) Dijamin

Produk yang dijamin tentu akan lebih berkualitas bila produk tersebut sudah ada jaminan dari lembaga yang diakui keberadaannya oleh masyarakat².

²Faisal, M. Sistem Informasi Manajemen Jaringan (Yogyakarta:sukses offset, 2008) hal 27-43

3. Sistem Informasi

a. Pengertian Informasi

Sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi³.

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan⁴.

Definisi umum dari sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri atas rangkaian subsistem informasi terhadap pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang berguna dalam pengambilan keputusan.

Dapat disimpulkan sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang terdiri atas rangkaian subsistem informasi terhadap pengolahan data agar menghasilkan informasi yang berguna.

b. Komponen Informasi

Sistem informasi memiliki komponen-komponen yang saling terintegrasi membentuk satu kesatuan dalam mencapai sasaran sistem⁵.

1) Blok Masukan (*Input Block*)

Blok masukan dalam sebuah sistem informasi meliputi metode-metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, dapat berupa dokumen-dokumen dasar.

³Yakub. *Pengantar Sistem Informasi* (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012) hal 17

⁴Jogiyanto, H. *Analisa dan Desain* (Yogyakarta: Andi Offset, 2005) hal 11

⁵Wahyono, T. *Sistem Informasi (Konsep.....)* (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2004) hal 18

2) Blok Model (*Model Block*)

Blok model ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika dan model matematika yang berfungsi memanipulasi data untuk menghasilkan keluaran tertentu.

3) Blok Keluaran (*Output Block*)

Berupa keluaran berupa data-data keluaran seperti dokumen output dan informasi yang berkualitas.

4) Blok Teknologi (*Technology Block*)

Blok teknologi digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran serta membantu pengendalian dari sistem secara keseluruhan. Blok teknologi ini merupakan komponen bantu yang memperlancar proses pengolahan yang terjadi dalam sistem.

5) Blok Basisdata (*Database Block*)

Merupakan kumpulan data yang berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer serta perangkat lunak untuk memanipulasinya.

6) Blok Kendali (*Controls Block*)

Meliputi masalah pengendalian terhadap operasional sistem yang berfungsi mencegah dan menangani kesalahan atau kegagalan sistem.

4. Sistem Informasi Akuntansi

Sistem Informasi Akuntansi adalah suatu sistem dalam sebuah organisasi yang bertanggung jawab untuk penyiapan Informasi yang diperoleh dari pengumpulan dan pengolahan data transaksi yang berguna bagi semua pemakai baik di dalam maupun di luar perusahaan.

Sistem Informasi Akuntansi juga dapat diartikan sebagai kumpulan kegiatan-kegiatan dari organisasi yang bertanggung jawab untuk

menyediakan Informasi keuangan dan Informasi yang didapatkan dari transaksi data untuk tujuan pelaporan internal maupun eksternal perusahaan.

Sistem Informasi Akuntansi menyiapkan informasi bagi manajemen dengan melaksanakan operasi-operasi tertentu atas semua data sumber yang diterimanya dan juga mempengaruhi hubungan organisasi perusahaan dengan lingkungan sekitarnya.

Sebagai sistem informasi akuntansi merupakan suatu sistem yang bertugas mengumpulkan data yang menjelaskan kegiatan perusahaan, mengubah data tersebut menjadi informasi serta menyediakan informasi bagi pemakai di dalam maupun di luar perusahaan. Selain itu sistem informasi akuntansi adalah satu – satunya CBIS(Computer Based Information System) yang bertanggung jawab memenuhi kebutuhan informasi di luar perusahaan.

Informasi akuntansi berhubungan dengan suatu fungsi yang bertanggung jawab terhadap arus dana kedalam perusahaan, dana diperlukan untuk mendukung kegiatan pemasaran, manufaktur dan kegiatan lainnya maka dari itu sangat perlu mengontrol semua arus dana agar penggunaannya bisa efektif.

Banyak pihak berkepentingan terhadap informasi keuangan suatu perusahaan. Jika dikategorikan ada dua kelompok besar yang sangat berkepentingan yaitu pihak eksternal dan internal. Keduanya mempunyai peranan yang kuat dalam menentukan pertumbuhan perusahaan , terutama pihak internal yang terlibat langsung pada pengelolaan keuangan. Informasi yang dihasilkan oleh pihak internal perusahaan di gunakan sebagai pendukung dalam kegiatan perusahaan sehari – hari dan pendukung dalam proses pengambilan keputusan⁶.

⁶<http://ibnumubarokululum.blogspot.co.id/2014/11/v-behaviorurldefaultvml.html>

5. Data

a. Pengertian Data

Menurut McLeod data adalah kenyataan yang menggambarkan adanya suatu kejadian (*event*), data terdiri dari fakta (*fact*) dan angka yang secara relatif tidak berarti bagi pemakai. Data dapat berbentuk nilai yang terformat, teks, citra, audio dan video⁷. Data adalah segala sesuatu yang dapat dilambangkan, dikodekan atau didigitalisasi ke dalam lambang-lambang atau kode-kode yang dimengerti oleh komputer.

Dapat disimpulkan bahwa data adalah kumpulan fakta akan suatu kejadian dapat berupa angka, huruf, gambar atau simbol yang dapat di inputkan atau di outputkan.

b. Sumber Data

Data dapat diperoleh dari berbagai sumber untuk memperolehnya. Sumber data diklasifikasikan sebagai berikut :

- 1) Data internal, sumbernya adalah orang, produk, layanan dan proses. Data internal umumnya disimpan dalam basis data perusahaan dan biasanya dapat diakses.
- 2) Data Personal, sumber data ini bukan hanya berupa fakta, tetapi dapat juga mencakup konsep, pemikiran dan opini.
- 3) Data eksternal, sumber data ini mulai dari basis data komersial hingga sensor dan satelit. Data ini tersedia di *compact disk*, *flash disk* atau media lainnya dalam bentuk film, suara gambar, diagram, atlas dan televisi.

⁷Yakub. *Pengantar Sistem Informasi* (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012) hal 5-7

c. Hirarki

Hierarki data dapat diorganisasikan atau dikelompokkan menjadi beberapa level. Secara tradisional hierarki data dapat dikelompokkan menjadi 3 level, yaitu:

- 1) Elemen data, adalah satuan data terkecil yang tidak dapat dipecah lagi menjadi unit lain yang bermakna. Istilah lain dari elemen data dalam basis data relasional adalah field, kolom, item dan atribut.
- 2) Record, adalah gabungan sejumlah elemen data yang saling terkait. Istilah lain dari rekaman dalam basis data relasional disebut adalah baris atau tupel.
- 3) File, adalah kumpulan record sejenis yang mempunyai panjang atribut sama, namun berbeda isi datanya. Istilah lain dari file dalam basis data relasional adalah berkas, tabel dan relasi.

6. Laporan Keuangan

a. Pengertian Laporan Keuangan

Laporan keuangan merupakan hasil akhir dari suatu proses pencatatan, yang merupakan suatu ringkasan dari transaksi-transaksi keuangan yang terjadi selama tahun buku yang bersangkutan.

b. Tujuan Laporan Keuangan

Menurut Standar Akuntansi Keuangan yang dikeluarkan oleh Ikatan Akuntan Indonesia tujuan laporan keuangan adalah Meyediakan informasi yang menyangkut posisi keuangan, kinerja, serta perubahan posisi keuangan suatu perusahaan yang bermanfaat bagi sejumlah besar pemakai dalam pengambilan keputusan.

c. Karakteristik Laporan Keuangan

Terdapat empat karakteristik kualitatif pokok yaitu: dapat dipahami, relevan, keandalan, dan dapat diperbandingkan

- 1) Dapat dipahami
Kualitas penting informasi yang ditampung dalam laporan keuangan adalah kemudahannya untuk segera dapat dipahami oleh pemakai.
- 2) Relevan
Informasi harus relevan untuk memenuhi kebutuhan pemakai dalam proses pengambilan keputusan.
- 3) Keandalan
Informasi memiliki kualitas andal jika bebas dari pengertian yang menyesatkan, kesalahan material, dan dapat diandalkan pemakainya sebagai penyajian yang tulus dan jujur dari yang seharusnya disajikan.
- 4) Dapat di Bandingkan
Pemakai juga harus dapat memperbandingkan laporan keuangan antar perusahaan untuk mengevaluasi posisi keuangan, kinerja serta perubahan keuangan secara relative.

d. Macam – Macam Laporan Keuangan

Macam – macam laporan keuangan adalah sebagai berikut :

- 1) Laporan Laba Rugi
Laporan laba-rugi adalah salah satu laporan keuangan dalam akuntansi yang menggambarkan apakah suatu perusahaan mengalami laba atau rugi dalam satu periode akuntansi.
- 2) Laporan Perubahan Modal
Laporan perubahan modal adalah salah satu laporan keuangan dalam akuntansi yang menggambarkan bertambahnya atau berkurangnya modal suatu perusahaan akibat dari laba atau rugi yang diterima oleh perusahaan tersebut dalam satu periode akuntansi.

