



## **TUGAS AKHIR**

### **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TAHFIZ AL-QUR'AN SECARA ONLINE PADA KABUPATEN TANAH DATAR BERBASIS WEB**

*Diajukan Kepada Program D.III Manajemen Informatika Untuk Memenuhi  
Salah Satu Syarat Guna Mencapai Gelar Ahli Madya Dalam Bidang Ilmu  
Manajemen Informatika*

**OLEH :**

**ONDRIZAL**

**NIM. 14 205 082**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)  
BATUSANGKAR**

**2018**

### SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : ONDRIZAL

Nim : 14 205 082

Tempat/tanggal lahir : Bukit Sangok/ 10 juni 1995

Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Jurusan : Manajemen Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TAHFIZ AL-QUR’AN SECARA ONLINE PADA KABUPATEN TANAH DATAR BERBASIS WEB”** adalah benar karya saya sendiri bukan plagiat, kecuali yang dicantumkan sumbernya.

Apabila dikemudian hari terbukti bahwa karya ilmiah ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan semestinya.

Batusangkar, 05 Februari 2018

Saya yang Menyatakan,



**ONDRIZAL**  
NIM. 14 205 082

## PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulis Tugas Akhir atas Nama : **ONDRIZAL**, Nim : **14 205 082** dengan judul, **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TAHFIZ AL-QUR’AN SECARA ONLINE PADA KABUPATEN TANAH DATAR BERBASIS WEB”** memandang bahwa Tugas Akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui untuk dilanjutkan ke Sidang Munaqasyah.

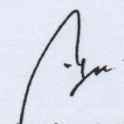
Dengan persetujuan ini diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, 03 Februari 2018

**Ketua Jurusan  
Manajemen Informatika,**

**Pembimbing,**

  
**Iswandi, M. Kom.**  
NIP. 19700510 200312 1004

  
**Amuharnis, M. Kom**  
NIP 19761221 200501 1 001

Mengetahui,  
**Dekan Fakultas Ekonomi Dan Bisnis Islam  
IAIN Batusangkar**


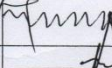
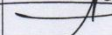


**Ulya Istisani, S.H., M.Hum.**  
NIP 19750301 199903 1 004



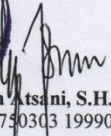
### PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TAHFIZ AL-QUR'AN SECARA ONLINE PADA KABUPATEN TANAH DATAR BERBASIS WEB" oleh ONDRIZAL Nim. 14 205 082, telah diujikan pada Sidang Munaqasyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar, pada hari Jum'at tanggal 09 Februari 2018 dan dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika.

No.	Nama Penguji	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1.	Amuharnis, M.Kom NIP. 19761221 200501 1 001	Ketua Sidang		13-2-2018
2.	Iswandi, M.Kom NIP. 19700510 200312 1 004	Anggota		13-2-2018
3.	Fitra Kasma Putra, M.Kom NIP. 19850207 201503 1 004	Anggota		13-2-18

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam  
Institut Agama Islam Negeri  
Batusangkar



  
Dr. Ulya Atsani, S.H., M.Hum  
NIP. 19730303 199903 1 004

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*"Barang siapa keluar untuk mencari ilmu maka ia berada di jalan Allah, SWT"*

*(HR. Tirmidzi)*

*"Allah menganugerahkan Al hikmah (ilmu yang bergema) kepada siapa yang dikehendaki-Nya, dan barangsiapa yang dianugerahi hikmah, ia benar-benar Telah dianugerahi karunia yang banyak, dan Hanya orang-orang yang berakal lah yang dapat mengambil pelajaran (dari firman Allah)."*

