



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA CALON
JAMAAH HAJI PLUS DAN UMRAH PADA PT.SIANOK INDAH HOLIDAY
BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

*Diajukan kepada Jurusan Manajemen Informatika
Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna Mencapai Gelar Ahli Madya
Dalam Bidang Manajemen Informatika*

Oleh :

HIDAYATUL VIA USRA

NIM. 15500100041

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) BATUSANGKAR**

2019

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hidayatul Via Usra

Nim : 15500100041

Tempat/ tanggal lahir : Batusangkar / 17 Januari 1996

Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Jurusan : Manajemen Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA CALON JAMAAH HAJI PLUS DAN UMRAH PADA PT.SIANOK INDAH HOLIDAY BERBASIS WEB ”**, kecuali yang dicantumkan sumbernya.

Apabila dikemudian hari terbukti bahwa karya ilmiah ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan semestinya.

Batusangkar, Januari 2019

Saya yang Menyatakan,



Hidayatul Via Usra

NIM. 15500100041

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing Tugas Akhir atas nama **Hidayatul Via Usra**, NIM **15500100041** dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA CALON JAMAAH HAJI PLUS DAN UMRAH PADA PT.SIANOK INDAH HOLIDAY BERBASIS WEB”** memandang bahwa proposal Tugas Akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui ke sidang *munaqasyah*.

Demikianlah persetujuan ini diberikan untuk dapat dipergunakan seperlunya.

Batusangkar, Januari 2019

**Ketua Jurusan
Manajemen Informatika**




Pembimbing


Iswandi, M.Kom
NIP. 19700510 200312 1 004

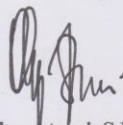

Iswandi, M.Kom
NIP. 19700510 200312 1 004

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA CALON JAMA'AH HAJI PLUS DAN UMRAH PADA PT. SIANOK INDAH HOLIDAY BERBASIS WEB" oleh Hidayatul Via Usra, NIM. 15500100041, telah diajukan pada sidang munaqasyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar, Kamis 7 Februari 2019 dan dinyatakan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika.

No.	Nama Penguji	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1.	Iswandi, M.Kom NIP. 19700510 200312 1 004	Ketua Sidang		
2.	Khairul Marlin, SE., M.Kom., MM NIP. -	Anggota		19/02/2019
3.	Lidya Rahmi, M.Pd.T NIP. -	Anggota		

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
Institut Agama Islam Negeri
Batusangkar



Dr. Ulya Atsani, S.H, M.Hum
NIP. 19750303 199903 1 004

ABSTRAK

Judul Tugas Akhir	: PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA CALON JAMAAH HAJI PLUS DAN UMRAH PADA PT.SIANOK INDAH HOLIDAY BERBASIS WEB
Nama Mahasiswa	: Hidayatul Via Usra
Nomor Induk Mahasiswa	: 1550 0100 041
Jurusan	: Manajemen Informatika
Dosen Pembimbing	: Iswandi, M.Kom

Setelah dilakukan penelitian pada PT.Sianok Indah Holiday ditemukan permasalahan mengenai pengolahan data masih ada yang menggunakan pencatatan dalam buku dan itu dirasakan tidak efisien dan membutuhkan waktu yang lama dalam pencarian data. Hal yang paling terasa ketidakefisienan ketika kita sedang melakukan pencarian data data calon jamaah yang dirasa perlu untuk berbagai hal harus mencarinya dahulu di dalam buku yang telah lama dan rusak sehingga sudah sedikit sulit untuk membaca tulisan di dalam buku tersebut.

Dalam penelitian tugas akhir ini metode penelitian yang dilakukan adalah penelitian lapangan yaitu wawancara dengan mengajukan pertanyaan dengan melalui tanya jawab, penelitian perpustakaan dan penelitian labor dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

Dengan memanfaatkan sistem komputerisasi diharapkan dapat membantu proses pengambilan keputusan dan dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP sebagai software aplikasi diharapkan dapat menggantikan cara yang kurang efisien dan efektif serta diharapkan dapat mempermudah pembuatan laporan hasil dan pengambilan keputusan.

Kata Kunci : *Sistem, Informasi, Pengolahan data, Haji dan Umrah, Web*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

HALAMAN PENGESAHAN TIM PENGUJI

ABSTRAK	i
DAFTAR ISI.....	ii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi masalah.....	2
C. Batasan Masalah	3
D. Rumusan masalah	3
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian	4
G. Metodologi Penelitian	5
H. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
A. GAMBARAN UMUM PT.SIANOK INDAH HOLIDAY	7
1. Sejarah PT.Sianok Indah Holiday	7

2.	Visi Misi PT.Sianok Indah Holiday	8
3.	Struktur Organisasi PT.Sianok Indah Holiday.....	9
4.	Aktifitas Perusahaan PT.Sianok Indah Holiday	13
B.	Konsep Dasar Sistem Informasi	17
5.	Pengertian Sistem	17
6.	Pengertian Informasi	17
C.	Pengertian Sistem Informasi.....	20
D.	Metode Pengolahan Data.....	20
E.	Alat Bantu Perancangan Model Sistem Informasi	22
F.	Perangkat Lunak Pembangunan Sistem.....	28
BAB III	41
ANALISA DAN HASIL	41
A.	Analisa Sistem yang Sedang Berjalan	41
B.	Perancangan Sistem	41
1.	Actor	41
2.	Use Case Diagram	43
3.	Sequence Diagram	44
4.	Activity Diagram	46
5.	Collaboration Diagram	47
6.	Class Diagram.....	49
7.	Struktur Program.....	50
8.	Desain Output	52
9.	Desain Input	57

10. Desain Tabel	62
BAB IV PENUTUP	69
A. Kesimpulan	69
B. Saran-Saran	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Siklus Informasi (Wahyono, 2004)</i>	18
Gambar 2.2 <i>Siklus Pengolahan Data</i>	21
Gambar 2.3 <i>Gambar Tampilan Halaman Welcome Dari Dreamweaver CS5</i>	32
Gambar 2.4 <i>Tampilan Lembar Kerja Dreamweaver</i>	33
Gambar 2.5 <i>Aplication Bar</i>	33
Gambar 2.6 <i>Document Toolbar</i>	33
Gambar 2.7 <i>Tampilan Panel Groups</i>	34
Gambar 2.8 <i>Tombol Panah Pada Property</i>	35
Gambar 2.9 <i>Tampilan Panel Insert</i>	35
Gambar 2.10 <i>Contoh Tampilan Panel Insert</i>	35
Gambar 2.11 <i>Tampilan Program Microsoft Visio (Santoso,2013)</i>	39
Gambar 2.12 <i>Tampil Kategori Microsoft Visio (Santoso,2013)</i>	39
Gambar 2.13 <i>Tampil Awal Microsoft Visio (Santoso,2013)</i>	40
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram Admin</i>	43
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram Calon Jamaah</i>	43
Gambar 3.3 <i>Sequence Diagram Admin</i>	44
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram Calon Jamaah</i>	45
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Admin</i>	46

Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Calon Jamaah</i>	47
Gambar 3.7 <i>Collaboration Diagram Admin</i>	48
Gambar 3.8 <i>Collaboration Diagram Calon Jamaah</i>	49
Gambar 3.9 <i>Class Diagram</i>	50
Gambar 3.10 <i>Struktur Program Admin</i>	51
Gambar 3.11 <i>Struktur Program Jamah</i>	52
Gambar 3.12 <i>Desain Output Home</i>	52
Gambar 3.13 <i>Desain Output Ambil Paket</i>	52
Gambar 3.14 <i>Desain Output List Jamaah</i>	53
Gambar 3.15 <i>Desain Output Pembayaran</i>	53
Gambar 3.16 <i>Desain Output Paket</i>	54
Gambar 3.17 <i>Desain Output Sisa Pembayaran</i>	54
Gambar 3.18 <i>Desain Output Syarat dan Ketentuan</i>	55
Gambar 3.19 <i>Desain Output Testimoni</i>	55
Gambar 3.20 <i>Desain Output Data Diri</i>	56
Gambar 3.21 <i>Desain Output Cicilan Pembayaran</i>	56
Gambar 3.22 <i>Desain Input Login</i>	57
Gambar 3.23 <i>Desain Input Ubah Password</i>	57
Gambar 3.24 <i>Desain Input Fasilitas Umrah</i>	58

Gambar 3.25 Desain Input <i>Paket</i>	58
Gambar 3.26 Desain Input <i>Syarat dan Ketentuan</i>	59
Gambar 3.27 Desain Input <i>Registrasi</i>	59
Gambar 3.28 Desain Input <i>Login untuk jamaah</i>	60
Gambar 3.29 Desain Input <i>Data Diri</i>	60
Gambar 3.30 Desain Input <i>Pembayaran DP</i>	61
Gambar 3.31 Desain Input <i>Upload Dokumen</i>	61

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Tarif biaya haji plus</i>	68
Tabel 2.2 <i>Simbol-simbol Use Case Diagram</i>	70
Tabel 2.3 <i>Simbol-simbol Class Diagram</i>	78
Tabel 2.4 <i>Simbol-simbol Activity Diagram</i>	79
Tabel 2.5 <i>Simbol-simbol Pada Sequence Diagram</i>	80
Tabel 3.1 <i>Tabel Bayar</i>	118
Tabel 3.2 <i>Tabel Data</i>	118
Tabel 3.3 <i>Tabel Dokumen</i>	119
Tabel 3.4 <i>Tabel Jamaah</i>	119
Tabel 3.5 <i>Tabel id main web</i>	120
Tabel 3.6 <i>Tabel Paket</i>	121
Tabel 3.7 <i>Tabel Paket di Ambil</i>	121
Tabel 3.8 <i>Tabel Testimoni</i>	122
Tabel 3.9 <i>Tabel User</i>	122

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Menunaikan ibadah haji dan umrah adalah dambaan setiap muslim. Untuk dapat menggapai ibadah haji atau umrah yang mabrur, diperlukan pencapaian kesempurnaan pelaksanaan niat suci ibadah haji atau umrah dengan penuh ketaqwaan dan keiklasan semata karena Allah SWT. Dengan hal ini dalam beberapa tahun terakhir penyelenggaraan ibadah haji semakin ramai, baik melalui pemerintahan resmi Kementerian Agama maupun jasa penyelenggara ibadah haji dan umrah lainnya seperti perusahaan PT. Sianok Indah Holiday.

PT. Sianok Indah Holiday adalah perusahaan yang bergerak di bidang jasa, yaitu jasa perjalanan ibadah haji khusus (Plus) dan umrah. Dimana pengolahan data seperti pelayanan haji, pendaftaran jemaah haji masih dilakukan dengan cara pencatatan. dan dalam hal laporan keuangan dan hasil jumlah jema'ah masih manual yaitu masih di catat dalam buku laporan, pembuatan laporan keuangan dan data jema'ah masih manual dengan melihat kembali data-data dari faktur kemudian penginputan dilakukan di komputer. Selama ini, PT. Sianok Indah Holiday hanya mempromosikan perusahaan mereka melalui media cetak seperti iklan di surat kabar dan brosur dan kebanyakan jemaah biasanya mengetahui PT. Sianok Indah Holiday dari jemaah terdahulu. Cara promosi yang digunakan pada PT. Sianok Indah Holiday Cab Batusangkar memang mampu menyampaikan informasi produk kepada masyarakat. Namun, dilihat dari segi ekonomi cara tersebut dinilai kurang efisien karena dalam pembuatan brosur maupun iklan pada surat kabar memerlukan biaya yang tidak sedikit. Begitu pula dalam segi informasi, informasi yang tertera pada brosur

maupun iklan masih kurang lengkap sehingga para calon jamaah biasanya harus datang sendiri ke kantor bersangkutan.

Banyaknya Umat Muslim yang ingin berangkat haji dan umrah menimbulkan suatu masalah dalam hal pendataan calon jamaah haji dan umrah. Hal ini membuat pihak penyelenggara ibadah haji atau umrah menjadi kerepotan karena harus mengelolah ribuan data calon jamaah haji dan umrah. Pengolahan data yang belum terkomputerisasi yang terdapat pada tempat penyelenggaraan haji tersebut tentu saja dapat mempersulit kegiatan yang terdapat pada pelayanan haji dan umrah yang meliputi mulai dari pendaftaran jamaah hingga pembayaran pelunasan biaya yang akan menunaikan ibadah haji dan umrah.

Maka dengan ini penulis ingin membuat sebuah sistem informasi yang berbasis WEB guna meningkatkan kinerja pengolahan data haji dan umrah secara efektif dan efisien. yang berjudul **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA CALON JAMAAH HAJI PLUS DAN UMRAH PADA PT.SIANOK INDAH HOLIDAY BERBASIS WEB.**

B. Identifikasi masalah

Identifikasi masalah merupakan langkah awal dari suatu kegiatan penelitian, yaitu untuk mengetahui latar belakang kelemahan-kelemahan yang dihadapi serta masalah-masalah yang timbul dalam sistem yang berjalan. Adapun permasalahan yang penulis temukan dalam sistem yang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Data-data calon jema'ah yang ada masih dalam bentuk dokumen, itu memungkinkan jika telah disimpan, pencarian data jema'ah memerlukan proses yang cukup lama dan dapat memudahkan user lain dapat mengakses sehingga orang yang tidak berwenang untuk mengubah isi data yang telah ada.

2. Bukti dari proses pelayanan pendaftaran, tanda terima, serta pembayaran masih berupa faktur sehingga kurang efisien dan efektifnya waktu yang di butuhkan jika faktur tersebut di gunakan melebihi persediaan.
3. Sistem pembayaran yang masih dilakukan oleh jama'ah lewat transaksi langsung, sehingga dapat memperlambat proses pendaftaran calon jama'ah haji dan umrah.
4. Proses pembuatan laporan keuangan dan data jama'ah masih manual dengan melihat kembali data – data dari faktur kemudian penginputan dilakukan di komputer.

C. Batasan Masalah

Untuk menghindari adanya penyimpangan yang terlalu meluas dalam penulisan Tugas Akhir maka penulis membahas hanya pada perancangan sistem informasi pengolahan data calon jamaah haji dan umrah pada seksi penyelenggara haji dan umrah, dimana penulis hanya tertuju pada form penginputan data, pengolahan data, pencarian dan pembagian laporan-laporan data calon jama'ah haji dan umrah serta menjelaskan sistem pembayaran dan paket-paket apa saja yang terdapat pada pendaftaran umrah dan jadwal-jadwal keberangkatan yang dilaksanakan dalam satu tahun.

D. Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat diambil beberapa rumusan masalah yaitu :

1. “Bagaimana Merancang Aplikasi Pengolahan Data Calon Jama'ah Haji Plus dan Umrah pada PT.Sianok Indah Holiday Cab Batusangkar “?
2. Bagaimana membuat dan Mengimplementasikan Aplikasi Pengolahan data calon jama'ah haji dan umrah Serta Menjelaskan dengan rinci

sistem pembayaran haji dan umrah dengan bisa mengunjungi website resminya dan calon jamaah juga bisa dengan mudah mencetak bukti Pendaftaran sendiri setelah melakukan Pendaftaran

3. Serta Bagaimana menjelaskan laporan Keuangan apakah calon jamaah umrah melakukan pembayaran dengan cash atau kredit .

E. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini yaitu untuk merancangan dan membuat suatu aplikasi pengolahan data agar nantinya bisa mempermudah dalam mengolah data calon jema'ah haji dan umrah pada PT.Sianok Indah Holiday Cab Batusnagkar .

F. Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini dapat memberikan manfaat kepada beberapa pihak yang terlibat dalam penelitian. Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah staf bagian haji dan umrah dalam mengelola data calon jamaah.
2. Mempermudah staf dalam menyampaikan laporan-laporan calon jama'ah haji kepada pimpinan
3. Dengan adanya aplikasi tersebut proses pengolahan data calon jama'ah haji dan umrah akan lebih cepat dilakukan dan mudah untuk direkap.
4. Sebagai implementasi dan pengembangan ilmu yang telah penulis dapatkan selama masa perkuliahan.
5. Sebagai persyaratan bagi penulis untuk memperoleh gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika pada Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar.

G. Metodologi Penelitian

1. Studi Pustaka (*Library Research*)

Mempelajari buku, artikel dan situs internet serta referensi lain yang terkait dengan perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Calon Jama'ah Haji dan Umrah

2. Observasi

Mengumpulkan data dengan cara pengamatan langsung terhadap semua kebutuhan yang diperlukan pada objek penelitian.

3. Wawancara (*Interview*)

Mengumpulkan data dengan komunikasi langsung dengan pihak yang bersangkutan (narasumber) dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang mendukung permasalahan dan didapatkan suatu hasil rancangan dan data-data atau informasi yang nantinya akan menjadi penunjang dalam perancangan suatu sistem baru.

H. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dapat diartikan sebagai cara yang digunakan dalam pembuatan laporan untuk memberikan gambaran isi tugas akhir yang terdiri dari pendahuluan, landasan teori, analisa dan hasil serta penutup.