3) Neraca

Laporan neraca adalah salah satu laporan keuangan dalam akuntansi yang menunjukkan keadaan keuangan secara sistematis dari suatu perusahaan pada saat tertentu dengan cara menyajikan daftar aktiva, utang dan modal pemilik perusahaan.

7. Perancangan Sistem

a. Pengertian Sistem

Perancangan sistem merupakan sekumpulan prosedur yang dilakukan untuk mengubah spesifikasi logis menjadi desain yang dapat diimplementasikan ke sistem komputer organisasi⁸. Perancangan sistem adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa ataupun pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi⁹.

b. Sasaran

Sasaran-sasaran yang akan dicapai dalam perancangan suatu sistem adalah:

- 1) Perancangan sistem harus berguna, mudah dipahami dan nantinya mudah digunakan.
- 2) Perancangan sistem harus dapat mendukung tujuan utama perusahaan.
- 3) Perancangan sistem harus efisien dan efektif untuk dapat mendukung pengolahan data transaksi manajemen dan mendukung keputusan yang diambil oleh pihak manajemen.

⁸Diana, A & Setiawati, L. *Sistem Informasi Akuntansi (Perancangan...)* (Yogyakarta: andi offset, 2011) hal 48

⁹Jogiyanto, H. *Analisa dan Desain* (Yogyakarta: andi offset, 2005) hal 196

- 4) Perancangan sistem harus dapat mempersiapkan rancangan bangunan yang terinci untuk masing-masing komponen dari sistem informasi.




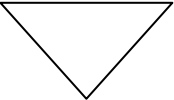
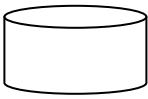

8. Alat Bantu Perancangan Sistem

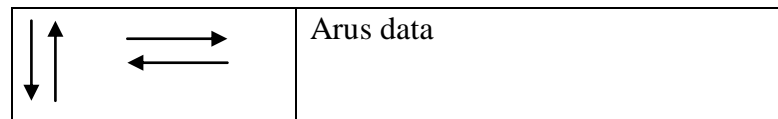
Langkah-langkah yang dilakukan pada tahap merancang suatu sistem dan program adalah membuat usulan pemecahan masalah secara logikal. Umumnya berupa gambar dan diagram. Alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem tersebut adalah:

a. Aliran Sistem Informasi

Aliran Sistem Informasi merupakan alat yang digunakan dalam perancangan yang mana berguna untuk menunjukkan urutan dari prosedur-prosedur yang ada pada sistem. Bagan alir sistem ini digambarkan dengan menggunakan simbol-simbol yang terdapat pada tabel dibawah ini.

Tabel 2. 1 Simbol Aliran Sistem Informasi

Symbol	Arti / Tujuan
	Proses Komputerisasi
	Proses komputerisasi
	Dokumen
	Penyimpanan
	Hardisk
	Penghubung



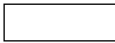
b. Context Diagram

Context Diagram adalah diagram yang menggambarkan sistem dalam suatu proses atau simbol proses dan hubungannya dengan *entity* eksternal. Penyimpanan data (*Data Storage*), digunakan secara bersama antara sistem dan terminator¹⁰.


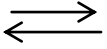
Context diagram mempunyai sejumlah karakteristik dalam sistem, yaitu :

- 1) Kelompok pemakai, organisasi atau sistem lain dimana sistem melakukan komunikasi (sebagai terminator).
- 2) Data masuk, yaitu data yang diterima sistem dari lingkungan dan harus diproses dengan cara tertentu.
- 3) Data keluar, yaitu data yang dihasilkan sistem dan diberikan ke dunia luar.
- 4) Penyimpanan data (storage), yaitu digunakan secara bersama antara sistem dengan terminator. Data ini dapat dibuat oleh sistem dan digunakan oleh lingkungan atau sebaliknya dibuat oleh lingkungan dan digunakan oleh sistem. Hal ini berarti pembuatan simbol data storage dalam CD dibenarkan, dengan syarat simbol tersebut.
- 5) Batasan antara sistem dan lingkungan.

Tabel 2. 2 Simbol Context Diagram

NO	SIMBOL	ARTI/TUJUAN
1		Entitas Yang terlibat dalam sistem

¹⁰oho, A. *Analisis dan Perancangan...* (Bandung: Informatika Bandung, 2005) hal.110

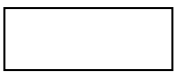
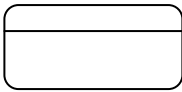
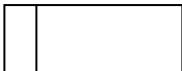
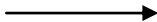
2		Proses Yang terjadi dalam sistem
3		Aarah Aliraan data

c. Data Flow Diagram (DFD)

Diagram Arus Data (*Data Flow Diagram*) merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (*Structured Analysis and design*). *Data Flow Diagram* (DFD) adalah sebuah jaringan kerja antara fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan data¹¹.

Simbol-simbol yang dapat digunakan dalam DFD dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 2. 3 Simbol Data Flow Diagram (DFD)

Symbol	Arti / Tujuan
	Sumber dan tujuan data
	Proses
	Penyimpanan
	Arus data

Menurut Jogiyanto aturan umum dalam penggambaran Data Flow Diagram :

- 1) Tidak boleh menghubungkan eksternal *entity* dengan eksternal *entity* lainnya secara langsung

¹¹Jogiyanto,H. Analisa dan Desain (Yogyakarta: andi offset, 2005) hal. 700


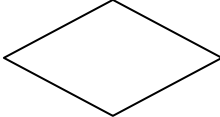

- 2) Tidak boleh menghubungkan secara langsung antara data store dengan data store lainnya
- 3) Tidak boleh menghubungkan data store dengan eksternal entity secara langsung
- 4) Suatu proses harus menerima arus data dan menghasilkan arus data
- 5) Proses harus mempunyai nama dan nomor.

d. Entity Relationship Diagram (ERD)

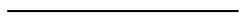
Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak dan juga menggambarkan hubungan antara satu entitas yang memiliki sejumlah atribut dengan entitas yang lain dalam suatu sistem yang terintegrasi.

Simbol-simbol yang dapat digunakan dalam Entity Relationship Diagram (ERD) dapat dilihat pada tabel berikut¹².

Tabel 2. 4 Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Symbol	Arti / Tujuan
	Entitas, Yaitu kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik.
	Relasi, yaitu hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entitas. Jenis hubungan antara lain: satu ke satu, satu ke banyak dan banyak ke satu.
	Atribut, yaitu karakteristik dari entity atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas

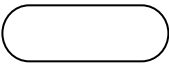


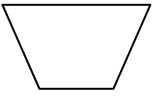
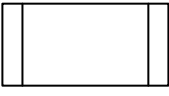
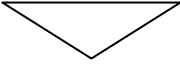
¹²Yakub. *Pengantar Sistem Informasi* (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012) hal 60

	Hubungan antara entity dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasinya.
---	--


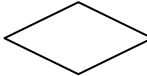
e. Flowchart

Flowchart adalah bagan-bagan yang mempunyai arus menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah, merupakan cara penyajian dari suatu algoritma¹³. Simbol-simbol yang dapat digunakan dalam Flowchart dapat dilihat pada tabel berikut:



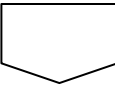
Tabel 2. 5 Simbol Flowchart

Symbol	Nama	Fungsi
	Terminator	Permulaan / akhir program
	Preparation	Proses Inisialisasi / Pemberian harga awal
	Proses	Proses perhitungan / proses pengolahan data
	Manual	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang tidak dilakukan oleh komputer
	Predefined Proses	Permulaan sub program / proses menjalankan sub program
	Offline-storage	Menunjukkan bahwa data dalam simbol ini akan disimpan ke suatu media tertentu





¹³Murhada & Giap, Y.C. *Pengantar Teknologi Informasi*(Jakarta: Mitra Wacana Media, 2011) hal 112

	Manual Input	Memasukkan data secara manual dengan menggunakan online keyboard
	Decision	Perbandingan pernyataan penyeleksian data memberikan pilihan langkah sebelumnya

FLOW DIRECTION SYMBOLS

	Garis Alir	Arah aliran program
	On Page Connector	Penghubung bagian flowchart yang berada pada satu halaman
	Off Page Connector	Penghubung bagian flowchart yang berada pada halaman berbeda

INPUT ATAU OUTPUT SYMBOL

	Disk Storage	Menyatakan input berasal dari disk
	Input / Output	Proses Input / output data, parameter, informasi
	Document	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer)
	Display	Mencetak keluaran dalam layar monitor

C. Perangkat Lunak Pembangun Sistem

1. Database

Database adalah sekumpulan data yang terdiri dari suatu atau lebih tabel yang saling berhubungan. User mempunyai wewenang untuk mengakses data tersebut, baik untuk menambah, mengubah atau menghapus data yang ada dalam table tersebut. Database digunakan untuk

menampung beberapa table atau query yang dijadikan media untuk menyimpan data sebagai sumber pengolahan data. Database merupakan kumpulan data yang terorganisasi dalam file-file terstruktur yang khusus digunakan untuk menampung data.