*Dengan Bismillah aku memulainya dan dengan Alhamdulillah aku mengakhirinya.*

*Alhamdulillahilahi Rabbil'alamiin*

*Alhamdulillahilahi Rabbil'alamiin*

*Alhamdulillahilahi Rabbil'alamiin*

*Syukur Alhamdulillah ya Allah, Begitu besar Nikmat, rahmat dan karunia yang telah engkau berikan kepada ku, sampai kapanpun aku akan percaya bahwa Dia tak akan pernah Mencederai Janji-Nya dan ketika kita meyakini dengan sepenuh hati bahwa sebuah doa adalah penolong, Dia akan mendengar dan mengabulkannya.*

*Prayer is my WEAPON.....*

*Dalam 3,5 tahun ini perjuangan ku selama perkuliahan Dan yang pada akhirnya aku mampu mempersembahkan karya kecil ku ini untuk orang-orang yang aku cintai.*

### **=IBU DAN APA=**

*Sebuah karya kecil ini untuk kalian paa (Milhar) buu (Elimarnis), mungkin ini belum seberapa dengan apa yang telah di korbakan selama ini. Setetes keringat kalian pun mungkin belum bisa terbayarkan namun ini yang ondri perjuangkan dan persembahkan untuk saat ini. Terimakasih yang tak pernah lelah dan mengeluh untuk ondri, abang dan adik Terimakasih telah mendo'akan kami dalam setiap sujud kalian. Yang selalu sabar dengan perkataan orang-orang diluar sana dengan keluarga kita. Ondri, abang dan adik*

*janji akan menjadi seseorang yang sukses dan berguna seperti yang diinginkan, dan kami akan buktikan kepada orang-orang diluar sana dengan apa yang mereka katakan. Terus sehat dan selalu menjadi penyemangat kami sampai kami bisa buat bangga dan bahagia dimasa tua nanti. Mungkin untuk saat ini hanya ini yang baru bisa ondiri berikan namun ondiri janji akan terus berjuang untuk kalian. Terus do'akan anak-anakmu bu pa.....*

*~ Abang dan Adik tersayang ~*

*Untuk Abang ku Indra Fernando, dan Adik ku Miftahul Fu'ad Datin, tiada waktu yang paling berharga selain berkumpul dengan kalian, disaat berjauhan kita saling merindukan dan terkadang disaat bersama kita sering bertengkar, terimakasih untuk semangat dan bantuan dari kalian semua, sehingga aku berada pada titik ini. Semoga ini menjadi awal dari kesuksesan ku yang akan membahagiakan dan membanggakan kalian semua,, Abang dan Adik ku tersayang dan tercinta aku bahagia punya kalian..*

*= Ketua Jurusan dan Pembimbing =*

*Terimakasih ananda ucapkan kepada **Bapak Iswandi, M. Kom** selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika sekaligus pembimbing akademik, terimakasih juga saya ucapkan kepada **Bapak Amuharnis, M. Kom** selaku pembimbing yang telah memberi ilmu, motivasi dan arahan kepada ananda.*

*terimakasih kepada bang Ari selaku senior dan Alumni sekaligus membantu mencetak Tugas Akhir ini.*

*Terimakasih Squard STMIK (Yunita Rahmi R. A. Md, Widya Sakinah A. Md, , Rahmiati A. Md)*

*terima kasih mentor ku Bima Sandika A. Md, Rijalul Irsyad A. Md, dan bg Nofrizal, A. Md yang juga telah membantu dalam Tugas Akhir ini, terima kasih Nur Azizah (gepuk) semangat untuk mendapatkan gelar S1 nya, Ringga Deswana Putra kita mulai dari cari judul, seminar, revisi, bimbingan, begadang and tetap semangat untuk A. Md ny.*

terimakasih kepada Mila Safitri yang selalu memberi semangat, yang sedang cari kerja