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini dibagi dalam IV bab yang disusun sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan, Bab ini merupakan penguraian mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori, Bab ini berisi teori-teori dasar mengenai Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Calon Jema'ah Haji dan Umrah.

BAB III Analisa dan Hasil, Bab ini membahas analisa dan

Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Calon Jema'ah Haji dan Umrah.

BAB IV Penutup, Bab ini berisi kesimpulan yang didapat selama pembuatan laporan tugas akhir serta saran-saran yang akan menjadi masukan bagi perkembangan sistem selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

A. GAMBARAN UMUM PT.SIANOK INDAH HOLIDAY

1. Sejarah PT.Sianok Indah Holiday

PT.Sianok Indah Holiday merupakan biro penyelenggara Umrah dan Haji yang memiliki izin Pertama dan terbesar di Sumatera Barat.yang telah berpengalaman lebih kurang 26 Tahun (berdiri sejak 1991), PT.Sianok Indah Holiday didirikan dengan tujuan yang tepat mengingat tingkat permintaan jasa ini ditengah masyarakat luas sangat besar seiring perkembangan dan inovasi tiada henti dan dinamis sebagai ciri masyarakat modern saat ini yang telah berhasil memberangkatkan lebih dari 12.000 jamaah.

Sebagai perusahaan swasta nasional, PT.Sianok Indah Holiday juga akan menggarap sebagian pasar di lingkungan legislatif dan eksekutif baik pemerintah pusat, pemerintah provinsi maupun pemerintah kota/kabupaten di seluruh Indonesia. PT.Sianok Indah Holiday merupakan anggota dari ASITA & IATA sekaligus juga dipercayakan / direkomendasikan oleh Kesthuri,Kemenag dan MUI. PT.Sianok Indah Holiday juga merupakan provider Visa & Land Arrangement (memiliki tiket, hotel,Catering dan bus) secara mandiri.

PT.Sianok Indah Holiday merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang jasa perjalanan yang meliputi perjalanan udara,darat dan laut. PT.Sianok Indah Holiday merupakan perusahaan jasa pariwisata yang meliputi Tours & Travel,dll yang lokasi di Jl.Prof Dr.Hamka no 44 Air Tawar padang Sumatera barat dan kantor Cab.Batusangkar ber alamatkan di JL.Sudirman no 37 Kubu Rajo kenagarian Limo Kaum Kec.Limo Kaum Batusangkar.

Perkembangan dunia usaha yang semakin pesat di Sumatera Barat merupakan dasar didirikannya PT.Sianok Indah Holiday Karena dinilai tingginya minat masyarakat dalam memenuhi kebutuhan akan sarana transportasi khususnya untuk perjalanan ibadah haji dan umrah.

PT.Sianok Indah Holiday Tours & Travel berdiri pada tanggal 12 Januari 1991 Awalnya merupakan sebuah CV namun seiring dengan perkembangannya pada tanggal 31 Desember 1991 berubah menjadi berbadan hukum PT(Persero Terbatas). PT.Sianok Indah Holiday ini didirikan oleh bapak H. Darmawan. Dengan dukungan oleh tenaga yang profesional, menjadikan perjalanan anda lebih menyenangkan dan anda merasa lebih nyaman. PT.Sianok Indah Holiday berkomitmen mengutamakan pelayanan terbaik sesuai dengan kebutuhan jasa perjalanan haji dan umrah yang menjadi unggulan kami untuk perorangan, perusahaan maupun pemerintahan. Karena melalui company profil tersebut mereka siap memberikan ‘‘pelayanan sepenuh hati’’. Kelengkapan informasi menjadi jaminan pelayanan kami dalam seluruh bidang jasa Umrah, dan Haji.

2. Visi Misi PT.Sianok Indah Holiday

Dalam hal pencapaian suatu tujuan di perlukan suatu perencanaan dan tindakan nyata untuk dapat mewujudkannya, dimana visi misi perusahaan PT.Sianok Indah Holiday adalah sebagai berikut:

1) Visi

- a. Untuk menjadikan salah satu perusahaan yang mempunyai pelayanan serta produk yang lengkap khususnya dalam bidang paket umroh, serta paket haji plus
- b. Menjadi Travel & Tour yang terkemuka serta mendapat kepercayaan Jamaah dan masyarakat

2) Misi

- a. Memberikan pelayanan yang maksimal dan memuaskan kepada pelanggan
- b. Memberikan kesejahteraan kepada setiap anggota perusahaan, pemegang saham, manajemen dan seluruh karyawan
- c. Berupaya memberikan ilmu pengetahuan tentang umroh dan haji plus lainnya.

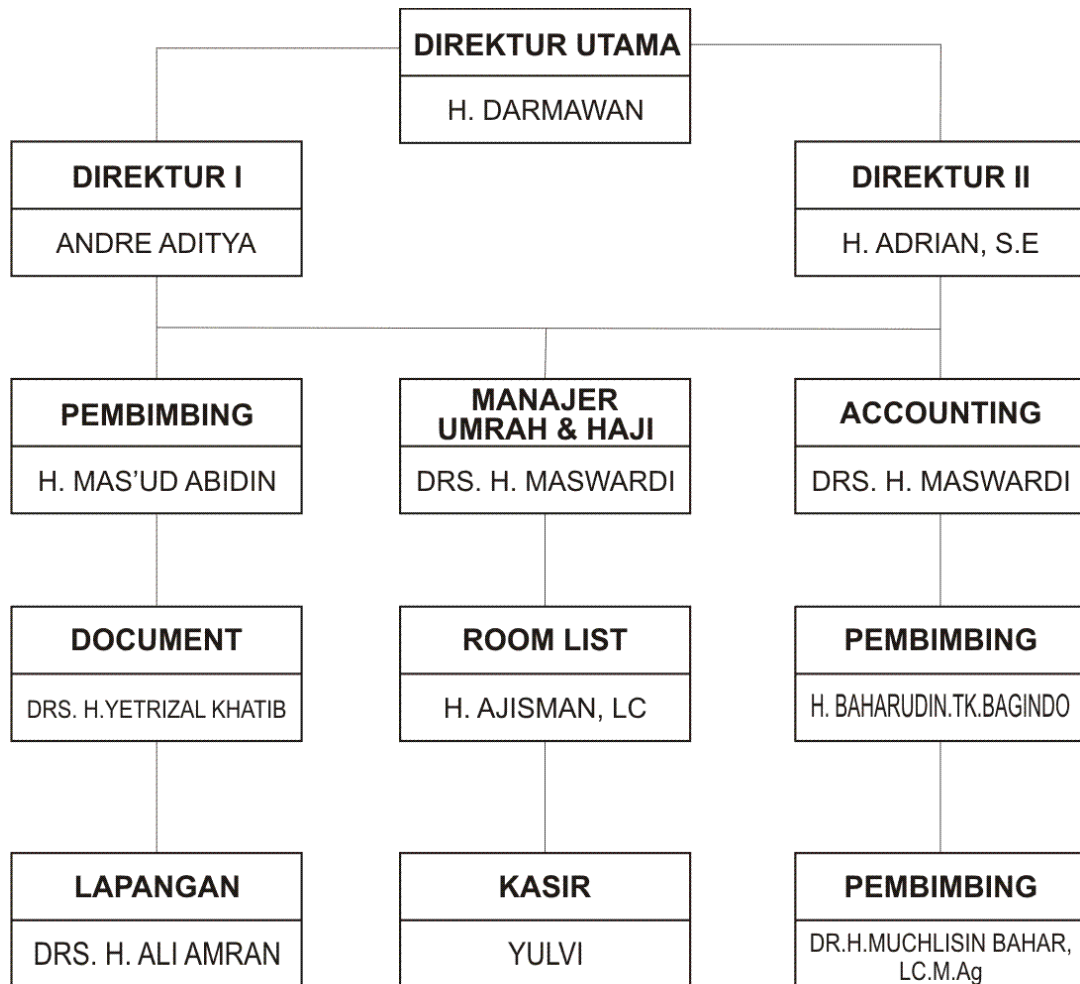
3. Struktur Organisasi PT.Sianok Indah Holiday

Struktur organisasi merupakan peranan dan fungsi yang sangat penting baik dalam perusahaan, lembaga atau institusi lainnya karena tanpa adanya struktur organisasi yang sistematis dan baik, maka akan sulit bagi suatu perusahaan untuk menjalankan segala aktifitas secara terarah dan teratur dalam pencapaian tujuan-tujuannya. Karena struktur organisasi adalah gambaran secara sistematis tentang hubungan kerjasama antara orang-orang yang terlibat dalam sebuah organisasi untuk melakukan kegiatannya.

Jadi melalui penataan struktur organisasi, segala kegiatan yang dijalankan oleh unit organisasi harus sesuai dengan tujuan organisasi atau terdapat sinkronisasi tujuan organisasi dengan tugas yang harus dilakukan setiap unit kerja. Selanjutnya pimpinan perusahaan dapat mengadakan koordinasi, pengawasan serta mengambil keputusan bagi kebijaksanaan yang dijalankan. Struktur organisasi yang sehat berarti tiap satuan organisasi dapat menjalankan perannya dengan tertib, sedangkan organisasi yang efisien berarti dalam menjalankan perannya tersebut masing-masing satuan organisasi dapat mencapai perbandingan yang baik antara usaha dan jenis kerja. Inilah sebenarnya sasaran yang diharapkan dari penataan struktur organisasi dalam sebuah organisasi dalam sebuah organisasi termasuk perusahaan.

Hal terpenting yang harus diingat dalam menyusun struktur organisasi yang baik adalah kejelasan tugas, tanggung jawab, wewenang masing-masing unit kerja yang jelas serta hubungan koordinasi masing-masing bagian atau unit kerja dan antar bagian yang harus jelas. PT.Sianok Indah Holiday telah menentukan struktur organisasinya sebagaimana terlihat pada bagan struktur organisasi berikut ini :

Struktur Organisasi PT. Sianok Indah Holiday



Berdasarkan gambar diatas, secara singkat mengenai tugas dan wewenang dari masing-masing bagian yang terdapat dalam struktur organisasi adalah:

1) Direktur Utama

Direktur Utama bertugas menetapkan berbagai kebijakan terkait dengan operasional perusahaan, membuat perencanaan, mengkoordinir, memberikan wewenang kepada tiap bagian untuk melakukan tugasnya masing-masing serta melakukan pengawasan dan pengendalian kegiatan usaha.

2) Direktur

Dalam perusahaan direktur adalah orang yang berhak atas segala sesuatu yang berkaitan dengan kegiatan perusahaan. Tugas-tugas direktur antara lain sebagai berikut:

- a. Menentukan dan mengkoordinasi serta mengawasi semua kegiatan perusahaan
- b. Mengadakan hubungan relasi.

3) Manajer Umrah dan Haji

Dalam perusahaan ini manajer umrah dan haji mempunyai tugas-tugas sebagai berikut:

- a. Mengelola penyelenggara umrah
- b. Mengelola penyelenggara haji

4) Accounting

Dalam perusahaan ini manajer keuangan dan akuntansi mempunyai tugas-tugas sebagai berikut:

- a. Mencatat semua transaksi yang terjadi diperusahaan
- b. Menerima dan menyimpan faktur-faktur penjualan dan pembayaran
- c. Membuat laporan keuangan satu tahun sekali yang ditujukan kepada direktur perusahaan.

5) Kasir

Adapun tugas-tugas kasir dalam perusahaan ini adalah:

- a. Menerima transaksi pembayaran
 - b. Melakukan pembayaran pengeluaran perusahaan.
- 6) Roomlist
Adapun tugas-tugas roomlist dalam perusahaan ini adalah melakukan pengaturan kamar untuk calon jama'ah
- 7) Document
Adapun tugas-tugas document dalam perusahaan ini adalah mengatur semua document untuk para jama'ah
- 8) Lapangan
Adapun tugas-tugas lapangan dalam perusahaan ini adalah yang mengatur dan memantau kesiapan hotel dan sebagainya
- 9) Pembimbing
Adapun tugas dari pembimbing yaitu mengatur serta mengarahkan para jamaah umrah maupun haji dalam beribadah di tanah suci.

4. Aktifitas Perusahaan PT.Sianok Indah Holiday

Baik paket umrah maupun paket haji plus, kemudian juga memasarkan paket-paket tersebut.

a. Umrah

Kata lain dari Umrah adalah Haji kecil, yang waktu pelaksanaannya bisa kapanpun selain bulan haji. Program Umrah yang ditawarkan oleh PT.Sianok Indah Holiday dari beberapa paket antara lain:

- 1) Umrah Reguler (Mekkah-Madinah)
- 2) Umrah plus
- 3) Umrah Bulan Ramadhan:
- 4) Umrah Awal Ramadhan
- 5) Umrah Pertengahan Ramadhan
- 6) Umrah Akhir Ramadhan

Setiap paket-paket yang ditawarkan mempunyai spesifikasi yang

berbeda mulai harga, waktu pelaksanaan dan kegiatan-kegiatan yang dilakukan. Pada program umrah ini Sianok Indah Holiday tidak menetapkan berapa batas maksimal Jamaah yang akan diberangkatkan, semakin banyak akan semakin baik untuk perusahaan.

Umrah pemandu atau Guide para Jamaah yang akan berangkat, akan ditunjuk beberapa orang karyawan Travel secara bergiliran. Kadang-kadang direktur perusahaan ikut menjadi pemandu Jamaah untuk keberangkatan ke tanah suci.

b. Haji Plus

Haji Plus berbeda dari haji reguler. Setiap perusahaan penyelenggara Haji akan mendapatkan kuota jama'ah yang akan diberangkatkan ke tanah suci, jumlah kuota yang didapat Sianok Indah Holiday dari tahun ketahun semakin meningkat sesuai dengan meningkatnya permintaan.

Adapun yang membedakan haji plus dengan haji reguler adalah pada haji plus akan diberikan pelayanan yang benar-benar maksimal seperti konsumsi, hal ini benar-benar diperhatikan karena merupakan keunggulan dari haji plus dibanding dengan haji reguler, dan fasilitas pemberangkatan, sampai fasilitas-fasilitas yang di dapatkan di tanah suci. Program haji plus yang ditawarkan oleh Sianok Indah Holiday pada dasarnya sama dengan program haji plus yang ditawarkan oleh perusahaan penyelenggara haji plus lainnya.

Sianok Indah Holiday menawarkan beberapa pelayanan dengan berbagai kemudahan seperti:

1. Tempat pembayaran

Calon jama'ah haji dan umrah yang menggunakan jasa Sianok Indah Holiday dapat melakukan transaksi pembayaran melalui transfer rekening bank yang telah disediakan oleh PT.Sianok Indah Holiday yaitu: Bank Mandiri Syariah

2. Memberikan bimbingan haji

Dalam pelaksanaan ibadah haji dan umrah, calon jama'ah

diberi pembekalan sebelum berangkat ketanah suci antara lain:

a. Manasik

Sebelum jama'ah calon haji berangkat ketanah suci akan dilakukan bimbingan manasik haji dalam bentuk teori dan praktek oleh tim pembimbing.

b. Bimbingan ditanah suci

Selama ditanah suci para jama'ah diberikan bimbingan pengajian Islam intensif selama dalam perjalanan, baik dari segi materi maupun praktek dengan berkunjung ketempat- tempat yang bersejarah. Para jama'ah haji dan umrah juga diberikan kebebasan tanpa dibatasi untuk melakukan segala aktifitas dalam beribadah.

c. Kesehatan dan Mental

Jama'ah calon haji akan diperiksa kesehatannya dan diberikan penyuluhan mental sebelum berangkat ketanah suci oleh tim dokter.

d. Harga paket bervariasi

Dengan harga paket yang bervariasi sehingga memungkinkan konsumen untuk menentukan pilihannya sesuai dengan kemampuan finansialnya.