2. PHP

PHP (Perl Hypertext Preprocessor) adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side scripting* maka sintaks dan perintah – perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya dikirimkan ke browser dalam format HTML. Dengan demikian kode program yang ditulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh user sehingga keamanan halaman web yang dinamis, yaitu halaman web yang dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, seperti menampilkan isi basis data kehalaman web.

PHP dapat dibangun sebagai modul pada web server Apache dan sebagai binary yang dapat berjalan sebagai CGI (*Common GatewayInterface*).PHP termasuk dalam Open Source Product, sehingga source code PHP dapat diubah dan didistribusikan secara bebas.PHP juga mampu lintas *Platform*.Artinya PHP dapat berjalan dibanyak sistem operasi yang beredar saat ini, diantaranya Sistem Operasi Microsoft Windows (semua versi), Linux, Mac OS, Solaris.PHP diciptakan pertama kali oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1994.Awalnya, PHP digunakan untuk mencatat jumlah serta untuk mengetahui siapa saja pengunjung pada homepage-nya.Rasmus Lerdorf adalah salah satu pendukung open source.

a. Kelebihan-Kelebihan PHP

PHP memiliki banyak kelebihan yang tidak dimiliki oleh bahasa script sejenis. Kelebihan – kelebihan diantaranya adalah :

- 1) PHP difokuskan pada pembuatan script server-side, yang bisamelakukan apasaja yang dapat dilakukan oleh CGI, seperti mengumpulkan data dari form, menghasilkan isi halaman webdinamis, dan kemampuan mengirim serta menerima cookies, bahkan lebih daripada kemampuan CGI.
- 2) PHP dapat digunakan pada semua sistem operasi antara lain linux, Unix (termasuk variannya HP-UX, Solaris dan OpenBSD), microsoft windows, Mac OS X, RISC OS.
- 3) PHP mendukung banyak WEB Server seperti Apache, Microsoft Internet Information Server (MIIS), Personal Web Server (PWS), dan masih banyak lagi lainnya, bahkan PHP dapat bekerja sebagai suatu CGI processor.
- 4) PHP tidak terbatas pada hasil keluaran HTML (Hypertext Markup Languages). PHP juga memiliki kemampuan untuk mengolah keluaran gambar, File PDF, dan movies Flash. PHP juga dapat menghasilkan teks seperti XHTML dan file XML lainnya.

b. Sintaks atau Script PHP

- 1) Script PHP termasuk dalam HTML-embedded, artinya kode PHP dapat disisipkan pada sebuah halaman HTML.
- 2) Ada empat macam pasangan tag PHP yang dapat digunakan untuk menandai blok script PHP dalam buku karangan Peranginangin Kasiman (2006)
 - a) `<?php...?>`
 - b) `<script language = "PHP"> ... </script>`
 - c) `<? ... ?>`
 - d) `<% .. %>`

Cara pertama merupakan format yang dianjurkan tetapi mungkin cara kedua akan sering karena lebih ringkas. Cara yang ketiga digunakan untuk mengantisipasi editor-editor yang

tidak dapat menerima kedua cara diatas. Cara keempat juga dimungkinkan sebagai kemudahan bagi anda yang sudah terbiasa dengan ASP (Active Server Pages). Namun, bila itu tidak dikenal, maka harus dilakukan pengaktifan pada file konfigurasi php ini.

c. Konsep Kerja PHP

Model kerja HTML, diawali dengan permintaan suatu halaman web oleh browser. Berdasarkan URL atau dikenal dengan alamat internet, browser mendapatkan alamat dari web server, mengidentifikasi halaman yang dikehendaki, dan menyampaikan segala informasi yang dibutuhkan oleh web server. Selanjutnya, web server akan mencari berkas yang diminta dan memberikan isinya ke browser. Browser yang mendapatkan isinya segera melakukan penerjemahan kode HTML dan menampilkan isinya ke layar pemakai.

3. Adobe Dreamweaver CS5

Dalam Buku Madcoms (2012) Dreamweaver adalah sebuah HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual dan mengelola situs atau halaman web. Dreamweaver merupakan software utama yang digunakan oleh web desainer maupun web programmer dalam mengembangkan suatu situs web, Dreamweaver mempunyai ruang kerja, fasilitas dan kemampuan yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs web. Saat ini terdapat software dari kelompok adobe yang belakangan banyak digunakan untuk mendesain suatu situs web. Versi terbaru dari Dreamweaver saat ini adalah Dreamweaver CS5.

Dreamweaver merupakan software utama yang digunakan oleh web Desainer maupun web Programmer dalam mengembangkan suatu situs web. Hal ini disebabkan ruang kerja, fasilitas dan kemampuan dreamweaver yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs web.

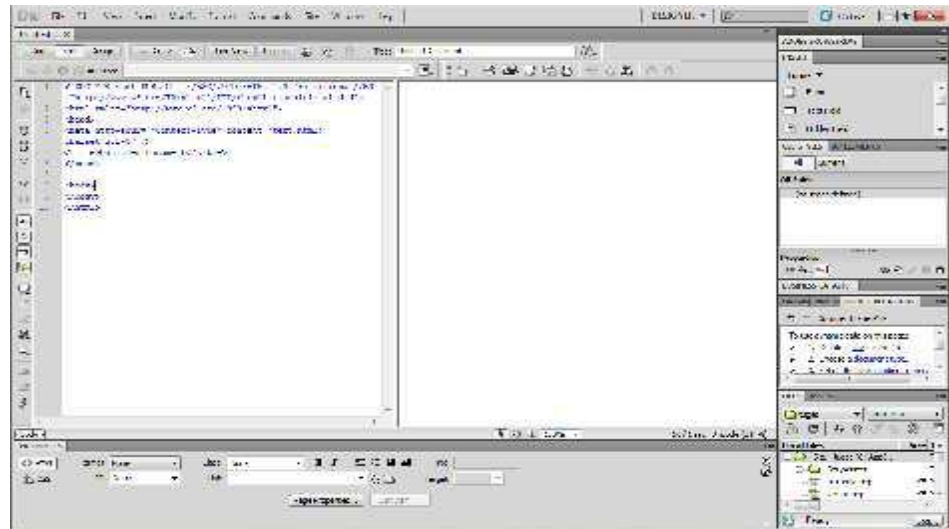
Langkah menjalankan Dreamweaver CS5 adalah pilih start Allprograms Adobe Master Collection CS5 Adobe Dreamweaver CS5.



Gambar 2. 2 Gambar Tampilan Halaman Welcome Dari Dreamweaver CS5

Dalam tampilan awal *Dreamweaver* terdapat pilihan *open a Recent Item* (File yang pernah terbuka), *create New* (membuat file baru), *TopFeatures* (fitur-fitur baru), Dan *Getting started* (Tuntunan Penggunaan *Dreamweaver*). Halaman *welcome screen* akan selalu ditampilkan saatanda menjalankan program *Dreamweaver*, jika anda tidak menginginkan halaman tersebut tampil maka beri tanda centang pada pilihan *Dont show again*.

Selanjutnya Gambar berikut merupakan gambaran *layout* kerja *Dreamweaver CS5*.