*==untuk sahabat dan temanku==*

*Reza Asfandiani, A. Md (Kojak), Derry Andriyadi, A. Md (derry), Dandi Putra Yolanda, A. Md (Apak urang), Rahma Yudhi Saputra, A. Md (Yudhie), Rizky DM (DM), Depi Supta, A. Md (Pide), Rahmad denny (Cyden), Ari Rahmat (Itam), Syukra Alhamda Faisma (Hamda). Mereka sahabat sekaligus sudah seperti keluarga kecil bagi ku, yang selalu berbagi tawa dan tangis satu sama lain. Selalu memberi dukungan dan motivasi. Mereka adalah orang-orang tersayang yang dititipkan Allah SWT untuk selalu menjadi sahabat terbaik ku untuk selamanya. Terimakasih sahabatku, tetap berjalan disamping ku ☺*

*Love you all.....*

*=Teman-teman Manajemen Informatika=*

*Untuk Ega, Heni, Bg Ton, Winda, Fani, Tari, Indah, Titie, Eka, Ranti, Satria dan para sahabat MI. A 14 terimakasih yaa woy untuk segalanya terimakasih untuk kerjasamanya didalam perjuangan toga ini yaa. Terimakasih juga buat dukungan dan bantuannya selama ini. Dan untuk teman-teman yang belum menyelesaikan studi, moga cepet nyusul kami ya, semangat ☺*

*Kepada teman-teman Manajemen Informatika angkatan '14 yang telah memberikan saran yang bermanfaat, semangat, dan kebersamaan, canda tawa, dan motivasi.*

*Dan Kepada semua yang telah berjasa kepada saya yang tidak dapat saya ucapkan satu persatu. Terimakasih banyak yaa*

*=Ter Speciall.....=*

*Buat Kamu terimakasih telah ada dan menemaniku selama ini, terimakasih selalu menemani dan telah juga menjadi penyemangat disaat aku lagi ada masalah. Terimakasih telah sabar di saatku marah dan menjadi penenang. Maaf aku yang selama ini yang*

*terkadang egois dan tidak mengerti dengan keadaanmu. Mungkin memang banyak rintangan yang ada namun Terimakasih telah memberi warna dihidupku dan berharap semua yang terbaik untuk kita ke depannya. Akhirnya kita sama-sama A. Md dan bisa sama-sama wisudanya.*

*Stay With Me Bismi Hayati*

**"BELAJAR dari hari kemarin, HIDUP untuk hari ini, BERUSAHA untuk hari esok,**

**Jangan pernah menyerah melakukan apapun yang ingin kau lakukan. "**

**(Ondrizal)**



*Ondrizal, A. Md*



## ABSTRAK

**JUDUL LAPORAN** : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
TAHFIZ AL-QUR'AN SECARA ONLINE  
PADA KABUPATEN TANAH DATAR  
BERBASIS WEB**

**NAMA MAHASISWA** : **ONDRIZAL**

**NOMOR INDUK SISWA** : **14 205 082**

**JURUSAN** : **MANAJEMEN INFORMATIKA**

**DOSEN PEMBIMBING** : **AMUHARNIS, M.Kom**

Setelah dilakukan penelitian pada Kesejahteraan Rakyat Kabupaten Tanah Datar ditemukan permasalahan mengenai proses pendaftaran. Pada saat pendaftaran tahfiz harus mengantri dan juga memakan waktu yang lama. Hal ini mengakibatkan pihak panitia maupun karyawan kesulitan dalam menangani hal tersebut. Dalam penulisan laporan tugas akhir ini metode penelitian yang dilakukan, yaitu wawancara dengan mengajukan pertanyaan dengan melalui tanya jawab, pengumpulan data, penelitian dan penelitian sistem komputerisasi yang berbentuk aplikasi *online*. Dengan memanfaatkan sistem informasi yang komputerisasi diharapkan dapat membantu proses penerimaan tahfiz baru dan dengan memanfaatkan bahasa pemograman *Adobe Dreamweaver CS5* dan *software* aplikasi diharapkan dapat menggantikan cara yang kurang efisien dan efektif serta diharapkan dapat mempermudah bagian tata usaha dalam melakukan penyeleksian dan membuat laporan.