Tabel 2. 1

Tarif biaya haji plus yang ditetapkan oleh Sianok Indah Holiday

No	Paket	Harga	Fasilitas	Hari
1	1 kamar 4 orang	\$ 8.550	Hotel *4 dan *5	25 Hari
2	1 kamar 3 orang	\$ 8.950	Hotel *4 dan *5	25 Hari
3	1 kamar 2 orang	\$ 9.500	Hotel *4 dan *5	25 Hari

Dari Tabel diatas dapat kita lihat bahwa setiap paket yang ditawarkan mempunyai spesifikasi yang berbeda mulai dari harga, waktu pelaksanaan serta fasilitas yang disediakan untuk calon Jamaah.

a. Sarana dan prasarana yang diberikan

Sianok Indah Holiday ini menyediakan sarana dan prasarana kepada jama'ah dalam beribadah, yaitu:

- 1) Tiket pesawat
- 2) Bus full AC
- 3) Makan 3x sehari masakan indonesia
- 4) Akomodasi hotel berbintang (dekat dengan mesjid Al-Haram dan Mesjid Nabawi
- 5) Perlengkapan haji sesuai paket
- 6) Passport haji dan visa
- 7) Tim dokter
- 8) Air zam-zam
- 9) Dan bimbingan haji sesuai dengan sunnah Rasullah yang shalih
- 10) Fasilitas Perusahaan

Perusahaan tidak hanya memberikan pelayanan yang memuaskan kepada calon Jamaah haji dan umrah akan tetapi perusahaan juga memberikan fasilitas kepada jamaah seperti:

- a) Asuransi kecelakaan diri dari BPJS
- b) Memperoleh ID Card dan Straterki
- c) Souvenir seperti, Pria mendapatkan baju koko dan wanita mendapatkan mukenah
- d) Pakian Ihram dan Jilbab Buku
- e) Air Zamzam
- f) Koper, tas sandang / tas jinjing
- g) Bimbingan manasik Teori dan Praktek

B. Konsep Dasar Sistem Informasi

5. Pengertian Sistem

Jogianto (2003:5) menyatakan sistem merupakan kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu. Menurut Sutabri (2004:2) sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen atau variabel-variabel yang terorganisasi, saling terintegrasi, saling tergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu. Sedangkan menurut Wahyono (2004:12) sistem merupakan suatu kesatuan utuh yang terdiri dari beberapa bagian yang saling berhubungan dan berintegrasi untuk mencapai tujuan tertentu.

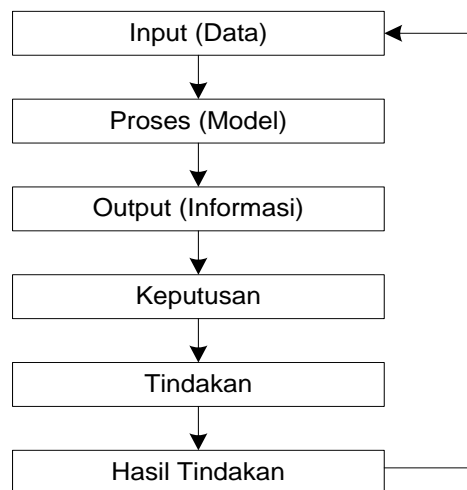
Dari pengertian sistem diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan elemen-elemen atau komponen-komponen atau subsistem - subsistem yang saling berhubungan untuk mencapai suatu tujuan.

6. Pengertian Informasi

Informasi menurut Wahyono (2004:12) adalah suatu hasil dari pengolahan data menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian nyata dan dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengambilan suatu keputusan. Menurut Faisal (2008:16) informasi adalah data yang telah diolah dan siap digunakan oleh pengambil keputusan. Informasi merupakan produk akhir dari suatu sistem. Sedangkan menurut Sutabri (2004) informasi merupakan sebuah data yang telah diklasifikasi atau diolah untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah sebuah data yang telah diolah, dan dapat dipergunakan untuk pengambilan keputusan.

a. Siklus Informasi

Pengolahan data menjadi suatu informasi dapat digambarkan sebagai sebuah siklus yang berkesinambungan seperti berikut:



Gambar 2. 1

Siklus Informasi (Wahyono, 2004)

b. Karakteristik Informasi

Wahyono (2004:3) menyatakan informasi memiliki beberapa karakteristik yang menunjukkan sifat dari informasi itu sendiri. Karakteristik-karakteristik informasi tersebut antara lain adalah:

1) Benar atau Salah

Karakteristik tersebut berhubungan dengan sesuatu yang realitas atau tidak dari sebuah informasi.

2) Baru

Sebuah informasi dapat berarti sama sekali baru bagi penerimanya.

3) Tambahan

Informasi dapat memperbaharui atau memberikan nilai tambah pada informasi yang telah ada.

4) Korektif

Sebuah informasi dapat menjadi bahan koreksi bagi informasi sebelumnya, salah atau palsu.

5) Penegas

Informasi dapat mempertegas informasi yang telah ada, hal ini masih berguna karena dapat meningkatkan persepsi penerima atas kebenaran informasi tersebut.

c. Nilai Informasi

Menurut Wahyono (2004:3) nilai suatu informasi berhubungan dengan keputusan. Hal ini berarti bahwa bila tidak ada pilihan atau keputusan, informasi menjadi tidak diperlukan.

d. Jenis Informasi

Menurut Faisal (2008:14) jenis-jenis informasi yang dioperasikan itu sebagai berikut:

1) Informasi yang relevan

Dalam mengelola informasi harus sesuai dengan kenyataan dan sesuai dengan kondisi yang ada serta sesuai dengan yang diharapkan baik oleh pemakai maupun oleh pengambil keputusan.

2) Informasi yang mempunyai nilai

Informasi yang dihasilkan hendaknya mempunyai suatu nilai yang berharga.

3) Informasi yang dapat dipercaya

Informasi yang disajikan harus sesuai dan biasa dipertanggung jawabkan sehingga informasi tersebut bisa dipercaya oleh pemakai.

4) Informasi berdasarkan waktu

Informasi yang disampaikan juga harus berdasarkan waktu yang tepat dan sesuai dengan informasi yang disampaikan.

5) Informasi sasaran

Informasi yang disampaikan harus sesuai dengan sasaran yang hendak dicapai. Sangat disayangkan apabila informasi yang disampaikan tidak tepat sasaran, hal ini akan berakibat sia-sia.

6) Informasi yang tepat waktu

Informasi yang tepat waktu merupakan informasi yang disampaikan secara *on time* dan sesuai dengan perencanaan yang telah dibuat.

C. Pengertian Sistem Informasi

Sutabri (2004:4) menyatakan sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi. Menurut faisal (2008) sistem informasi merupakan suatu sistem manajemen organisasi baik secara manajerial maupun secara strategis dalam menyediakan laporan yang diperlukan kepada pihak luar.

Dari pengertian menurut para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuann yaitu menyajikan informasi.

D. Metode Pengolahan Data

Metode Pengolahan Data adalah suatu proses penerima data sebagai masukan, memproses menggunakan program tertentu, dan mengeluarkan hasil proses data tersebut dalam bentuk informasi.

Siklus, pengolahan atau pemroses data terdiri 3 langkah dasar yaitu:

- 1) Input
- 2) Proses
- 3) Output



Gambar 2. 2
Siklus Pengolahan Data

Sumber: *Buku Sistem Informasi Manajemen Jaringan* karangan M.Faisal, MT (2008:17)

Sistem pengolahan data dapat didefinisikan secara garis besar sebagai sistem yang menerima, menghubungkan, menyimpan, menghapus, mengolah dan menyediakan data serta peralatan, tenaga pelaksana dan lain-lain yang merupakan suatu kesatuan yang saling berhubungan dan bekerjasama dalam pengolahan data untuk menghasilkan informasi.

Dalam pengolahan data waktu dan kualitas merupakan faktor yang sangat utama, untuk mencapai hal tersebut perlu suatu unit peralatan yang bisa dijalankan oleh tenaga elektronik disebut dengan istilah *Elektronik Data Processing System*.

Dalam pengolahan data ada beberapa proses yang perlu diperhatikan:

1) *Organizing-Recording* (Perekam Data)

Pencatatan data kedalam bentuk formulir dengan tulisan tangan maupun diketik.

2) *Clasifiying* (Klasifikasi)

Mengelompokkan data sesuai dengan jenis dan fungsi dari data yang akan diolah agar pengolahan yang optimal dapat tercapai.

3) *Sorting* (Pengurutan)

Proses pengurutan data berdasarkan identifikasi tertentu sesuai dengan keinginan dan kebutuhan tujuan agar proses pencarian data dapat dilakukan dengan cepat.

- 4) *Calculating* (Perhitungan)
Memanipulasi data dalam bentuk perhitungan matematik maupun logika.
- 5) *Summarizing* (Penyusunan Laporan)
Merupakan tujuan dari proses pengolahan data yaitu menghasilkan laporan informasi yang dapat digunakan sebagai dasar pertimbangan bagi pihak manajemen dalam mengambil keputusan.
- 6) *Storing* (Penyimpanan)
Penyimpanan data kedalam suatu media penyimpanan seperti tape, diskette, hardisk dan lain-lain yang memungkinkan data tersebut dapat dipelihara untuk pengambilan kembali apabila diperlukan.
- 7) *Retrieving* (Pengambilan Kembali)
Proses pengambilan data yang telah disimpan didalam *file-file database*
- 8) *Reproducing* (Penggandaan)
Menciptakan beberapa salinan data (copy) sesuai dengan keinginan pemakai ataupun untuk *back up* yang bertujuan untuk menghindari hal-hal yang tidak diinginkan.
- 9) *Communicating* (Komunikasi)
Menstransfer data dari suatu tempat ketempat lain apabila diperlukan.

Dalam pengolahan data, komputer memegang peranan penting sebagai alat yang digunakan untuk membantu proses pengolahan data sehingga proses pengolahan data dapat dilakukan dengan cepat dan informasi yang dihasilkan menjadi lebih bernilai dalam arti kualitas maupun kuantitas.

E. Alat Bantu Perancangan Model Sistem Informasi

Menurut Dharwiyanti (2003) Permodelan (*Modeling*) adalah proses merancang piranti lunak sebelum melakukan pengkodean (*coding*).

Membuat model dari sebuah sistem yang kompleks sangat penting agar dapat memahami sistem secara menyeluruh. Semakin kompleks sebuah sistem, semakin penting pula penggunaan teknik pemodelan yang baik. Dengan menggunakan model, diharapkan pengembangan piranti lunak dapat memenuhi semua kebutuhan pengguna dengan lengkap dan tepat. Kesuksesan suatu pemodelan piranti lunak ditentukan oleh tiga unsur, yaitu pemodelan (*notation*), proses (*process*), dan *tool* yang digunakan.

Berdasarkan penjelasan Dharwiyanti (2003), penulis menggunakan perancangan sistem dengan pemodelan berorientasi objek menggunakan *Unified Modelling Language* (UML).

Nugroho (2005) berpendapat bahwa UML, merupakan bahasa untuk visualisasi, spesifikasi, konstruksi, serta dokumentasi. Sependapat dengan, Dharwiyanti (2003) yang menjelaskan UML seperti sebuah bahasa yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang, dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.

UML merupakan pemodelan berorientasi objek dalam merancang suatu sistem, akan tetapi dapat digunakan untuk pemodelan aplikasi prosedural. Pernyataan tersebut dikuatkan oleh Dharwiyanti (2003) dengan menggunakan UML dapat dibuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun serta ditulis dalam bahasa pemrograman apapun, karena UML juga menggunakan *class* dan *operation* dalam konsep dasarnya, maka lebih cocok untuk penulisan piranti lunak dalam bahasa berorientasi objek. Walaupun demikian, UML tetap dapat digunakan untuk modeling aplikasi prosedural dalam VB atau C.

Menurut Nugroho (2005) Setiap sistem yang kompleks seharusnya bisa dipandang dari sudut yang berbeda-beda sehingga bisa didapatkan pemahaman secara menyeluruh. UML menyediakan sembilan jenis diagram yaitu *Diagram Class*, *Diagram Objek*, *Use Case*

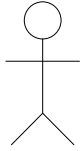
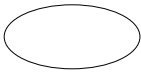

Diagram, Sequence Diagram, Collaboration Diagram, Statechart Diagram, Activity Diagram, Component Diagram, Deployment Diagram. Akan tetapi Sulistyorini (2009) menyatakan bahwa kesembilan diagram tersebut tidak mutlak harus digunakan dalam pengembangan perangkat lunak, semua dibuat sesuai dengan kebutuhan.

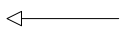
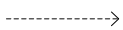

a. Use Case Diagram

Use Case Diagram bersifat statis, diagram ini memperlihatkan himpunan *use case* dan aktor-aktor (suatu jenis khusus dari kelas). Diagram ini sangat penting untuk mengorganisasi dan memodelkan perilaku dari suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan pengguna (Nugroho, 2005:89).

Simbol-simbol yang digunakan dalam *Use Case Diagram* dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel 2. 2
Simbol-simbol Use Case Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i>
2		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i>
3		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas
4		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>Independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak

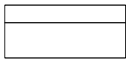

			mandiri (<i>Independent</i>)
5		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>Descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>Ancestor</i>)
6		<i>Clude</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i>
7		<i>Tend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan
8		<i>Assosiation</i>	Menghuungkan antara objek satu dengan objek lainnya

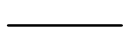

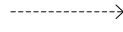
b. *Class Diagram*

Class adalah sebuah spesifikasi yang akan menghasilkan objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem. *Class diagram* menggambarkan struktur dan deskripsi kelas, package beserta hubungan satu sama lain (Dharwiyanti, 2003:3). Simbol-simbol yang digunakan dalam *class diagram* yaitu:

Tabel 2. 3

Simbol-simbol Class Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek


3		<i>Asosiasi</i>	Hubungan statis antar <i>class</i> yang menggambarkan <i>class</i> yang memiliki atribut berupa <i>class</i> lain atau <i>class</i> yang harus mengetahui eksistensi <i>class</i> lain
4		<i>Generalizati on</i>	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor)
5		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (independent)





c. *Activity Diagram*

Grady Booch (2005:94) berpendapat bahwa, *An activity diagram is essentially a flowchart, showing flow of control from activity to activity, activity diagram* secara esensial mirip dengan *flowchart* atau diagram alur yang menunjukkan aliran kendali dari sebuah aktivitas ke aktivitas lainnya. Dalam *activity diagram* terdapat aksi atau aktivitas, *activity nodes, flows* atau aliran, dan objek. Simbol-simbol yang dipakai dalam *activity diagram* yaitu:

Tabel 2. 4

Simbol-simbol Activity Diagram

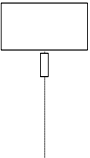

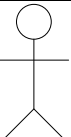
No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain

2		<i>Decision</i>	Pilihan untuk pengambilan keputusan
3		<i>Initial Node</i>	Titik awal
4		<i>Activity Final Node</i>	Titik akhir
5		<i>Fork</i>	Menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu

d. *Sequence Diagram dan Collaboration Diagram*

Sequence diagram menggambarkan interaksi antara objek di dalam dan disekitar sistem (termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu, menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respon dari sebuah *event* untuk menghasilkan *output* tertentu. *Collaboration diagram* juga menggambarkan interaksi antara objek seperti *sequence diagram*, akan tetapi lebih menekankan pada masing-masing objek dan bukan pada waktu penyampaian *message*. Setiap *message* memiliki *sequence number*, dimana *message* dari level tertinggi memiliki nomor 1 Nugroho (2003:8). Simbol-simbol yang digunakan dalam *sequence diagram* dijelaskan pada tabel 2.5.

Tabel 2. 5
Simbol-simbol Pada Sequence Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Object dan lifeline</i>	Orang, tempat, benda, kejadian atau konsep yang ada dalam dunia nyata yang penting bagi suatu aplikasi yang saling berinteraksi
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi
3		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i>

F. Perangkat Lunak Pembangunan Sistem

1. Database

Database adalah sekumpulan data yang terdiri dari satu atau lebih tabel yang saling berhubungan. User mempunyai wewenang untuk mengakses data tersebut, baik untuk menambah, mengubah atau menghapus data yang ada dalam tabel tersebut (Anonymous, 2005:33). Database digunakan untuk menampung beberapa tabel atau query yang dijadikan media untuk menyimpan data sebagai sumber pengolahan data (Anonymous, 2005). Menurut Wahyono (2005:10), database merupakan kumpulan data yang terorganisasi dalam file-file terstruktur yang khusus digunakan untuk menampung data.

2. PHP

Dalam buku karangan Arief M.Rudyanto (2011:43) PHP (*Perl Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya dikirimkan ke browser dalam format HTML. Dengan demikian kode program yang ditulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh user sehingga keamanan halaman web yang dinamis, yaitu halaman web yang dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, seperti menampilkan isi basis data kehalaman web.

PHP dapat dibangun sebagai modul pada web server Apache dan sebagai binary yang dapat berjalan sebagai CGI (*Common Gateway Interface*). PHP termasuk dalam *Open Source Product*, sehingga source code PHP dapat diubah dan di distribusikan secara bebas. PHP juga mampu lintas *Platform*. Artinya PHP dapat berjalan di banyak sistem operasi yang beredar saat ini, diantaranya Sistem Operasi Microsoft Windows (semua versi), Linux, Mac OS, Solaris.

PHP diciptakan pertama kali oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1994. Awalnya, PHP digunakan untuk mencatat jumlah serta untuk mengetahui siapa saja pengunjung pada homepage-nya. Rasmus Lerdorf adalah salah satu pendukung open source.

a. Kelebihan-kelebihan PHP

PHP memiliki banyak kelebihan yang tidak dimiliki oleh bahasa script sejenis. Kelebihan-kelebihan diantaranya adalah:

- 1) PHP difokuskan pada pembuatan script server-side, yang bisa melakukan apa saja yang dapat dilakukan oleh CGI, seperti mengumpulkan data dari form, menghasilkan isi halaman web dinamis, dan kemampuan mengirim serta

menerima cookies, bahkan lebih daripada kemampuan CGI.

