



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBIAYAAN PENSIUN PADA
BSM BATUSANGKAR BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Jurusan Manajemen Informatika

Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna Mencapai Gelar Ahli Madya

Dalam Bidang Manajemen Informatika

Oleh :

**NAILUL UTARI
NIM. 14 205 075**

PROGRAM DIPLOMA D.III MANAJEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS

ISLAM INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)

BATUSANGKAR

2018

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : **NAILUL UTARI**

NIM : 14 205 075

Tempat/Tanggal Lahir : Rambatan/ 8 Januari 1996

Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Jurusan : Manajemen Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir saya yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBIAYAAN Pensiun pada BSM Batusangkar Berbasis Web”** adalah **benar karya saya sendiri bukan plagiat** kecuali yang dicantumkan sumbernya.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa karya ilmiah ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, 5 Februari 2018



ang menyatakan
NAILUL UTARI
NIM : 14205075

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing Penulis Tugas Akhir atas Nama : **NAILUL UTARI**, Nim : **14205075** dengan Judul, "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBIAYAAN PENSIUN PADA BSM BATUSANGKAR BERBASIS WEB**" memandang bahwa Tugas Akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui untuk dilanjutkan ke Sidang Munaqasyah

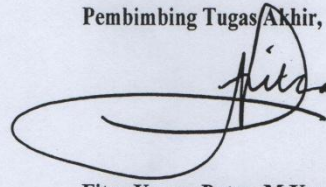
Dengan persetujuan ini diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, 06 Februari 2018

**Ketua Jurusan
Manajemen Informatika,**


Iswandi, M.Kom
NIP. 19700510 200312 1 004

Pembimbing Tugas Akhir,


Fitra Kasma Putra, M.Kom
NIP. 19850207 201503 1 004

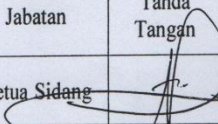
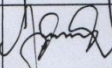
Mengetahui,
**Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
IAIN Batusangkar**



Dr. Ulya Atsani, SH., M.Hum
NIP. 19730303 199903 1 004


PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBIAYAAN PENSIUN PADA BSM BERBASIS WEB" oleh NAILUL UTARI Nim. 14 205 075, telah diujikan pada Sidang Munaqasyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar, pada hari Rabu tanggal 14 Februari 2018 dan dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika.

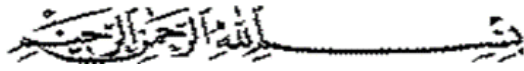
No.	Nama Penguji	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1.	Fitra Kasma Putra, M.Kom NIP. 19780122 200801 2 017	Ketua Sidang		19/2/18
2.	Iswandi, M.Kom NIP. 19700510 200312 1 004	Anggota		19/2-18
3.	Adriyendi, M.Kom NIP. 19770127 200912 1 002	Anggota		19/02/2018

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
IAIN Batusngkar




De Sya Atsani, S.H., M.Hum
NIP. 19730303 199903 1 004

HALAMAN PERSEMBAHAN



"Sungguh ... atas kehendak Allah semua ini terwujud, tiada kekuatan kecuali pertolongan Allah" (QS. Al-Kahfi : 39)

Alhamdulillahirobbilalamin.....

Dengan menyebut nama Allah yang maha pengasih lagi maha penyayang. Puji syukur kepada-mu ya Allah, Teramat indah anugerah dan nikmat yang telah engkau berikan sampai detik ini. Atas karunia serta kemudahan yang engkau berikan akhirnya telah kuraih setengah dari cita-citaku yang terpendam, Sujud syukur kutakkan pernah berhenti kupanjatkan pada-Mu Ya Robby.

==Ayah&Amak==

Kupersembahkan karya kecil ini, setetes kebahagiaan ini untuk Ayah Arpius Mastur dan Amak Mefdewita tercinta, Berkat tetesan keringat, bimbingan, dan do'a serta kasih sayang yang tiada hingga, yang tiada mungkin dapat kubalas. Itu semua merupakan kekuatan bagiku. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ayah dan Amak bahagia karna kusadar, selama ini belum bisa berbuat yang lebih. Untuk Ayah dan Amak yang selalu membuat kutermotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasehatiku menjadi lebih baik. Terimakasih Ayah... TerimaKasih Amak...

==My Brother's==

Untuk ketiga Brotherku Irsan Kurnia, ST, Khairul Amri, SE dan si bungsu Rahmad yang belum memiliki gelar. Tiada yang paling mengharukan saat kumpul bersama kalian, saat kita bercanda bersama dan walaupun sering bertengkar tapi itu selalu menjadi warna yang tak bisa tergantikan. Terimakasih atas segala doa, support, perhatian, dan bantuan selama ini yang kalian berikan kepadaku selama ini..., Maaf belum bisa menjadi panutan

seutuhnya, tapi akukan selalu menjadi yang terbaik untuk kalian semua. Sukses buat kita

bothers...

Thankyou...

==MoodBooster==

Terimakasih telah melalui hari-hari bersamaku, sama-sama berjuang untuk mendapat gelar A.Md. Terimakasih juga atas segala kepercayaan, kasih sayang, perhatian, dan kesabaranmu yang telah memberikanku semangat dan inspirasi dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Menjadi seseorang yang selalu mengerti aku, yang selalu menasehati di saat aku salah, dan selalu berusaha mengajarkanku untuk menjadi pribadi yang lebih baik lagi. Maaf kalau selama ini sering nyuekin dan membuatmu kecewa.

Semoga engkau pilihan terbaik buatku dan masa depanku. Aamiin...

“Love you (A.N 😊)”

==My Best Friend's==

Buat “Mercys Syara Chintia Octi, Indah Firi Ramadani, Liza Agustina, Miranty Indra, Nia Audina, Zalni Satria, Martono, teman seperjuangan MI'14 lainnya” terima kasih atas bantuan, doa, nasehat, hiburan, ejekkan dan semangat yang kalian berikan disetiap hariku. Tiada hari yang indah tanpa kalian semua. Sukses buat kita semua, semoga kita semua dihindarkan dari status “Pengangguran”. Akhirnya kita bisa wisuda sama-sama gaes.

Semoga Allah memberikan rahmat dan hidayah-nya kepada kita semua.

dan terkhusus buat teman tersayang Mifta dan Sri Rahayu terimakasih selalu memberiku semangat ketika rasanya ingin nyerah, terimakasih telah memberikan masukan-masukan positif. Semoga cepat menyusul yaa say-sayku.

Aamiin...

==Dosen Pembimbing==

Terimakasih kepada Bapak Fitra Kasma Putra, M.Kom selaku dosen pembimbing Tugas Akhir saya. Terimakasih banyak pak, sudah membantu saya, menasehati saya, dan mensupport saya, memberikan ilmu dan bimbingan hingga saya bisa mendapatkan gelar A.Md., saya tidak akan lupa atas bantuan dan kesabaran dari bapak. Terimakasih banyak pak...

==Seluruh Dosen Jurusan Manajemen Informatika==

Terimakasih banyak untuk semua ilmu, didikan dan pengalaman yang sangat berarti yang telah kalian berikan kepada kami.

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Apabila engkau telah selesai mengerjakan sesuatu pekerjaan , maka bersungguh-sungguhlah melakukan pekerjaan yang lain. Dan hanya kepada tuhanmulah hendaknya kamu berharap.”
(Qs. Alam Nasyrat: 6-8)



Nailul Utari

14205075

ABSTRAK

Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMBIAYAAN PENSIUN PADA BSM
BATUSANGKAR BERBASIS WEB

Nama Mahasiswa : Nailul Utari
Nomor Induk Mahasiswa : 14 205 075
Jurusan : Manajemen Informatika
Dosen Pembimbing : Fitra Kasma Putra, M.Kom

Setelah dilakukan penelitian pada Bank Syariah Mandiri Batusangkarditemukan permasalahan mengenai pembiayaan pensiun. Permasalahan tersebut antara lain terjadinya kehilangan data atau duplikat data mengenai calon nasabah pembiayaan pensiunan dan media penyimpanan data yang tidak efektif menyebabkan sulitnya melakukan pencarian data nasabah yang mengurus pembiayaan pensiun. Dalam penulisan tugas akhir ini metode penelitian yang dilakukan adalah penelitian lapangan yaitu wawancara dengan mengajukan pertanyaan dengan melalui tanya jawab, penelitian perpustakaan dan penelitian di labor dengan menggunakan pemrograman Web, Dreamweaver CS5 dan MySql serta internet sebagai media informasi. Sehingga dihasilkan sebuah sistem baru pembiayaan pensiun yang dapat menanggulangi permasalahan yang dengan menggunakan pemograman web dan database. Dengan memanfaatkan sistem komputerisasi diharapkan dapat membantu marketing dalam mengurangi permasalahan kehilangan data atau duplikat data calon pensiunan. Sehingga dapat memudahkan marketing dalam mengolah data tersebut.

Kata kunci : Sistem Informasi, Pembiayaan, Pensiun, Web

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis haturkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga pembuatan tugas akhir ini dapat terselesaikan. Salawat dan salam buat junjungan umat, yakni Nabi Muhammad SAW, yang telah membawa manusia dari alam kebodohan ke alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti kita rasakan seperti sekarang ini.

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis banyak mendapat bimbingan dan bantuan baik moril maupun materil dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. H.Kasmuri, MA selaku Rektor IAIN Batusangkar.
2. Bapak Dr. Ulya Atsani, SH., M.HUM selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam.
3. Bapak Iswandi, M.Kom selaku ketua Jurusan Manajemen Informatika IAIN Batusangkar,
4. Bapak Fitra Kasma Putra, M.Kom sebagai pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis dalam pembuatan tugas akhir ini.
5. Kepada Ibunda dan Ayahanda tercinta yang telah banyak memberikan dorongan, motivasi, semangat, bantuan moril maupun materil, nasehat serta doa yang tiada henti-hentinya.
6. Kepada sanak saudara yang telah banyak memberikan semangat dan dorongan kepada penulis hingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman seperjuangan angkatan (2014) yang telah memberikan saran-saran yang bermanfaat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan motivasi dan semangat serta sumbangan pemikirannya kepada penulis sehingga selesainya tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwasanya tugas akhir ini jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritikan dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan tugas akhir ini. Penulis juga berharap semoga penulisan tugas akhir ini memberikan manfaat kepada kita semua. Amin...

Akhirnya kepada Allah SWT jualah penulis bermohon dan bersujud semoga keikhlasan yang diberikan akan dibalas-Nya. ***Amin Ya Robbal'alamin.***

Batusangkar, Februari 2018

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
BAB IPENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Rumusan Masalah	2
D. Batasan Masalah.....	2
E. Tujuan Penelitian	3
F. Kegunaan Penelitian.....	3
G. Metodologi Penelitian	4
H. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
A. Gambaran Umum BSM Batusangkar	6
1. Sejarah BSM Batusangkar	6
2. Visi dan Misi BSM Batusangkar	7
3. Struktur Organisasi BSM Batusangkar.....	8
4. Tugas dan Tanggung Jawab.....	8
5. Sekilas Tentang Pembiayaan Pensiun	10
B. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
1. Sistem.....	11

2.	Pengertian Informasi.....	12
3.	Sistem Informasi.....	14
4.	Perancangan Sistem.....	16
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN		29
A.	Analisa dan Hasil	29
1.	Analisa Sistem yang Sedang Berjalan	29
2.	Evaluasi Sistem yang Ada	29
B.	Desain Sistem Baru	32
1.	Aliran Sistem Informasi (ASI).....	33
2.	Desain Global	34
3.	Desain Terperinci.....	37
4.	Desain Database.....	44
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN		49
A.	Kesimpulan	49
B.	Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Bank Syariah Mandiri KC Batusangkar.....	8
Gambar 2.2 Siklus Informasi	13
Gambar 2.3 Tampilan Dreamweaver	17
Gambar 2.4 Tampilan Kerja Dreamweaver	25
Gambar 2.5 Application Bar Dreamweaver.....	25
Gambar 2.6 Toolbar Dreamweaver.....	26
Gambar 3.1ASI yang Sedang Berjalan	31
Gambar 3.2ASI yang diusulkan	33
Gambar 3.3 Context Diagram	34
Gambar 3.4 Data Flow Diagram	35
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram.....	36
Gambar 3.3 Struktur Pogram	37

DAFTAR TABEL

Tabel 1.2 Simbol Aliran Sistem Informasi	18
Tabel 2.2 Simbol Context Diagram	19
Tabel 3.2 Simbol Data Flow Diagram	20
Tabel 4.2 Simbol Entity Relationship Diagram	21
Tabel 5.2 Simbol Flowchart.....	21
Tabel 1.3 Output Transaksi.....	38
Tabel 2.3 Output Permohonan	38
Tabel 3.3 Input Login.....	39
Tabel 4.3 Input Permohonan	40
Tabel 5.3 Input Transaksi.....	41
Tabel 6.3 Input Ansuran.....	42
Tabel 7.3 Input Denda.....	43
Tabel 8.3 Input Nasabah	44
Tabel 9.3 Database Permohonan.....	45
Tabel 10.3 Database Nasabah	46
Tabel 11.3 Database Ansuran	46
Tabel 12.3 Database Denda.....	47
Tabel 13.3 Database Admin.....	47
Tabel 14.3 Database Petugas.....	48
Tabel 15.3 Database Petugas.....	49

BAB I

PENDAHULUAN

A. LatarBelakang Masalah

Saat ini komputer hampir dapat dijumpai di setiap kantor pemerintah, perusahaan, sekolah, atau bahkan rumah tangga. Perkembangan teknologi komputer yang pesat, khususnya di bidang perangkat lunak, membuat komputer menjadi semakin meningkat dan telah menjadikannya suatu kebutuhan bagi kalangan tertentu. Dalam melakukan pekerjaan mereka sangat tergantung pada komputer. Komputer tidak lagi hanya digunakan sebagai pengganti mesin atau alat hitung, namun kini juga banyak digunakan dalam membantu pembuatan keputusan penting. Akibatnya, informasi yang disimpan memerlukan pengamanan yang dapat melindungi terhadap akses orang yang tidak berhak.

Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Batusangkar merupakan salah satu bagian yang mengelola pembiayaan pensiun yang bekerja sama dengan PT Taspen. Pegawai yang sudah memasuki usia 57 tahun akan mendapatkan Surat MPP (Masa Persiapan Pensiun). Untuk kelancaran dan kemudahan dalam kepengurusan pembiayaan pensiun, lembar data kepegawaian terlampir yang dibuat berdasarkan data yang ada harus dilengkapi oleh nasabah. Data ini akan dituangkan ke dalam formulir data perorangan calon pensiun, yang akan diisi oleh marketing.

Saat ini pada proses tersebut, ternyata masih banyak terdapat kelemahan dan kesalahan yang terjadi pada proses kepengurusan pembiayaan pensiun, seperti hilangnya data, kerusakan pada berkas pengajuan pensiun, duplikasi data, kesalahan pengisian data dan keamanan dalam penyimpanan data. Dan terlalu memakan waktu yang banyak untuk mengirimkan data-data calon pensiun.

Untuk itu diperlukan aplikasi berbasis komputer yang mendukung serta membantu proses kinerja kepengurusan pensiun. Oleh karena itu penulis mencoba untuk membuat perancangan sistem terkomputerisasi dan terintegrasi agar dapat mempermudah dalam pengolahan data calon pensiun yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN PEMBIAYAAN PENSIUN PADA BANK SYARIAH MANDIRI KC BATUSANGKAR BATUSANGKAR BERBASIS WEB”**.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka identifikasi masalah yang dihadapi pada sistem ini ialah:

1. Terjadinya kehilangan data atau duplikat data mengenai calon pensiunan.
2. Media penyimpanan data yang tidak efektif menyebabkan sulitnya melakukan pencarian data.
3. Pembuatan laporan memerlukan waktu yang lama karena tidak adanya suatu sistem yang melakukan pengolahan data peserta pensiun dengan cepat dan tepat.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka masalah yang timbul adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi pengolahan pembiayaan pensiun pegawai pada BSM Kantor Cabang Batusangkar berbasis web ?
2. Bagaimana cara untuk menyimpan data calon pensiun agar mengurangi kehilangan data atau kerusakan data?
3. Bagaimana cara merancang sistem yang efektif dalam pemanfaatan waktu dan efisien dalam proses pengolahan pembiayaan pensiun yang menghasilkan data yang diperlukan sebagai arsip perusahaan?

D. Batasan Masalah

Agar tugas akhir ini bertujuan secara mendalam ke arah sasaran yang diharapkan, maka penulis memberikan batasan-batasan masalah yaitu hanya membahas tentang “Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Pembiayaan Pensiun Pada Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Batusangkar Berbasis Web”

E. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Memberikan gambaran mengenai sistem yang diusulkan agar pembuatan aplikasi lebih terarah dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.
2. Aplikasi perancangan pengolahan pembiayaan pensiun yang dibuat diharapkan membantu BSM KC Batusangkar dalam hal pengolahan pembiayaan pensiun sehingga tercipta suatu hasil kerja yang lebih terstruktur, serta berdampak efisiensi dan efektifitas kinerja bank.
3. Mempermudah para calon pensiun yang ingin mengajukan pembiayaan pensiun pada BSM KC Batusangkar.

F. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai implementasi dan pengembangan ilmu yang telah penulis dapatkan selamamasaperkuliahan.
2. Sebagai bahan kajian dan masukan bagi BSM KC Batusangkar.
3. Sebagai referensi bagi pembaca yang akan melakukan penelitian lebih lanjut.

G. Metodologi Penelitian

Metode penelitian adalah cara meneliti suatu kasus atau masalah yang dihadapi dan mencari solusi dari permasalahan tersebut. Adapun teknik- teknik dan pedoman pengumpulan data atau penelitian yang kami gunakan adalah dengan beberapa metode penelitian. Untuk mencapai keakuratan dan ketelitian data serta informasi dalam penelitian ini maka pengumpulan data dilakukan dengan 3 cara:

1. Studi Lapangan (*Field Research*)

Yaitu penelitian yang dilakukan dengan cara meninjau langsung objek yang diteliti agar tercapainya tujuan dan hasil yang maksimal. Adapun sistematikanya adalah sebagai berikut:

- a. Observasi, yaitu mengumpulkan data dengan melakukan pengamatan langsung dan pencatatan secara sistematis terhadap gejala atau fenomena yang terkait tanpa mengajukan pertanyaan yang nantinya akan menunjang dalam pembuatan sistem informasi yang baru.
- b. Wawancara, yaitu mengumpulkan data dengan komunikasi langsung dengan pihak yang bersangkutan (nara sumber) dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang mendukung permasalahan dan didapatkan suatu hasil rancangan dan data-data atau informasi yang nantinya akan menjadi penunjang dalam perancangan suatu sistem baru.

2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Merupakan cara pengumpulan data dengan mempelajari artikel-artikel, paket modul dan panduan, buku-buku pedoman dan segala kepustakaan lainnya yang dianggap perlu dan mendukung.