Key Word : *sistem ,informasi,online*

## KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis haturkan atas kehadiran Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga pembuatan tugas akhir ini dapat terselesaikan. Salawat dan salam buat junjungan umat, yakni Nabi Muhammad SAW. yang telah membawa manusia dari alam kebodohan ke alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti kita rasakan seperti sekarang ini.

Maksud dan tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah untuk memberikan sumbangan pemikiran kepada almamater serta untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mencapai derajat Diploma III Program Studi Manajemen Informatika Institut Agama Islam Negri Batusangkar.

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis banyak mendapat bimbingan dan bantuan baik moril maupun materil dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. H. Kasmuri, MA selaku Rektor IAIN Batusangkar.
2. Bapak Dr. Ulya Atsani, S.H., M.Hum selaku Dekan Fakultas Bisnis dan Ekonomi Islam.
3. Bapak Iswandi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika IAIN Batusangkar.
4. Bapak Amuharnis, M.Kom selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
5. Seluruh Bapak/Ibu dan Karyawan/Karyawati Kesejahteraan Rakyat Kabupaten Tanah Datar yang telah membantu penulis selama mengumpulkan data yang diperlukan dalam penyusunan tugas akhir ini.
6. Milhar (Ayahanda) dan Elimarnis (Ibunda) tercinta yang telah banyak memberikan dorongan, semangat, bantuan moril maupun materil, nasehat serta doa yang tiada henti-hentinya.
7. Sanak family yang telah banyak memberikan semangat dan dorongan kepada penulis hingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.

8. Serta seluruh rekan-rekan Manajemen Informatika angkatan 2014 yang selalu membangun kebersamaan dan saling membantu dalam melaksanakan kegiatan magang
9. Pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan motivasi dan semangat serta sumbangan pemikirannya kepada penulis sehingga selesainya tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwasanya tugas akhir ini jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritikan dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan tugas akhir ini. Penulis juga berharap semoga penulisan tugas akhir ini memberikan manfaat kepada kita semua. Amin...

Akhirnya kepada Allah SWT jumlah penulis bermohon dan bersujud semoga keikhlasan yang diberikan akan dibalas-Nya. ***Amin Ya Robbal'alamin.***

Batusangkar, Februari 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah .....	3
E. Tujuan Penelitian .....	3
F. Kegunaan Penelitian.....	4
G. Metodologi Penelitian .....	4
H. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
A. VISI, MISI DAN TUJUAN PEMDA KABUPATEN TANAH DATAR ...	6
1. Visi PEMDA KABUPATEN TANAH DATAR .....	6
2. M i s i PEMDA KABUPATEN TANAH DATAR.....	7
3. Tujuan PEMDA KABUPATEN TANAH DATAR.....	7
4. Struktur Organisasi.....	8
5. Tugas Pokok dan Fungsi KESRA PEMDA .....	10
B. Sekilas Tentang Pendaftaran Tahfiz Al-qur'an.....	10
1. Konsep Pelayanan Tahfiz Online .....	11
C. Alat Bantu Perancangan Sistem .....	13
1. Pengertian Perancangan Sistem.....	13
2. Alat Bantu Perancangan Model Sistem.....	14
D. Aplikasi .....	18
E. Perangkat Lunak Pembangun Sistem.....	19
1. <i>Database</i> .....	19

2.	<i>PHP</i> .....	19
3.	Adobe Dreamweaver CS5 .....	21
4.	<i>MySQL</i> .....	24
5.	<i>Rational Rose</i> .....	27
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>35</b>
A.	Use Case Diagram.....	35
B.	<i>Activity Diagram</i> .....	36
C.	<i>Sequence Diagram Dan Collaboration Diagram</i> .....	39
1.	<i>Sequence diagram user</i> .....	39
2.	<i>Sequence diagram Admin</i> .....	39
D.	Class diagram.....	40
E.	Struktur Program.....	41
F.	Desain Terperinci.....	42
1.	Desain output.....	42
2.	Desain input.....	43
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>		<b>50</b>
A.	Kesimpulan .....	50
B.	Saran.....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		
<b>FLOWCHART</b>		
<b>LISTING PROGRAM</b>		