- 2) PHP dapat digunakan pada semua sistem operasi antara lain linux, Unix (termasuk variannya HP-UX, Solaris dan OpenBSD), microsoft windows, Mac OS X, RISC OS.
- 3) PHP mendukung banyak WEB Server seperti Apache, Microsoft Internet Information Server (MIIS), Personal Web Server (PWS), dan masih banyak lagi lainnya, bahkan PHP dapat bekerja sebagai suatu CGI processor.
- 4) PHP tidak terbatas pada hasil keluaran HTML (Hypertext Markup Language). PHP juga memiliki kemampuan untuk mengolah keluaran gambar, File PDF, dan movies Flash. PHP juga dapat menghasilkan teks seperti XHTML dan file XML lainnya.

b. Sintax / Script PHP

Script PHP termasuk dalam HTML-embedded, artinya kode PHP dapat disisipkan pada sebuah halaman HTML.

Ada empat macam pasangan tag PHP yang dapat digunakan untuk menandai blok script PHP dalam buku karangan Peranginangin Kasiman (2006)

- 1) `<?php...?>`
- 2) `<script language = "PHP"> ... </script>`
- 3) `<? ... ?>`
- 4) `<% .. %>`

c. Web

World Wide Web atau WWW atau juga dikenal dengan WEB adalah salah satu layanan yang didapat oleh pemakai computer yang terhubung ke internet. Web ini menyediakan informasi bagi pemakai computer yang

terhubung ke internet dari sekedar informasi “sampah” atau informasi yang tidak berguna sama sekali sampai informasi yang serius dari informasi yang gratisan sampai informasi yang komersial. Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam.

d. Konsep Kerja PHP

Model kerja HTML, diawali dengan permintaan suatu halaman web oleh *browser*. Berdasarkan URL atau dikenal dengan alamat internet, *browser* mendapatkan alamat dari *web server*, mengidentifikasi halaman yang dikehendaki, dan menyampaikan segala informasi yang dibutuhkan oleh web server.

Selanjutnya, *web server* akan mencarikan berkas yang diminta dan memberikan isinya ke *browser*. *Browser* yang mendapatkan isinya segera melakukan penerjemahan kode HTML dan menampilkan isinya ke layar pemakai.

3. Adobe Dreamweaver CS5

Dalam Buku Madcoms (2012) *Dreamweaver* adalah sebuah *HTML* editor profesional untuk mendesain *web* secara visual dan mengelola situs atau halaman web. *Dremweaver* merupakan software utama yang digunakan oleh *web* desainer maupun *web* programmer dalam mengembangkan suatu situs *web*, *Dreamweaver* mempunyai ruang kerja, fasilitas dan kemampuan yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs web. Saat ini terdapat *software* dari kelompok *adobe* yang belakangan banyak digunakan untuk mendesain suatu situs *web*. Versi terbaru dari *Dreamweaver* saat ini adalah *Dreamweaver CS5*.

Dreamweaver merupakan *software* utama yang digunakan oleh *web Desainer* maupun *web Programmer* dalam

mengembangkan suatu situs *web*. Hal ini disebabkan ruang kerja, fasilitas dan kemampuan *dreamweaver* yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs *web*.

Langkah menjalankan *Dreamweaver CS5* adalah pilih *start* → *All programs* → *Adobe Master Collection CS5* → *Adobe Dreamweaver CS5*

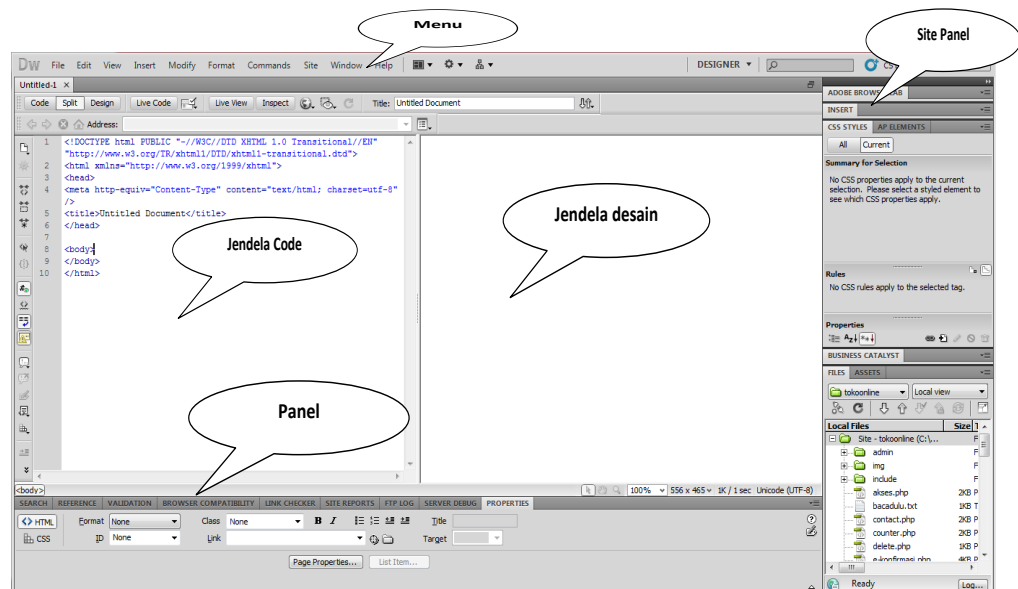


Gambar 2. 3

Gambar Tampilan Halaman Welcome Dari Dreamweaver CS5

Dalam tampilan awal *Dreamweaver* terdapat pilihan *open a Recent Item* (*File* yang pernah terbuka), *create New* (membuat *file* baru), *Top Features* (fitur-fitur baru), Dan *Getting started* (Tuntunan Penggunaan *Dreamweaver*). Halaman *welcome screen* akan selalu ditampilkan saat anda menjalankan program *Dreamweaver*, jika anda tidak menginginkan halaman tersebut tampil maka beri tanda centang pada pilihan *Dont show again*.

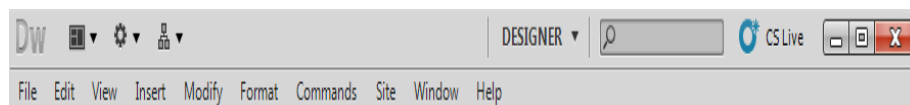
Selanjutnya Gambar berikut merupakan gambaran *layout* kerja *Dreamweaver CS5*.



Gambar 2. 4

Tampilan Lembar Kerja Dreamweaver

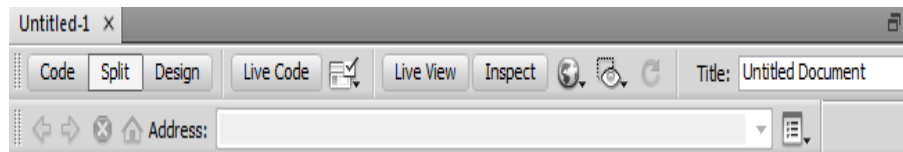
Application Bar, berada di bagian paling atas jendela aplikasi *dreamweaver CS5*. Baris ini berisi tombol *workspace* (*workspace switcher*), menu dan aplikasi lainnya.



Gambar 2. 5

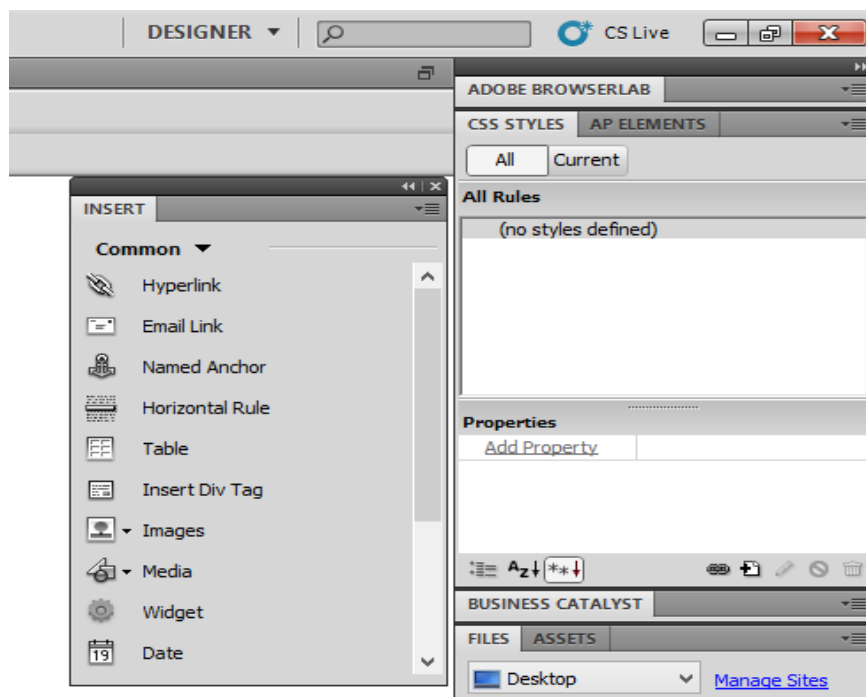
Application Bar

a. *Toolbar Document*, berisi tombol-tombol yang digunakan untuk menampilkan jendela dokumen, seperti kita bisa menampilkan code saja, desain saja atau kedua-duanya.



Gambar 2. 6
Document Toolbar

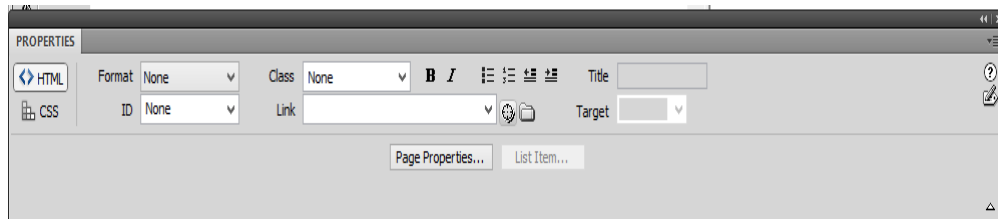
b. *Panel Group* adalah kumpulan panel yang saling berkaitan, panel-panel ini dikelompokkan pada judul-judul tertentu berdasarkan fungsinya. panel ini digunakan untuk memonitor dan memodifikasi pekerjaan. Panel group ini berisi panel insert, CSS, *Styles*, *Asset*, *AP Elemen* dan *Files*.



Gambar 2. 7
Tampilan Panel Groups

c. *Panel Properties* menampilkan dan mengubah berbagai properti yang dimiliki elemen tertentu. Kita bisa langsung mengubah properti dari elemen tersebut dengan tool ini, misalnya merubah

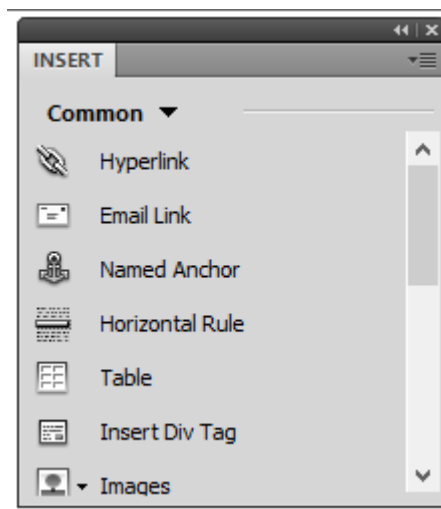
warna text, memberikan *background* pada elemen tabel, menggabungkan kolom, dan lain-lain.



Gambar 2. 8

Tombol Panah Pada Property

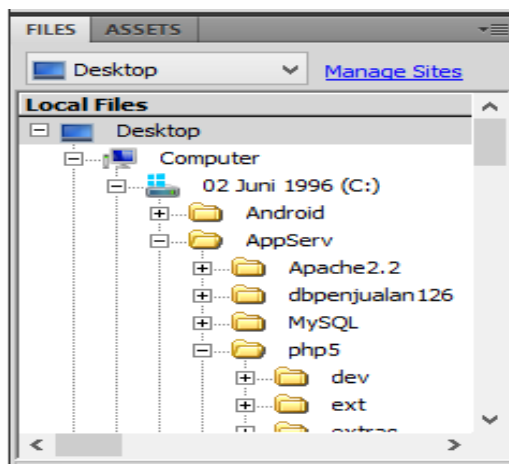
d. *Panel Insert* digunakan untuk menyisipkan berbagai jenis objek, seperti *image*, tabel, atau objek media kedalam jendela dokumen.



Gambar 2. 9

Tampilan Panel Insert

e. *Panel File* digunakan untuk mengatur *file-file* dan folder-folder yang membentuk situs web



Gambar 2. 10
Contoh Tampilan Panel Insert

4. MySQL

MySQL merupakan software sistem manajemen *database* (*Database Management System –DBMS*) yang paling populer dikalangan pemrograman *Web*, terutama dilingkungan *Linux* dengan menggunakan *script PHP* dan *Perl* yang digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengelola datanya. *MySQL* dan *PHP* dianggap sebagai pasangan *software* pengembangan aplikasi *web* yang ideal dan sering digunakan untuk membangun aplikasi berbasis *web*, umumnya pengembangan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman *script PHP*. *MySQL* juga merupakan *database* yang digunakan oleh situs-situs terkemuka diinternet untuk menyimpan datanya (Komala, 2015).

MySQL dikembangkan oleh sebuah perusahaan Swedia bernama *MYSQL AB* yang pada saat itu bernama *TcX DataKonsult AB* sekitar tahun 1994 - 1995, namun cikal bakal kodenya sudah ada sejak 1979. Awalnya *TcX* membuat *MySQL* dengan tujuan mengembangkan aplikasi *web* untuk klien. Kepopuleran *MySQL*

antara lain karena *MySQL* menggunakan *SQL* sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya sehingga mudah untuk digunakan, kinerja *query* cepat, dan mencukupi untuk kebutuhan *database* perusahaan-perusahaan skala menengah kecil.

Keandalan suatu *system database (DBMS)* dapat diketahui dari cara kerja optimizer-nya dalam melakukan proses perintah-perintah *SQL*, yang dibuat oleh user maupun program-program aplikasinya. Sebagai *database server*, *MySQL* dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan dengan *database server* yang lainnya dalam *query* data.

a. Keistimewaan *MySQL*

Sebagai *database* yang memiliki konsep *database* modern, *MySQL* memiliki banyak sekali keistimewaan. Berikut ini beberapa keistimewaan yang dimiliki oleh *MySQL* :

1) *Portability*

MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi di antaranya adalah seperti *Windows*, *Linux*, *FreeBSD*, *Mac OS X server*, *Solaris*, *Amiga*, *HP-UX* dan masih banyak lagi.

2) *Open Source*

MySQL didistribusikan secara *open source* (gratis), di bawah lisensi *GPL*.

3) *Multiuser*

MySQL dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik. Hal ini memungkinkan sebuah *database server MySQL* dapat diakses client secara bersamaan.

4) *Performance Tuning*

MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak *SQL* per satuan waktu.

5) *Column Types*

MySQL memiliki tipe kolom yang sangat kompleks, seperti *signed/unsigned integer*, *float*, *double*, *char*, *varchar*, *text*, *blob*, *date*, *time*, *datetime*, *year*, *set* serta *enum*.

6) *Command dan Function*

MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah *SELECT* dan *WHERE* dalam *query*.

7) *Security*

MySQL memiliki beberapa lapisan sekuritas seperti level *subnetmask*, *nama host*, dan *user* dengan system perizinan yang mendetail serta *password terencripsi*.

8) *Stability dan Limits*

MySQL mampu menangani database dalam skala besar, dengan jumlah records lebih dari 50 juta dan 60 ribu table serta 5 miliar baris. Selain itu, batas indeks yang dapat di tampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.

9) *Connectivity*

MySQL dapat melakukan koneksi dengan client menggunakan *protocol TCP/IP*, *Unix socket (Unix)*, atau *Named Pipes (NT)*.

10) *Localisation*

MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan (*error code*) pada client dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.

11) *Interface*

MySQL memiliki interface (antar muka) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (*Application Programming Interface*).

12) *Client dan Tools*

MySQL dilengkapi dengan berbagai *tool* yang dapat digunakan untuk administrasi *database*, dan pada setiap *tool* yang ada disertai petunjuk *online*.

13) *Struktur Tabel*

MySQL memiliki struktur table yang lebih fleksibel dalam menangani *ALTER TABLE*, dibandingkan database lainnya semacam *PostgreSQL* ataupun *Oracle*.

5. Microsoft Visio

Microsoft Visio adalah aplikasi untuk menggambarkan diagram yang dapat membantu pekerja IT dan staf profesional untuk memvisualisasikan informasi yang kompleks.