Gambar 2. 3 Tampilan Lembar Kerja *Dreamweaver*

Application Bar, berada di bagian paling atas jendela aplikasi *dreamweaver CS5*. Baris ini berisi tombol *workspace (workspace switcher)*, menu dan aplikasi lainnya



Gambar 2. 4 *Application Bar*

- Toolbar Document*, berisi tombol-tombol yang digunakan untuk menampilkan jendela dokumen, seperti kita bisa menampilkan codesaja, desain saja atau kedua-duanya.
- Panel Group* adalah kumpulan panel yang saling berkaitan, panel - panel ini dikelompokkan pada judul-judul tertentu berdasarkan fungsinya panel ini digunakan untuk memonitor dan memodifikasi pekerjaan. Panel group ini berisi panel insert, *CSS*, *Styles*, *Asset*, *APElement* dan *Files*.
- Panel Properties* menampilkan dan mengubah berbagai property yang dimiliki elemen tertentu. Kita bisa langsung mengubah property

dari elemen tersebut dengan tool ini, misalnya merubah warna text, memberikan *background* pada elemen tabel, menggabungkan kolom, dan lain-lain.

- d. *Panel Insert* digunakan untuk menyisipkan berbagai jenis objek, seperti image, tabel, atau objek media kedalam jendela dokumen.
- e. *Panel File* digunakan untuk mengatur *file-file* dan folder-folder yang membentuk situs web.

4. Mysql

Dalam Buku Ir Betha Sidik (2005) MySQL merupakan software sistem manajemen database (Database Management System – DBMS) yang paling populer dikalangan pemrograman Web, terutama dilingkungan Linux dengan menggunakan script PHP dan Perl yang digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelola datanya. MySQL dan PHP dianggap sebagai pasangan software pengembangan aplikasi web yang ideal dan sering digunakan untuk membangun aplikasi berbasis web, umumnya pengembangan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman script PHP. MySQL juga merupakan database yang digunakan oleh situs-situs terkemuka di internet untuk menyimpan datanya.

MySQL dikembangkan oleh sebuah perusahaan Swedia bernama MYSQL AB yang pada saat itu bernama TcX DataKonsult AB sekitar tahun 1994-1995, namun cikal bakal kodenya sudah ada sejak 1979. Awalnya TcX membuat MySQL dengan tujuan mengembangkan aplikasi web untuk klien. Kepopuleran MySQL antara lain karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya sehingga mudah untuk digunakan, kinerja query cepat, dan mencukupi untuk kebutuhan database perusahaan-perusahaan skala menengah kecil.

Keandalan suatu system database (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja optimizer-nya dalam melakukan proses perintahperintah SQL, yang dibuat oleh user maupun program-program aplikasinya. Sebagai database server, MySQL dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan dengan database server yang lainnya dalam query data.

a. Keistimewaan *MySQL*

Sebagai database yang memiliki konsep database modern, *MySQL* memiliki banyak sekali keistimewaan. Berikut ini beberapa keistimewaan yang dimiliki oleh *MySQL* :

1) *Portability*

MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sitem operasi di antaranya adalah seperti *Windows, Linux, FreeBSD, Mac OS Xserver, Solaris, Amiga, HP-UX* dan masih banyak lagi.

2) *Open Source*

MySQL didistribusikan secara open source (gratis), di bawah lisensi GPL.

3) *Multiuser*

MySQL dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik. Hal ini memungkinkan sebuah database server *MySQL* dapat diakses client secara bersamaan.

4) *Performance Tuning*

MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.

5) *Column Types*

MySQL memiliki tipe kolom yang sangat kompleks, seperti *signed/unsigned integer, float, double, char, varchar, text, blob, date, time, datetime, year, set* serta *enum*.

6) *Command dan Function*

MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah *SELECT* dan *WHERE* dalam *query*.

7) *Security*

MySQL memiliki beberapa lapisan sekuritas seperti level *subnetmask, nama host, dan user* dengan system perizinan yang mendetail serta *password terencripsi*.

8) *Stability dan Limits*

MySQL mampu menangani database dalam skala besar, dengan jumlah records lebih dari 50 juta dan 60 ribu table serta 5miliar baris. Selain itu, batas indeks yang dapat di tamping mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.

9) *Connectivity*

MySQL dapat melakukan koneksi dengan client menggunakan *protocol TCP/IP, Unix socket (Unix), atau NamedPipes (NT)*.

10) *Localisation*

MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan (*error code*) pada client dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meskideikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.

11) *Interface*

MySQL memiliki interface (antar muka) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (*Application Programming Interface*).

12) Client dan Tools

MySQL dilengkapi dengan berbagai tool yang dapat digunakan untuk administrasi database, dan pada setiap tool yang ada disertai petunjuk *online*.

13) Struktur Tabel

MySQL memiliki struktur table yang lebih fleksibel dalam menangani *ALTER TABLE*, dibandingkan database lainnya semacam PostgreSQL ataupun Oracle

BAB III

ANALISA DAN HASIL

A. Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil wawancara penulis kepada HRD dan wawancara dibagian *accounting* perusahaan, diketahui bahwa perusahaan ini dalam penerimaan barang masih diinputkan kebuku secara manual, kemudian diinputkan ke sistem dengan menggunakan bantuan *Microsoft Office excel*. Sehingga tidak efektif dn efisien, setelah itu baru dilakukan pembuatan laporan, laporan dibuat perhari dan direkap perbulan secara manual dan membutuhkan waktu yang cukup lama. Berdasarkan masalah yang terjadi terhadap penerimaan kas di bagian *accounting* akan berdampak juga terhadap laporan pengeluaran kas yang dibuat karena sistem penerimaan kas dan pengeluaran kas saling berhubungan satu sama lain.

1. Proses Pembuatan Penerimaan Kas dan Pengeluaran kas

a. Proses Penerimaan Kas

Proses penerimaan kaas pada PT. Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri yang yang sedang berjalan dapat dilihat pada gambar 3.1

b. Proses Pengeluaran Kas

Proses pengeluaran kas pada PT. Nugraha Ekakurir (JNE) Cabang Duri yang yang sedang berjalan dapat dilihat pada gambar 3.2.

2. Kelemahan Sistem Lama

Beberapa kelemahan yang terdapat pada sistem yang lama adalah sebagai berikut :

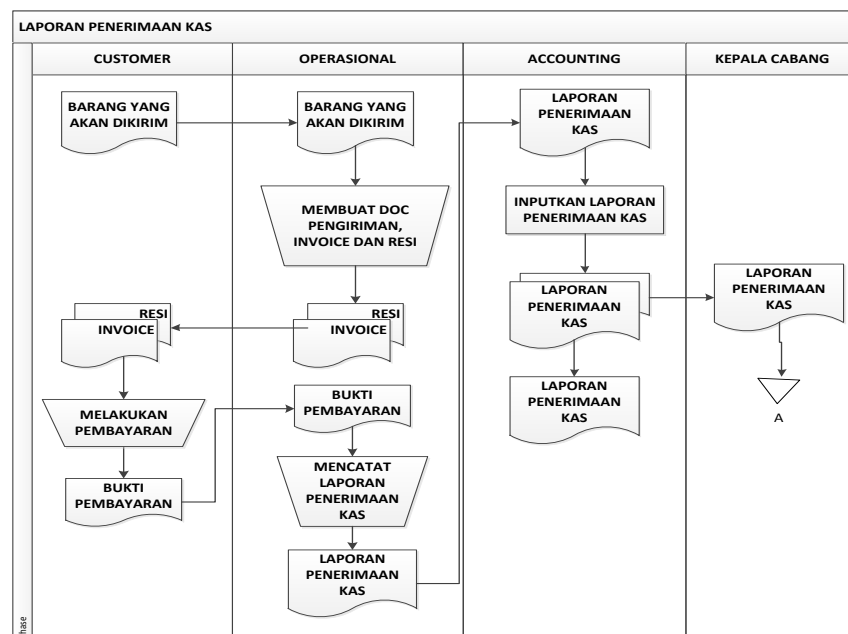
- a. Adanya buku bantu untuk mencatat secara manual.
- b. Diinputkan ke *microsoft Excel* sehingga Lambat, karena menginputkan data harus lengkap dan telit
- c. Informasi yang dihasilkan belum tentu akurat
- d. Pengolahan data yang panjang dan terpisah – pisah mengakibatkan tidak efisien dalam segi waktu dan efektifitas kerja.