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Kesra Pemda .....	9
Gambar 2. 2 Tampilan Halaman <i>WelcomeDreamweaver CS5</i> .....	22
Gambar 2. 3 Tampilan Lembar Kerja <i>Dreamweaver</i> .....	23
Gambar 2. 4 <i>Aplication Bar</i> .....	23
Gambar 2. 5 <i>Document Toolbar</i> .....	23
Gambar 2. 6 Menu Awal <i>Rational Rose</i> (Hermawan 2004).....	27
Gambar 2. 7 Menu Di Dalam <i>Use Case View</i> (Hermawan 2004) .....	30
Gambar 2. 8 Notasi Di Dalam <i>Use Case View</i> (Hermawan 2004) .....	30
Gambar 2. 9 Menu Untuk Memanipulasi Item (Hermawan 2004) .....	30
Gambar 2. 10 Spesifikasi Dari Item <i>Actor</i> Dan <i>Use Case</i> (Hermawan 2004).....	31
Gambar 2. 11 Contoh Lengkap <i>Use Case Diagram</i> (Hermawan 2004) .....	31
Gambar 2. 12 Menu Untuk Menambah <i>Class</i> Baru (Hermawan 2004).....	32
Gambar 2. 13 Bentuk <i>Class</i> pada Diagram <i>Window</i> (Hermawan 2004).....	32
Gambar 2. 14 Menu <i>Class Specification</i> (Hermawan 2004).....	33
Gambar 2. 15 Tampilan Ketika Menambah <i>Attribute</i> (Hermawan 2004) .....	33
Gambar 2. 16 Menambahkan Elemen Kedalam <i>Sequence</i> (Hermawan 2004).....	34
Gambar 2. 17 <i>Bentuk Lengkap</i> Squence Diagram( <i>Hermawan, 2004</i> ) .....	34
Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram Admin</i> .....	35
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram User</i> .....	36
Gambar 3. 3 <i>Use Case Diagram Admin</i> .....	37
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram User</i> .....	38
Gambar 3. 5 <i>Sequence Diagram User</i> .....	39
Gambar 3. 6 <i>Sequence Diagram</i> Pegawai.....	39
Gambar 3. 7 <i>Colaboration Diagram Admin</i> .....	40
Gambar 3. 8 <i>Class Diagram</i> .....	41
Gambar 3. 9 Struktur Program Admin .....	41
Gambar 3. 10 <i>Laporan Bukti Daftar</i> .....	42
Gambar 3. 11 <i>Laporan Bukti Sertifikat</i> .....	43
Gambar 3. 12 <i>Laporan Pendaftaran</i> .....	43



Gambar 3. 13 <i>Form Login</i> .....	44
Gambar 3. 14 <i>Form Pegawai</i> .....	44
Gambar 3. 15 <i>Form Pendaftaran</i> .....	45
Gambar 3. 16 <i>Form Upload Video</i> .....	45
Gambar 3. 17 <i>Form Nilai</i> .....	46
Gambar 3. 18 <i>Form Kegiatan</i> .....	46

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	15
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i> .....	16
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	17
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol Pada <i>Sequence Diagram</i> .....	18
Tabel 2. 5 <i>Toolbar Use Case</i> (Hermawan 2004) .....	28
Tabel 2. 6 <i>Toolbar Sequence Diagram</i> (Hermawan 2004).....	28
Tabel 2. 7 <i>Toolbar Class Diagram</i> (Hermawan 2004) .....	29
Tabel 3. 1 <i>Desain File Data Login</i> .....	47
Tabel 3. 2 <i>Desain File Data Peserta</i> .....	47
Tabel 3. 3 <i>Desain File Data Pegawai</i> .....	48
Tabel 3. 4 <i>Desain File Data nilai</i> .....	48
Tabel 3. 5 <i>Desain File Data nilai</i> .....	49