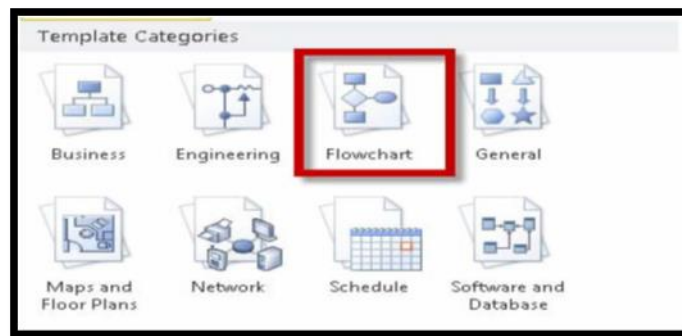
Microsoft Visio adalah tools untuk membuat berbagai jenis diagram, mulai dari diagram jaringan sampai ke kalender dan mulai dari tampilan teks biasa, sampai ke bentuk flowchart. Visio membuat dokument visual secara profesional untuk membantu analisa dan komunikasi informasi, sistem dan proses yang kompleks.



Gambar 2. 11

Tampilan Program Microsoft Visio (Santoso,2013)

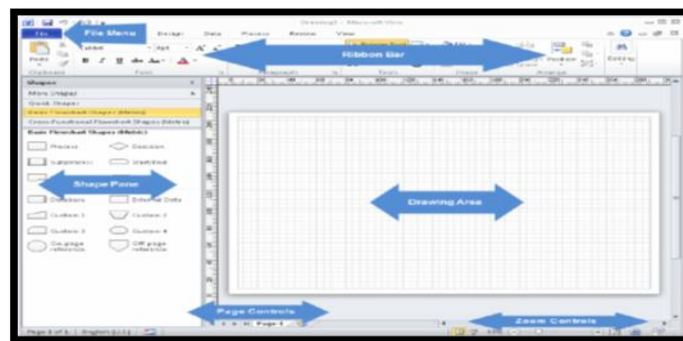
merupakan sistem navigasi yang menggantikan menu File. Section Template berada pada bagian tengah, dan pada bagian kanan merupakan bagian preview untuk template yang sudah disediakan. Untuk membuat dokumen kita dapat memilih tab File, dan menekan tombol New, pada bagian kategori, pilih template yang ingin di kerjakan.



Gambar 2. 12

Tampil Kategori Microsoft Visio (Santoso,2013)

Berikut ini adalah Tampilan layar Visio yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 2. 13

Tampil Awal Microsoft Visio(Santoso, 2013)

BAB III

ANALISA DAN HASIL

A. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Sistem bertujuan mencari pemecahan masalah yang dihadapi pada sistem tersebut agar masalah yang sama tidak terjadi lagi pada masa yang akan datang. Analisa sistem yang sedang berjalan merupakan pedoman untuk merancang sistem yang baru, sebab dengan menganalisa sistem yang sedang berjalan dapat diketahui kelemahan-kelemahan dari sistem yang lama dan keunggulan dari sistem yang baru. Sistem yang lama akan dijadikan perbandingan terhadap sistem yang baru yang akan diterapkan.

Analisis

Dalam analisis dan perencanaan sistem ini, kegiatan yang akan dilakukan adalah menitik beratkan pada penelitian dan penjabaran dari sistem yang sedang berjalan untuk mendapatkan suatu data nyata secara detail sesuai dengan fakta-fakta yang ada dalam penelitian. Perkembangan suatu sistem seringkali dipengaruhi oleh perubahan kondisi yang dihadapi.

B. Perancangan Sistem

1. Actor

Actor yang berperan dalam sistem informasi ini adalah :

Tabel 3. 1
Tabel Actor

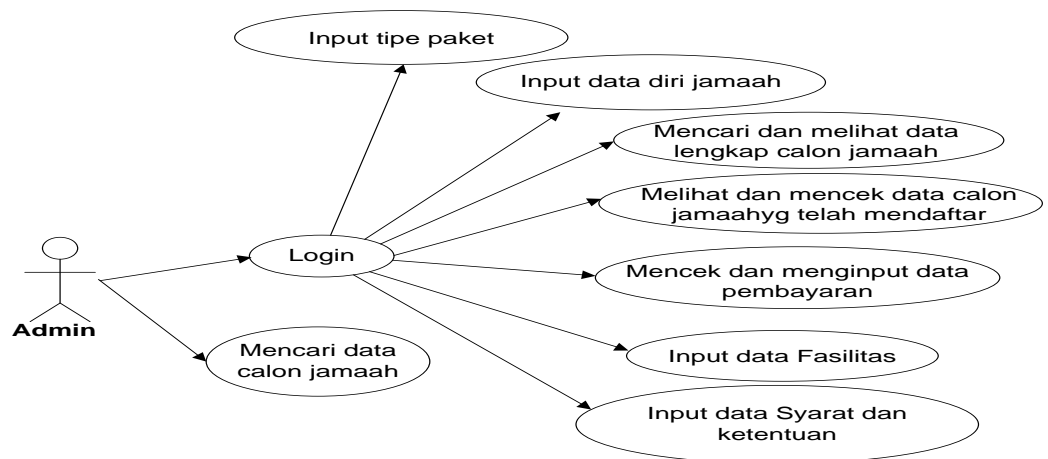
Actor	Peran
Admin	1. Admin Login 2. Admin Melakukan Input Tipe Paket 3. Admin Melakukan Input data diri

	<p>Jamaah</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Admin Mencari/Melihat data lengkap calon jamaah haji/umrah yang sudah mendaftar 5. Admin melihat dan mencek serta menginput data calon jamaah haji dan umrah yang telah mendaftar 6. Admin mencek dan menginput data pembayaran calon jamaah haji dan umrah 7. Admin melakukan input data Fasilitas 8. Admin melakukan Input data 9. Syarat dan Ketentuan
Calon jamaah	<ol style="list-style-type: none"> 1. Calon Jamaah Login 2. Calon jamaah melakukan input data diri 3. Calon jamaah melihat dan memilih data paket pilihan 4. Calon jamaah melakukan pembayaran DP 5. Calon Jamaah melakukan upload data dokumen 6. Calon Jamaah memberikan testimoni 7. Calon Jamaah Melihat Syarat dan Ketentuan

2. Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan interaksi antara actor dengan proses atau sistem yang dibuat.

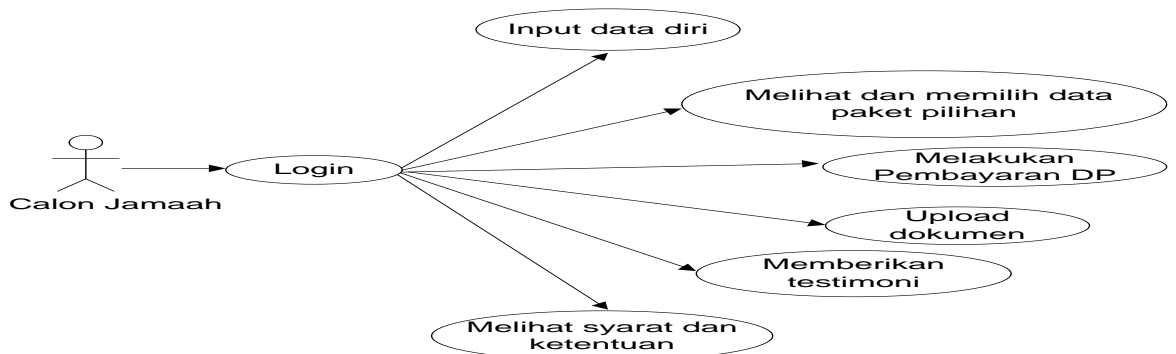
a. Use Case Diagram Admin



Gambar 3. 1

Use Case Diagram Admin

b. Use Case Diagram Calon Jamaah



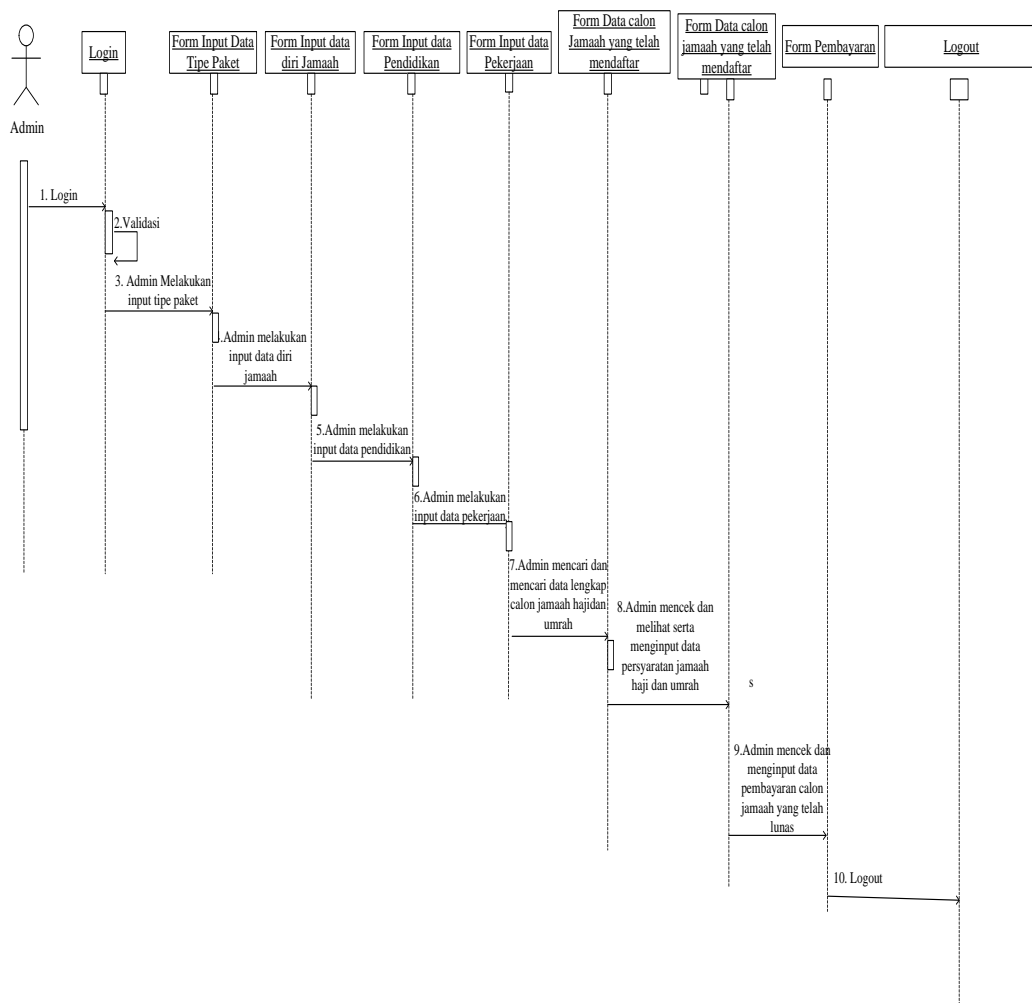
Gambar 3. 2

Use Case Diagram Calon Jamaah

3. Sequence Diagram

Sequence diagram merupakan interaksi antara objek-objek dalam suatu sistem dan terjadi komunikasi yang berupa pesan (message) serta parameter waktu.

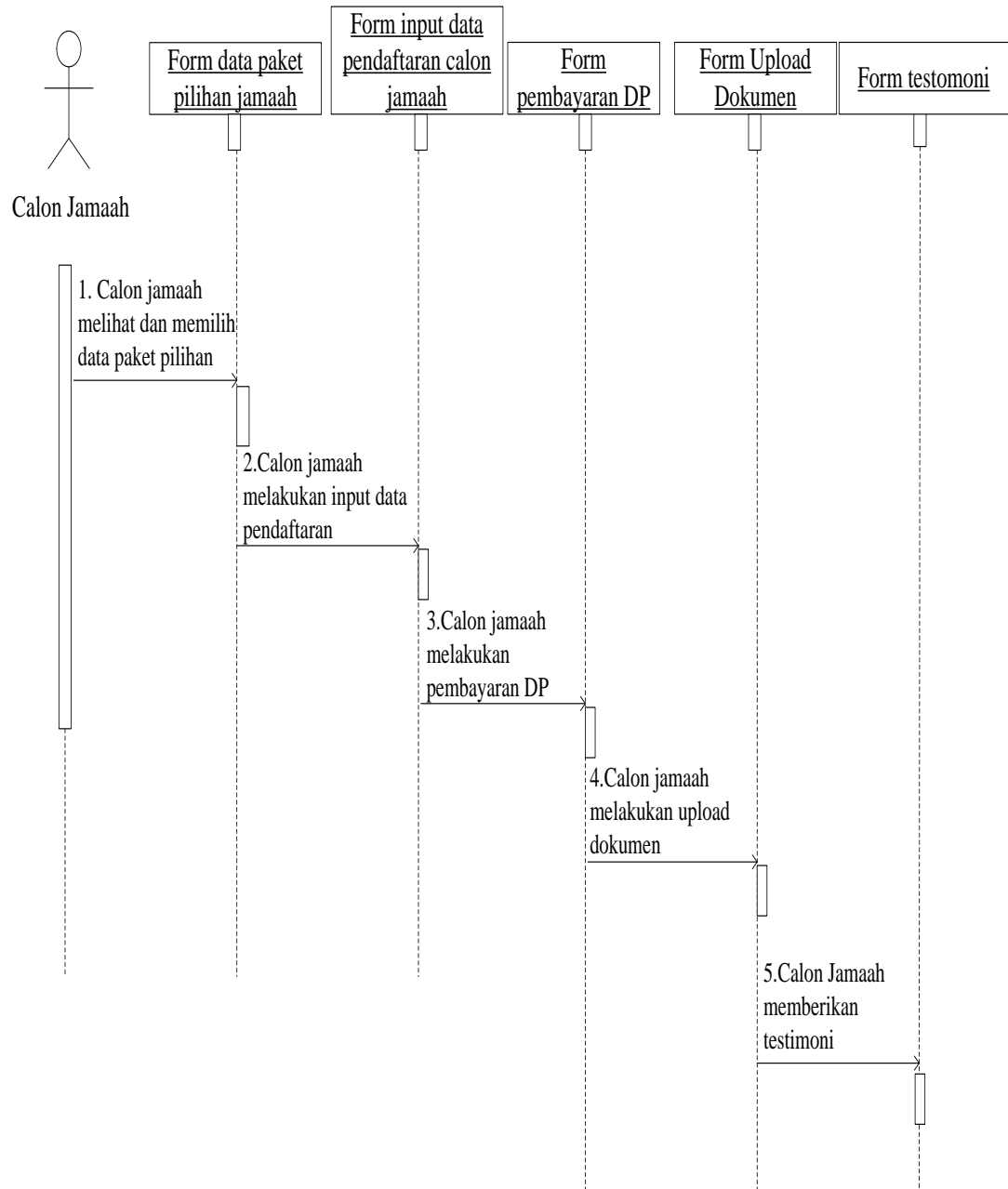
a. Sequence Diagram Admin



Gambar 3. 3

Sequence Diagram Admin

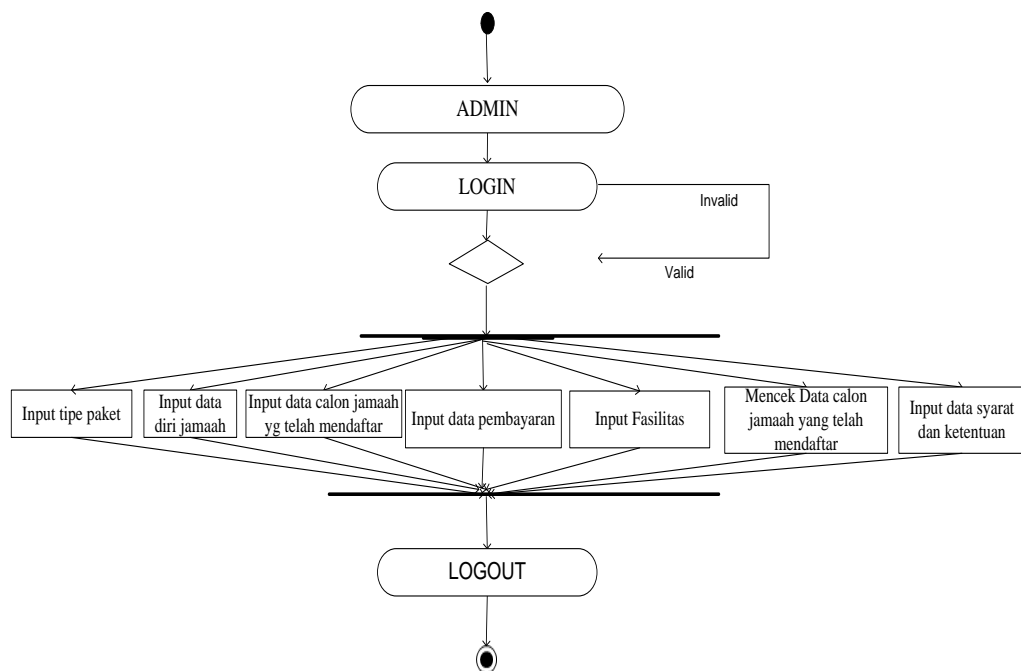
b. Sequence Diagram Calon Jamaah

**Gambar 3. 4***Sequence Diagram Calon Jamaah*

4. Activity Diagram

a. Activity Diagram Admin

Activity Diagram pada Admin ini menggambarkan Admin dapat melakukan login terlebih dahulu, apabila telah melakukan login dengan benar maka akan masuk kedalam sistem dan jika tidak maka admin harus memeriksa kembali username dan passwordnya. Jika sudah masuk maka admin dapat menginput berbagai tipe kamar yang dapat dipilih, menginput jenis paket pilihan, menginput data pendidikan untuk para calon jamaah haji serta dapat mencari data lengkap calon jamaah haji dan umrah yang sudah mendaftar dan admin dapat menginput, Mengecek dan melihat serta menginputkan data data calon jamaah haji dan umrah serta dapat menginput dan mengecek data persyaratan calon jamaah haji dan umrah .