3. Penelitian Labor (*Laboratory Research*)

Penelitian ini dilakukan untuk mempraktekan secara langsung analisa serta pembuatan program yang berguna untuk pengembangan sistem baru yang dimaksud dengan menggunakan computer sebagai alat bantu dalam penyelesaian tugas akhir ini.

H. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini dibagi dalam IV bab yang disusun sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan, bab ini merupakan penguraian mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, kegunaan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori, bab ini menjelaskan Bank Syariah Mandiri KC Batusangkar dan membahas serta menjelaskan mengenai dasar teoritis yang menjadi landasan dan mendukung pelaksanaan penulisan tugas akhir.

BAB III Analisa dan Perancangan, bab ini membahas analisa sistem yang sedang berjalan dan rancangan sistem yang diusulkan.

BAB IV Penutup, bab ini berisi kesimpulan yang didapat selama pembuatan tugas akhir serta saran-saran yang akan menjadi masukan bagi perkembangan sistem selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

A. Gambaran Umum Bank Syariah Mandiri KC Batusangkar

1. Sejarah Berdirinya Bank Syariah Mandiri KC Batusangkar

Lahirnya undang-undang No. 10 tahun 1998 tentang perubahan atas undang-undang No. 7 tahun 1992 tentang perbankan telah memberi peluang yang sangat baik bagi tumbuhnya Bank-Bank syariah di Indonesia. Ditambah juga dengan adanya UU No. 21 Tahun 2008 tentang Perbankan Syariah. Undang-Undang tersebut menjadikan Bank berpeluang untuk beroperasi sepenuhnya secara syariah atau dengan membuka cabang khusus syariah.

Kehadiran Bank Syariah Mandiri sejak tahun 1999, sesungguhnya merupakan hikmah sekaligus berkah pasca krisis ekonomi dan moneter 1997-1998. Sebagaimana diketahui, krisis ekonomi dan moneter sejak juli 1997, yang disusul dengan krisis multi-dimensi termasuk dipangung politik nasional, telah menimbulkan beragam dampak negatif yang sangat hebat terhadap seluruh sendi kehidupan masyarakat, tidak terkecuali dunia usaha. Dalam kondisi tersebut, industri perbankan nasional yang didominasi oleh Bank-Bank konvensional mengalami krisis luar biasa. Pemerintah akhirnya mengambil tindakan dengan merestrukturisasi dan merekapitalisasi sebagian Bank-Bank Indonesia.

PT Bank Mandiri, hadir, tampil, dan tumbuh sebagai bank yang mampu memadukan idealisme usaha dengan nilai-nilai rohani yang melandasi kegiatan operasionalnya. Harmoni antara idealisme usaha dan nilai-nilai rohani inilah yang menjadi salah satu keunggulan Bank Syariah mandiri dalam kiprahnya di perbankan Indonesia. BSM hadir untuk bersama membangun Indonesia menuju Indonesia yang lebih baik.

Seiring berjalannya waktu, pada awal tahun tepatnya bulan Maret tahun 2010 telah hadir di kota Batusangkar salah satu Bank yang berbasis syariah, untuk memperlancar pertumbuhan ekonomi masyarakat Kabupaten Tanah Datar, karena mayoritas penduduk Kabupaten Tanah Datar menganut Agama Islam. Untuk itu Bank syariah Bank Mandiri hadir melakukan penghimpunan uang dalam bentuk tabungan dan pembiayaan yang berbasis syariah.(BSM,2017)

2. Visi dan Misi Bank Syariah Mandiri KC Batusangkar

a. VISI

“Bank Syariah Terdepan dan Modern”

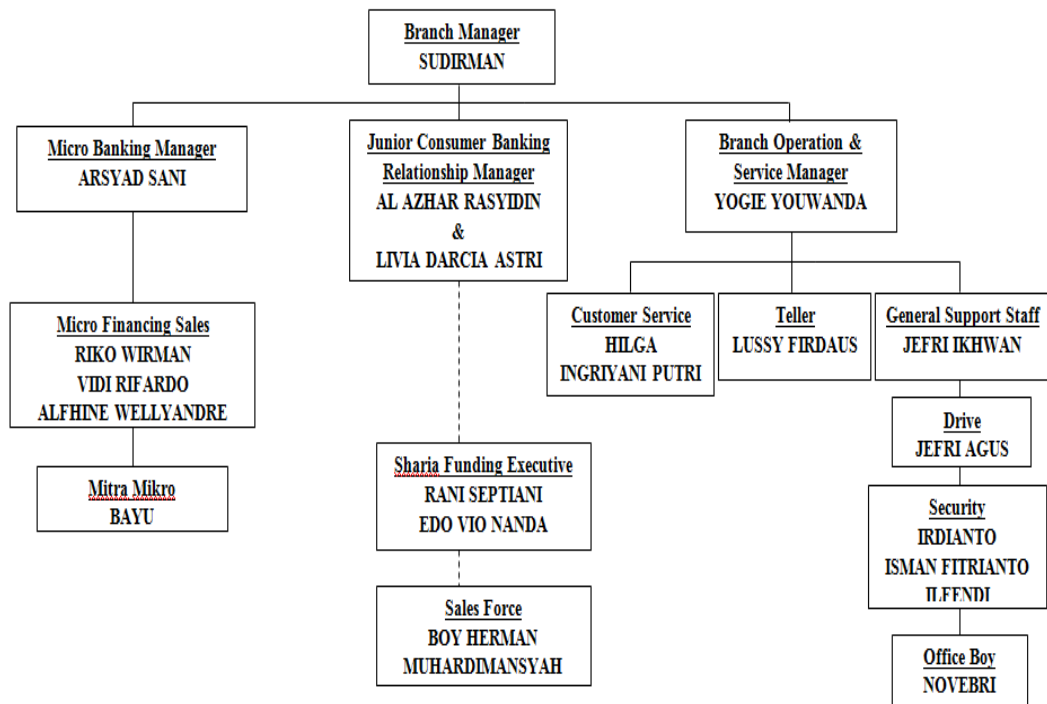
Bank Syariah Terdepan: Menjadi bank syariah yang selalu unggul di antara pelaku industry perbankan syariah di Indonesia pada segmen consumer, micro, SME, commercial, dan corporate.

Bank Syariah Modern: Menjadi bank syariah dengan system layanan dan teknologi mutakhir yang melampaui harapan nasabah.

b. MISI

- 1) Mewujudkan pertumbuhan dan keuntungan di atas rata-rata industry yang berkesinambungan.
- 2) Meningkatkan kualitas produk dan layanan berbasis teknologi yang melampaui harapan nasabah.
- 3) Mengutamakan penghimpunan dana murah dan penyaluran pembiayaan pada segmen ritel.
- 4) Mengembangkan bisnis atas dasar nilai-nilai syariah universal.
- 5) Mengembangkan manajemen talenta dan lingkungan kerja yang sehat.
- 6) Meningkatkan kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.

3. Struktur Organisasi Bank Syariah Mandiri KC Batusangkar



Sumber: Bank Syariah Mandiri KC Batusangkar 2017

Gambar 2.1 Struktur Bank Syariah Mandiri KC Batusangkar
(BSM,2017)

4. Tugas Dan Tangung Jawab

a. Branch Manager

Adalah struktur tertinggi di kantor cabang yang bertanggung jawab atas keseluruhan berjalannya sistem operasional perbankan di level kantor cabang dan membawahi keseluruhan manager, baik bisnis maupun operasioal.Kepala Kantor Cabang bertugas dalam memimpin dan mengawasi kegiatan perbankan sehari-hari, sesuai prinsip syariah.

b. Branch Operation & Service Manager

Tugas dari BOSM adalah Bertanggung jawab terhadap kegiatan operasional di unit / cabang dan melakukan fungsi kontrol

dan supervisi terhadap pekerjaan teller, customer service dan satpam, Membantu kepala cabang / Unit Manager dalam pelaksanaan rencana kerja tahunan, rencana operational dan pelayanan dengan mengikuti aturan compliance dan control serta menjalankan dan mengikuti rencana kerja tersebut, Bertanggung jawab penuh terhadap kegiatan operasional di cabang serta dapat membantu memberikan solusi terhadap permasalahan operational serta memonitor penyelesaiannya. Melakukan maintenance dan pemeriksaan harian untuk laporan CIF, pembukaan rekening, pelaporan BI, Line Of Business, verifikasi nasabah, neraca, rugi laba, rekening Perantara.

c. Micro Banking Manager Dan Micro Financing Sales

Micro Banking Manager Dan Micro Financing Sales bertugas untuk menangani masalah pembiayaan yang diajukan oleh nasabah, seperti pembiayaan *mudharabah*, *musyarakah*, *murabahah* dan lain sebagainya.

d. Mitra Micro

Mitra micro bertugas melaksanakan penagihan sesuai target yang dibebankan dalam menjaga kualitas pembiayaan mikro untuk nasabah existing dengan kategori menunggak dan bermasalah pada level yang ditetapkan.

e. Junior Consumer Banking Relationship Manager

Tugasnya lebih diprioritaskan ke pencarian dana (Funding) dan penyaluran /pemasaran dana (Lending & Consumer Loan).

f. Sharia Funding Executive (SFE)

Sharia funding executive yang bertugas mencari/menghimpun dana atau merekrut konsumen/nasabah untuk bank atau produk/jasa bank tempat ia bertugas

g. **Sharia Force**

Sharia force bertugas mencari/ menghimpun dana atau merekrut konsumen/ nasabah pensiun untuk bank atau produk/jasa bank tempat ia bertugas.

h. **Customer Service**

Customer Service berfungsi sebagai staff pelaksana dari *front office* yang bertugas untuk membuat segala sesuatu yang berhubungan dengan pelayanan nasabah sesuai dengan prinsip syariah.

i. **Teller**

Teller bertugas dalam penerimaan dan penarikan pembayaran uang serta mengukur dan memelihara saldo atau posisi uang kas yang ada dalam tempat khasanah Bank dan dapat pula melakukan pekerjaan lain sesuai dengan ketentuan atau *policy* perbankan.

j. **General Support Staff**

Bertugas Memastikan penyediaan kebutuhan dan keamanan sarana dan prasarana kantor untuk mendukung kegiatan operasional dan bisnis di Branch Office.

k. **Security**

Petugas keamanan bank (menjaga keaman bank) Adapun peningkatan kualitas dan teknologi perbankan ini dilakukan untuk dapat mempermudah transaksi nasabah Bank Syariah Mandiri. Disamping itu, marketing juga berperan baik itu dalam hal menangani pembiayaan, penagihan nasabah, menjaga dan mengontrol keluar masuk pembiayaan agar tetap pada angka standar yang menjadi ketentuan perbankan.

5. Sekilas Tentang Pembiayaan Pensiun

a. Pengertian Pembiayaan

Pembiayaan atau financing yaitu pendanaan yang diberikan oleh suatu pihak kepada pihak lain untuk mendukung investasi yang telah direncanakan, baik dilakukan sendiri maupun lembaga.

b. Pembiayaan Kepada Pensiun

Pembiayaan kepada pensiun merupakan penyaluran fasilitas pembiayaan konsumen (termasuk untuk pembiayaan multiguna) kepada para pensiunan dengan pembayaran angsuran dilakukan melalui pemotongan uang pensiun langsung yang diterima oleh bank setiap bulan (pensiun bulanan).

c. Kriteria Nasabah Pembiayaan Pensiun

- 1) Cakap Hukum
- 2) Pensiun pegawai negeri pusat/daerah, TNI, POLRI, Pensiunan Pegawai BUMN/Swasta/Asing yang memperoleh penghasilan pensiunan bulanan
- 3) Pada saat jatuh tempo pembiayaan, usia nasabah maksimal 70 tahun
- 4) Bersedia memindahkan pembayaran pensiun bulannya melalui BSM.

B. Konsep Dasar Sistem Informasi

1. Sistem

a. Pengertian Sistem

Menurut *LACKOF* dalam Faisal (2008) Sistem adalah setiap kesatuan secara konseptual atau fisik yang terdiri dari bagian-bagian dalam keadaan saling tergantung satu sama lain.

Jogianto (2005) menyatakan Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan,

berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu.

b. Karakteristik Sistem

Menurut Faisal (2008) karakteristik sistem/sifat sistem dapat dilihat dari:

1) Ada Komponen

Komponen mutlak diperlukan karena merupakan sub sistem dari pada sistem.

2) Ada Batasan Sistem

Sistem yang dibangun perlu ada batasan yang jelas supaya tujuan dari sistem dapat tercapai bila batasan sistem tidak jelas maka tujuan sistem tidak akan jelas dan tidak sesuai dengan target yang diinginkan.

3) Ada Lingkungan di Luar dan di Dalam Sistem

Lingkungan sistem sangat dibutuhkan untuk kelangsungan kinerja sistem yang sedang di bangun, bila tidak dijaga bisa mempengaruhi sistem.

4) Ada Antar Muka

Antar muka diperlukan untuk menghubungkan sistem dengan sub sistem pembentukannya.

5) Ada Input

Data mentah yang sudah didapat perlu diinputkan kedalam penyimpanan data yang sudah disiapkan. Input data diperlukan data mentah yang diperoleh masih berupa data cetakan atau tulisan tangan sehingga perlu diinputkan melalui komputer.

6) Ada Ouput

Suatu sistem tidak bisa dikatakan selesai dibuat bila tidak ada hasil baik berupa file atau cetakan yang diharapkan.

7) Ada Proses

Suatu sistem tidak bisa dikatakan telah melakukan aktifitasnya bila terjadi proses yang mengubah input menjadi output yang diharapkan.

2. Pengertian Informasi

Faisal (2008) menyatakan informasi adalah data yang telah diolah dan siap digunakan oleh pengambilan keputusan. Informasi merupakan produk akhir dari suatu sistem. Dalam pengelolaan sistem diperlukan data-data yang sudah diolah, baik berupa data matematis yang dijadikan dasar bagi pimpinan dalam menentukan langkah ke depan.

Nilai suatu informasi berhubungan dengan pengambilan keputusan dalam menetapkan nilai, pengambilan keputusan tentunya mempelajari, menelaah informasi tersebut apakah layak dilempar ke pasaran atau tidak, dengan pemberian nilai jual terhadap informasi tersebut.

Didalam bukunya wiranto (2004) menyatakan informasi adalah rangkaian data yang mempunyai sifat sementara, tergantung dengan waktu, mampu memberi kejutan atau *surprise* pada yang menerimanya. Intensitas dan lamanya kejutan dari informasi disebut nilai informasi. "Informasi" yang tidak mempunyai nilai, biasanya karena rangkaian data yang tidak lengkap atau kadaluarsa.

Menurut (Mcleod, 2004) dalam Yakub (2012) informasi (*information*) adalah data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Informasi merupakan data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan.

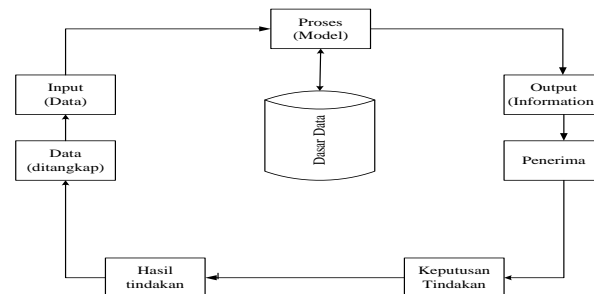
Jogianto (2005) juga menyatakan dalam bukunya informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya.

Sumber informasi adalah data. Data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal datum data-item.

a. Siklus Informasi

Jogianto (2005) menyatakan didalam bukunya Data merupakan bentuk yang masih mentah yang belum dapat bercerita banyak, sehingga perlu diolah lebih lanjut. Data diolah melalui suatu model untuk dihasilkan suatu model.

Data yang diolah melalui suatu model menjadi informasi, penerima kemudian menerima informasi tersebut, membuat suatu keputusan dan melakukan suatu tindakan yang berarti menghasilkan suatu tindakan yang lain yang akan membuat sejumlah data kembali. Data tersebut akan ditangkap sebagai input, diproses kembali dalam suatu model dan seterusnya membentuk suatu siklus. Siklus ini oleh Jhon Burch disebut dengan siklus informasi.



Gambar 2.2 Siklus Informas (Jogiyanto 2005)

Faisal (2008) didalam bukunya siklus hidup sistem merupakan serangkaian tugas yang mengikuti pola-pola yang telah diatur sedemikian rupa dan akan terus memperbarui dengan tetap mengikuti prosedur yang bekerja secara terus-menerus, seperti silihnya bergantinya siang dan malam yang telah dijelaskan dalam QS.al-Baqarah:164

b. Kualitas informasi

Jogiyanto (2005) kuwalitas dari suatu informasi (*quality of information*) tergantung dari tiga hal informasi harus akurat

(*accurat*), tepat pada waktunya (*timeliness*) dan relevan (*relevance*).

- 1) Akurat, berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan yang tidak biasa atau menyesatkan. Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya. Informasi harus akurat karena dari sumber informasi sampai ke penerima informasi kemungkinan terjadi banyak gangguan (*noise*) yang dapat merubah dari informasi tersebut.
 - 2) Tepat pada waktunya, berarti informasi yang datang tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan bernilai lagi karena informasi merupakan landasan dari pengambilan keputusan.
 - 3) Relevan, berarti informasi tersebut mempunyai mamfaat untuk pemakainya. Relevansi informasi untuk tiap-tiap orang satu dengan yang lainya berbeda.
- c. Nilai informasi

Jogiyanto (2005) dalam bukunya mengatakan nilai informasi (*value of information*) ditentukan dari dua hal, mamfaat dan biaya untuk mendapatkannya. Suatu informasi dikatakan bernilai bila mamfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya. Akan tetapi perlu diperhatikan bahwa informasi yang digunakan dalam suatu sistem informasi umumnya digunakan untuk beberapa kegunaan. Sehingga tidak memungkinkan dan sulit menghubungkan suatu bagian informasi pada suatu masalah yang tertentu dengan biaya yang diperolehnya, karena sebagian informasi dinikmati tidak hanya oleh suatu pihak didalam suatu perusahaan. Lebih lanjut sebagian informasi tidak dapat persis ditaksir keuntungannya dengan suatu nilai uang, tetapi dapat di taksir nilai evektifitasnya. Pengukuran nilai informasi biasanya dihubungkan dengan analisis *cost effectiveness* atau *cost benefit*.

d. Fungsi Informasi

Faisal (2008) mengatakan dalam bukunya informasi yang disampaikan kepada pengguna merupakan output dari data yang sudah diolah. Fungsi dari informasi adalah untuk menambah ilmu bagi pengguna juga bisa mengurangi ketidak pastian pemakai.

Fungsi informasi tidak mengarahkan pengambilan keputusan untuk bertindak sesuai yang diinginkan tetapi menjadi bahan bagi pengambil keputusan untuk bertindak berdasarkan hasil yang akan dicapai.