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang**

Alquran adalah firman Allah SWT yang menjadi sumber akidah kita. Secara mutlak Alquran merupakan perkataan yang paling agung dan paling mulia, atau dengan kata lain wahyu Allah yang berbahasa Arab diturunkan kepada Nabi Muhammad Saw melalui perantaraan Malaikat Jibril, dinukil secara mutawatir, ditulis pada mushaf, yang merupakan dasar dan sumber utama syari'at Agama Islam, yang membacanya bernilai ibadah. Alquran adalah petunjuk bagi seluruh manusia ke jalan yang harus ditempuh demi kebahagiaan hidup di dunia dan akhirat. Mempelajari Alquran merupakan amal yang amat mulia dan sangat baik.

Program pendidikan menghafal Alquran adalah program menghafal Al-qur'an dengan mutqin (hafalan yang kuat) terhadap lafazh-lafazh Al-qur'an dan menghafal makna-maknanya dengan kuat yang memudahkan untuk menghadirkannya setiap menghadapi berbagai masalah kehidupan, yang mana Al-qur'an senantiasa ada dan hidup di dalam hati sepanjang waktu sehingga memudahkan untuk menerapkan dan mengamalkannya. Menghafal Al-qur'an merupakan suatu perbuatan yang sangat terpuji dan mulia. Banyak sekali hadis-hadis Rasulullah Saw. yang mengungkapkan keagungan orang yang belajar membaca, atau menghafal Al-qur'an. Orang-orang yang mempelajari, membaca atau menghafal Al-qur'an merupakan orang-orang pilihan yang memang dipilih oleh Allah untuk menerima warisan kitab suci Al-qur'an.

Tanah Datar adalah salah satu kabupaten yang mendukung tinggi perkembangan penghafal Al-qur'an terutama fokus pada peserta didik di Kabupaten Tanah Datar ini. Untuk menyemarakkan dan mengembangkan penghafal Alqur'an di Tanah Datar tersebut sering diadakan lomba Tahfiz Alqur'an seperti pada Bulan Ramadhan dan hari peringatan islam lainnya.

Berdasarkan masalah yang dihadapi Pemerintahan Daerah (PEMDA) Kabupaten Tanah Datar dalam pengolahan data tahfiz bahwa selama ini pendaftaran peserta Tahfiz Alqur'an masih berlangsung secara manual, karna Kabupaten Tanah Datar sangat luas jadi informasinya hanya tersebar dari mulut ke mulut dan tidak merata. Dan dalam proses pengolahan data peserta Tahfiz Al-qur'an, panitia sering mengalami kesalahan dalam menginputkan data peserta dan kesulitan dalam pencarian data jika dibutuhkan oleh pihak lain. Selain itu pendaftaran secara manual terbatas hanya mengisi form, sedangkan jika menggunakan web dapat dilengkapi dengan video atau rekaman. Oleh sebab itu, untuk mengatasi masalah tersebut dibangunlah sebuah sistem informasi pendaftaran tahfiz Al-qur'an secara online sehingga dengan sistem tersebut dapat memudahkan peserta tahfiz dapat mendaftarkan diri kapan saja, dimana saja, dan tanpa harus kenal dengan orang dalam.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah aplikasi dalam penulisan Tugas Akhir (TA) yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TAHFIZ AL-QUR'AN SECARA ONLINE PADA KABUPATEN TANAH DATAR BERBASIS WEB”**.