3. Bagan Alir Dokumen

a. Bagan Alir Dokumen Yang Sedang Berjalan

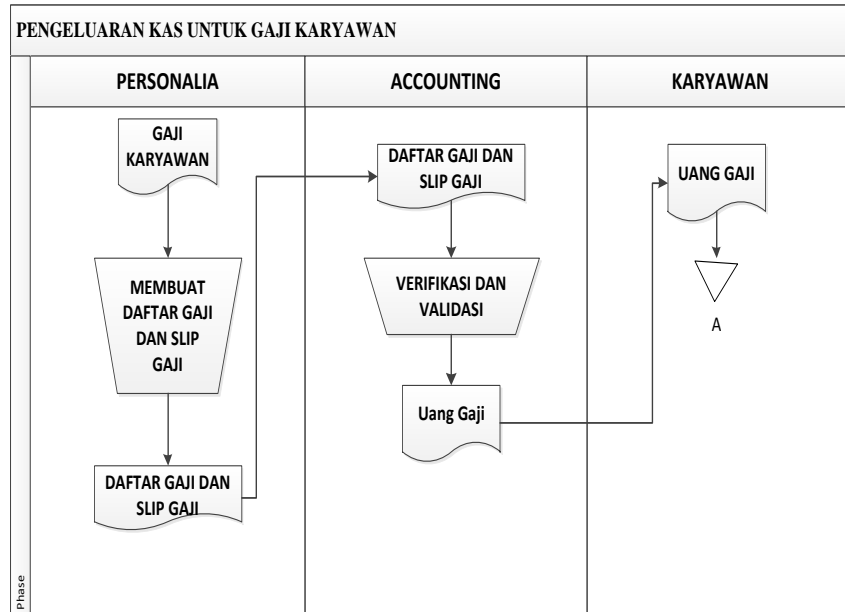
Sebelum dilakukannya perancangan sebuah sistem yang baru, diperlukan adanya suatu gambaran yang berisi keterangan atau informasi terhadap sistem yang sedang berjalan PT. Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri .Gambaran tersebut dinamakan Bagan Alir Dokumen, yang mana BAD atau Bagan Alir Dokumen yang sedang berjalan dapat dilihat pada gambar 3.1.

1) Penerimaan Kas Yang Sedang Berjalan



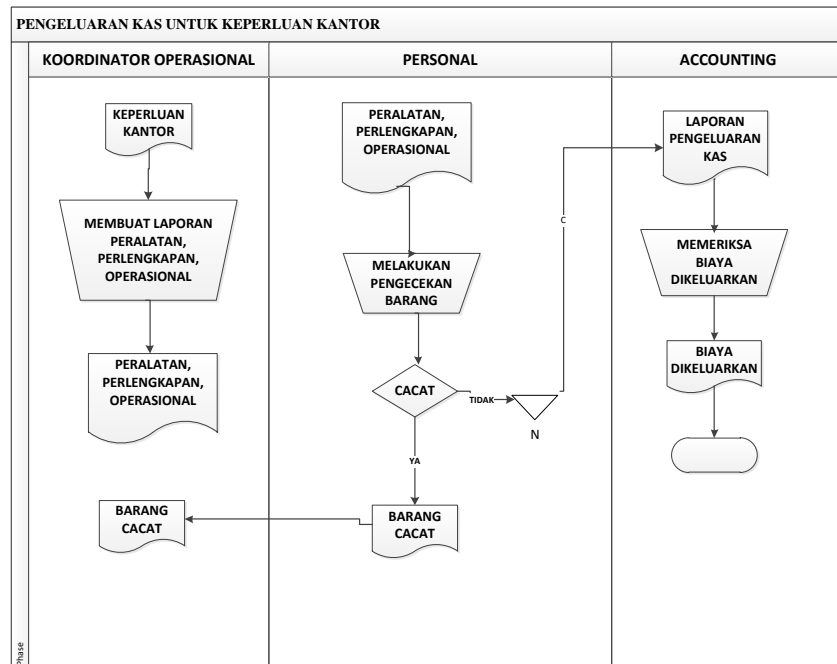
Gambar 3. 1 Aliran Sistem Informasi Penerimaan Kas Yang Sedang Berjalan

2) Pengeluaran Kas Untuk Gaji Karyawan



Gambar 3. 2 Aliran Sistem Informasi Gaji Karyawan Yang Sedang Berjalan

3) Pengeluaran Kas Untuk Keperluan Kantor



Gambar 3. 3 Aliran Sistem Informasi Pengeluaran Keperluan Kantor Yang Sedang Berjalan

B. Desain Sistem Yang Baru

1. Desain Global

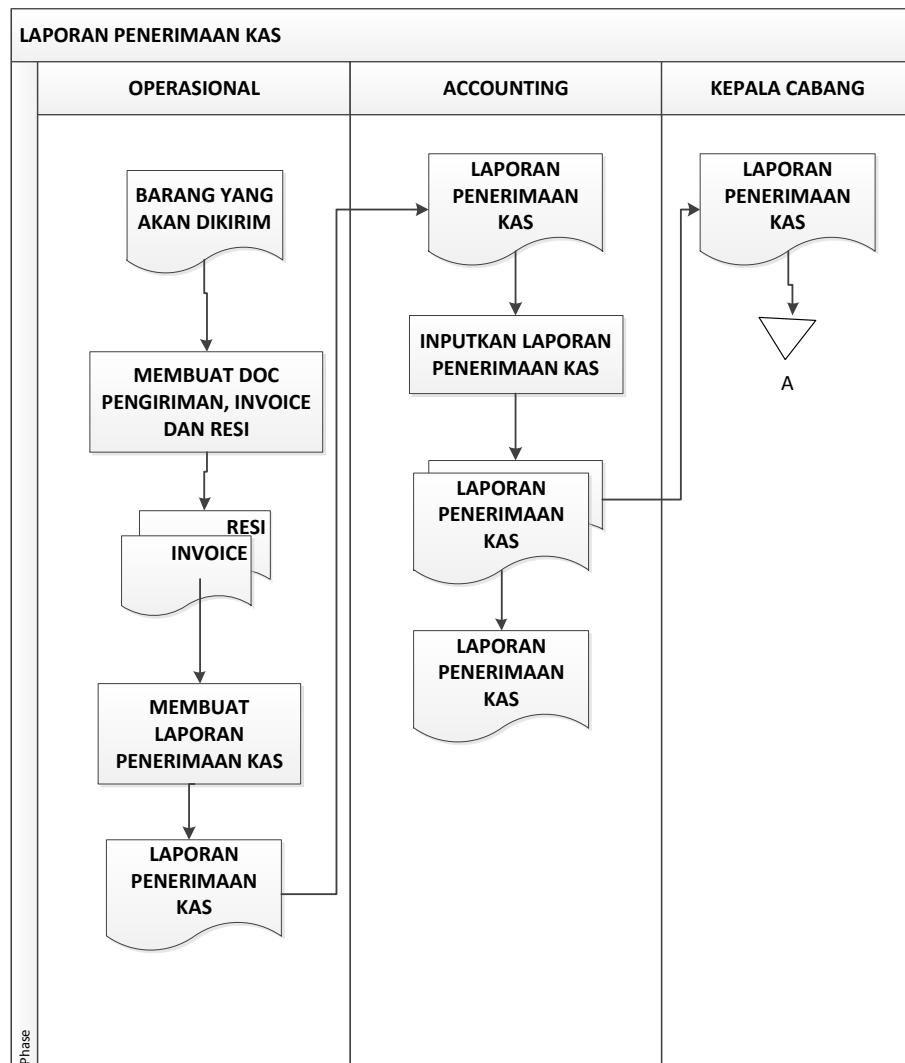
Desain sistem secara umum atau desain global dapat didefinisikan sebagai suatu gambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah dalam satu kesatuan yang utuh dan sesuai dengan fungsinya.

a. Aliran Sistem Yang Di Usulkan

1) Aliran Sistem Penerimaan Kas Yang Diusulkan

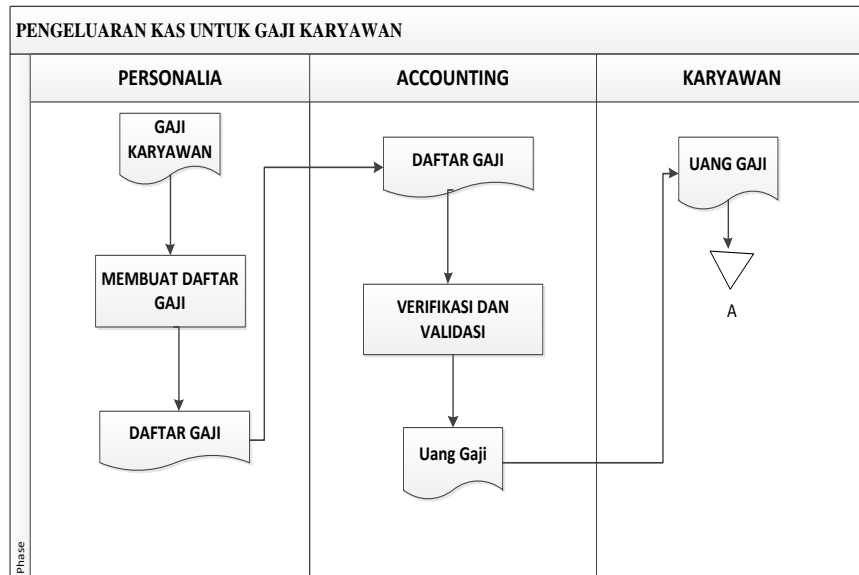
Sistem Informasi yang sedang berjalan sekarang dengan sistem yang akan dirancang pada prinsipnya sama, perbedaannya adalah pada sistem yang akan dirancang pengolahan data dan pembuatan laporan yang dulunya masih menggunakan Microsoft Excel diubah menjadi terkomputerisasi, serta peningkatan kinerja dan efisiensi waktu.