3. Sistem Informasi

a. Pengertian Sistem Informasi

Menurut Faisal (2008) sistem informasi adalah gabungan dari manusia, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, sumber data, kebijakan dan prosedur yang terorganisir yang mampu menyimpan, mengambil, mendistribusikan informasi didalam organisasi.

Jogiyanto (2005) juga menjelaskan sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Dari defenisi diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan sekumpulan sub sistem yang saling berhubungan satu sama lainnya dengan tujuan yang jelas dengan satu kesatuan yang saling kerjasama sehingga dapat menghasilkan laporan-laporan yang berguna bagi pengguna.

b. Komponen Sistem Informasi

Menurut Faisal (2008) sistem informasi terdiri dari komponen/blok, yaitu:

1) Model

Merupakan komponen pembentuk kerangka dasar dari suatu informasi secara utuh.

2) Basis data

Merupakan komponen pendukung informasi yang biasanya dikelola oleh program penyimpanan seperti: *MySQL*, *SQL Server*, *Oracle* dan sejenisnya. Informasi akan ditampilkan dengan memunculkan data yang sudah tersimpan kemudian dengan alat bantu program komputer seperti *Visual Basic*, *Delphi*, *Java* dan sejenisnya.

Maka data yang tersimpan di program *database* bisa diolah sedemikian rupa dan mampu menghasilkan informasi secara cepat baik berupa *file*, informasi tercetak dan perhitungan-perhitungan yang rumit sekalipun mampu dikendalikan bahasa pemrograman dan program penyimpanan sehingga menghasilkan informasi yang cepat dan akurat.

3) Input

Komponen input terdiri dari elemen pendukung yang berhubungan dengan pemasukan data sumber, misal: metode input, cara input, media input dan elemen lain yang berhubungan dengan input.

4) Keluaran

Komponen keluaran berupa prodak yang siap disajikan dan biasanya sudah teruji serta diketahui betul oleh pimpinan terkait.

5) Teknologi

Bagian komponen informasi yang sangat mendukung kelancaran dan kecepatan penyajian informasi.

6) Kontrol

Komponen informasi sebagai pengendalian sistem, melindungi sistem dari kejadian-kejadian yang merugikan sistem.

4. Perancangan Sistem

a. Pengertian Perancangan Sistem

Perancangan sistem menurut Jogianto (2005) adalah penggambaran, perencanaan pembuatan sketsa dan pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah dalam satu kesatuan sistem yang utuh dan berfungsi. Sedangkan menurut Nugroho (2005) perancangan sistem adalah strategi untuk memecahkan masalah dan mengembangkan solusi terbaik bagi permasalahan itu.

Jadi, perncangan sistem merupakan cara bagaimana mengorganisasikan sistem kedalam subsistem-subsistem serta alokasi subsistem-subsistem kedalam komponen-komponen perangkat keras, perangkat lunak dan prosedur-prosedur.

b. Sasaran Perancangan Sistem

Sasaran-sasaran yang akan dicapai dalam perancangan suatu sistem adalah:

- 1) Perancangan sistem harus berguna, mudah dipahami dan nantinya mudah digunakan.
- 2) Perancangan sistem harus dapat mendukung tujuan utama perusahaan.
- 3) Perancangan sistem harus efisien dan efektif untuk dapat mendukung pengolahan data transaksi manajemen dan mendukung keputusan yang diambil oleh pihak manajemen.
- 4) Perancangan sistem harus dapat mempersiapkan rancangan bangunan yang terinci untuk masing-masing komponen dari sistem informasi

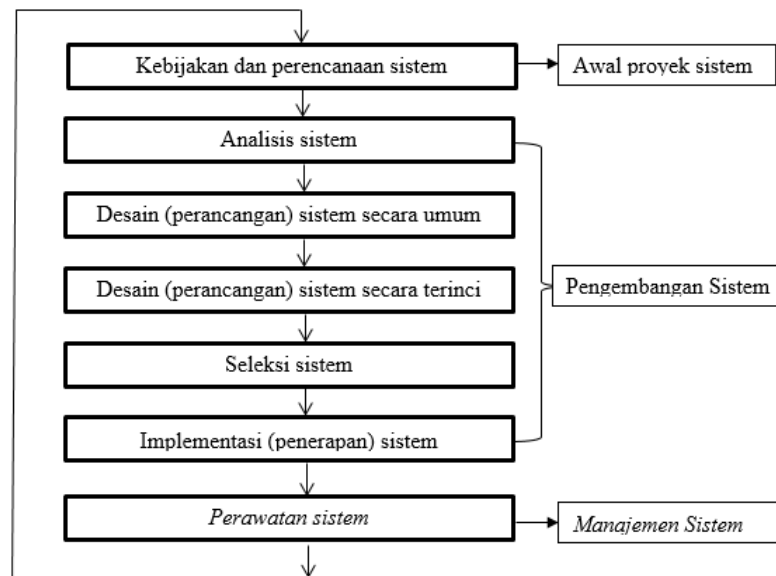
c. Siklus Hidup Pengembangan Sistem Informasi

Jogiyanto(2005) menyatakan bahwa pengembangan sistem informasi yang berbasis komputer dapat merupakan tugas kompleks yang membutuhkan banyak sumber daya Proses pengembangan sistem melewati beberapa tahapan mulai dari sistem itu direncanakan

sampai dengan sistem tersebut diterapkan, dioperasikan dan dipelihara.

Bila operasi sistem yang sudah dikembangkan masih timbul kembali permasalahanyang kritis serta tidak dapat diatasi dalam tahap pemeliharaan sistem, maka perlu dikembangkan kembali suatu sistem untuk mengatasinya dan proses ini kembali ketahap pertama, yaitu tahap perencanaan sistem. Siklus ini disebut siklus hidup pengembangan sistem.

Siklus hidup pengembangan sistem dengan langkah-langkah utamanya sebagai berikut, lihat gambar 2.3:



Gambar 2.3 Siklus Hidup Perkembangan Sistem (Jogiyanto (2005))

d. Alat Bantu Perancangan Sistem

Untuk dapat melakukan langkah-langkah pengembangan sistem sesuai dengan metodologi pengembangan system yang terstruktur, maka dibutuhkan alat dan teknik untuk melaksanakannya. Alat-alat yang digunakan dalam suatu perancangan system umumnya berupa gambardan diagram.

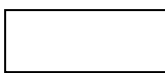


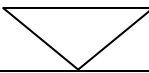


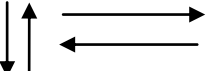
Adapun alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem yang akan digunakan dalam penelitian adalah:

1) Bagan Alir Dokumen

Jogiyanto(2005) mendefenisikan Bagan Alir (*flowchart*) adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur system secara logika. Bagan Aliran Dokumen (*Document Flowchart*) atau disebut juga bagan alir formulir (*form flowchart*) atau *paper flowchart* merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan-tembusannya.

Simbol-simbol yang umum digunakan bagan alir dokumen ditunjukkan pada tabel 2.1 sebagai berikut :

Tabel 1.2 Bagan Alir Dokumen (Jogiyanto, 2005)

No	Simbol	Arti/Tujuan
1.		Proses komputerisasi
2.		Proses Manual
3.		Dokumen
4.		Penyimpangan
5.		Hardisk
6.		Penghubung
7.		Arus data

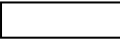


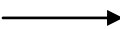
2) Contex Diagram

Adalah diagram yang menggambarkan sistem dalam suatu proses atau simbol proses dan hubungannya dengan entity eksternal. Diagram menyoroti semua karakteristik penting sistem yaitu :

1. Kelompok pemakai, organisasi sistem yang lain dimana sistem melakukan komunikasi yang di sebut terminator.
2. Data masuk, data yang diterima sistem dari lingkungan dan harus di proses dengan cara tertentu.
3. Data keluar, data yang dihasilkan sistem dan diberikan ke pihak luar.
4. Penyimpanan data (*Data Storage*), digunakan secara bersama antara sistem dan terminator.
5. Batasan antara sistem dengan lingkungan (rest of the word).

Tabel 2.2 Simbol Context Diagram

(Jogianto, Teknologi sistem informasi, 2008)

No	Simbol	Arti/Tujuan
1		Sumber dan tujuan data
2		Proses
3		Penyimpanan
4		Arus data

3) Data Flow Diagram (DFD)

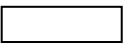
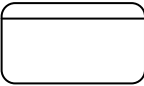
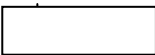

DataFlow *Diagram* (DFD) adalah sebuah jaringan kerja antara fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan data. Bagian *Data Flow Diagram* (DFD) antara lain

- a) *Entity External*, menggambarkan entitas yang menyediakan data sebagai input dalam sistem atau menerima informasi sebagai output dari sistem.
- b) Proses yaitu kegiatan dari input menjadi output.
- c) Arus Data, berupa tanda panah yang menggambarkan aliran data diantara proses, tempat penyimpanan data dan entitas luar.

- d) Tempat Penyimpanan Luar, berfungsi untuk menyimpan data hasil proses ataupun menyediakan data untuk proses

Tabel 3.2 Simbol Data Flow Diagram (DFD)

Sumber : Sistem Informasi, (Wahyono, 2004)

	Simbol	Arti/Tujuan
1		Sumber dan tujuan data
2		Proses
3		Penyimpanan
4		Arus data

Aturan umum dalam penggambaran Data Flow Diagram :


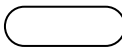
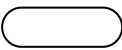
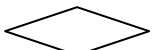
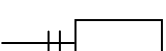
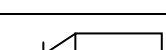

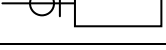
- a) Tidak boleh menghubungkan eksternal *entity* dengan eksternal *entity* lainnya secara langsung.
- b) Tidak boleh menghubungkan secara langsung antara data *store* dengan data *store* lainnya.
- c) Tidak boleh menghubungkan data *store* dengan eksternal *entity* secara langsung.
- d) Pada setiap proses harus ada data yang masuk dan keluar demikian juga sebaliknya.
- e) Tidak boleh ada proses dan arus data yang tidak memiliki nama, karena dapat mengakibatkan arus data yang tidak memiliki hubungan bercampur.
- f) Proses harus mempunyai nama dan nomor.

4) Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah bagian yang menunjukkan hubungan antara entity yang ada dalam sistem. Simbol-simbol yang digunakan dapat dilihat pada tabel 4.2 berikut:

Tabel 4.2 Simbol Entity Relationship Diagram

Sumber : Analisa Sistem Informasi (Jogiyanto, 2005)

No	Simbol	Arti/Tujuan
1		Entity
2		Atribut dari entity
3		Atribut dari entity dengan key
4		Relasi antar entity
5		Hubungan satu dan pasti
6		Hubungan banyak dan pasti
7		Hubungan satu dan tidak pasti
8		Hubungan banyak tapi tidak pasti

Bagian dari Entity Relationship Diagram adalah :

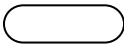
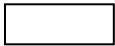
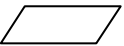
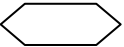
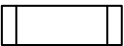
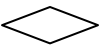

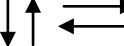
- Entity* adalah objek yang dapat diidentifikasi secara unik dengan objek lainnya.
- Atribut* yaitu karakteristik dari *entity* yang menyediakan penjelasan detail tentang *entity* tersebut.
- Hubungan atau *relationship* adalah hubungan yang terjadi antara satu *entity* dengan *entity* lainnya.

5) Program Flowchart

Flowchart adalah suatu bagan alir yang mampu menggambarkan logika dari suatu program. Simbol-simbol yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.4 berikut:

Tabel 5.2 *Simbol Program Flowchart*

Sumber : Analisis dan Desain Sistem Informasi (Jogianto,2005)

No	Simbol	Arti/Tujuan
1		Simbol start atau stop
2		Simbol proses
3		Simbol input atau output
4		Simbol persiapan
5		Simbol subroutine atau subprogram
6		Simbol decision
7		Penghubung
8		Arus data

e. Konsep Dasar Bahasa Pemrograman PHP, Adobe Dreamweaver CS5 dan MySQL

Dalam merancang sistem informasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, Dreamweaver untuk merancang form/design tampilan dan MySql sebagai databasenya.

1) PHP

Kadir (2002) menyatakan di dalam bukunya PHP singkatan dari *PHP Hypertext Preprocessor*. Ia merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses didalam server. Hasilnya dikirim ke klien, tempat pemakai menggunakan *browser*.

PHP dirancang untuk membentuk web dinamis, artinya ia dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini.

Kelahiran PHP bermula saat seorang penemu PHP bernama Rasmus Lerdorf membuat sejumlah skrip Perl yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi *tool* yang disebut “*Personal Home Page*”, Paket inilah yang menjadi cikal bakal PHP. Pada tahun 1995, Rasmus menciptakan PHP/FI Versi 2. Pada versi inilah pemrograman dapat menempelkan kode terstruktur di dalam tag HTML. Yang menarik, kode PHP juga bisa berkomunikasi dengan *database* dan melakukan perhitungan-perhitungan yang kompleks.

PHP dirancang untuk diintegrasikan dengan web server Apache. Namun, belakangan PHP juga dapat bekerja dengan *web server* seperti WPS (*Personal Web Server*), IIS (*Internet Information Server*).

b. Keunggulan yang dimiliki PHP

Menurut Andi (2004) dalam bukunya ada beberapa keunggulan yang dimiliki Program PHP adalah:

- 1) PHP memiliki tingkat akses yang lebih cepat
- 2) PHP memiliki tingkat *lifecycle* yang lebih cepat sehingga selalu mengikuti perkembangan internet.
- 3) PHP memiliki tingkat keamanan yang lebih tinggi
- 4) PHP mampu berjalan dari beberapa server yang ada, misalnya *Apache*, *Microsoft IIS*, *PWS*, *AOLserver*, *phttpd*, *fhttpd*, dan *Xitami*.
- 5) PHP mampu berjalan di Linux sebagai platform sistem operasi utama bagi PHP, namun juga dapat berjalan di *FreeBSD*, *Unix*, *Solaris*, *Windows* dan yang lain.
- 6) PHP juga mendukung akses ke beberapa *database* yang sudah ada, baik yang bersih free/gratis ataupun komersial.

Database itu antara lain *MySQL*, *PosgreSQL*, *mSql*, *Informix*, dan *MicrosoftSQL server*.

c. Skrip PHP

Skrip PHP berkedudukan sebagai tag dalam bahasa HTML. Sebagaimana diketahui, HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah baha standar untuk membuat halaman-halaman web. Abdul Kadir (2002).