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan gambaran masalah dalam latar belakang diatas, maka untuk lebih mengarahkan pembahasan dalam tugas akhir ini penulis dapat mengidentifikasi beberapa permasalahan sebagai acuan dalam pembuatan sistem informasi pendaftaran lomba tahfiz alqur'an, yaitu :

1. Proses pendaftaran calon peserta tahfiz alqur'an kabupaten tanah datar masih kurang efektif.
2. Kurangnya informasi bagi calon peserta tahfiz alqur'an.
3. Panitia penerima calon tahfiz alqur'an tidak memproses data-data calon peserta tahfiz alqur'an secara terstruktur dan terprogram.

4. Belum adanya sistem informasi pendaftaran berbasis web yang mampu mengelola pelaksanaan pendaftaran calon tahfiz alqur'an.
5. Profile peserta tidak disetujui dengan video.

### **C. Batasan Masalah**

Karena keterbatasan waktu, biaya dan kemampuan, serta identifikasi masalah yang penulis temukan maka penulis membatasi persoalan membahas tentang Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Tahfiz Alqur'an Secara Online pada Kabupaten Tanah Datar.

### **D. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang dari pemilihan judul diatas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah, diantaranya yaitu :

1. Bagaimana cara merancang aplikasi yang terkomputerisasi sehingga berfungsi secara efektif dan efisien serta dapat mendukung proses pengolahan data pendaftaran tahfiz alqur'an?
2. Bagaimana implementasi aplikasi yang terkomputerisasi sehingga membantu dalam proses pengolahan data pendaftaran tahfiz alqur'an?
3. Bagaimana implementasi aplikasi yang dilengkapi dengan dengan video.

### **E. Tujuan Penelitian**

Berdasarkan penguraian masalah di atas maka tujuan penelitian adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan sebuah Aplikasi pendaftaran tahfiz alqur'an secara online pada Kabupaten Tanah Datar .
2. Untuk merubah sistem manual menjadi sistem yang terkomputerisasi dan berbasis database sehingga dapat menghasilkan sistem yang lebih efektif dan efisien.
3. Agar panitia dapat mengelola pelaksanaan Pendaftaran calon peserta tahfiz alqur'an dengan cepat dan mudah.

## **F. Kegunaan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai implementasi dan pengembangan ilmu yang telah penulis dapatkan selama perkuliahan.
2. Sebagai masukan bagi Pemerintahan Daerah (PEMDA) Kabupaten Tanah Datar dalam pengolahan data pendaftaran peserta tahfiz alqur'an.
3. Sebagai bahan tambahan referensi bagi mahasiswa yang akan melanjutkan penelitian lebih lanjut.
4. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.3) Manajemen Informatika pada IAIN Batusangkar

## **G. Metodologi Penelitian**

Dalam penulisan ini, penulis menggunakan beberapa metode antara lain:

1. Penelitian lapangan (*Field research*), dimana dalam penelitian ini penulis mendapatkan data langsung dari survey ke lapangan yaitu pada Pemerintahan Daerah (PEMDA) Kabupaten Tanah Datar dengan teknik penyampaian data yaitu wawancara dan observasi.
2. Penelitian Pustaka (*Library research*), langkah ini dilakukan untuk mencari, mengumpulkan dan mempelajari data dari literature yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini.
3. Penelitian Labor (*Laboratory research*), Melakukan penelitian laboratorium komputer dimana data-data yang diperoleh diproses dan dibuat pemrogramannya untuk menghasilkan suatu program aplikasi sesuai dengan permasalahan yang ada.



## **H. Sistematika Penulisan**

Penulisan ini dilakukan dengan membagi penjelasannya pada beberapa BAB, dimana tahap dan struktur dari penulisannya dapat dilihat sebagai berikut:

BAB I yang terdiri dari Latar belakang, Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Kegunaan Penelitian, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II yang menguraikan tentang teori yang berhubungan dengan judul Tugas Akhir, seperti mengenai Sejarah Daerah(PEMDA) Kabupaten Tanah Datar, Struktur organisasi, visi dan misi Daerah(PEMDA) Kabupaten Tanah Datar, Konsep dasar sistem informasi, pengertian informasi, perancangan sistem, tentang info pendaftaran lomba tahfiz alqur'an, sekilas tentang Bahasa Pemograman PHP, dan SQL Server.