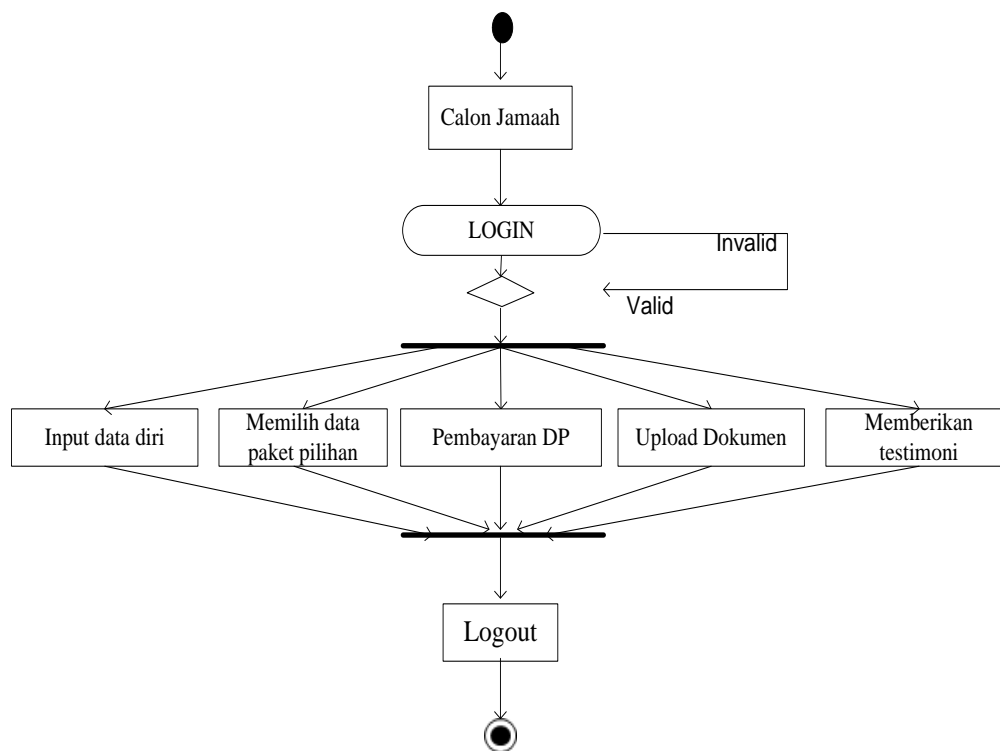


Gambar 3. 5

Activity Diagram Admin

b. Activity Diagram Calon Jamaah

Activity Diagram pada Calon Jamaah ini sama dengan User, Hal ini menggambarkan calon jamaah dapat mencari data dan melihat informasi Tentang berbagai pelayanan tentang calon jamaah haji dan umrah .



Gambar 3. 6

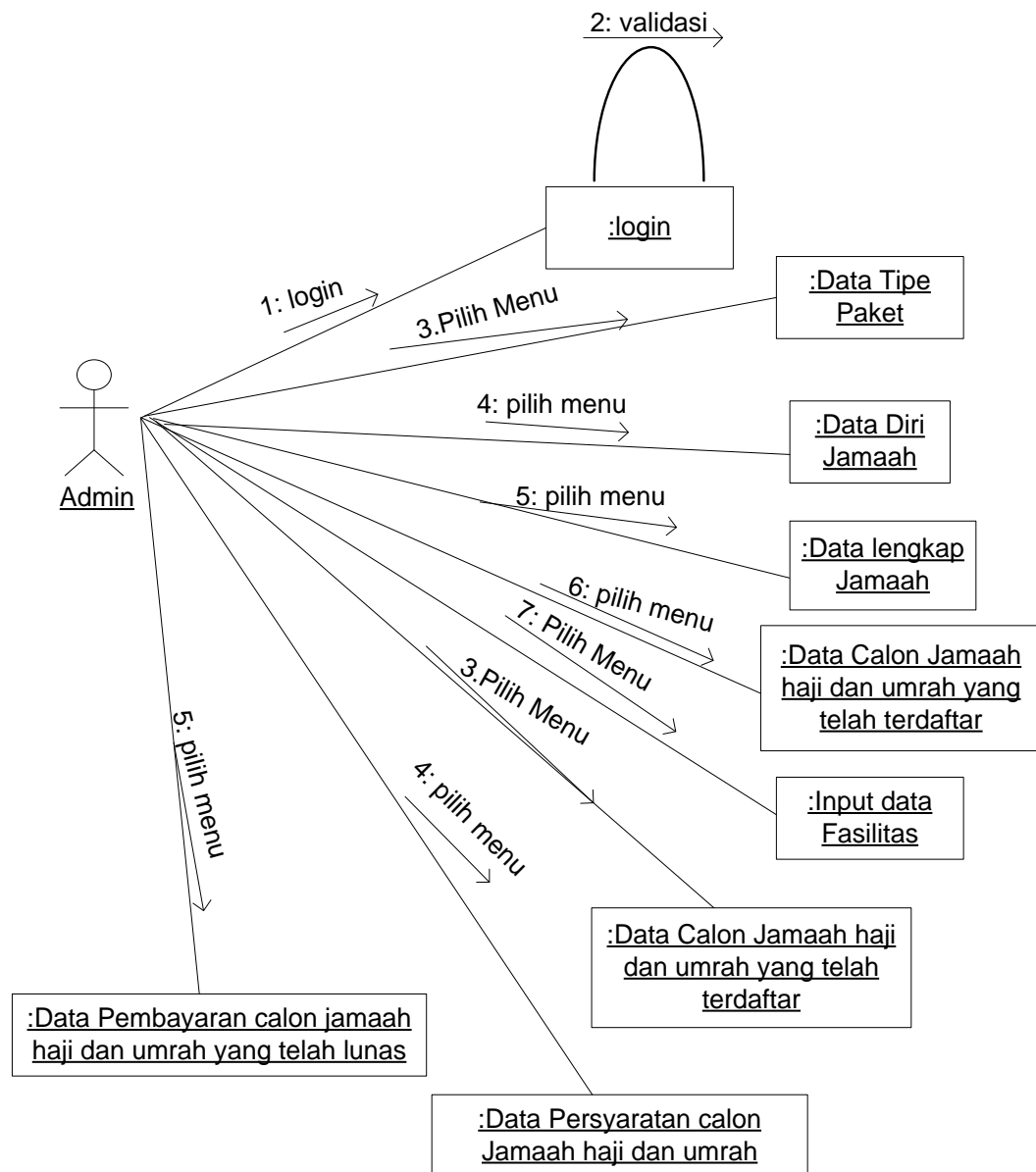
Activity Diagram Calon Jamaah

5. Collaboration Diagram

Collaboration diagram hampir sama dengan sequence diagram tetapi berbeda pada objek yang di titik tekankan, collaboration lebih menekankan pada pemunculan objek itu sendiri sedangkan sequence diagram lebih pada penyampaian message dengan parameter waktu.

a. Admin

Collaboration diagram pada Admin menggambarkan Admin masuk kedalam system

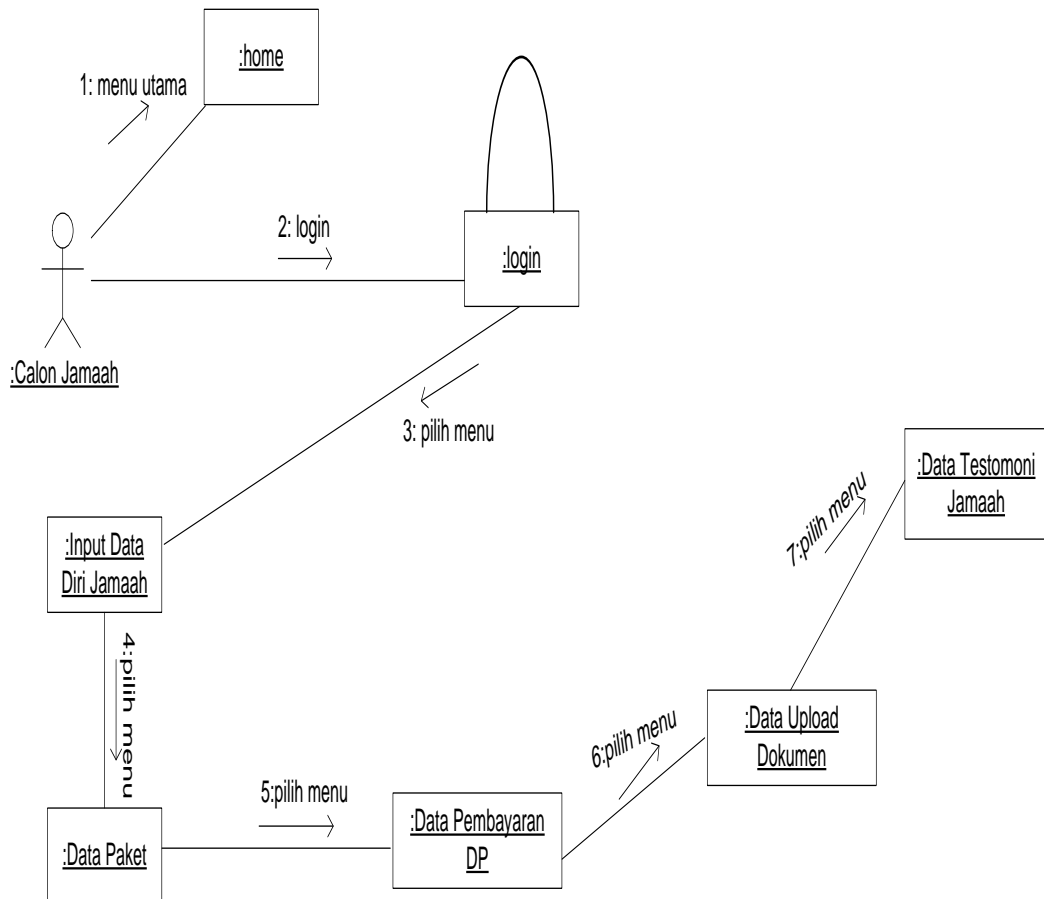


Gambar 3. 7

Collaboration Diagram Admin

b. Calon Jamaah

Collaboration diagram pada Calon Jamaah menggambarkan Calon Jamaah masuk kedalam system.

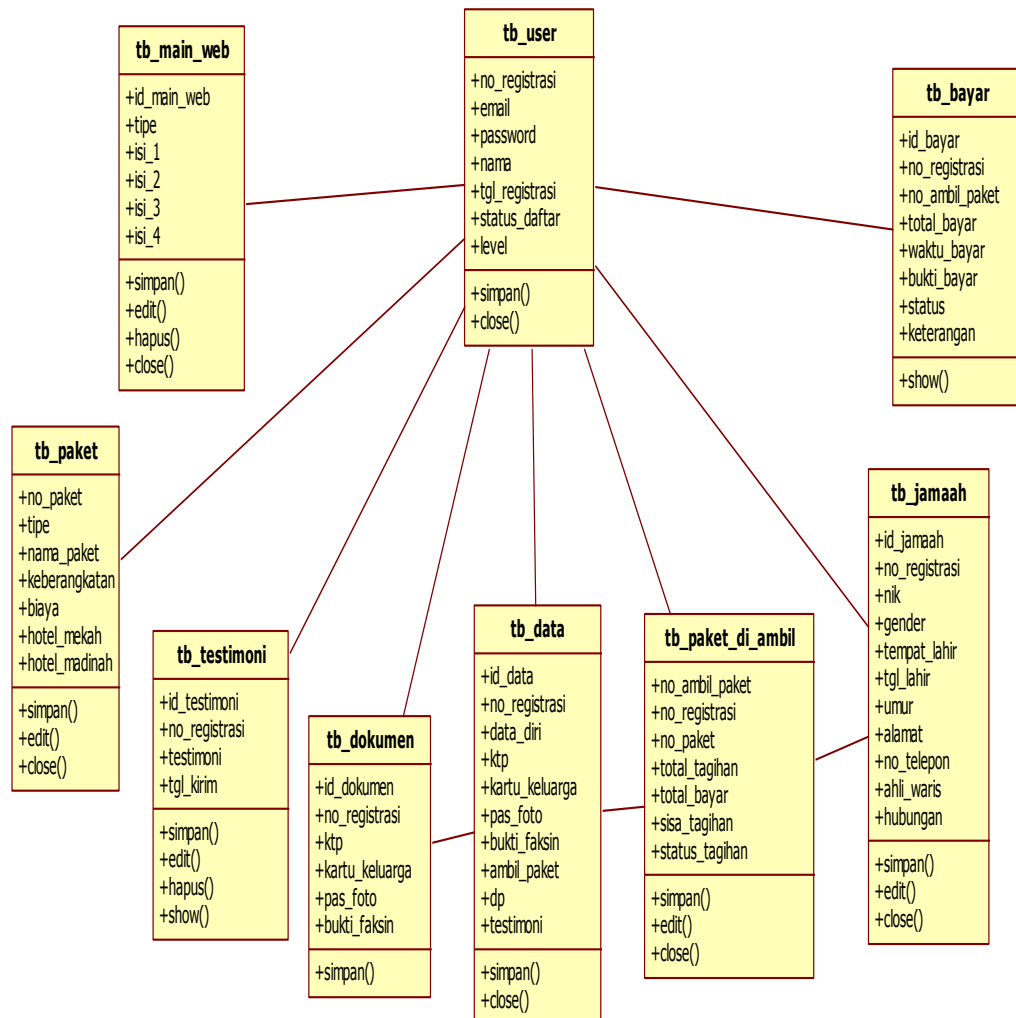


Gambar 3. 8

Collaboration Diagram Calon Jamaah

6. Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur dari suatu sistem yang disajikan dalam bentuk class beserta atribut-atribut dan hubungan antar class. Umumnya class diagram dari suatu sistem akan menggambarkan juga bagaimana struktur database yang dibutuhkan untuk membangun sistem tersebut.