Dengan perancangan sistem yang baru yaitu menggunakan bahasa pemrograman PHP diharapkan sistem ini dapat berjalan dan terlaksana demi penyempurnaannya.



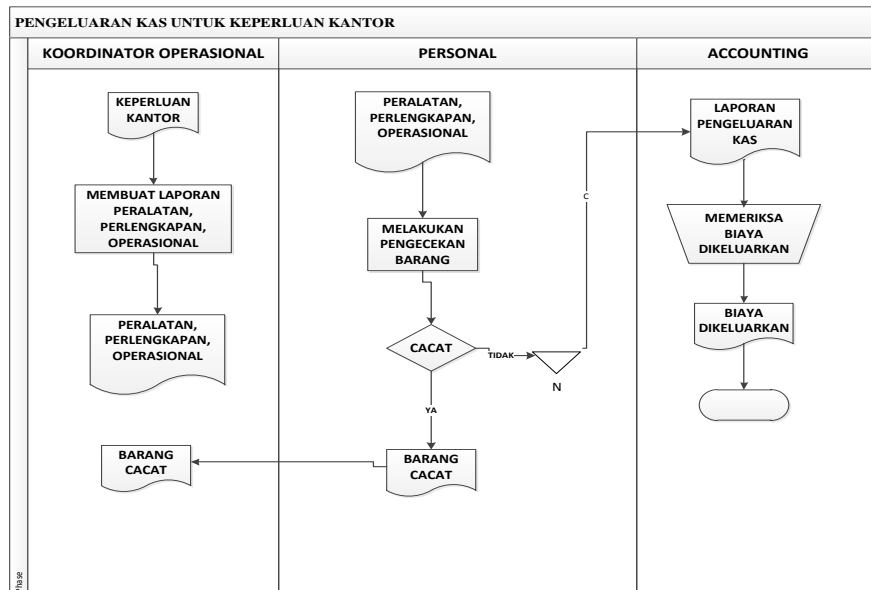
Gambar 3. 4 Aliran Sistem Informasi Penerimaan Kas Yang Diusulkan

- 2) **Bagian alir dokumen pengeluaran kas yang diusulkan**
 - a) Pengeluaran Kas Gaji Karyawan

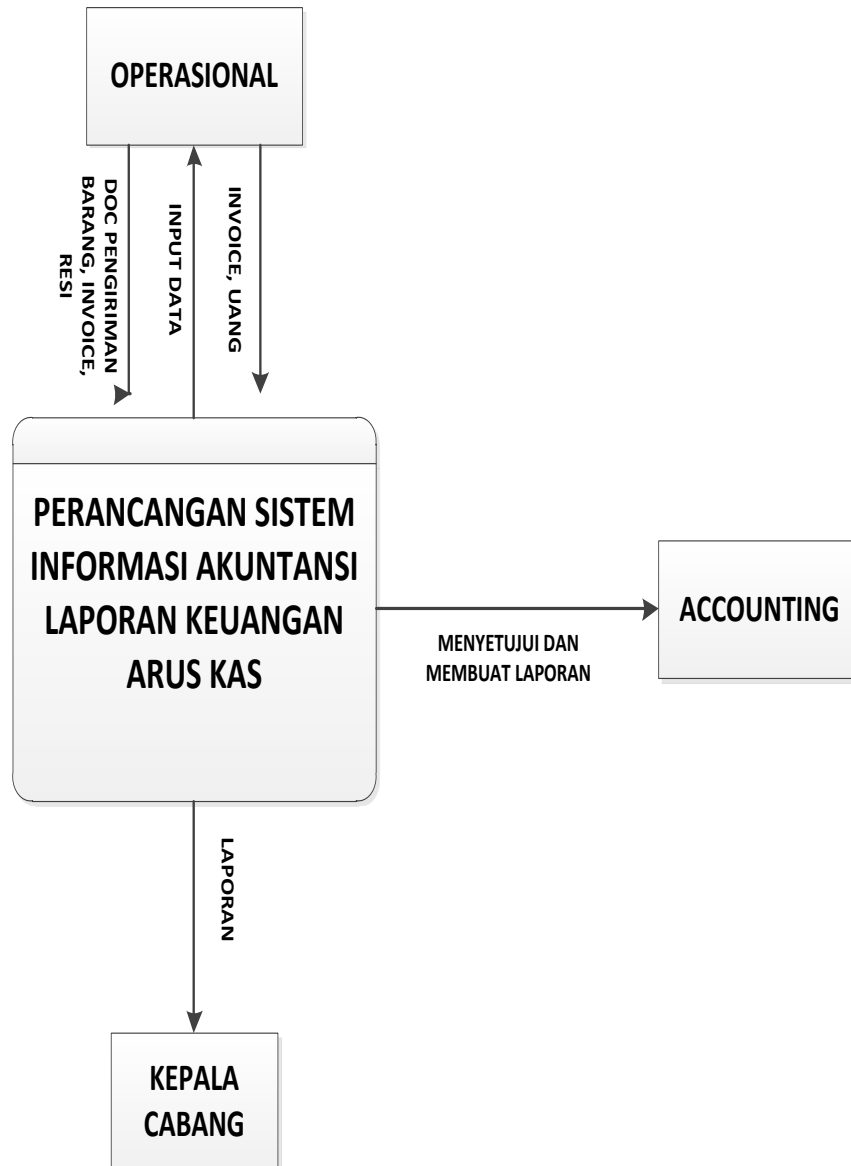


Gambar 3. 5 Aliran Sistem Informasi Gaji Karyawan Yang Diusulkan

b) Pengeluaran Kas Perlengkapan Kantor

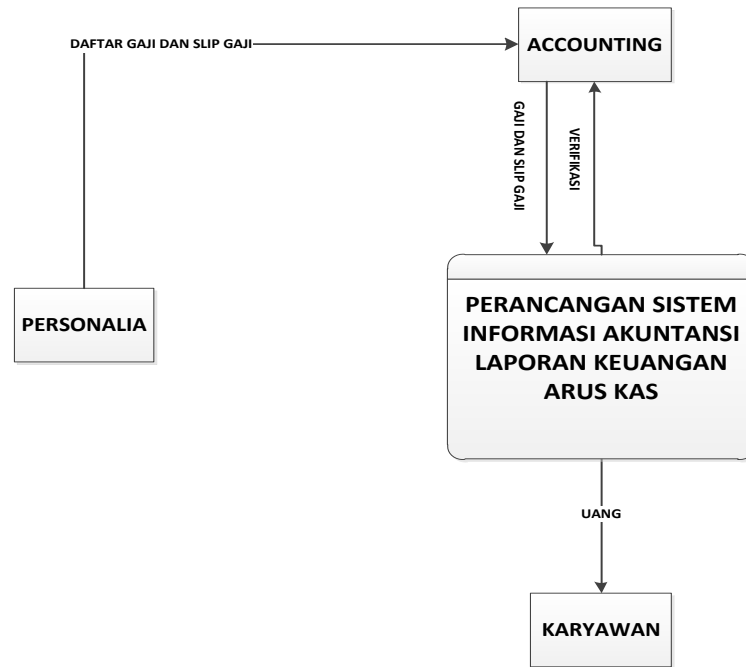


Gambar 3. 6 Aliran Sistem Informasi Keperluan Kantor Yang Diusulkan

b. Context Diagram**1) Context Diagram Penerimaan Kas****Gambar 3. 7** Context Diagram Penerimaan Kas