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Latihan Pertama</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
        Selamat Belajar PHP.<BR>
</BODY>
</HTML>
```

Kode inilah yang merupakan kode PHP. Kode PHP diawali dengan `<?php` dan diakhiri dengan `?>`. Pasangan kedua kode inilah yang berfungsi sebagai tag kode PHP. Berdasarkan tag inilah, pihak server dapat memahami kode PHP dan kemudian memprosesnya. Hasilnya dikirim ke *browser*.

2) Adobe Dreamweaver CS5

Dalam Buku Madcoms (2012) Dreamweaver adalah sebuah HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual dan mengelola situs atau halaman web. Dreamweaver merupakan software utama yang digunakan oleh web desainer maupun web programmer dalam mengembangkan suatu situs web, Dreamweaver mempunyai ruang kerja, fasilitas dan kemampuan yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun

membangun suatu situs web. Saat ini terdapat software dari kelompok adobe yang belakangan banyak digunakan untuk mendesain suatu situs web. Versi terbaru dari Dreamweaver saat ini adalah Dreamweaver CS5.

Dreamweaver merupakan software utama yang digunakan oleh web Desainer maupun web Programmer dalam mengembangkan suatu situs web. Hal ini disebabkan ruang kerja, fasilitas dan kemampuan dreamweaver yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs web.

Langkah menjalankan Dreamweaver CS5 adalah pilih start → All programs → Adobe Master Collection CS5 → Adobe Dreamweaver CS5

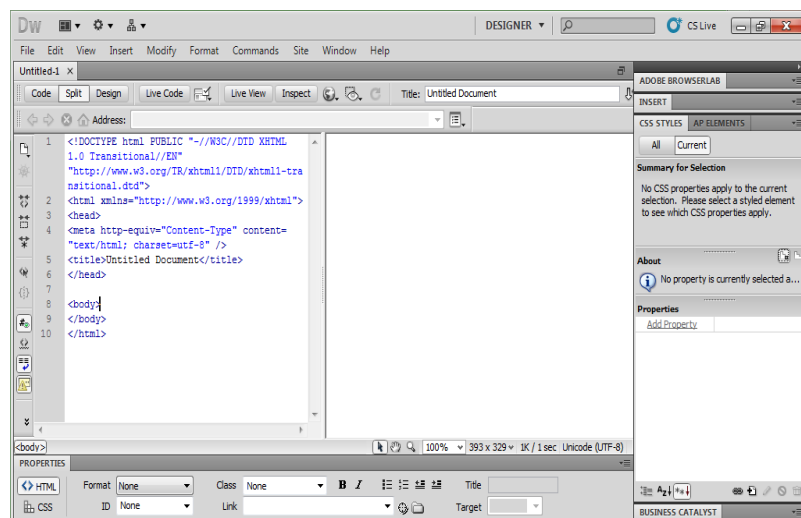


Gambar 2.4 Gambar Tampilan Halaman welcome screen dari Dreamweaver Cs5

Dalam tampilan awal Dreamweaver terdapat pilihan open a Recent Item (File yang pernah terbuka), create New (membuat file baru), Top Features (fitur-fitur baru), Dan Getting started (Tuntunan Penggunaan Dreamweaver). Halaman welcome screen akan selalu ditampilkan saat anda menjalankan program

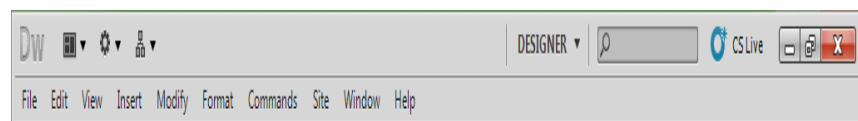
Dreamweaver, jika anda tidak menginginkan halaman tersebut tampil maka beri tanda centang pada pilihan Dont show again.

Selanjutnya Gambar berikut merupakan gambaran layout kerja Dreamweaver CS5.



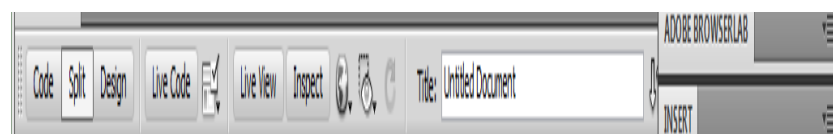
Gambar 2.5 Tampilan Lembar Kerja Dreamweaver

- a. Application Bar, berada di bagian paling atas jendela aplikasi dreamweaver CS5. Baris ini berisi tombol workspace (workspace switcher), menu dan aplikasi lainnya.



Gambar 2.1 Application Bar

- b. *Toolbar Document*, berisi tombol-tombol yang digunakan untuk menampilkan jendela dokumen, seperti kita bisa menampilkan code saja, desain saja atau kedua-duanya.



Gambar 2.7 Document toolbar

- c. *Panel group* adalah kumpulan panel yang saling berkaitan, panel-panel ini dikelompokkan pada judul-judul tertentu berdasarkan fungsinya. Panel ini digunakan untuk memonitor dan memodifikasi pekerjaan. Panel group ini berisi panel insert, CSS, Styles, Asset, AP Elemen dan Files.
- d. *Panel Properties* menampilkan dan mengubah berbagai property yang dimiliki elemen tertentu. Kita bisa langsung mengubah properti dari elemen tersebut dengan tool ini, misalnya merubah warna text, memberikan background pada elemen tabel, menggabungkan kolom, dan lain-lain.
- e. *Panel Insert* digunakan untuk menyisipkan berbagai jenis objek, seperti image, tabel, atau objek media ke dalam jendela dokumen.
- f. *Panel File* digunakan untuk mengatur file-file dan folder-folder yang membentuk situs web.

3) MySQL

Sugiri (2008) menyatakan didalam bukunya MySQL termasuk dalam kategori *database management system*, yaitu suatu *database* yang terstruktur dalam pengelolaan dan menampilkan datanya. MySQL merupakan *Database* yang bersifat *client server*, dimana data yang diletakkan di *server* yang bisa diakses melalui komputer *client*. Pengaksesan dapat dilakukan apabila komputer telah terhubung dengan *server*. Berbeda dengan *database* dekstop, dimana segala pemrosesan data harus dilakukan pada komputer yang bersangkutan.

MySQL dibuat sekitar tahun 1994/1995 dan dikembangkan oleh perusahaan di swedia yang bernama MySQLAB dengan istilah T.c.X Data Konsult AB. Tujuannya adalah untuk mengembangkan aplikasi web yang dimiliki oleh kliennya. Saat

itu Michael Widenius atau “Monty” merupakan satu-satunya pengembang MySQL di T.c.X yang memiliki aplikasi UNRAGE dan rutin ISAM. Kemudian ia mengembangkan interface (antarmuka) SQL untuk dijalankan pada MySQL. Pada awalnya T.c.X menggunakan mSQL atau mini SQL, namun ternyata tidak terlalu cepat dan fleksibel. Bahkan versi pertamanya tidak memiliki index, sehingga ia memutuskan untuk membuat sendiri mesin SQL yang interfacenya seperti mSQL tetapi memiliki kemampuan yang lebih. MySQL versi 1.0 dirilis Mei 1996 secara terbatas kepada empat orang rekannya. Kemudian di bulan Oktober, versi 3.1.1.0 dilepas ke masyarakat umum.

MySQL, dapat juga dikatakan sebagai *Rational Database Manajemen System* (RDBMS), yaitu hubungan antar tabel yang berisi data-data pada suatu *database*. Dengan demikian dapat mempercepat pencarian suatu data. Tabel-tabel tersebut di-link oleh suatu relasi yang memungkinkan kombinasi data dari beberapa tabel ketika user menginginkan tampilnya informasi dari *database*.

Keunggulan dari MySQL adalah sebagai berikut:

- 1) MySQL merupakan *database* yang memiliki kecepatan tinggi dalam pemrosesan data, dapat diandalkan, mudah digunakan dan mudah dipelajari.
- 2) MySQL mendukung banyak bahasa pemrograman seperti C, C++, Perl, Python, Java, dan PHP.
- 3) Koneksi, kecepatan dan keamanannya, membuat MySQL sangat cocok diterapkan untuk pengaksesan *database* melalui internet.
- 4) MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protokol TCP/IP, Unix socket (Unix) atau Named Pipes (NT).

- 5) MySQL dapat menganangi *database* dengan skala yang sangat besar, dengan jumlah record lebih dari 50 juta, 60 ribu tabel dan dan bisa menampung 5 milyarbaris data, pada MySQL setelah versi 4.1.2, batas indeks pada setiap tabel dapat menampung sampai 64 indeks.
- 6) Dalam relasi antar tabel pada suatu *database*, MySQL menerapkan metode yang sangat cepat yaitu menggunakan metode *one-sweep multijoin*.
- 7) Multiuser, yaitu dalam *database* server dapat diakses oleh beberapa user dalam waktu yang sama tanpa mengalami konflik atau crash.

BAB III

ANALISA DAN HASIL

A. Analisa Sistem

Analisa sistem adalah suatu penguraian dari suatu system informasi yang utuh ke dalam bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan dan hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

Analisa sistem berguna untuk mengenal masalah-masalah yang menyebabkan sasaran dari sistem yang tidak dicapai. Setelah masalah-masalah yang menyebabkan sasaran sistem tidak dapat dicapai diketahui selanjutnya adalah menentukan langkah-langkah perbaikan yang diambil dalam bentuk rancangan sistem yang baru. Sistem yang baru ini diharapkan dapat menutupi kelemahan-kelemahan dari sistem lama, sehingga sistem mempunyai unjuk kerja yang efisien dan efektif, dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat serta lebih ekonomis. Langkah penganalisaan ini merupakan pekerjaan yang sangat menentukan sekali dalam mengetahui lebih lanjut mengenai sistem lama.

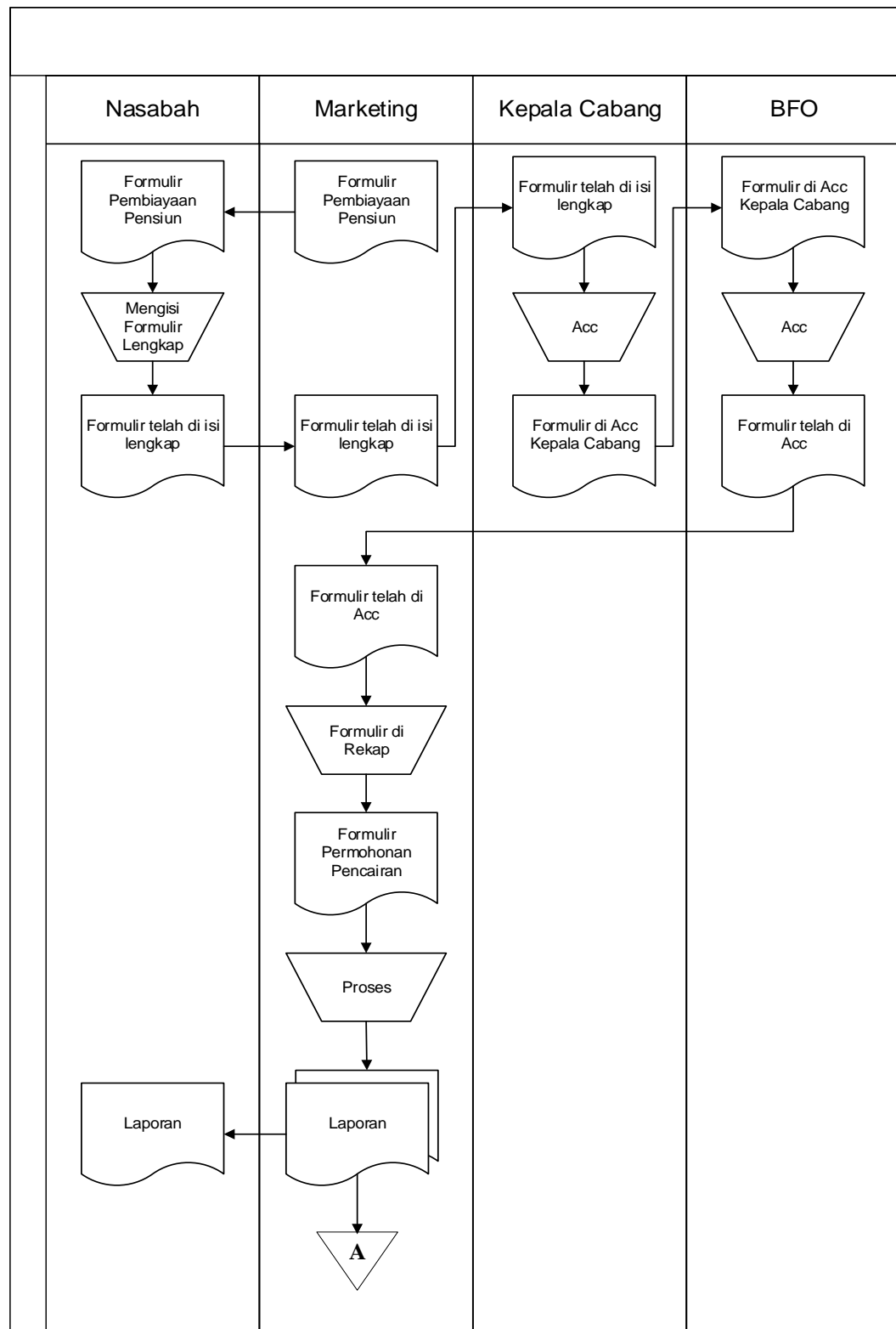
1. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Sistem yang sedang berjalan diartikan sebagai sistem yang sedang dipakai atau sistem yang sedang diterapkan yang kemudian dianalisa untuk mengetahui perincian sistem secara lebih detail. Setelah dilakukan penelitian, diperoleh gambaran singkat tentang keadaan sistem dan beberapa kelemahan yang ada, terutama dari segi efektifitas dan efisiensi sistem yang digunakan.

Ditinjau dari sistem yang ada yakni untuk Sistem Informasi Pengolahan Pembiayaan Pensiun pada BSM Batusangkar masih sangat sederhana, dimana aliran data yang terjadi pada Sistem Informasi Pembiayaan Pensiun pada BSM Batusangkar yang lama adalah sebagai berikut:

- a. Nasabah datang ke Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Batusangkar untuk mengajukan pembiayaan pensiun
- b. Marketing memberikan dokumen kelengkapan data mengenai syarat pembiayaan pensiun.
- c. Nasabah melengkapi syarat kelengkapan pembiayaan pensiun dan mengisi formulir.
- d. Formulir yang telah di isikan nasabah di cek dan di tandatangani oleh BFO dan Kepala cabang untuk di Acc
- e. Setelah formulir di Acc marketing memproses data untuk pembiayaan pensiun dan membuat laporan

Semua hal tersebut tergambar pada gambar 3.1 berikut ini.



Gambar 3.1 Aliran Sistem Informasi (ASI) Lama

2. Evaluasi Sistem Yang Ada

Dari hasil penelitian, dapat diketahui permasalahan yang dihadapi oleh Sistem Informasi Pembiayaan Pensiun pada BSM Batusangkar, yaitu :

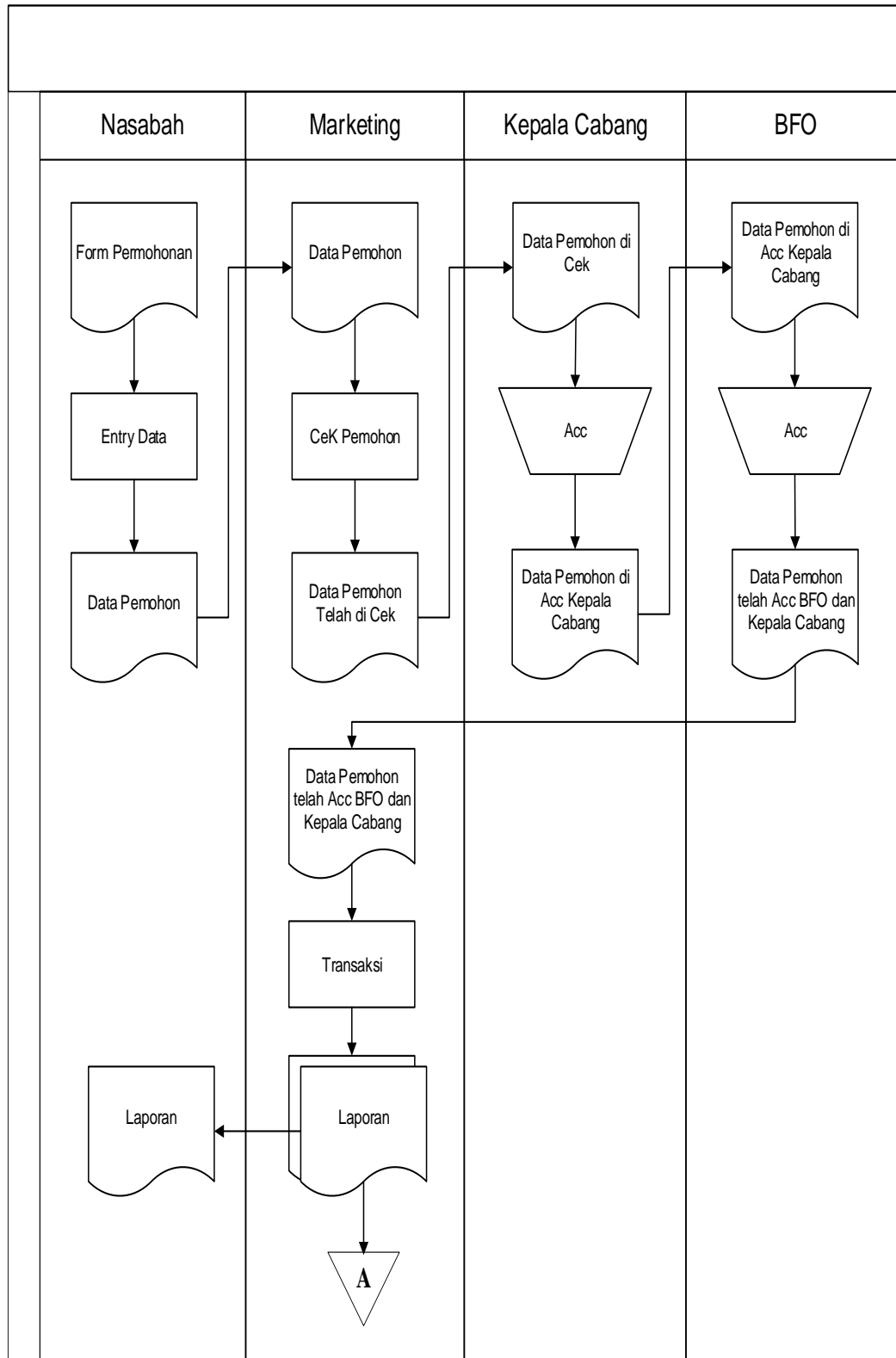
- a. Pembuatan laporan mengenai pembiayaan pensiun memerlukan waktu yang lama karena belum adanya sistem yang melakukan pengolahan data dengan cepat dan tepat.
- b. Banyaknya data pembiayaan pensiun yang diolah membuat terjadinya kehilangan data atau duplikat data
- c. Media penyimpanan data yang masih belum menggunakan database menyebabkan sulitnya melakukan pencarian data ketika sewaktu-waktu diperlukan.

B. Desain Sistem Baru

Untuk menutupi kelemahan yang terdapat pada sistem yang sedang berjalan sekarang, dirancang suatu sistem baru yang dapat memperbaiki sistem lama. Sistem baru ini adalah sistem komputerisasi, yaitu memanfaatkan komputer sebagai alat bantu dalam pengolahan data.

1. Aliran Sistem Informasi (ASI) Baru