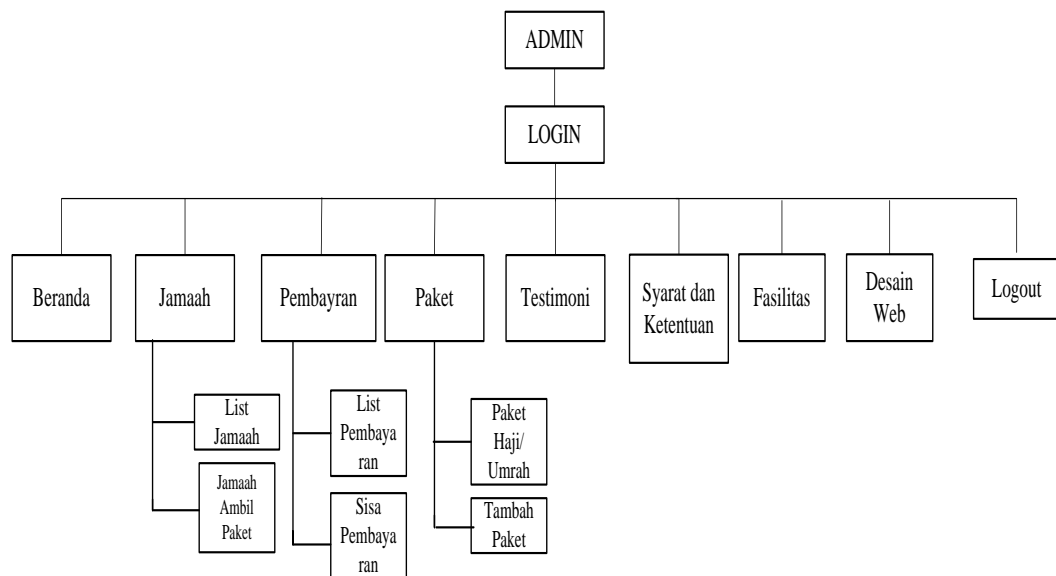
Gambar 3. 9

Class Diagram

7. Struktur Program

Desain struktur program merupakan suatu desain yang menggambarkan suatu hubungan modul program dengan modul program yang lainnya. Desain struktur program dari yang diusulkan oleh penulis dapat dilihat pada gambar berikut:

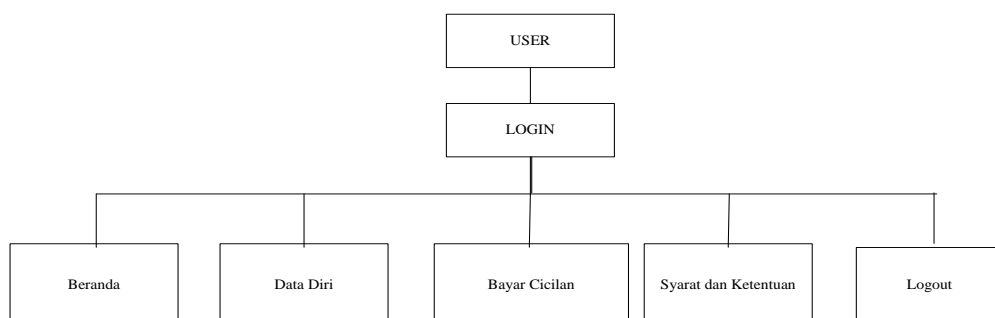
a. Admin



Gambar 3. 10

Struktur Program Admin

b. Calon Jamaah



Gambar 3. 11

Struktur Program Jamah

8. Desain Output

1) Desain Output Untuk Admin

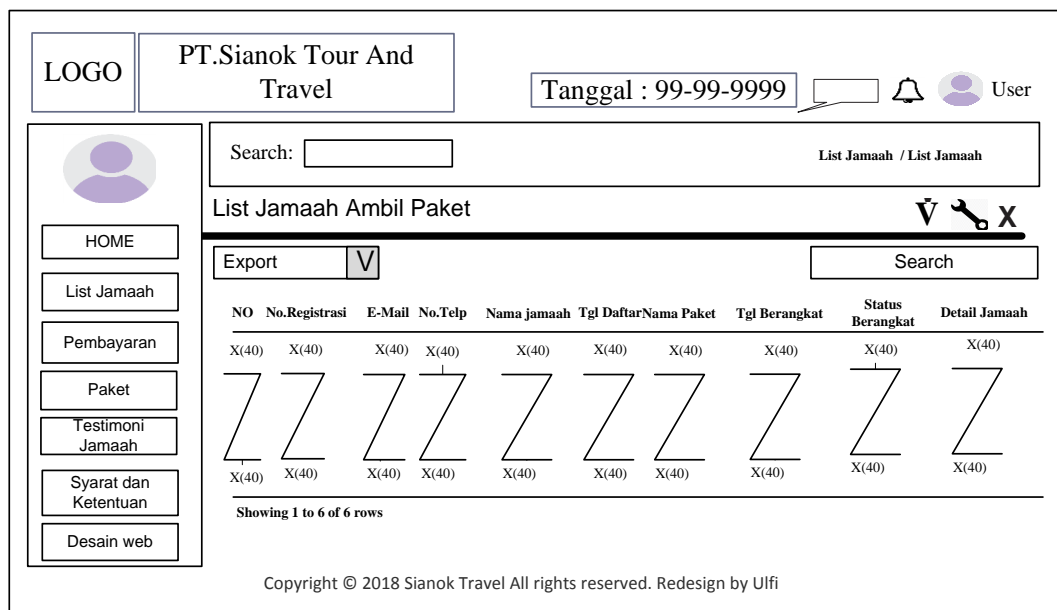
a. Desain Output Home



Gambar 3. 12

Desain Output Home

b. Desain Output Ambil Paket



Gambar 3. 13

Desain Output Ambil Paket

c. Desain Output List Jamaah

PT.Sianok Tour And Travel

Tanggal : 99-99-9999

ADMIN

Search:

List Jamaah / List Jamaah

List Jamaah

Export

Search

NO	No.Registrasi	E-Mail	No.Telp	Nama jamaah	Tgl Daftar	Detail Jamaah	Status Jamaah
X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)
X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)

Showing 1 to 6 of 6 rows

Copyright © 2018 Sianok Travel All rights reserved. Redesign by Ulfi

Gambar 3. 14

Desain Output List Jamaah

d. Desain Output List Pembayaran

PT.Sianok Tour And Travel

Tanggal : 99-99-9999

ADMIN

Search:

List Jamaah / List Jamaah

List Pembayaran

Export

Search

NO	No.Registrasi	E-Mail	Nama Jamaah	Total Bayar	Waktu Bayar	Bukti Bayar	Status
X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)
X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)

Showing 1 to 6 of 6 rows

Copyright © 2018 Sianok Travel All rights reserved. Redesign by Ulfi

Gambar 3. 15

Desain Output Pembayaran

e. Desain Output Paket

LOGO

PT.Sianok Tour And Travel

Tanggal : 99-99-9999

ADMIN

Search:
List Paket / List Paket

List Paket Pilihan

Export Search

KEBERANGKA TAN	BIAYA	HOTEL MEKKAH	HOTEL MADINAH	UBAH	HAPUS
X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)
/	/	/	/	/	/
X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)

Showing 1 to 6 of 6 rows

Copyright © 2018 Sianok Travel All rights reserved. Redesign by Ulfi

Gambar 3. 16
Desain Output Paket

f. Desain Output Sisa Pembayaran

LOGO

PT.Sianok Tour And Travel

Tanggal : 99-99-9999

ADMIN

Search:
List sisa pembayaran / List sisa pembayaran

List Sisa Pembayaran

Export Search

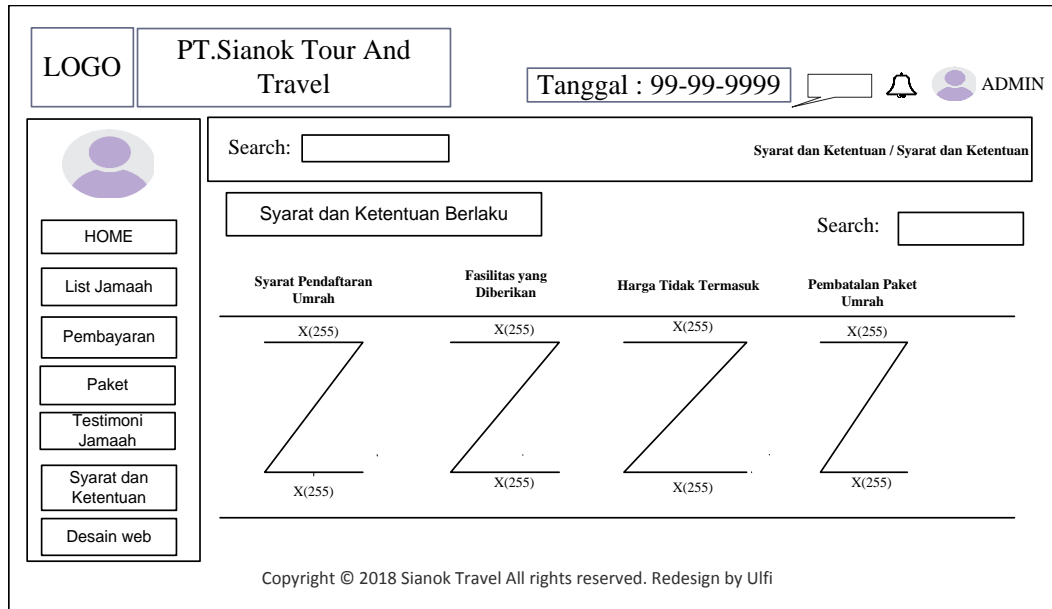
NO	No.Registrasi	E-Mail	Nama Jamaah	Paket	Keberangkatan	Total Tagihan	Sisa tagihan
X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)
/	/	/	/	/	/	/	/
X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)	X(40)

Showing 1 to 6 of 6 rows

Copyright © 2018 Sianok Travel All rights reserved. Redesign by Ulfi

Gambar 3. 17
Desain Output Sisa Pembayaran

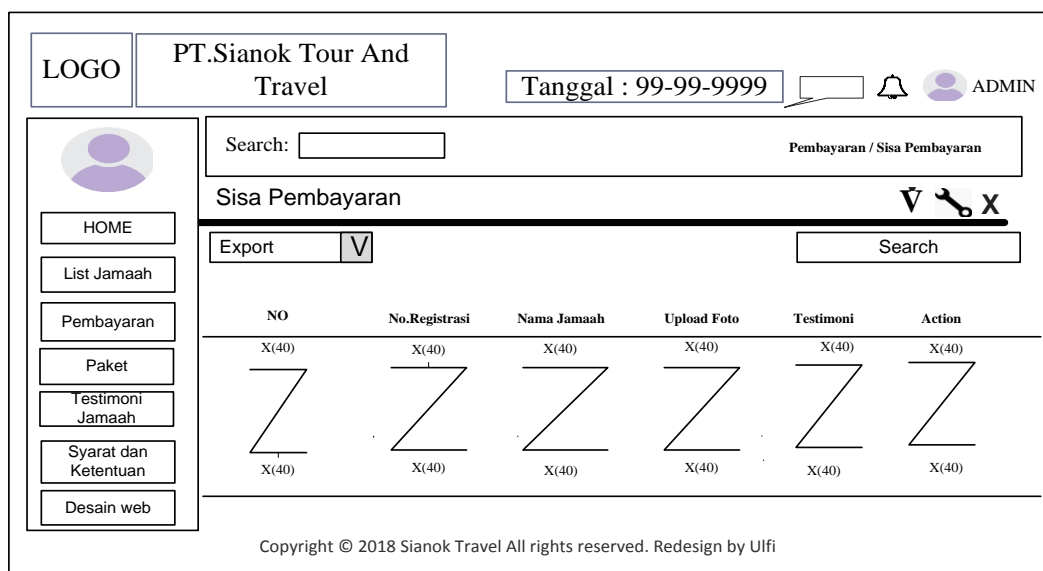
g. Desain Output Syarat dan Ketentuan



Gambar 3. 18

Desain Output Syarat dan Ketentuan

h. Desain Output Testimoni

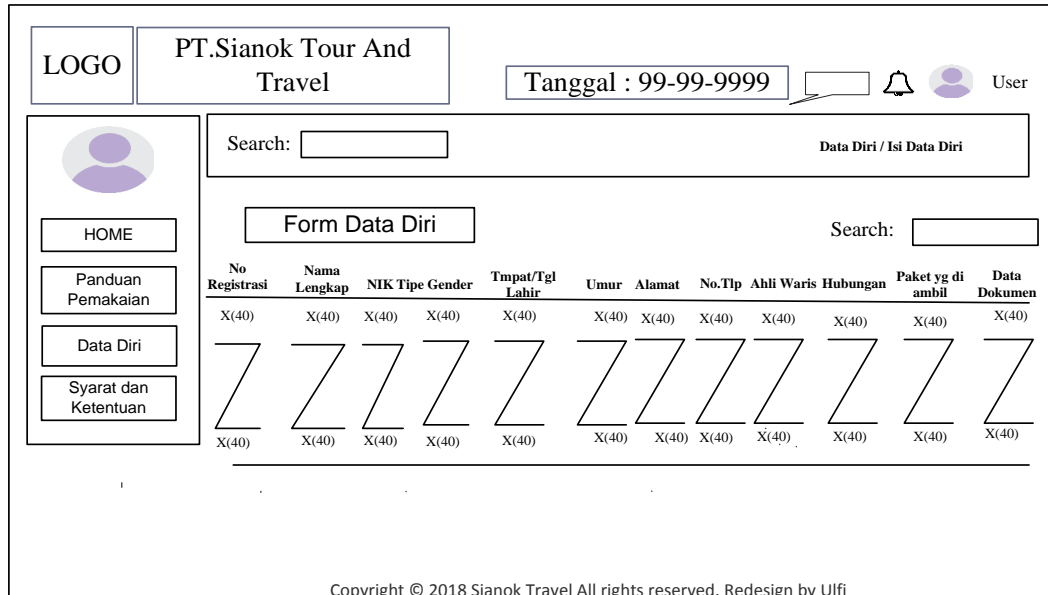


Gambar 3. 19

Desain Output Testimoni

2) Desain Output Untuk Calon Jamah

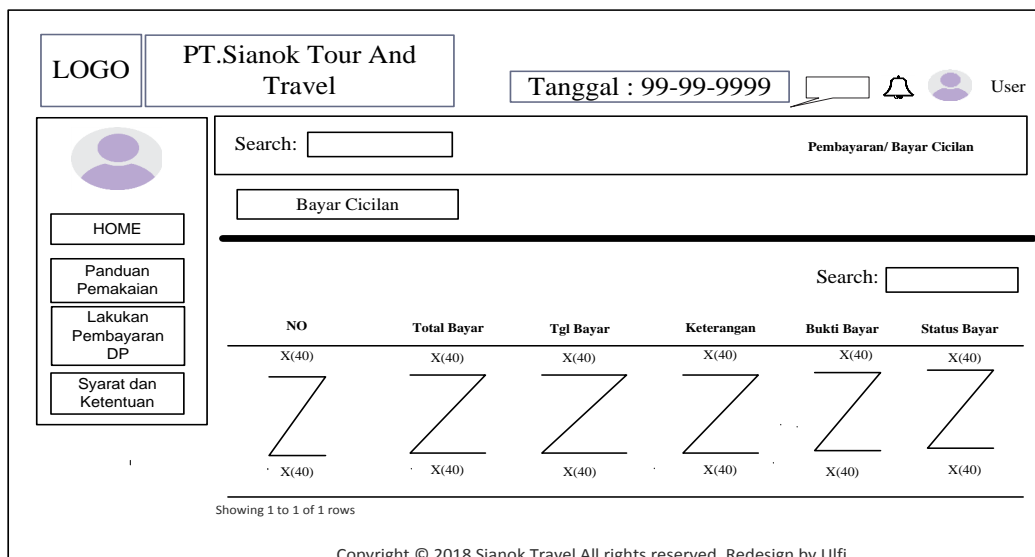
a. Desain Data Diri



Gambar 3. 20

Desain Output Data Diri

b. Desain Cicilan Pembayaran



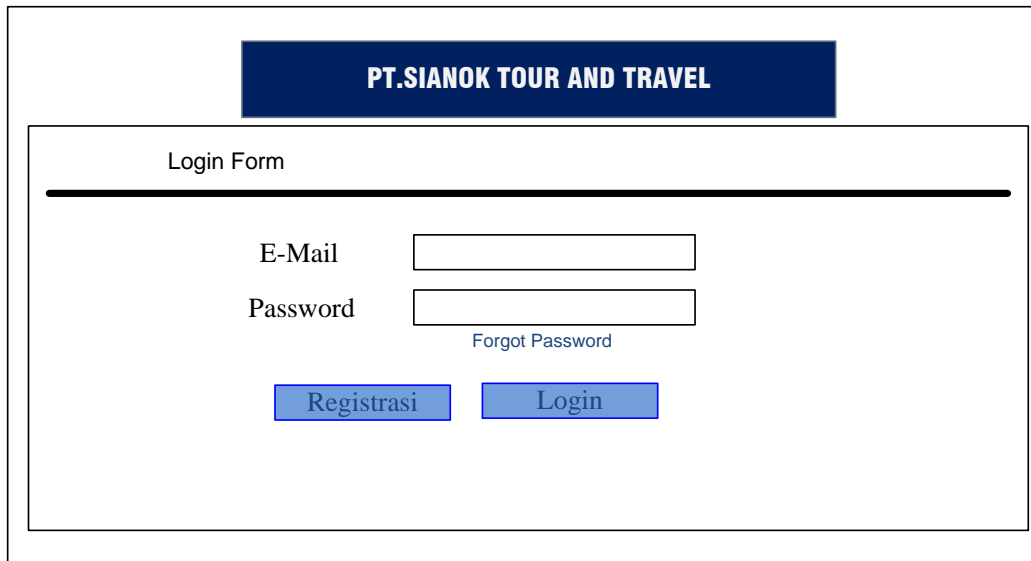
Gambar 3. 21

Desain Output Cicilan Pembayaran

9. Desain Input

1) Desain Input Untuk Admin

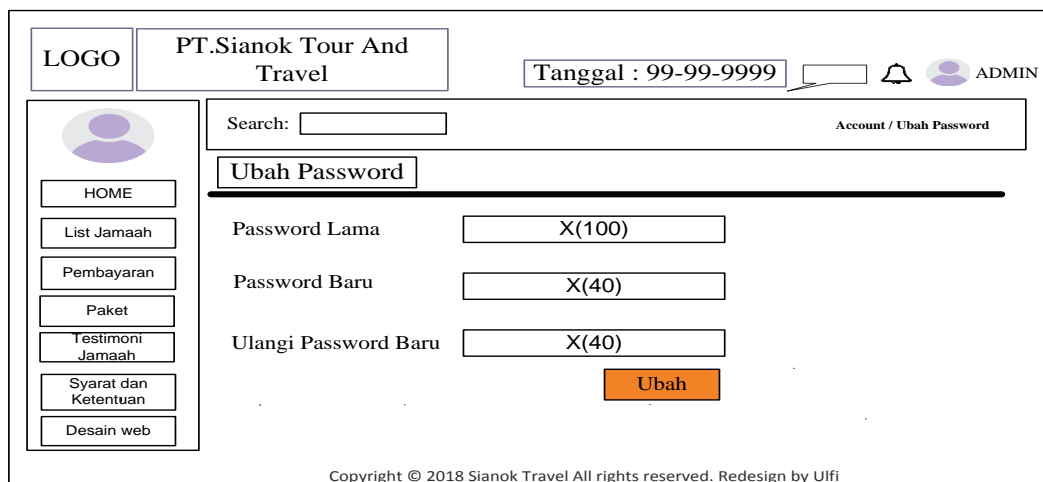
a. Desain Input Login



The image shows a login form for PT.SIANOK TOUR AND TRAVEL. At the top, there is a dark blue header with the company name in white. Below the header, the text "Login Form" is centered. A horizontal line separates the header from the form area. The form contains two input fields: "E-Mail" and "Password". Below the "Password" field, there is a link for "Forgot Password". At the bottom of the form, there are two blue buttons: "Registrasi" and "Login".