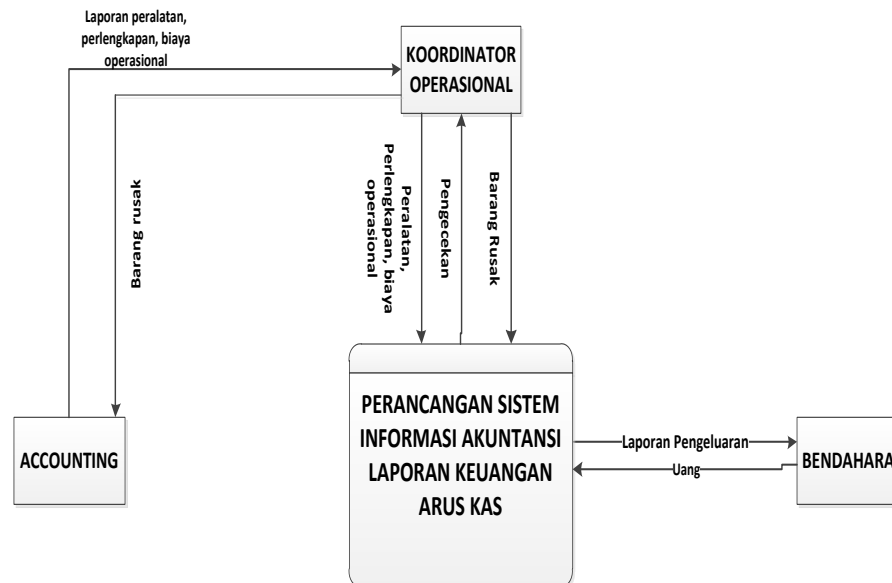
2) Context Diagram Pengeluaran Kas

a) Pengeluaran Gaji Karyawan



Gambar 3. 8 Context Diagram Pengeluaran Kas Gaji Karyawan

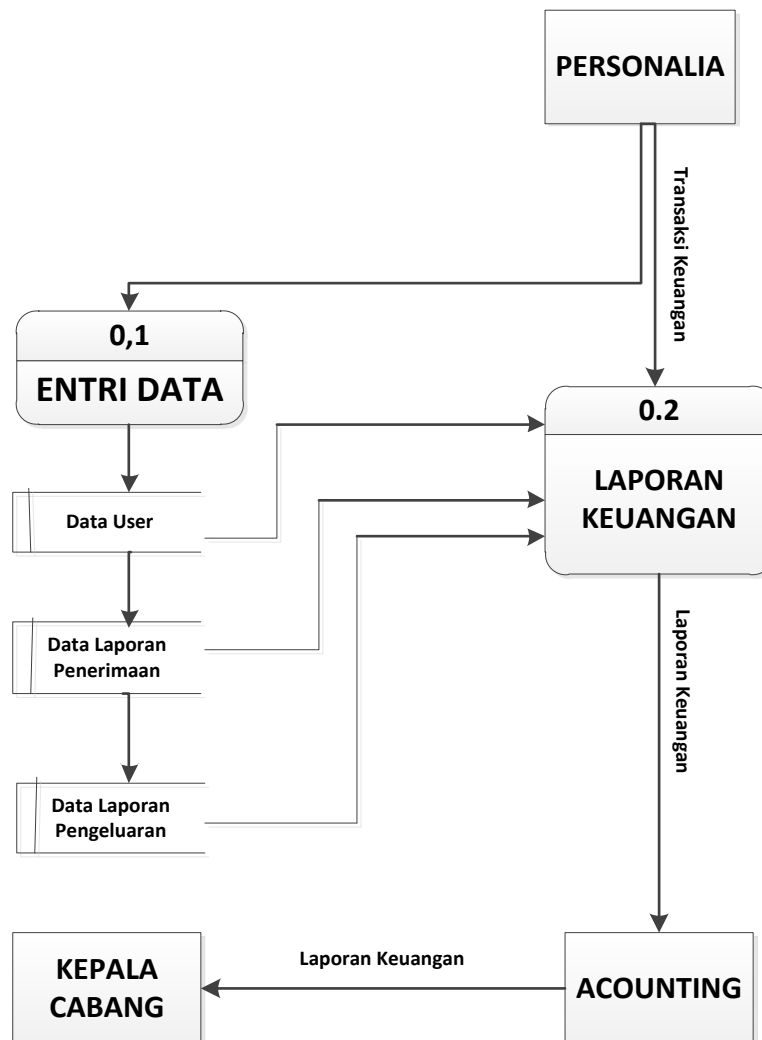
b) Pengeluaran Keperluan Kantor



Gambar 3. 9 Context Diagram Pengeluaran Kas Keperluan Kantor

c. Data Flow Diagram (DFD)

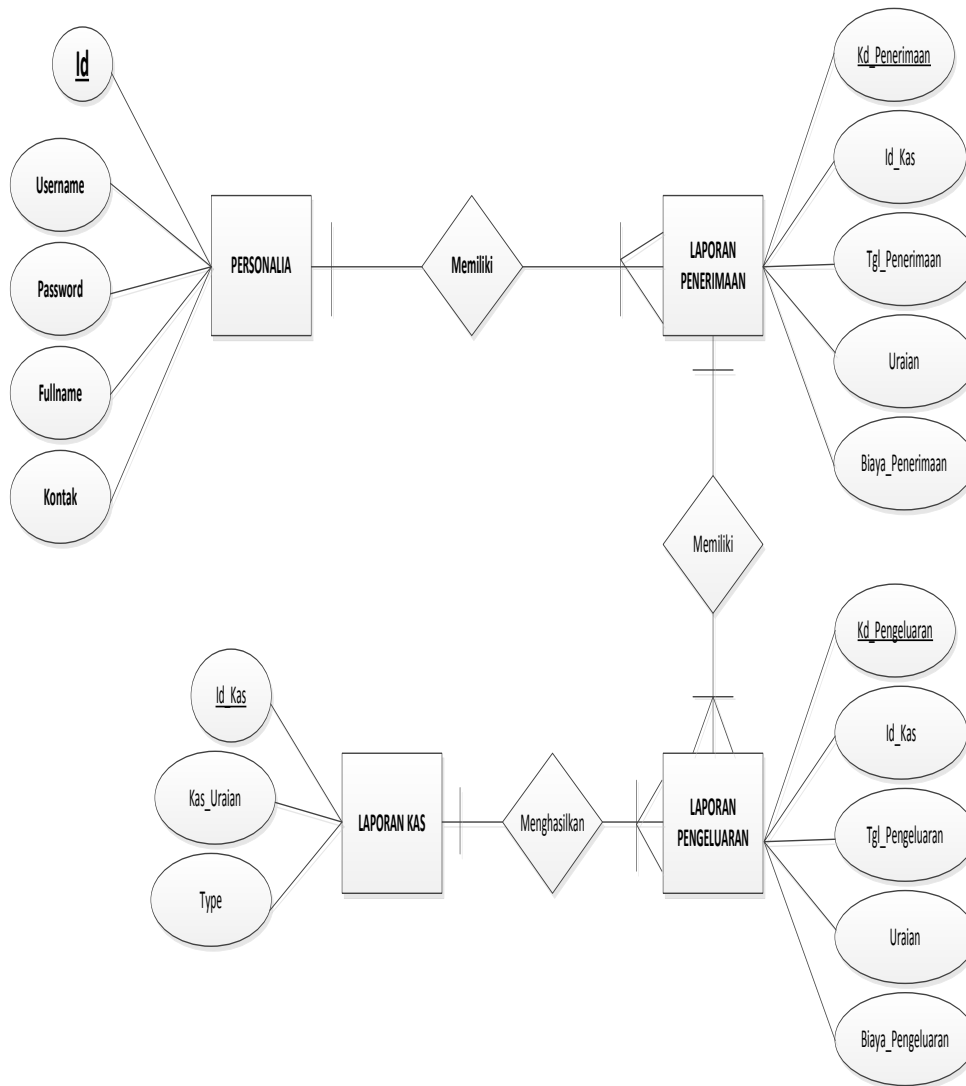
Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah jaringan kerja antara fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan data.



Gambar 3. 10 Data Flow Diagram (DFD)

d. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak dan juga menggambarkan hubungan antara satu entitas yang memiliki sejumlah atribut dengan entitas yang lain dalam suatu sistem yang terintegrasi.