Aliran Sistem Informasi Pembiayaan Pensiun pada BSM Batusangkar yang baru tidak jauh berbeda dengan aliran Sistem Informasi Pembiayaan Pensiun pada BSM Batusangkar yang lama dimana letak perbedaannya adalah pada proses pembuatan laporan yang telah menggunakan sistem database. Adapun kelebihan dari sistem yang baru ini yaitu informasi yang diinginkan tersedia setiap saat, laporan yang dihasilkan tersusun dengan lebih baik dan rapi serta resiko akan hilangnya data dapat diatasi karena tersimpan dalam database. Adapun gambaran aliran Sistem Informasi Pembiayaan Pensiun pada BSM Batusangkar yang baru tergambar pada gambar 3.2 berikut ini:

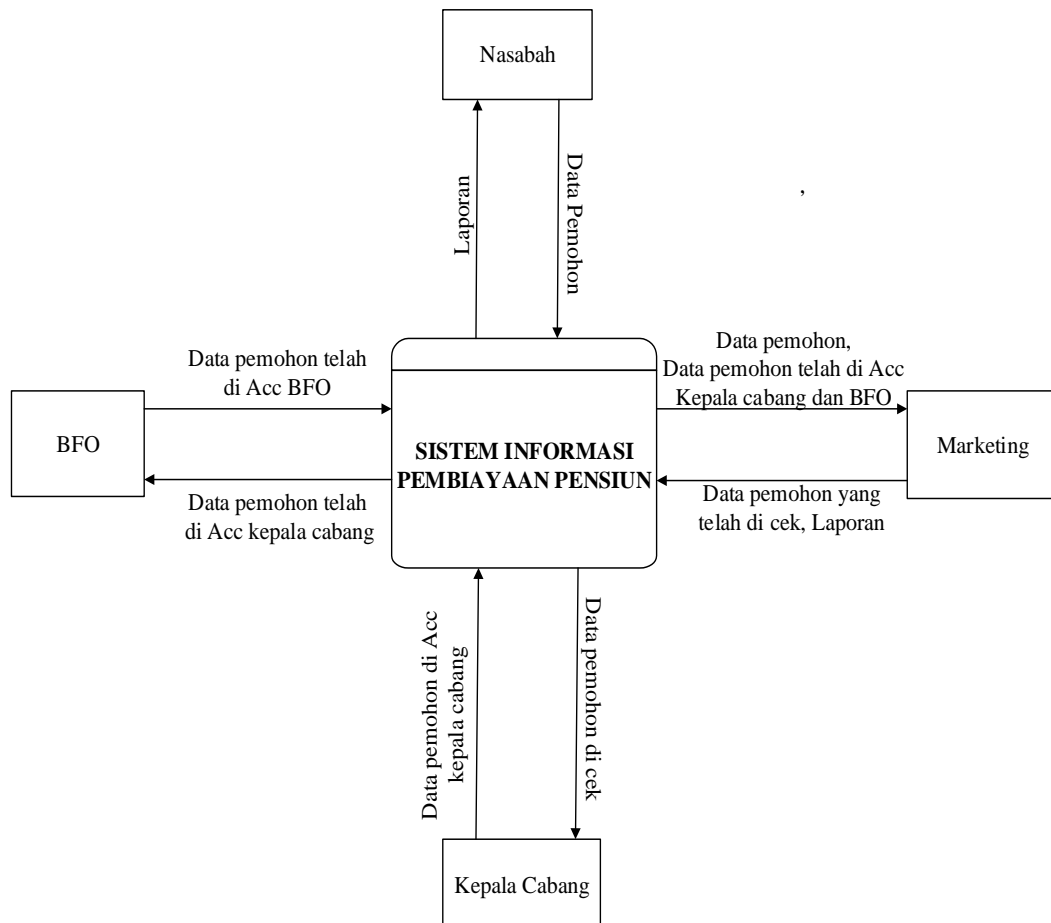


Gambar 3.2 Aliran Sistem Informasi (ASI) Yang Baru

2. Desain Global

a. Context Diagram

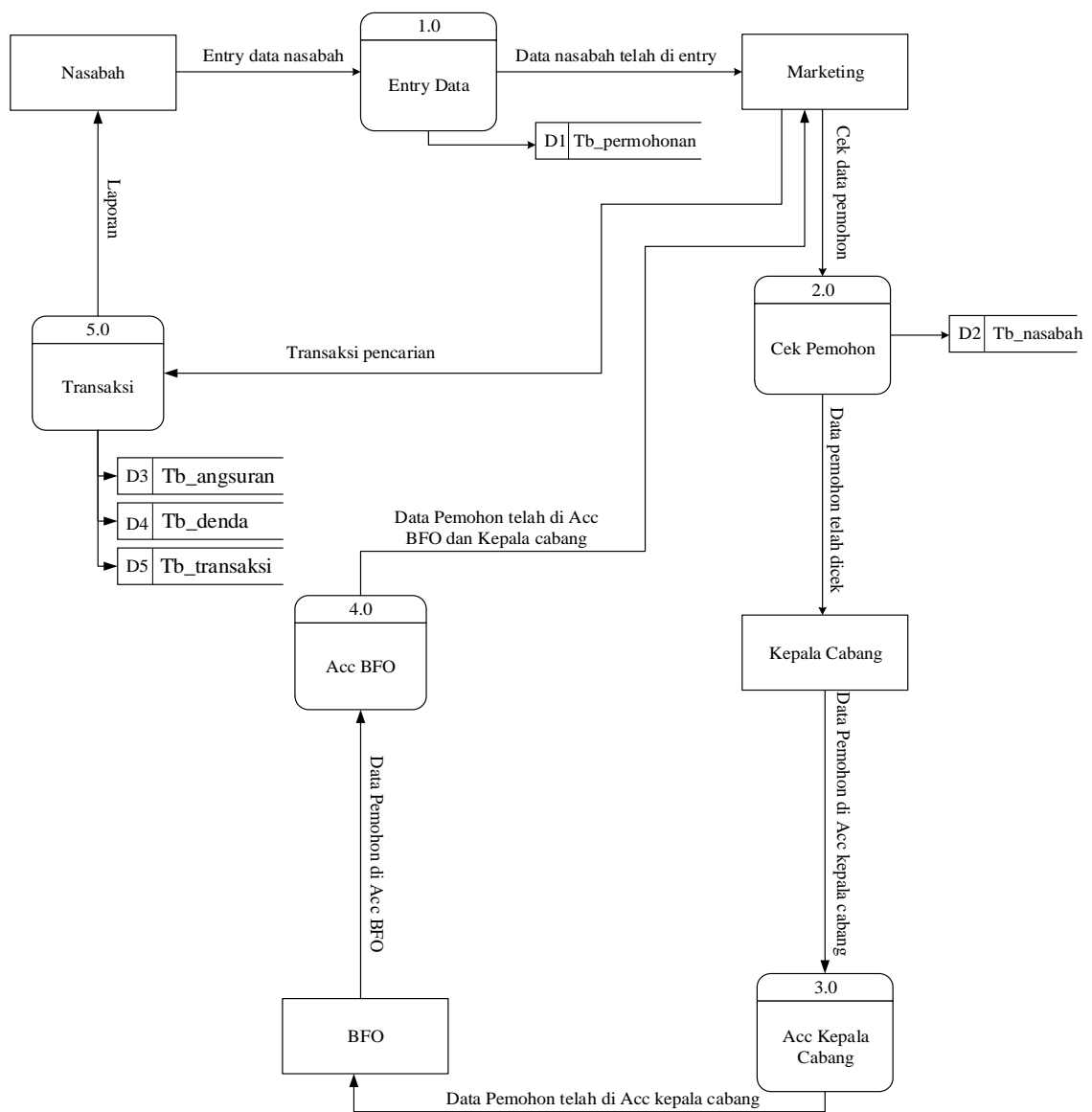
Merupakan alat bantu perancangan secara global yang memperlihatkan sistem secara umum dan bagian-bagian dari sub-sub sistem yang terlibat didalam sistem secara keseluruhan. Pada Context Diagram Perancangan Sistem Informasi Pembiayaan Pensiun terdiri dari 4 entity, yaitu: Admin, Nasabah, Kepala Cabang dan BFO. Context Diagram berikut ini akan menjelaskan aliran data dari entity ke entity lainnya.



Gambar 3.3 Context Diagram

b. Data Flow Diagram

Data flow diagram (DFD) adalah sebuah alat dokumentasi grafik yang menggunakan nomor kecil dari simbol untuk menggambarkan bagaimana aliran data, mengakhiri hubungan dalam proses. Adapun bentuk data flow diagram Perancangan Sistem Informasi Pembiayaan Pensiun pada Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Batusangkar dapat dilihat pada gambar dfd berikut:

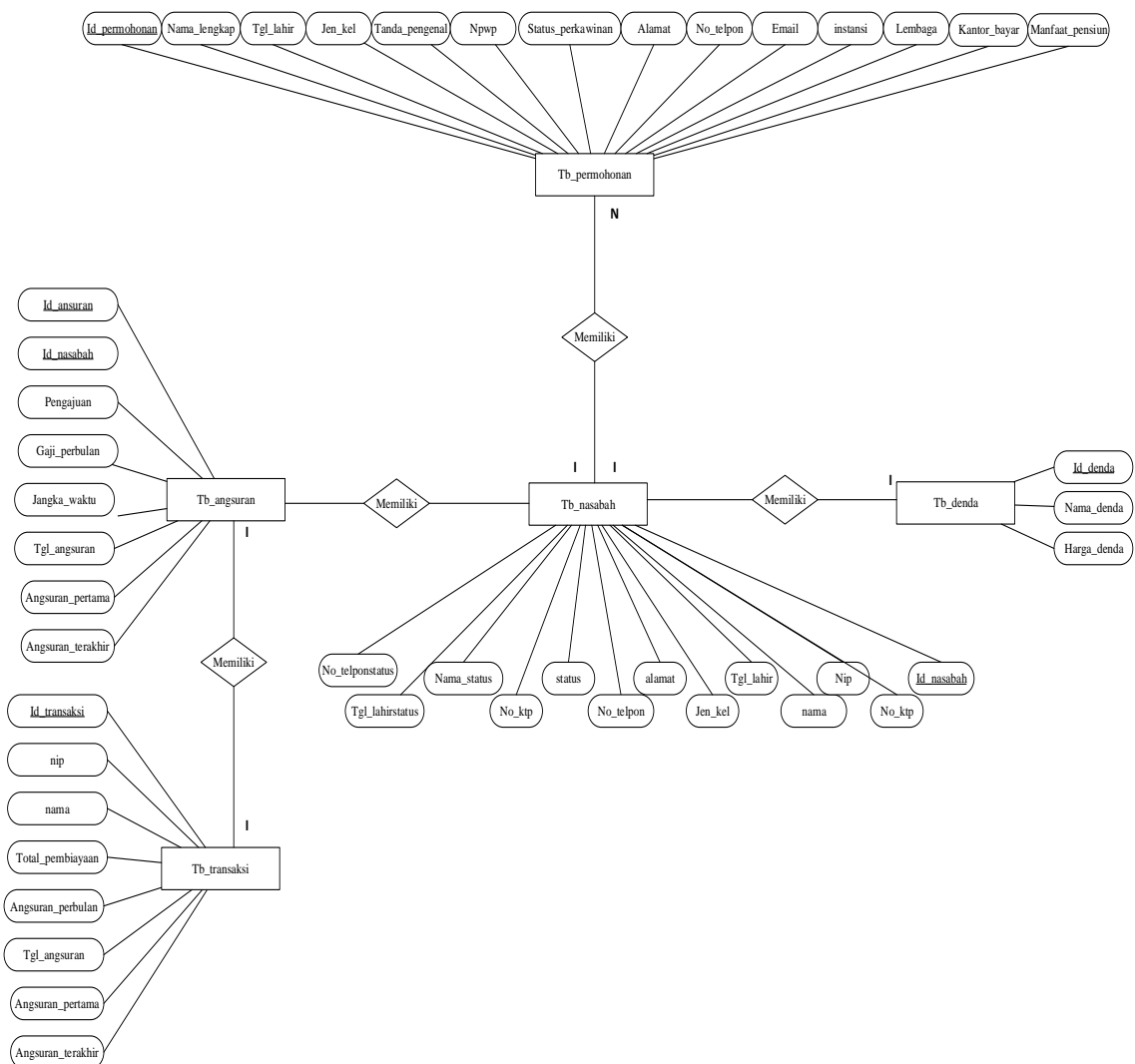


Gambar 3.4 Data Flow Diagram

c. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram digunakan untuk menggambarkan penyelesaian hubungan *relasional* antara data/file-file dari program aplikasi yang dirancang berdasarkan objek data.

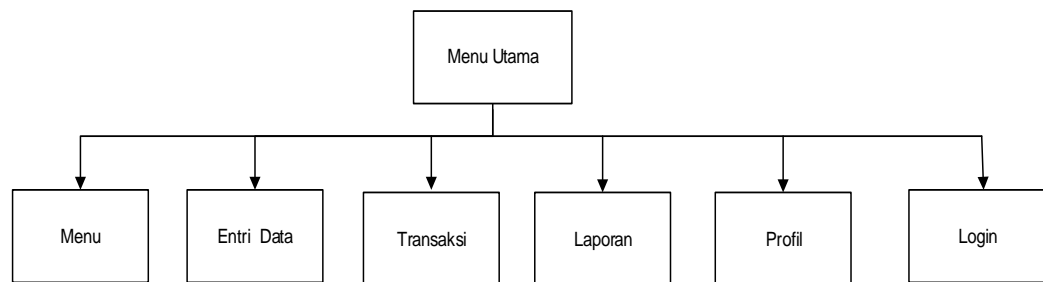
Adapun *EntityRelationship Diagram* dari sistem informasi yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar 3.5 berikut:



Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram

d. Struktur Program

Setelah menganalisa sistem yang sedang berjalan serta melakukan pengamatan, maka dapat dirancang suatu sistem informasi baru yang diharapkan dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi kerja pada Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Batusangkar dimana keseluruhan dari sistem tersebut tertuang dalam bentuk struktur program pada gambar 3.6 berikut:



Gambar 3.6 Struktur Program

3. Desain Terperinci

d. Desain Output

Desain *Output* merupakan hasil keluaran dari suatu sistem komputer merupakan komunikasi antara manusia dengan sistem yang merupakan penghubung utama antara sistem dengan pemakai yang biasanya dikomunikasikan melalui bentuk lampiran laporan. Dengan adanya desain output ini diharapkan akan menghasilkan informasi yang jelas bagi pihak *intern* maupun *ekstern*. Adapun bentuk *output* yang telah penulis rancang adalah sebagai berikut :

1) Output Transaksi

Tabel 1.3 Output Transaksi

BANK SYARIAH MANDIRI KC BATUSANGKAR													
LAPORAN DATA TRANSAKSI													

NIP	Nama	Pembiayaan	Ansuran Perbulan	Jangka Waktu	Tanggal Pengajuan	Ansuran Pertama	Ansuran Terakhir	No Rekening	Biaya Adm	Biaya Matrai	Biaya Premi	Biaya Lainnya	Teller
X (9)	X (50)	X (20)	X (9)	X (9)	X (9)	X (9)	X (20)	X (20)	X (20)	X (20)	X (20)	X (20)	X (20)
X (9)	X (50)	X (20)	X (9)	X (9)	X (9)	X (9)	X (20)	X (20)	X (20)	X (20)	X (20)	X (20)	X (20)

Batusangkar, xx xx xxx
Pimpinan

(Sudirman)

2) Output Permohonan

Tabel 2.3 Output Permohonan

BSM KC BATUSANGKAR											
LAPORAN DATA PERMOHONAN											

Id Permohona	Nama	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Tanda Pengenal	Telepon Rumah	Email	Nama Ibu Kandung	Instansi	Lembaga
X (5)	X (5)	X (8)	X (2)	X (4)	X (50)	X (50)	X (3)	X (50)	X (50)
X (5)	X (5)	X (8)	X (2)	X (4)	X (50)	X (50)	X (3)	X (50)	X (50)

Batusangkar, xx xx xxx
Pimpinan

(Sudirman)

e. Desain Input

Dalam setiap pemrosesan perlu ada data masukan, dimana data yang akan diproses harus dimasukkan terlebih dahulu, tentunya melalui *interface* (perangkat penghubung antara user dengan hardware dan software).

Untuk lebih memudahkan dan mengurangi terjadinya kesalahan masukan data, maka dirancang bentuk menu tampilan yang mudah digunakan untuk memasukkan data tersebut, berikut ini adalah bentuk rancangan yang telah dibuat:

5) Input Login

Tabel 3.3 Tabel Desain Data Login

BSM BATUSANGKAR SISTEM INFORMASI PEMBIAYAAN PENSIUN	
User Name	<input type="text" value="X(30)"/>
Password	<input type="text" value="X(30)"/>
<input type="button" value="LOGIN"/>	

6) Input Data Permohonan

Tabel 4.3 Tabel Desain Data Permohonan

SISTEM INFORMASI PEMBIAYAAN PENSIUN	
Id Permohonan	<input type="text" value="X(5)"/>
Nama Lengkap	<input type="text" value="X(50)"/>
Tanggal Lahir	<input type="text"/>
Jenis Kelamin	<input type="radio"/> Laki-laki <input type="radio"/> Perempuan
Tanda Pengenal	<input type="text" value="No. X(50)"/>
NPWP	<input type="text" value="X(50)"/>
Status Perkawinan	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text" value="X(50)"/>
Kota	<input type="text"/>
Lama Waktu Tinggal	<input type="text" value="X(50)"/>
No. telpon	<input type="text" value="X(50)"/>
Email	<input type="text" value="X(50)"/>
Nama Ibu kandung	<input type="text" value="X(50)"/>
Instansi	<input type="text" value="X(50)"/>
Lembaga Pengelola Pensiun	<input type="text" value="X(50)"/>
Kantor Bayar	<input type="text" value="X(50)"/>
Manfaat Pensiun Terakhir	<input type="text" value="X(50)"/>
	<input type="button" value="SIMPAN"/>

7) Input Transaksi

Tabel 5.3 Desain Data Transaksi

TRANSAKSI PENCAIRAN	
NIP	<input type="text" value="X(50)"/>
Nama	<input type="text" value="X(50)"/>
Total Pembiayaan	<input type="text" value="X(9)"/>
Ansuran perbulan	<input type="text" value="X(9)"/>
Jangka Waktu	<input type="text" value="X(20)"/>
Tanggal Ansuran	<input type="text" value="X(8)"/>
Ansuran Pertama	<input type="text" value="X(9)"/>
Ansuran Terakhir	<input type="text" value="X(9)"/>
No Rekening	<input type="text" value="X(9)"/>
Biaya Administrasi	<input type="text" value="X(9)"/>
Biaya Matrai	<input type="text" value="X(9)"/>
Biaya Premi	<input type="text" value="X(9)"/>
Biaya Lainnya	<input type="text" value="X(9)"/>
Teller	<input type="text" value="X(50)"/>

9) Input Denda

Tabel 7.3 Desain Data Denda

SISTEM INFORMASI PEMBIAYAAN PENSIUN

Id Denda

Nama

Harga

Id Denda	Nama	Harga Denda	Action

4. Desain Database

File merupakan kumpulan data-data atau record-record yang dibentuk oleh beberapa field. Di dalam rancangan Database ini akan dijelaskan tentang variabel-variabel atau file-file apa saja yang digunakan dalam analisa dan penerapan website. Adapun desain filenya adalah sebagai berikut:

a. Tabel Permohonan

Database : bsm(1)
 Table Name : permohonan
 Field Key : id_permohonan
 Fungsi : Input Data Permohonan

Tabel 9.3 Tabel Database Permohonan

Field Name	Type	Width	Description
<u>Id_permohonan</u>	Int	5	Id permohonan
Nama_lengkap	Varchar	50	Nama lengkap
Tanggal_lahir	Date		Tanggal lahir
Jenis_kelamin	Varchar	50	Jenis kelamin
Tanda_pengenal	Varchar	50	Tanda pengenal
No_tandapengenal	Varchar	50	No tandapengenal
Npwp	Varchar	50	Npwp
Status_perkawinan	Varchar	50	Status perkawinan
Alamat_rumah	Varchar	50	Alamat rumah
Kota_tinggal	Varchar	50	Kota tinggal
Telepon_rumah	Varchar	50	Telepon rumah
Email	Varchar	50	Email
Nama_ibu_kandung	Varchar	50	Nama ibu kandung
Instansi	Varchar	50	Instansi
Lembaga	Varchar	50	Lembaga
Kantor_bayar	Varchar	50	Kantor bayar
Manfaat_pensiun	Varchar	50	Manfaat pensiun

b. Tabel Nasabah

Database : bsm(1)
 Table Name : nasabah
 Field Key : id_nasabah
 Fungsi : Input Data Nasabah

Tabel 10.3 Tabel Data Nasabah

Field Name	Type	Width	Description
<u>Id_nasabah</u>	Int	9	Id Nasabah
No_ktp_nasabah	Varchar	20	No ktp nasabah
Nip	Varchar	20	Nip
Nama	Varchar	25	Nama
Ttl	Date		Ttl
Jekel	Varchar	20	Jekel
Alamat	Text		Alamat
Notlp	Varchar	20	Notlp
Status	Varchar	20	Status
No_ktp	Varchar	20	No ktp
Nama_status	Varchar	25	Nama status
Ttl_status	Date		Ttl status
Notlpn_status	Varchar	20	Notelepon status

c. Tabel Ansuran Pensiun

Database : bsm(1)
 Table Name : ansuran_pensiun
 Field Key : id_ansuran, id_nasabah
 Fungsi : Menyimpan data ansuran

Tabel 11.3 Tabel Ansuran

Field Name	Type	Width	Description
<u>Id_ansuran</u>	Int	5	Id ansuran
<u>Id_nasabah</u>	Int	9	Id nasabah

Pengajuan	Varchar	20	Pengajuan
Gaji_perbulan	Int	9	Gaji perbulan
Jangka_waktu	Varchar	20	Jangka waktu
Tanggal	Date		Tanggal
Angsuran_pertama	Date		Angsuran pertama
Angsuran_terakhir	Date		Angsuran terakhir

d. Tabel Denda

Database : bsm(1)
 Table Name : denda
 Field Key : id_denda
 Fungsi : Input Data Denda

Tabel 12.3 Tabel Denda

Field Name	Type	Width	Description
<u>Id_denda</u>	Int	9	Id denda
Nama_denda	Varchar	20	Nama denda
Harga_denda	Int	9	Harga denda

e. Tabel Admin

Database : bsm(1)
 Table Name : admin
 Field Key : id_admin
 Fungsi : Login admin

Tabel 13.3 Tabel Admin

Field Name	Type	Width	Description
<u>Id_admin</u>	Int	5	Id admin
Nama_admin	Varchar	30	Nama admin
Username	Varchar	30	Username
Password	Varchar	30	Password

f. Tabel Petugas

Database : bsm(1)
 Table Name : petugas
 Field Key : id_petugas
 Fungsi : Input Data Petugas

Tabel 14.3 Tabel Petugas

Field Name	Type	Width	Description
<u>Id_petugas</u>	Int	9	Id petugas
No_ktp	Varchar	20	No ktp
Nama_petugas	Varchar	20	Nama petugas
Alamat	Text		Alamat
No_telepon	Varchar	20	No telepon
Harga_denda	Int	9	Harga denda

g. Tabel Transaksi

Database : bsm(1)
 Table Name : transaksi
 Field Key : id_transaksi
 Fungsi : Melakukan transaksi

Tabel 15.3 Tabel Petugas

Field Name	Type	Width	Description
<u>Id_transaksi</u>	Int	11	Id transaksi
Nip	Varchar	35	Nip
Nama	Varchar	45	Nama
Total_pembiayaan	Int	11	Total pembiayaan
Ansuran_perbulan	Int	11	Ansuran perbulan
Jangka_waktu	Int	11	Jangka waktu
Tanggal_ansuran	Date		Tanggal Ansuran
Ansuran_pertama	Date		Ansuran Pertama
Ansuran_terakhir	Date		Ansuran terakhir