Gambar 3. 22
Desain Input *Login*

b. Desain Input Ubah Password



The image shows a change password form for PT.Sianok Tour And Travel. At the top left, there is a "LOGO" placeholder. To its right, the company name "PT.Sianok Tour And Travel" is displayed. Further right, there is a date field "Tanggal : 99-99-9999" and a user profile icon labeled "ADMIN". Below the company name, there is a search bar and a link "Account / Ubah Password". The main form area is titled "Ubah Password" and contains three input fields: "Password Lama" with a strength indicator "X(100)", "Password Baru" with "X(40)", and "Ulangi Password Baru" with "X(40)". An orange "Ubah" button is positioned below the input fields. On the left side, there is a vertical menu with links: "HOME", "List Jamaah", "Pembayaran", "Paket", "Testimoni Jamaah", "Syarat dan Ketentuan", and "Desain web". At the bottom, there is a copyright notice: "Copyright © 2018 Sianok Travel All rights reserved. Redesign by Ulfi".

Gambar 3. 23
Desain Input *Ubah Password*

c. Desain Input Fasilitas Umrah

LOGO PT.Sianok Tour And Travel Tanggal : 99-99-9999 ADMIN

Search: List sisa pembayaran / List sisa pembayaran

Tambah

Pilih File yang Akan di Upload X(100)
No file chosen

Copyright © 2018 Sianok Travel All rights reserved. Redesign by Ulfi

Gambar 3. 24

Desain Input Fasilitas Umrah

d. Desain Input Paket

LOGO PT.Sianok Tour And Travel Tanggal : 99-99-9999 ADMIN

Search: Paket / Tambah Paket

Masukan Nama Paket X(100)

Tipe Paket X(100) ▼

Keberangkatan X(100) ▼

Biaya X(100)

Hotel

Mekah X(100)

Madinah X(100)

Copyright © 2018 Sianok Travel All rights reserved. Redesign by Ulfi

Gambar 3. 25

Desain Input Paket

e. Desain Input Syarat dan Ketentuan

PT.Sianok Tour And Travel

Tanggal : 99-99-9999

ADMIN

Search:

Syarat dan Ketentuan/ Syarat dan Ketentuan

HOME

List Jamaah

Pembayaran

Paket

Testimoni Jamaah

Syarat dan Ketentuan

Desain web

Syarat dan Ketentuan Sianok Travel

Peringatan !!! Harap Dibaca semua ketentuan yang ada, Jika anda sudah mendaftar maka kami menganggap anda sudah setuju dengan semua ketentuan yang ada .

Syarat Pendaftaran Umrah	Fasilitas	Harga Tidak Termasuk	Pembatalan Paket
X(500)	X(500)	X(500)	X(500)

Copyright © 2018 Sianok Travel All rights reserved. Redesign by Ulfi

Gambar 3. 26

Desain Input *Syarat dan Ketentuan*

2) Desain Input Untuk calon Jamaah

a. Desain Input Registrasi

PT.SIANOK TOUR AND TRAVEL

Registrasi

Nama Lengkap

E-Mail

Password

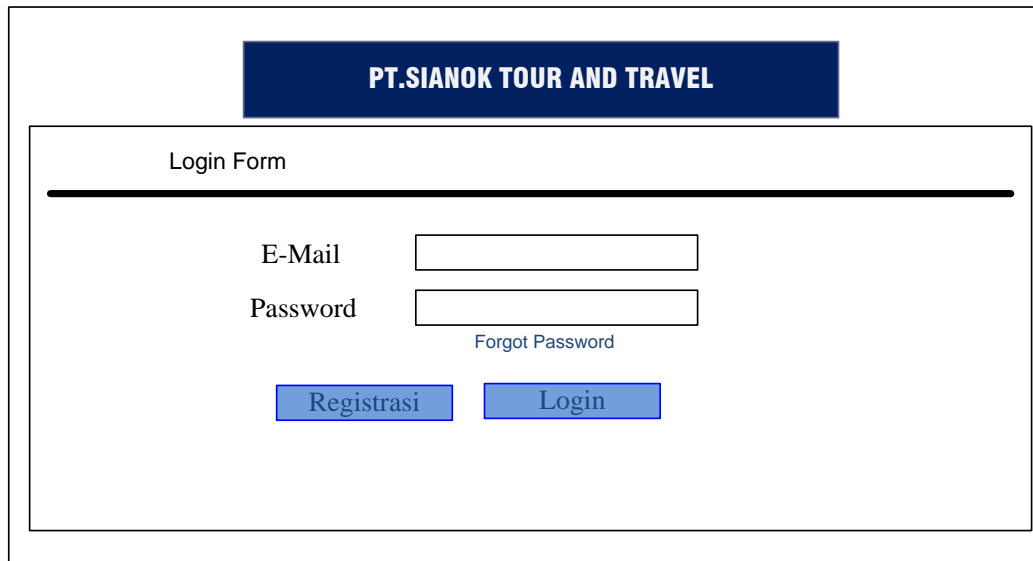
Confirm Password

Registrasi Login

Gambar 3. 27

Desain Input *Registrasi*

b. Desain Input Login

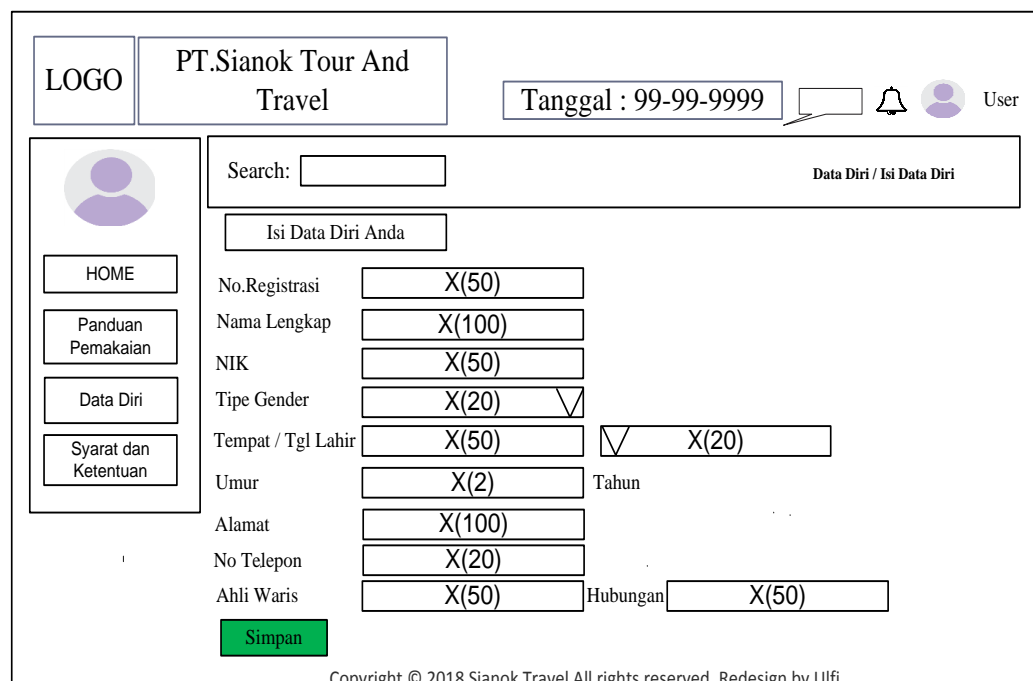


The login form is titled "PT.SIANOK TOUR AND TRAVEL" and "Login Form". It features two input fields: "E-Mail" and "Password". Below the password field is a "Forgot Password" link. At the bottom, there are two buttons: "Registrasi" and "Login".

Gambar 3. 28

Desain Input *Login*

c. Desain Input Data Diri



The user profile form is titled "PT.Sianok Tour And Travel" and "Data Diri / Isi Data Diri". It includes a search bar and a "Data Diri / Isi Data Diri" section. The form contains several input fields with character limits: "No.Registrasi" (X(50)), "Nama Lengkap" (X(100)), "NIK" (X(50)), "Tipe Gender" (X(20)), "Tempat / Tgl Lahir" (X(50)), "Umur" (X(2)), "Alamat" (X(100)), "No Telepon" (X(20)), "Ahli Waris" (X(50)), and "Hubungan" (X(50)). There is also a "Simpan" button.

Gambar 3. 29

Desain Input *Data Diri*

d. Desain Input Form Pembayaran DP

LOGO PT.Sianok Tour And Travel Tanggal : 99-99-9999 User

Search: Lakukan Pembayaran / Bayar Cicilan

Lakukan Pembayaran DP

Masukan Jumlah yang Dibayar X(50)

Choose File No.File Chosen

Bayar

Prosedur Pembayaran DP

1. Masukan Jumlah Jumlah, Minimal Pembayaran DP Rp.30.000.000
2. Upload Bukti Bayar/ Transfer

Copyright © 2018 Sianok Travel All rights reserved. Redesign by Ulfi

Gambar 3. 30

Desain Input *Pembayaran DP*

e. Desain Input Upload Dokumen

LOGO PT.Sianok Tour And Travel Tanggal : 99-99-9999 User

Search: Home/ Image Cropper

Upload Dokumen

File

Choose File No.File Chosen

Syarat File

- 1.File yang di Upload hanya berupa gambar
- 2.Type File JPG.PNG.Atau GIF
- 3.Max Ukuran File 2MB

Syarat yang Sudah Di Upload

No Syarat No Syarat

1. KTP X Belum
2. Kartu Keluarga X Belum
3. Pas Foto X Belum
4. Bukti Faksin Meningitis X Belum

Simpan

Copyright © 2018 Sianok Travel All rights reserved. Redesign by Ulfi

Gambar 3. 31

Desain Input *Upload Dokumen*

10. Desain Tabel

a. Tabel Bayar

Database : sianok_travel
 Table name : tb_bayar
 Field key : id_bayar

Field name	Type	Width	Description
id_bayar	int	10	Id
no_registrasi	varchar	50	No registrasi
no_ambil_paket	varchar	10	Password
total_bayar	double	-	Total Bayar
waktu_bayar	timestamp	-	Waktu Bayar
bukti_bayar	varchar	255	Bukti Bayar
status	varchar	10	Satatus Bayar
keterangan	varchar	10	Keterangan

Tabel 3. 2

Tabel Bayar

b. Tabel Data

Database : sianok_travel
 Table name : tb_data
 Field key : id_data

Field name	Type	Width	Description
id_data	Int	30	ID Data
no_registrasi	Varchar	10	No Registrasi
data_diri	Varchar	10	Data Diri
ktp	varchar	10	Upload ktp
kartu_keluarga	varchar	10	Upload KK
pas_foto	varchar	10	Upload Foto

bukti_faksin	varchar	10	Upload Faksin
ambil_paket	varchar	10	Ambil Paket
dp	varchar	10	DP
testimoni	varchar	10	Testimoni

Tabel 3. 3

Tabel Data

c. Tabel Dokumen

Database : sianok_travel

Table name : tb_dokumen

Field key : id_dokumen

Field name	Type	Width	Description
id_dokumen	Int	30	ID Dokumen
no_registrasi	varchar	50	Nomor Registrasi
ktp	varchar	255	KTP
kartu_keluarga	varchar	255	Kartu Keluarga
pas_foto	varchar	255	Pas Foto
bukti_faksin	varchar	255	Bukti Faksin

Tabel 3. 4

Tabel Dokumen

d. Tabel Jamaah

Database : sianok_travel

Table name : tb_jamaah

Field key : id_jamaah

Field name	Type	Width	Description
id_jamaah	Int	20	ID Jamaah
no_registrasi	varchar	50	Nomor Registrasi
nik	varchar	20	NIK
gender	varchar	10	Jenis Kelamin
tempat_lahir	varchar	50	Tempat Lahir
tgl_lahir	varchar	15	Tanggal Lahir
umur	int	2	Umur
alamat	text	-	Alamat
no_telepon	varchar	14	No Telephone
ahli_waris	varchar	60	Ahli Waris
hubungan	varchar	20	Hubungan

Tabel 3. 5

Tabel Jamaah

e. Tabel Main Web

Database : sianok_travel

Table name : tb_main_web

Field key : id_main_web

Field name	Type	Width	Description
id_main_web	int	30	Id Main Web
tipe	varchar	30	Tipe
isi_1	text	-	Isi 1
isi_2	text	-	Isi 2
isi_3	text	-	Isi 3
isi_4	text	-	Isi 4

Tabel 3. 6

Tabel id main web

f. Tabel paket

Database : sianok_travel

Table name : tb_paket

Field key : no_paket

Field name	Type	Width	Description
no_paket	int	10	No Paket
tipe	varchar	50	Tipe
nama_paket	varchar	50	Nama Paket
keberangkatan	varchar	20	Keberangkatan
biaya	double	-	Biaya
hotel_mekah	text	-	Hotel Mekah
hotel_madinah	text	-	Hotel Madinah

Tabel 3. 7*Tabel Paket***g. Tabel Paket di Ambil**

Database : sianok_travel

Table name : tb_paket_di_ambil

Field key : no_ambil_paket

Field name	Type	Width	Description
no_ambil_paket	Int	10	No Ambil Paket
no_registrasi	varchar	50	No Registrasi
no_paket	varchar	10	No Paket
total_tagihan	double	-	Total Tagihan
total_bayar	double	-	Total Bayar
sisas_tagihan	double	-	Sisa Tagihan
status_tagihan	varchar	10	Status Tagihan

Tabel 3. 8*Tabel Paket di Ambil*

h. Tabel Testimoni

Database : sianok_travel
 Table name : tb_testimoni
 Field key : id_testimoni

Field name	Type	Width	Description
id_testimoni	int	10	Id Testimoni
no_registrasi	Varchar	20	No Registrasi
testimoni	text	-	Testimoni
tgl_kirim	timestamp	-	Tgl Kirim

Tabel 3. 9

Tabel Testimoni

i. Tabel User

Database : sianok_travel
 Table name : tb_user
 Field key : no_registrasi

Field name	Type	Width	Description
no_registrasi	Varchar	20	No registrasi
email	varchar	50	Email
password	varchar	50	Password
nama	varchar	50	Nama
tgl_registrasi	date	-	Tgl Registrasi
status_daftar	varchar	10	Status daftar
level	varchar	10	Level

Tabel 3. 10

Tabel User

BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Setelah melakukan pengujian sistem yang telah dirancang, dan beberapa analisa dari sistem tersebut, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi ini akan membantu pihak pengguna dalam mengolah data Calon Jamaah Haji dan Umrah di PT.Sianok Indah Holiday.
2. Dengan sistem informasi ini data data Calon Jamaah Haji dan Umrah tersimpan pada database yang telah dirancang dengan baik.
3. Karena data telah tersimpan dalam database khusus, maka hal tersebut akan memudahkan pihak pengguna dalam mencari data Calon Jamaah Haji dan Umrah yang dibutuhkan.

B. Saran-Saran

Dari hasil penelitian dan terdapatnya beberapa kelemahan yang ada pada sistem yang telah dirancang, maka dapat dikemukakan beberapa saran yaitu :

1. Agar sistem yang dirancang dapat bekerja secara efektif dan efisien maka diperlukan tenaga terampil dalam pengoperasian aplikasi yang dibuat.
2. Untuk menghasilkan tenaga yang terampil perlu diadakan pelatihan terhadap pengguna sistem tentang bagaimana cara penggunaan sistem yang telah dirancang.
3. Dalam penerapan sistem komputerisasi sebaiknya didukung oleh perangkat atau alat yang memadai, baik dari segi manusia (*Brainware*) maupun segi peralatannya (*Hardware dan Software*)