Gambar 3. 11 Entity Relationship Diagram (ERD)

2. Desain Terperinci

a. Desain Output

Desain output adalah produk dari sistem informasi yang dapat dilihat. Output disini adalah tampilan di layar monitor. Adapun rancangan output pada sistem informasi laporan penerimaan dan pengeluaran kas pada Jalur Nugraha Ekakurir Cabang Duri adalah sebagai berikut :

1) Output Laporan Penerimaan Kas

Laporan Penerimaan Kas PT. JNE Cabang Duri Periode : Date			
Logo instansi			
kd penerimaan x (30)	tgl penerimaan Date	uraian penerimaan x (30)	biaya penerimaan x (30)
Z	Z	Z	Z
Menyetujui Kepala Cabang			Duri, (.....) Bendahara
Nama Kepala Cabang			Nama Bendahara

Gambar 3. 12 Ouput Laporan Penerimaan Kas

2) Output Laporan Pengeluaran Kas

Laporan Pengeluaran Kas PT. JNE Cabang Duri Periode : Date			
Logo instansi			
kd pengeluaran x (30)	tgl pengeluaran Date	uraian x (30)	biaya pengeluaran x (30)
Z	Z	Z	Z
Menyetujui Kepala Cabang			Duri, (.....) Bendahara
Nama Kepala Cabang NIP :			Nama Bendahara NIP :

Gambar 3. 13 Ouput Laporan Pengeluaran Kas

3) Output Laporan Keuangan

LOGO INSTANSI		LAPORAN KEUANGAN PT. JALUR NUGRAHA EKAKURIR CABANG DURI PERIODE 2018		
Penerimaan				
	Kd Penerimaan	Tgl Penerimaan	Uraian Penerimaan	Biaya Penerimaan
				xxxxxxx
				xxxxxxx
				xxxxxxx
				xxxxxxx
	Total Penerimaan			xxxxxxx
Pengeluaran				
	Kd Pengeluaran	Tgl Pengeluaran	Uraian Pengeluaran	Biaya Pengeluaran
				xxxxxxx
				xxxxxxx
				xxxxxxx
				xxxxxxx
	Total Penerimaan			xxxxxxx
Untung Bersih = Penerimaan - Pengeluaran				
Menyetujui				Duri, (.....)
Kepala Cabang				Bendahara
Nama Kepala Cabang				Nama Bendahara
NIP :				NIP :

Gambar 3. 14 Ouput Laporan Keuangan

b. Desain Input

Desain input berfungsi mengubah data menjadi informasi yang akan ditampilkan untuk pelanggan. Desain input pada perancangan sistem ini dapat terlihat pada gambar dibawah ini :

1) Input Login

LOGIN PERSONAL	
Nama Pengguna :	<input type="text"/>
Password :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Login"/>	

Gambar 3. 15 Input Login

2) Input Menu Utama

MENU UTAMA						
HOME	PENERIMAAN	PENGELUARAN	KEUANGAN	LAPORAN	PENGATURAN	KELUAR
Nama Expedisi	PT Jalur Nugraha Ekakurir (JNE)					
Alamat Agen	Jl. Jend. Sudirman No.51, Kel. Gajah Sakti, Gajah Sakti, Bengkalis, Riau, 28841, Indonesia					
Telepon	+62 765 93086					
Jam Kerja Agen	Buka: 08.00 wib Tutup: 17.00 wib					
Info Penting	No telp dan alamat JNE Duri Gajah Sakti, Bengkalis, Riau kapan saja bisa mengalami perubahan.Silahkan menghubungi No telp Agen JNE Duri Gajah Sakti, Bengkalis, Riau Untuk informasi Lebih lengkap dan jelas.					

Gambar 3. 16 Input Menu Utama

3) Input Penerimaan Kas

PENERIMAAN KAS	
Jenis_Penerimaan	: <input type="text"/>
Kd_Penerimaan	: <input type="text"/>
Tgl_Penerimaan	: <input type="text"/>
Uraian	: <input type="text"/>
Biaya	: <input type="text"/>
<input type="button" value="SIMPAN"/>	

Gambar 3. 17 Input Penerimaan Kas

4) Input Pengeluaran Kas

PENGELUARAN KAS	
Pilih_kas	: <input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>
Kd_pengeluaran	: <input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>
Tgl_pengeluaran	: <input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>
Uraian	: <input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>
Biaya	: <input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/>
<input style="width: 80px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="button" value="SIMPAN"/>	

Gambar 3. 18 Input Pengeluaran Kas

c. Desain Database

1) Rancangan Tabel Personal

Table Name : tbpersonal
 Primary key : User_Personal
 Fungsi : menyimpan data personal

Tabel 3. 1 Database Personal

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id	Int	11	Id
2	Username	Varchar	30	Username
3	Password	Varchar	30	Password
4	Fullname	Varchar	30	Fullname
5	Kontak	Varchar	30	Kontak

2) Rancangan Tabel Laporan Penerimaan

Table name :tblappenerimaan
 Primary key :kd_penerimaan
 Fungsi : menyimpan data laporan penerimaan

Tabel 3. 2 Rancang File Laporan Penerimaan

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<u>Kdpenerimaan</u>	Varchar	15	Kd Penerimaan
2	Id_tkas	Varchar	10	Id Kas
2	Tgl_penerimaan	Date		Tgl Penerimaan
3	Uraian	Varchar	30	Uraian
4	Biaya Penerimaan	Int	20	Biaya Penerimaan

3) Rancangan Tabel Laporan Pengeluaran

Table name :tblappengeluaran
 Primary key :kd_pengeluaran
 Fungsi : menyimpan data laporan pengeluaran

Tabel 3. 3 Rancang File Laporan Pengeluaran

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<u>Kd_pengeluaran</u>	Varchar	20	Kd Pengeluaran
2	<u>Id_kas</u>	Varchar	20	Id Kas
3	Tgl_pengeluaran	Date		Tgl Pengeluaran
4	Uraian	Varchar	30	Uraian
4	Biaya Pengeluaran	Int	11	Biaya Pengeluaran

4) Rancangan Tabel Kas

Table name :tkas
Primary key :id_tkas
Fungsi : menyimpan data kas

Tabel 3. 4 Rancang File Kas

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<u>Id_tkas</u>	Varchar	20	Id Kas
2	Kas Uraian	Varchar	30	Kas Uraian
3	Type	Varchar	30	Type

BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Uraian dari penulis dan pembahasan sebelumnya, maka pada bab ini penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini dapat membantu kinerja untuk melakukan proses pembuatan laporan penerimaan, laporan pengeluaran dan laporan keuangan.
2. Perancangan sistem informasi ini dapat mempermudah dalam pembuatan laporan penerimaan, laporan pengeluaran, dan laporan keuangan.
3. Perancangan sistem informasi akuntansi dapat menyajikan informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan tepat.

B. Saran

Dari hasil penelitian dan terdapat kelemahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan, maka dapat dikemukakan beberapa saran :

1. Perlunya dilakukan pemeliharaan atau perawatan terhadap perangkat lunak dalam pemanfaatan sistem komputer.
2. Agar sistem yang dirancang dapat bekerja secara efisien maka diperlukan tenaga terampil dalam pengoperasian aplikasi yang dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

- Diana, A., & Setiawati, L. 2011. *Sistem Informasi Akuntansi (Perancangan, Proses dan Penerapan)*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Faisal, M. 2008. *Sistem Informasi Manajemen Jaringan*. Yogyakarta: SUKSES Offset.
- Hariyanto, B. 2004. *Sistem Manajemen Basisdata*. Bandung: Informatika Bandung.
- Jogiyanto, H. 2005. *Analisa & Desain*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kurniawan, E. 2011. *Cepat Mahir Visual Basic 2010*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Murhada, & Giap, Y. C. 2011. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Nugroho, A. 2004. *Konsep Pengembangan Sistem Basis Data*. Bandung : Informatika.
- RSUD Padang Panjang. 2016. Profil 2016. *Profil Rumah Sakit Umum Daerah Kota Padang Panjang, 2*.
- Turban, E., Aronson, J. E., & Liang, T. P. 2005. *Decision Support Systems and Intelligent Systems*. Yogyakarta: Andi.
- Wahana Komputer. 2012. *Visual Basic 2010 Programing*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Wahyono, T. 2004. *Sistem Informasi (Konsep Dasar, Analisis Desain dan Implementasi)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Yakub. 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Madcoms.2013. *Pasti Bisa Belajar Sendiri Microsoft Access 2013*.Yogyakarta: Andi Offset
- <http://ibnumubarokululum.blogspot.co.id/2014/11/v-behaviorurldefaultvmlo.html>