No_rekening	Varchar	35	No rekening
Biaya_adm	Int	11	Biaya Adm
Biaya_matrai	Int	11	Biaya Matrai
Biaya_premi	Int	11	Biaya premi
Biaya_lainnya	Int	11	Biaya Lainnya
Teller	Varchar	35	Teller

BAB IV

PENUTUP

Bab ini merupakan bab yang terakhir dari penulisan tugas akhir ini, yang mana pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran-saran untuk dilakukan perbaikan-perbaikan yang dianggap perlu pada sistem yang ada pada saat ini. Penulis menyadari bahwa sistem yang diusulkan ini masih ada kelemahan-kelemahan dan kekurangan, namun sistem ini juga mempunyai kelebihan dan keunggulan dibandingkan dengan sistem yang sedang berjalan sekarang ini terutama dalam hal pengolahan data. Dari penjelasan dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis mencoba mengambil beberapa kesimpulan dan saran-saran dari uraian tersebut.

A. KESIMPULAN

Berdasarkan pada pembahasan sebelumnya terhadap sistem informasi pengolahan pembiayaan pensiun pada BSM Batusangkar maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan perancangan sistem informasi pengolahan pembiayaan pensiun ini diharapkan dapat membantu meringankan serta mempercepat proses kerja, selain itu dapat mengefisienkan waktu dalam pengolahan data.
2. Dengan perancangan sistem informasi pengolahan pembiayaan pensiun ini dapat menyajikan informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan tepat.
3. Keunggulan sistem informasi ini adalah proses percepatan sistem yang dapat mempercepat kinerja dalam pengolahan data sehingga dapat meningkatkan pelayanan sistem dalam pengolahan data.
4. Dengan perancangan sistem informasi pengolahan pembiayaan pensiun ini resiko yang dihadapi dalam pengelolaan data dari kesalahan-kesalahan dapat diperkecil.

5. Dengan perancangan sistem informasi pengolahan pembiayaan pensiun ini proses penyampaian laporan dapat menjadi lebih cepat dan lebih efisien dalam penyampaian laporan.

B. SARAN

Untuk pengembangan lebih lanjut, ada beberapa hal yang bisa disarankan penulis sebagai implikasi dan implementasi dari hasil penelitian, yaitu:

1. Perlunya pemahaman oleh penggunaan sistem informasi yang penulis buat untuk memudahkan pihak Bank Syariah Mandiri dalam pekerjaannya
2. Sistem Informasi yang penulis buat, membutuhkan pengembangan dan perbaikan sesuai kebutuhan pengguna, untuk itu saran dan kritik sangat penulis harapkan untuk menghasilkan pekerjaan yang lebih baik lagi dan bisa dimanfaatkan oleh banyak pihak terutama pihak BSM Batusangkar dalam pengolahan pembiayaan pensiun.

DAFTAR PUSTAKA

- Faisal. (2008). *Sistem Informasi Manajemen Jaringan*. Malang: Uin Malang.
- Jogiyanto, H. (2005). *Analisa & Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Prakte Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi
- Madcoms. (2011). *Dreamweaver CS5 dan PHP MySQL untuk Pemula*. Yogyakarta: ANDI.
- Nugroho,Adi.(2005).*Analisa Seria Perancangan Sistem Informasimelalui Pendekatan UM*. Yogyakarta : Andi
- Peranginangin, K. (2006). *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- Sugiri, H. S. (2008). *Pengelolaan Database MySQL DENGAN PhpMyAdmin*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sutanta, Edhy (2003). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Tohari, Hamin. (2014). *Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML*. Yogyakarta: C.V Andi
- Wahyono, T. (2004). *Sistem Informasi (Konsep Dasar,Analisis Desain Dan Implementasi)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BATUSANGKAR
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM**

Jl. Sudirman No. 137 Lima Kaum Batusangkar Telp. (0752) 71150, 574221, 71890 Fax. (0752) 71879
Website : www.iainbatusangkar.ac.id e-mail : info@iainbatusangkar.ac.id

SURAT TUGAS

Nomor : B-304/In.27/F.IV.I/PP.00.9/05/2017

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam, dengan ini menugaskan Saudara :

Nama / NIP	Pangkat / Gol	Jabatan	Keterangan
Fitra Kasma Putra, M.Kom 19850207 201503 1 004	Penata Muda Tk. I / III/b	Asisten Ahli	Pembimbing

sebagai **Pembimbing Tugas Akhir** mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika pada semester Genap Tahun Akademik 2016/2017, atas nama :

Nama : Nailul Utari
NIM : 14205075
Program Studi : Manajemen Informatika
Judul Proposal : **Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Dana Pensiun pada Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Batusangkar Berbasis WEB**

Demikian surat tugas ini diberikan kepada yang bersangkutan, untuk dilaksanakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, 30 Mei 2017

a.n. Dekan,

Wakil Dekan Bidang Akademik
dan Kelembagaan



Nailur Rahmi, M.Ag

NIP. 19730603 200501 2 006



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BATUSANGKAR
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT

Jl. Sudirman No.137 Kuburajo Lima Kaum Batusangkar 27213, Telp. (0752) 71150, Ext 135, Fax. (0752) 71879
Website : www.iainbatusangkar.ac.id e-mail : lpdm@iainbatusangkar.ac.id

13 Juni 2017

Nomor : B- 243 /ln.27/L.I/TL.00/ 06 /2017
Sifat : Biasa
Lampiran : 1 Rangkap
Perihal : **Mohon Izin Penelitian**

Yth. Pimpinan Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Batusangkar
Batusangkar

Assalamu'alaikum Wr. Wb.
Dengan hormat,

Bersama ini disampaikan kepada Bapak/Ibu bahwa mahasiswa yang tersebut di bawah ini:

Nama/NIM : Nailul Utari / 14205075
Tempat/Tgl. Lahir : Rambatan, 08 Januari 1996
NIK : KTP. 1304094801960003
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam
Jurusan : Manajemen Informatika
Alamat : Jorong Buluah Kasok Nagari Tabek Kecamatan Pariangan Kabupaten Tanah Datar

akan melakukan pengumpulan data untuk proses penulisan laporan hasil penelitiannya sebagai berikut:

Judul Penelitian : **Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Dana Pensiun pada Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Batusangkar Berbasis Web**
Lokasi : Bank Syariah Mandiri Kantor Cabang Batusangkar
Waktu : 14 Juni 2017 s.d 14 Agustus 2017
Pembimbing 1 : Fitra Kasma Putra, M.Kom.
2 : -

untuk itu, diharapkan kiranya Bapak/Ibu berkenan memberi izin dalam rangka pelaksanaan penelitian mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian disampaikan, atas bantuan dan Kerjasamanya diucapkan terimakasih.



Ketua,

Yusrizal Efendi, S.Ag., M.Ag.
NIP. 197308191998031001

Tembusan:

1. Rektor IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).
2. Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).



28 Februari 2018
No. 20/ 213-3/319

Kepada Yth,
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
IAIN Batusangkar
Di Batusangkar

PT. Bank Syariah Mandiri
KCP. Batusangkar
Jl. Soekarno - Hatta No. 13
Pasar Batusangkar
Tanah Datar - 26500
Telp. (0752) 72500 - 574700
Faks. (0752) 72501
www.syahiahmandiri.co.id

Perihal: **SURAT KETERANGAN**

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Semoga Ibu beserta seluruh jajaran Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam berada dalam keadaan sehat wal'afiat serta selalu mendapat rahmat dan karunia dari Allah SWT.

Menindak lanjuti surat Bapak No.B-243/In.27/L.I/TL.00/06/2017 Perihal pengantar pengambilan data untuk Tugas Akhir, dengan ini menerangkan bahwa :

Nama: NAILUL UTARI
NIM: 14 205 075
Jurusan: Manajemen Informatika
Fakultas: Ekonomi dan Bisnis Islam

Telah mengambil data untuk penyusunan Tugas Akhir dengan judul **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBIAYAAN PENSIUN PADA BSM BATUSANGKAR BERBASIS WEB"**

Demikianlah surat keterangan ini disampaikan, atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

PT BANK SYARIAH MANDIRI
KC BATUSANGKAR



mandiri
syariah
KC. BATUSANGKAR

Boy Herman
Sales Force Pensiunan



**KEMENTERIAN AGAMA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
BATUSANGKAR**

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM

Jl. Sudirman No. 137 Kubu Rajo Lima Kaum Batusangkar 27213 Telp. (0752) 71150, 574221, Fax. (0752) 71879
<http://www.iainbatusangkar.ac.id> e-mail: info@iainbatusangkar.ac.id

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

KARTU BIMBINGAN PENULISAN TUGAS AKHIR

Nim / Nama : 14205075/ Nailul Utari
Jurusan : Manajemen Informatika
Dosen Pembimbing : Fitra Kasma Putra, M.Kom
Judul Tugas Akhir : "PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENGOLAHAN PEMBIAYAAN
PENSUIN PADA BANK SYARIAH MANDIRI KANTOR CABANG
BATUSANGKAR BERBASIS WEB"

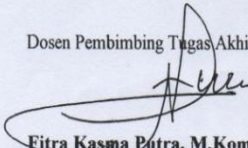
NO	Tanggal	Materi Bimbingan	Paraf
1	CELAKA 5 DESEMBER 2017	BAB I, PERBAIKI LAMPAU BELAKANG	
2	6 DESEMBER 2017	ACC BAB I	
3	9 DESEMBER 2017	PERBAIKI BAB II	
4	2 JANUARI 2018	ACC BAB II	
5	31/1 - 1 - 2018	Perbaiki ACI	
6	1/2 - 2018	ACC ACI	
7	2/2 - 2018	Perbaiki VFD	
8	3/2 - 2018	Perbaiki Program	
9	5/2 - 2018	ACC Akhira	
10			
11			
12			
13			

Catatan : Setiap konsultasi dengan pembimbing kartu ini harap dibawa,
diisi, dan diparaf oleh dosen pembimbing

Batusangkar,
Tanda Tangan Mahasiswa


Nailul Utari
NIM.14205075
Dosen Pembimbing Akademik

Dosen Pembimbing Tugas Akhir

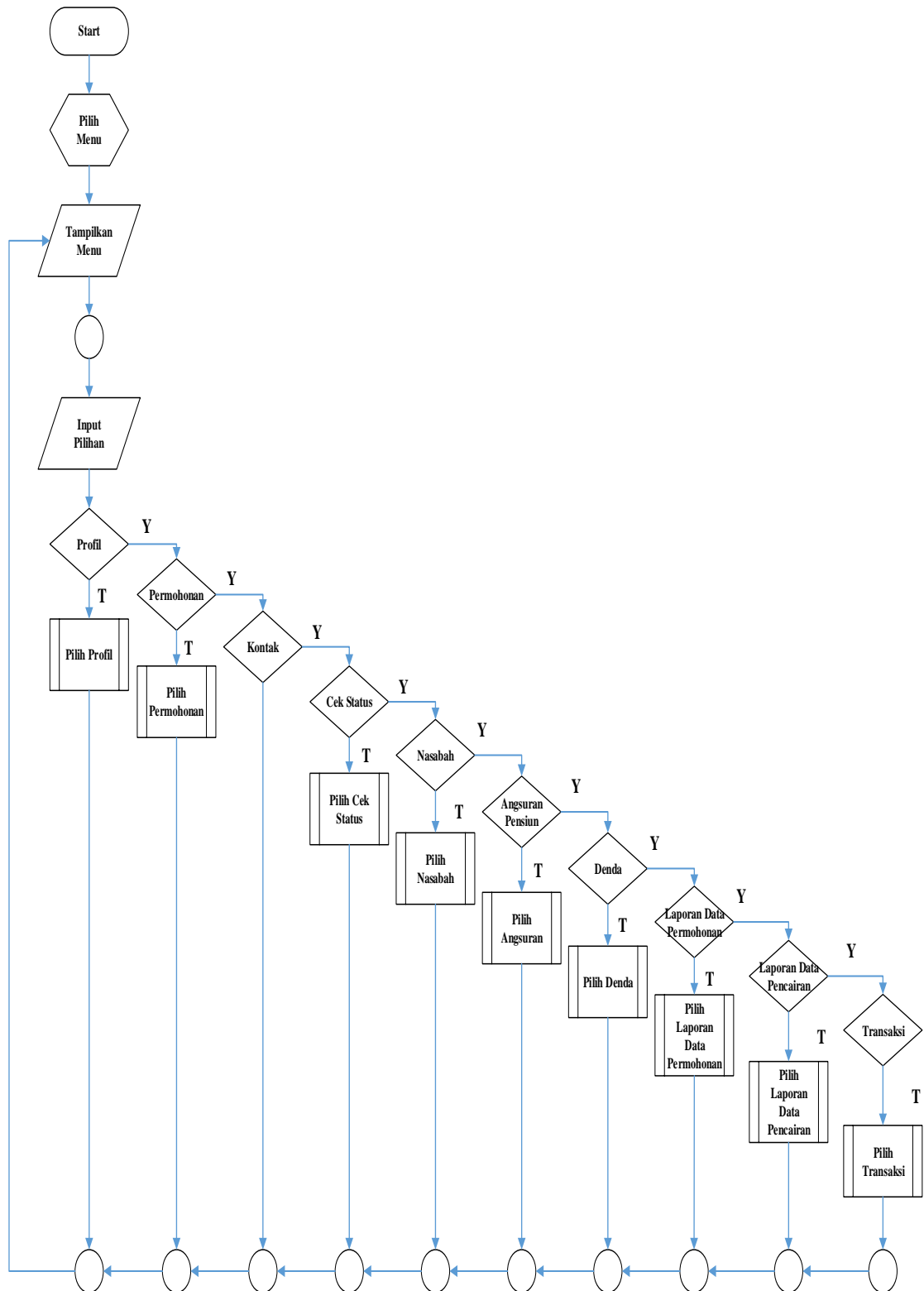

Fitra Kasma Putra, M.Kom
NIP 19850207 201503 1 004

Nasfizar Gusfendri, SE., M.SI
NIP 19750823 200312 1 004

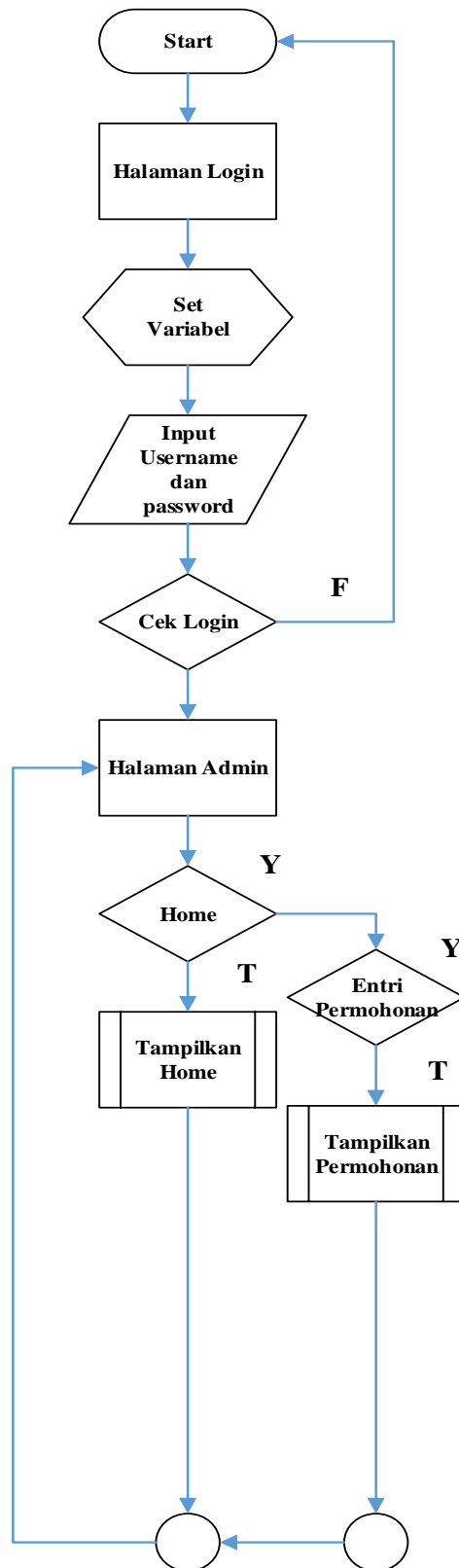
LAMPIRAN

FLOWCHART

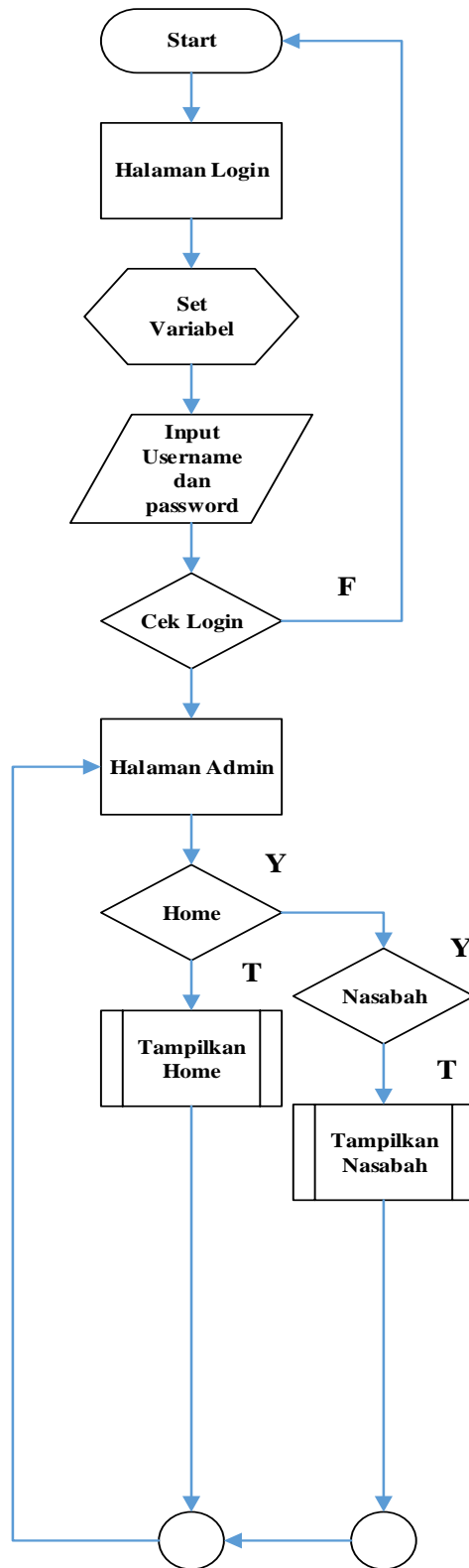
Flowchart Menu



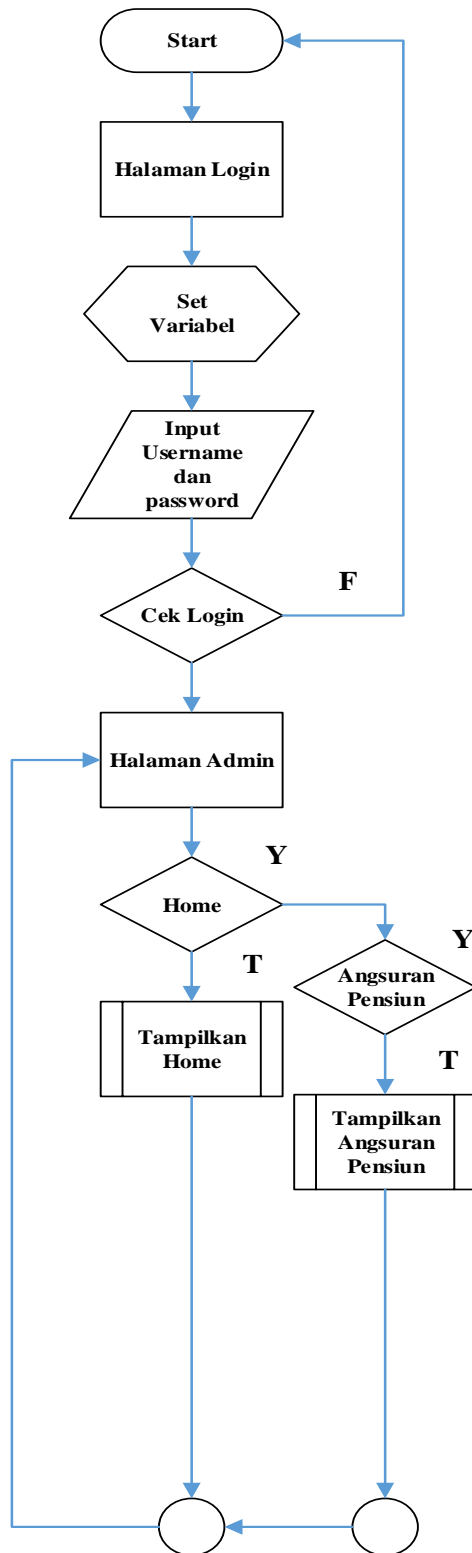
Flowchart Entri Permohonan



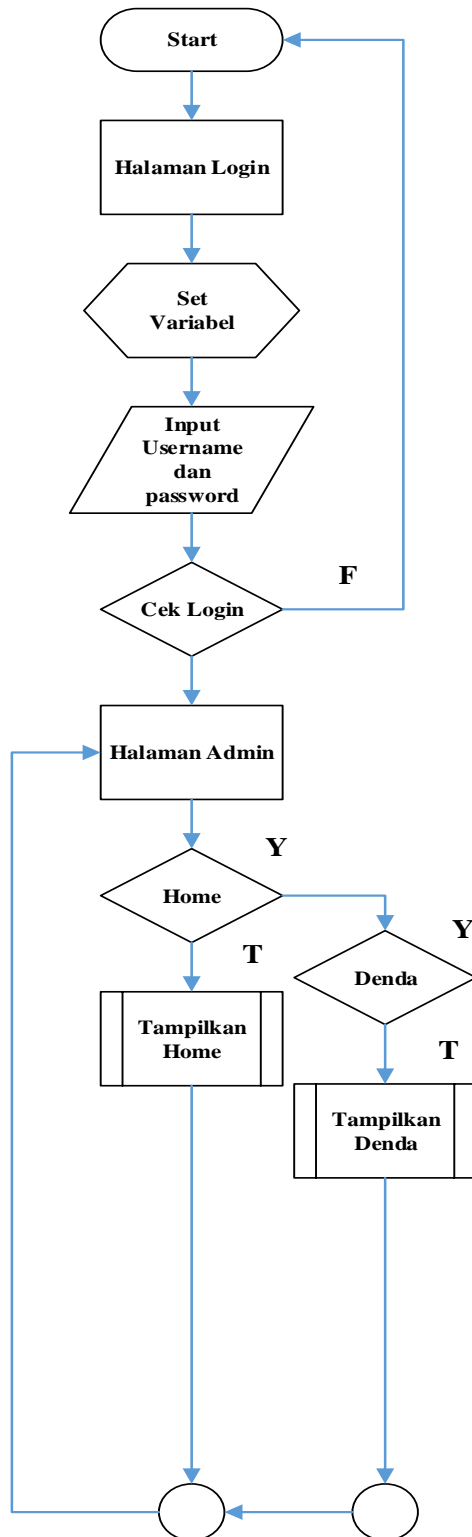
Flowchart Nasabah



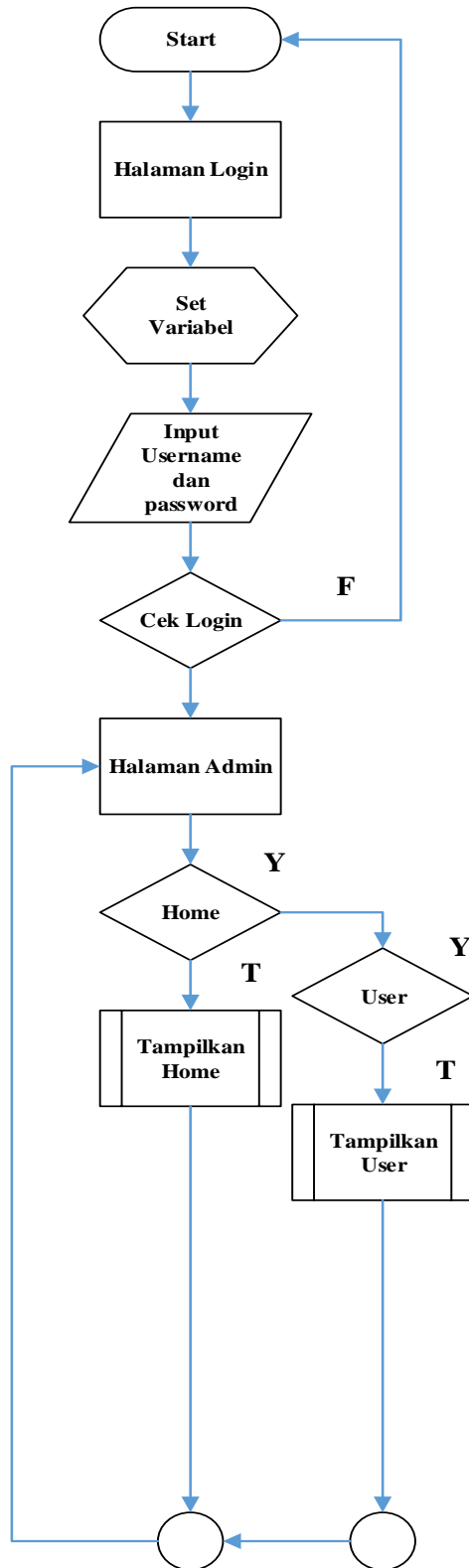
Flowchart Angsuran Pensiun



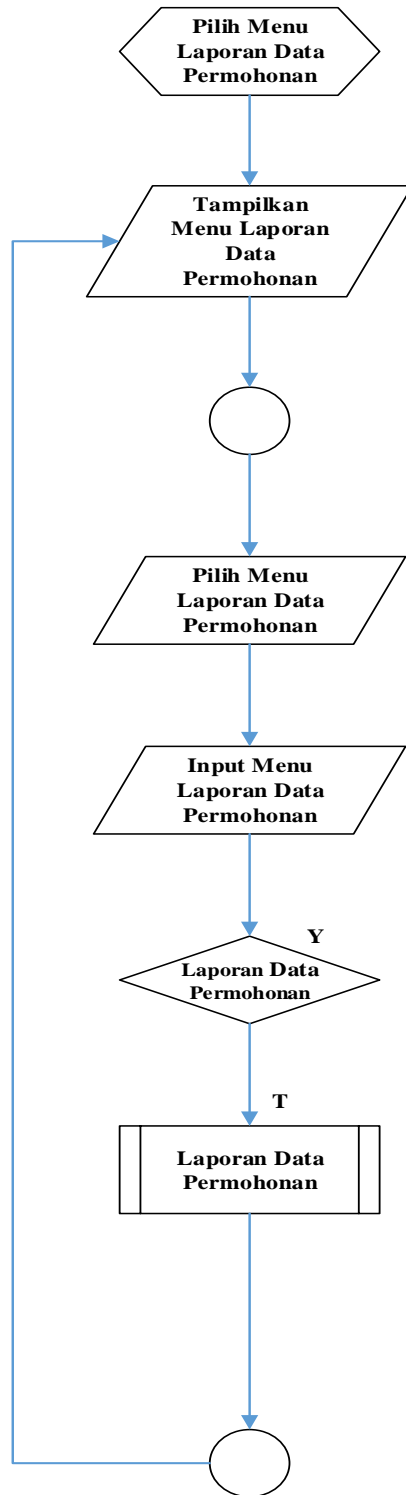
Flowchart Denda



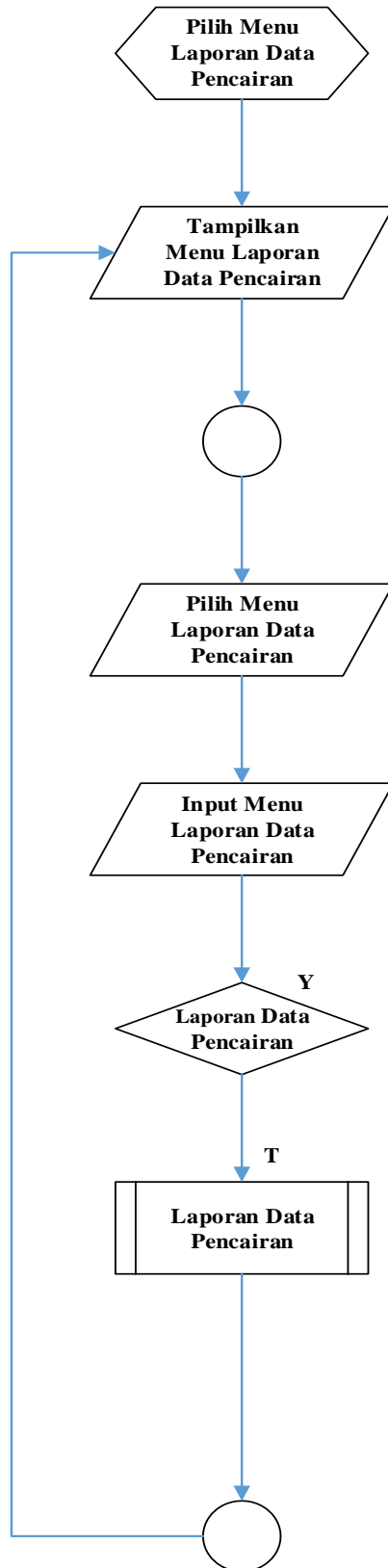
Flowchart User



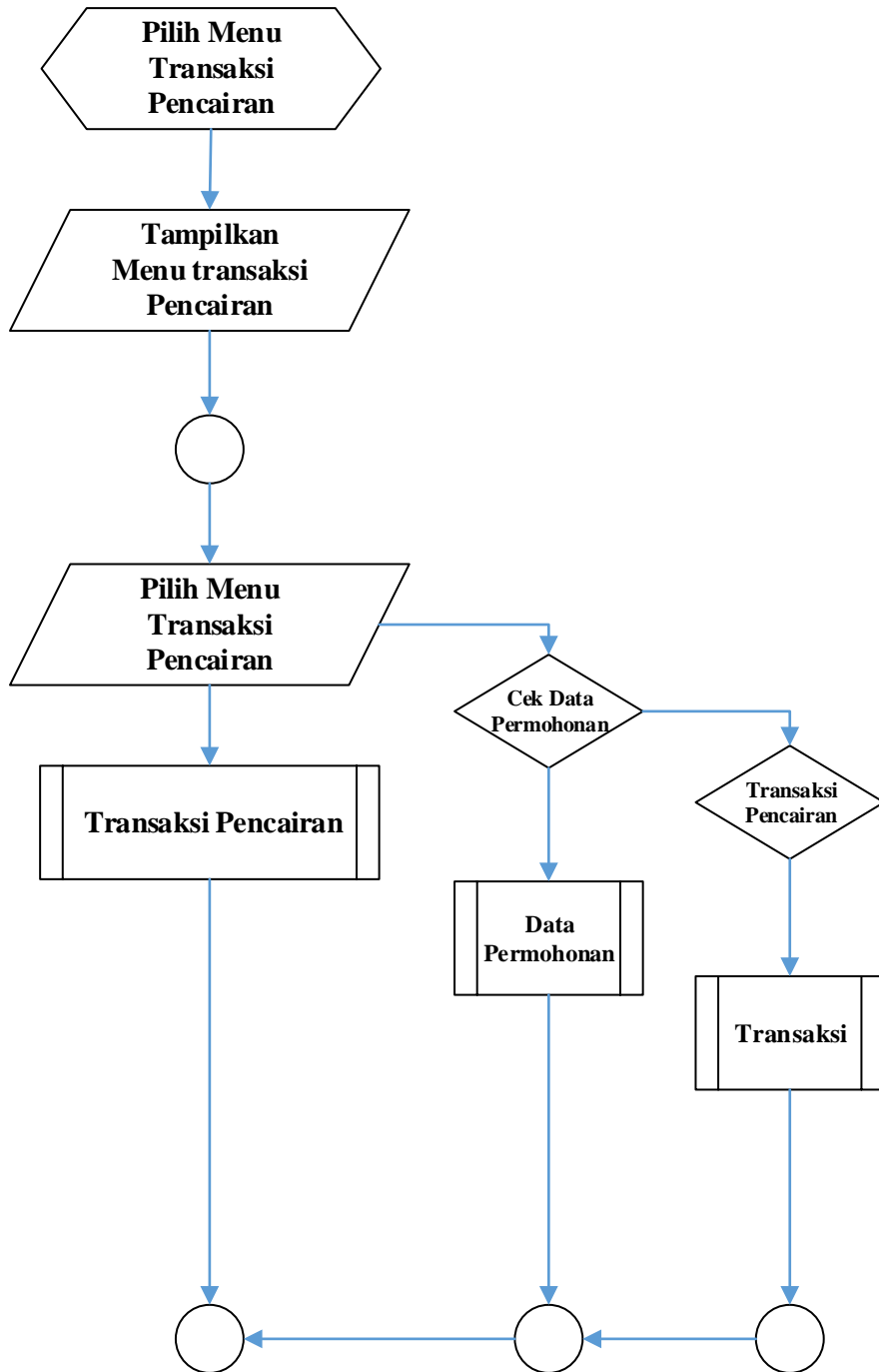
Flowchart Laporan Data Permohonan



Flowchart Laporan Data Pencairan



Flowchart Transaksi



LISTING PROGRAM

LISTING PROGRAM

1. INPUT PERMOHONAN

```
<?php include "heder.php"; ?>
<?php include "menu.php"; ?>
<?php require_once('Connections/koneksi.php'); ?>
<?php
if (!function_exists("GetSQLValueString")) {
function GetSQLValueString($theValue, $theType, $theDefinedValue = "",
$theNotDefinedValue = "")
{
if (PHP_VERSION < 6) {
    $theValue = get_magic_quotes_gpc() ? stripslashes($theValue) :
$theValue;
    }

    $theValue = function_exists("mysql_real_escape_string") ?
mysql_real_escape_string($theValue) : mysql_escape_string($theValue);

switch ($theType) {
case "text":
    $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
break;
case "long":
case "int":
    $theValue = ($theValue != "") ? intval($theValue) : "NULL";
break;
case "double":
    $theValue = ($theValue != "") ? doubleval($theValue) : "NULL";
break;
case "date":
    $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
break;
```

```

case "defined":
    $theValue = ($theValue != "") ? $theDefinedValue :
$theNotDefinedValue;
break;
}
return $theValue;
}
}

$editFormAction = $_SERVER['PHP_SELF'];
if (isset($_SERVER['QUERY_STRING'])) {
    $editFormAction .= "?" . htmlentities($_SERVER['QUERY_STRING']);
}

if ((isset($_POST["MM_insert"])) && ($_POST["MM_insert"] == "form1"))
{
    $insertSQL = sprintf("INSERT INTO permohonan (id_permohonan,
nama_lengkap, tanggal_lahir, jenis_kelamin, tanda_pengenal,
no_tandapengenal, npwp, status_perkawinan, alamat_rumah, kota,
lama_tinggal, telepon_rumah, email, nama_ibu_kandung, instensi, lembaga,
kantor_bayar, manfaat_pensiun_terakhir) VALUES (%s, %s, %s, %s, %s,
%s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s)",
    GetSQLValueString($_POST['id_permohonan'], "int"),
    GetSQLValueString($_POST['nama_lengkap'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['tanggal_lahir'], "date"),
    GetSQLValueString($_POST['jenis_kelamin'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['tanda_pengenal'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['no_tandapengenal'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['npwp'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['status_perkawinan'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['alamat_rumah'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['kota'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['lama_tinggal'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['telepon_rumah'], "text"),

```

```

GetSQLValueString($_POST['email'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['nama_ibu_kandung'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['instensi'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['lembaga'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['kantor_bayar'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['manfaat_pensiun_terakhir'], "text"));

mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
$result1 = mysql_query($insertSQL, $koneksi) or die(mysql_error());
}
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<center><p>
<h2>Form Permohonan Pembiayaan Pensiun</h2></p></center><br>
<script src="lib/jquery.min.js"></script>
<script src="lib/zebra_datepicker.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="lib/css/default.css" />

<script>
$(document).ready(function(){
    $('#tanggal').Zebra_DatePicker({
format: 'Y-m-d',
    months :
['Januari','Februari','Maret','April','Mei','Juni','Juli','Agustus','September','Okto
ber','November','Desember'],
    days : ['Minggu','Senin','Selasa','Rabu','Kamis','Jum\'at','Sabtu'],
    days_abbr : ['Minggu','Senin','Selasa','Rabu','Kamis','Jum\'at','Sabtu']
    });
});
</script>

```



```
</head>
```

```
<body>
```

```
<form action="<?php echo $editFormAction; ?>" method="post"
name="form1" id="form1">
```

```
<table align="center">
```

```
<tr valign="baseline">
```

```
<td width="141" align="right" nowrap="nowrap"><div align="left">Nama
Lengkap</div></td>
```

```
<td width="239"><input type="text" name="nama_lengkap" value=""
size="32" /></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr valign="baseline">
```

```
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Tanggal
Lahir</div></td>
```

```
<td><input type="text" id="tanggal" name="tanggal_lahir" value=""
size="20" onfocus="this.value=(this.value=='Tanggal Lahir')? '' : this.value
;" /></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr valign="baseline">
```

```
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Jenis
Kelamin</div></td>
```

```
<td><input type="radio" name="jenis_kelamin" id="radio" value="radio"
/><label for="jenis_kelamin">Laki-laki
```

```
<input type="radio" name="jenis_kelamin" id="radio2" value="radio2" />
Perempuan
```

```
</label></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr valign="baseline">
```

```
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Tanda
Pengenal</div></td>
```

```
<td><label for="tanda_pengenal"></label>
```

```
<select name="tanda_pengenal" id="tanda_pengenal">
```

```
<option>KTP</option>
```

```

<option>SIM</option>
<option>NPWP</option>
<option>Paspor</option>
</select></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">No</div></td>
<td><input type="text" name="no_tandapengenal" value="" size="32"
/></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">No
NPWP</div></td>
<td><input type="text" name="npwp" value="" size="32" /></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Status
Perkawinan</div></td>
<td><select name="status_perkawinan" id="status_perkawinan">
<option>Kawin</option>
<option>Belum Kawin</option>
<option>Duda/Janda</option>
</select></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Alamat
Rumah</div></td>
<td><textarea name="alamat_rumah" cols="32"></textarea></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Kota</div></td>
<td><select name="kota" id="kota">
<option>Batusangkar</option>
<option>Bukitinggi</option>

```

```
<option>Payakumbuh</option>
<option>Solok</option>
<option>Padang</option>
<option>Padang Panjang</option>
</select></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Lama
Tinggal</div></td>
<td><input type="text" name="lama_tinggal" value="" size="32" /></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">No
Telepon</div></td>
<td><input type="text" name="telepon_rumah" value="" size="32" /></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Email</div></td>
<td><input type="text" name="email" value="" size="32" /></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Nama Ibu
Kandung</div></td>
<td><input type="text" name="nama_ibu_kandung" value="" size="32"
/></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Instansi</div></td>
<td><input type="text" name="instensi" value="" size="32" /></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Lembaga Pengelola
Pensiun</div></td>
<td><input type="text" name="lembaga" value="" size="32" /></td>
```

```

</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Kantor
Bayar</div></td>
<td><input type="text" name="kantor_bayar" value="" size="32" /></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right"><div align="left">Manfaat
Pensiun</div></td>
<td><input type="text" name="manfaat_pensiun_terakhir" value=""
size="32" /></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap="nowrap" align="right">&nbsp;</td>
<td><input type="submit" value="SIMPAN" /></td>
</tr>
</table>
<input type="hidden" name="id_permohonan" value="" />
<input type="hidden" name="MM_insert" value="form1" />
</form>
<p>&nbsp;</p>
</body>
</html>
<?php include "foter.php"; ?>

```

2. NASABAH

```

<?php require_once('../Connections/koneksi.php'); ?>
<?php
if (!function_exists("GetSQLValueString")) {
function GetSQLValueString($theValue, $theType, $theDefinedValue = "",
$theNotDefinedValue = "")
{
if (PHP_VERSION < 6) {

```

```

    $theValue = get_magic_quotes_gpc() ? stripslashes($theValue) :
    $theValue;
}

    $theValue = function_exists("mysql_real_escape_string") ?
    mysql_real_escape_string($theValue) : mysql_escape_string($theValue);

switch ($theType) {
case "text":
    $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
break;
case "long":
case "int":
    $theValue = ($theValue != "") ? intval($theValue) : "NULL";
break;
case "double":
    $theValue = ($theValue != "") ? doubleval($theValue) : "NULL";
break;
case "date":
    $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
break;
case "defined":
    $theValue = ($theValue != "") ? $theDefinedValue :
    $theNotDefinedValue;
break;
}
return $theValue;
}
}

    $editFormAction = $_SERVER['PHP_SELF'];
    if (isset($_SERVER['QUERY_STRING'])) {
        $editFormAction .= "?" . htmlentities($_SERVER['QUERY_STRING']);
    }
}

```

```

if ((isset($_POST["MM_insert"])) && ($_POST["MM_insert"] == "form1"))
{
    $insertSQL = sprintf("INSERT INTO nasabah (id_nasabah, noktp_nasabah,
nip, nama, ttl, jekel, alamat, notlp, status, noktp, nama_status, ttl_status,
notlp_status) VALUES (%s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s,
%s)",

GetSQLValueString($_POST['id_nasabah'], "int"),
GetSQLValueString($_POST['noktp_nasabah'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['nip'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['nama'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['ttl'], "date"),
GetSQLValueString($_POST['jekel'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['alamat'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['notlp'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['status'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['noktp'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['nama_status'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['ttl_status'], "date"),
GetSQLValueString($_POST['notlp_status'], "text"));

    mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
    $Result1 = mysql_query($insertSQL, $koneksi) or die(mysql_error());
}
?>

```

```

<form method="post" name="form1" action="<?php echo $editFormAction;
?>">
<p align="center">Identitas Nasabah</p>
<table width="330" align="center">
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">No KTP Nasabah</td>
<td><input type="text" name="noktp_nasabah" value="" size="32"></td>
</tr>

```

```
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">NIP</td>
<td><input type="text" name="nip" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">Nama</td>
<td><input type="text" name="nama" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">TTL</td>
<td><input type="text" name="ttl" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">Jenis Kelamin</td>
<td><input type="text" name="jkel" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">Alamat</td>
<td><input type="text" name="alamat" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">No Telepon</td>
<td><input type="text" name="notlp" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td colspan="2" align="right" nowrap><em>Data keluarga yang tidak
serumah dapat dihubungi dalam keadaan darurat:</em></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">Status</td>
<td><input type="text" name="status" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">No KTP</td>
```

```

<td><input type="text" name="noktp" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">Nama Status</td>
<td><input type="text" name="nama_status" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">Ttl Status</td>
<td><input type="text" name="ttl_status" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="left">Notlp Status</td>
<td><input type="text" name="notlp_status" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right">&nbsp;</td>
<td><input type="submit" value="SIMPAN"></td>
</tr>
</table>
<input type="hidden" name="id_nasabah" value="">
<input type="hidden" name="MM_insert" value="form1">
</form>
<p>&nbsp;</p>

```

3. ANSURAN

```

<?php include "heder.php"; ?>
<?php include "menu.php"; ?>
<?php require_once('../Connections/koneksi.php'); ?>
<?php
if (!function_exists("GetSQLValueString")) {
function GetSQLValueString($theValue, $theType, $theDefinedValue = "",
$theNotDefinedValue = "")
{
if (PHP_VERSION < 6) {

```



```

    $theValue = get_magic_quotes_gpc() ? stripslashes($theValue) :
    $theValue;
}

    $theValue = function_exists("mysql_real_escape_string") ?
    mysql_real_escape_string($theValue) : mysql_escape_string($theValue);

switch ($theType) {
case "text":
    $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
break;
case "long":
case "int":
    $theValue = ($theValue != "") ? intval($theValue) : "NULL";
break;
case "double":
    $theValue = ($theValue != "") ? doubleval($theValue) : "NULL";
break;
case "date":
    $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
break;
case "defined":
    $theValue = ($theValue != "") ? $theDefinedValue :
    $theNotDefinedValue;
break;
}
return $theValue;
}
}

    $editFormAction = $_SERVER['PHP_SELF'];
    if (isset($_SERVER['QUERY_STRING'])) {
        $editFormAction .= "?" . htmlentities($_SERVER['QUERY_STRING']);
    }
}

```

```

if ((isset($_POST["MM_insert"])) && ($_POST["MM_insert"] == "form1"))
{
    $insertSQL = sprintf("INSERT INTO asuransi_pensiun (id_asuransi,
id_nasabah, pengajuan, gaji_bulan, jangka_waktu, tanggal, ansuran_1,
ansuran_terakhir) VALUES (%s, %s, %s, %s, %s, %s, %s, %s)",
    GetSQLValueString($_POST['id_asuransi'], "int"),
    GetSQLValueString($_POST['nasabah'], "int"),
    GetSQLValueString($_POST['pengajuan'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['gaji_bulan'], "int"),
    GetSQLValueString($_POST['jangka_waktu'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['tanggal'], "date"),
    GetSQLValueString($_POST['ansuran_1'], "date"),
    GetSQLValueString($_POST['ansuran_terakhir'], "date"));

    mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
    $Result1 = mysql_query($insertSQL, $koneksi) or die(mysql_error());
}
?>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<center><p><h2>Form Permohonan<h2></p></center><br>
<script src="lib/jquery.min.js"></script>
<script src="lib/zebra_datepicker.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="lib/css/default.css" />
<script>
    $(document).ready(function(){
        $('#tanggal').Zebra_DatePicker({
format: 'Y-m-d',
        months :
[ 'Januari', 'Februari', 'Maret', 'April', 'Mei', 'Juni', 'Juli', 'Agustus', 'September', 'Okto
ber', 'November', 'Desember'],
        days : [ 'Minggu', 'Senin', 'Selasa', 'Rabu', 'Kamis', 'Jum\'at', 'Sabtu'],
        days_abbr : [ 'Minggu', 'Senin', 'Selasa', 'Rabu', 'Kamis', 'Jum\'at', 'Sabtu']
        });
    });

```

```

    });
</script>
<script>
    $(document).ready(function(){
        $('#tanggal1').Zebra_DatePicker({
format: 'Y-m-d',
        months :
[ 'Januari', 'Februari', 'Maret', 'April', 'Mei', 'Juni', 'Juli', 'Agustus', 'September', 'Okto
ber', 'November', 'Desember'],
        days : ['Minggu', 'Senin', 'Selasa', 'Rabu', 'Kamis', 'Jum\'at', 'Sabtu'],
        days_abbr : ['Minggu', 'Senin', 'Selasa', 'Rabu', 'Kamis', 'Jum\'at', 'Sabtu']
    });
    });
</script>
<script>
    $(document).ready(function(){
        $('#tanggal2').Zebra_DatePicker({
format: 'Y-m-d',
        months :
[ 'Januari', 'Februari', 'Maret', 'April', 'Mei', 'Juni', 'Juli', 'Agustus', 'September', 'Okto
ber', 'November', 'Desember'],
        days : ['Minggu', 'Senin', 'Selasa', 'Rabu', 'Kamis', 'Jum\'at', 'Sabtu'],
        days_abbr : ['Minggu', 'Senin', 'Selasa', 'Rabu', 'Kamis', 'Jum\'at', 'Sabtu']
    });
    });
</script>
<form method="post" name="form1" action="<?php echo $editFormAction;
?>">
<table width="406" align="center">
<tr valign="baseline">
<td width="172" align="right" nowrap><div align="left">Nama
Nasabah:</div></td>
<td width="222"><?php
echo "<select name='nasabah'>";

```

```

echo "<option value=0 selected>-Pilih Nasabah-</option>";
include "../Connections/koneksi.php";
$sql = "select * from permohonan order by id_permohonan ASC";
$query= mysql_query($sql);
while($data = mysql_fetch_array($query))
{
echo "<option
value='$data[id_permohonan]'$data[nama_lengkap]</option>";
}
echo "</select>";
?></td>
</tr>
<td nowrap align="right"><div align="left">Pengajuan:</div></td>
<td><input type="text" name="pengajuan" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">Gaji Perbulan:</div></td>
<td><input type="text" name="gaji_bulan" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">Jangka Waktu
Pengajuan:</div></td>
<td><input type="text" name="jangka_waktu" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">Terhitung Tanggal:</div></td>
<td><input type="text" id="tanggal" name="tanggal" value="" size="32"
onfocus="this.value=(this.value=='tanggal')? '' : this.value ;" /></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">Ansuran Pertama:</div></td>
<td><input type="text" id="tanggal1" name="ansuran_1" value="" size="32"
onfocus="this.value=(this.value=='tanggal')? '' : this.value ;" /></td>
</tr>

```

```

<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">Ansuran Terakhir:</div></td>
<td><input type="text" id="tanggal2" name="ansuran_terakhir" value=""
size="32"onfocus="this.value=(this.value=='tanggal')? '' : this.value ;"
/></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left"></div></td>
<td><input type="submit" value="SIMPAN"></td>
</tr>
</table>
<?php include "tampil_asuransi.php"; ?>
<input type="hidden" name="id_asuransi" value="">
<input type="hidden" name="id_nasabah" value="">
<input type="hidden" name="MM_insert" value="form1">
</form>
<p>&nbsp;</p>
<?php include "foter.php"; ?>

```

4. DENDA

```

<?php include "heder.php"; ?>
<!-- End Logo + Top Nav -->
<!-- Main Nav -->
<?php include "menu.php"; ?>
<?php require_once('./Connections/koneksi.php'); ?>
<?php
if (!function_exists("GetSQLValueString")) {
function GetSQLValueString($theValue, $theType, $theDefinedValue = "",
$theNotDefinedValue = "")
{
if (PHP_VERSION < 6) {
    $theValue = get_magic_quotes_gpc() ? stripslashes($theValue) : $theValue;
}
}

```

```

    $theValue = function_exists("mysql_real_escape_string") ?
mysql_real_escape_string($theValue) : mysql_escape_string($theValue);

switch ($theType) {
case "text":
    $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
break;
case "long":
case "int":
    $theValue = ($theValue != "") ? intval($theValue) : "NULL";
break;
case "double":
    $theValue = ($theValue != "") ? doubleval($theValue) : "NULL";
break;
case "date":
    $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
break;
case "defined":
    $theValue = ($theValue != "") ? $theDefinedValue : $theNotDefinedValue;
break;
}
return $theValue;
}
}

$editFormAction = $_SERVER['PHP_SELF'];
if (isset($_SERVER['QUERY_STRING'])) {
    $editFormAction .= "?" . htmlentities($_SERVER['QUERY_STRING']);
}

if ((isset($_POST["MM_insert"])) && ($_POST["MM_insert"] == "form1")) {
    $insertSQL = sprintf("INSERT INTO denda (id_denda, nama_denda,
harga_denda) VALUES (%s, %s, %s)",

```

```

GetSQLValueString($_POST['id_denda'], "int"),
GetSQLValueString($_POST['nama_denda'], "text"),
GetSQLValueString($_POST['harga_denda'], "int"));

mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
$result1 = mysql_query($insertSQL, $koneksi) or die(mysql_error());
}
?>

<form method="post" name="form1" action="<?php echo $editFormAction;
?>">
<p>&nbsp;</p>
<table align="center">
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">Nama Denda:</div></td>
<td><input type="text" name="nama_denda" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">Harga:</div></td>
<td><input type="text" name="harga_denda" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right">&nbsp;</td>
<td><input type="submit" value="SIMPAN"></td>
</tr>
</table>

<input type="hidden" name="id_denda" value="">
<input type="hidden" name="MM_insert" value="form1">
</form>
<?php include "tampil_denda.php"; ?>
<p>&nbsp;</p>
<?php include "foter.php"; ?>

```

5. PETUGAS

```
<?php require_once('../Connections/koneksi.php'); ?>
<?php
if (!function_exists("GetSQLValueString")) {
function GetSQLValueString($theValue, $theType, $theDefinedValue = "",
$theNotDefinedValue = "")
{
if (PHP_VERSION < 6) {
    $theValue = get_magic_quotes_gpc() ? stripslashes($theValue) : $theValue;
}

    $theValue = function_exists("mysql_real_escape_string") ?
mysql_real_escape_string($theValue) : mysql_escape_string($theValue);

switch ($theType) {
case "text":
    $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
break;
case "long":
case "int":
    $theValue = ($theValue != "") ? intval($theValue) : "NULL";
break;
case "double":
    $theValue = ($theValue != "") ? doubleval($theValue) : "NULL";
break;
case "date":
    $theValue = ($theValue != "") ? "'" . $theValue . "'" : "NULL";
break;
case "defined":
    $theValue = ($theValue != "") ? $theDefinedValue : $theNotDefinedValue;
break;
}
return $theValue;
}
```



```

}

$editFormAction = $_SERVER['PHP_SELF'];
if (isset($_SERVER['QUERY_STRING'])) {
    $editFormAction .= "?" . htmlentities($_SERVER['QUERY_STRING']);
}

if ((isset($_POST["MM_insert"])) && ($_POST["MM_insert"] == "form1")) {
    $insertSQL = sprintf("INSERT INTO petugas (id_petugas, no.ktp,
nama_petugas, alamat, no_telepon, jabatan) VALUES (%s, %s, %s, %s, %s,
%s)",
    GetSQLValueString($_POST['id_petugas'], "int"),
    GetSQLValueString($_POST['noktp'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['nama_petugas'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['alamat'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['no_telepon'], "text"),
    GetSQLValueString($_POST['jabatan'], "text"));

    mysql_select_db($database_koneksi, $koneksi);
    $Result1 = mysql_query($insertSQL, $koneksi) or die(mysql_error());
}
?>

<form method="post" name="form1" action="<?php echo $editFormAction;
?>">
<p align="center">Entry Petugas</p>
<table align="center">
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">No KTP:</div></td>
<td><input type="text" name="noktp" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">Nama Petugas:</div></td>
<td><input type="text" name="nama_petugas" value="" size="32"></td>

```

```
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">Alamat:</div></td>
<td><input type="text" name="alamat" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">No Telepon:</div></td>
<td><input type="text" name="no_telepon" value="" size="32"></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right"><div align="left">Jabatan:</div></td>
<td><select name="jabatan">
<option value="menuitem1">Pegawai</option>
<option value="menuitem2">Marketing</option>
</select></td>
</tr>
<tr valign="baseline">
<td nowrap align="right">&nbsp;</td>
<td><input type="submit" value="SIMPAN"></td>
</tr>
</table>
<input type="hidden" name="id_petugas" value="">
<input type="hidden" name="MM_insert" value="form1">
</form>
<p>&nbsp;</p>
```