BAB III yang menjelaskan analisa dan perancangan serta desain tampilan program aplikasi.

BAB IV yang berisi kesimpulan dan saran guna memperbaiki kelemahan yang terdapat pada aplikasi tersebut.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

### **A. VISI, MISI DAN TUJUAN PEMDA KABUPATEN TANAH DATAR**

#### **1. Visi PEMDA KABUPATEN TANAH DATAR**

Visi pembangunan Daerah Tahun 2016-2021 yang berdasarkan Peraturan Daerah Nomor 6 Tahun 2016 tentang Rencana Pembangunan Jangka Menengah (RPJMD) Tahun 2016-2021 adalah :

**”TERWUJUDNYA KABUPATEN TANAH DATAR YANG MADANI, BERBUDAYA DAN SEJAHTERA DALAM NILAI-NILAI ADAT BASANDI SYARAK, SYARAK BASANDI KITABULLAH”**

Penjelasan Visi :

- a. **Madani** adalah masyarakat Kabupaten Tanah Datar yang harmonis, demokratis, menjunjung tinggi etika, moralitas, transparan, toleransi, berpotensi, aspiratif, bermotivasi, berpartisipasi, mampu berkoordinasi, sederhana, sinkron, integral, emansipasi, menghargai hak asasi dan nilai-nilai kemanusiaan, serta maju dan modern dalam penguasaan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- b. **Budaya** adalah masyarakat Kabupaten Tanah Datar yang santun bertutur kata, sopan dalam berperilaku sesuai dengan adat istiadat dan budaya yang ada, mengekspresikan dan menghargai nilai-nilai adat budaya dalam kehidupan bermasyarakat luas.
- c. **Sejahtera** adalah suatu kondisi kondusif yang dirasakan oleh masyarakat Kabupaten Tanah Datar sehingga dapat bekerja dengan tenang, nyaman, aman untuk meningkatkan perekonomian keluarganya. Sejahtera berarti juga dapat memenuhi kebutuhan dasar, seperti pendidikan, kesehatan, perumahan, kebutuhan keluarga pada umumnya, punya pekerjaan tetap yang menghasilkan dan semakin hari terus meningkat.

- d. **Nilai-nilai Adat Basandi Syarak, Syarak Basandi Kitabullah** adalah kondisi dimana seluruh unsur pemerintah, lembaga, organisasi dan masyarakat secara bersama-sama mewujudkan pemahaman dan pengamalan nilai-nilai adat dan budaya Minangkabau dalam setiap aktivitas kehidupan yang berlandaskan kepada ajaran agama Islam.

## 2. **M i s i PEMDA KABUPATEN TANAH DATAR**

Misi merupakan upaya umum untuk mewujudkan visi pembangunan.

Misi Kabupaten Tanah Datar Tahun 2016-2021 adalah:

- a. Meningkatkan pemahaman dan pengamalan agama, adat dan budaya.
- b. Meningkatkan kualitas sumber daya manusia yang beriman, sehat, cerdas, berkarakter dan sejahtera berdasarkan falsafah ABS-SBK.
- c. Mewujudkan kehidupan yang harmonis, aman dan teratur dengan tata pemerintahan yang baik, bersih dan profesional.
- d. Meningkatkan pembangunan infrastruktur wilayah yang berkelanjutan dan berwawasan lingkungan.
- e. Meningkatkan ekonomi masyarakat berbasis kerakyatan dengan mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya daerah.

## 3. **Tujuan PEMDA KABUPATEN TANAH DATAR**

Tujuan PEMDA KABUPATEN TANAH DATAR adalah sebagai berikut:

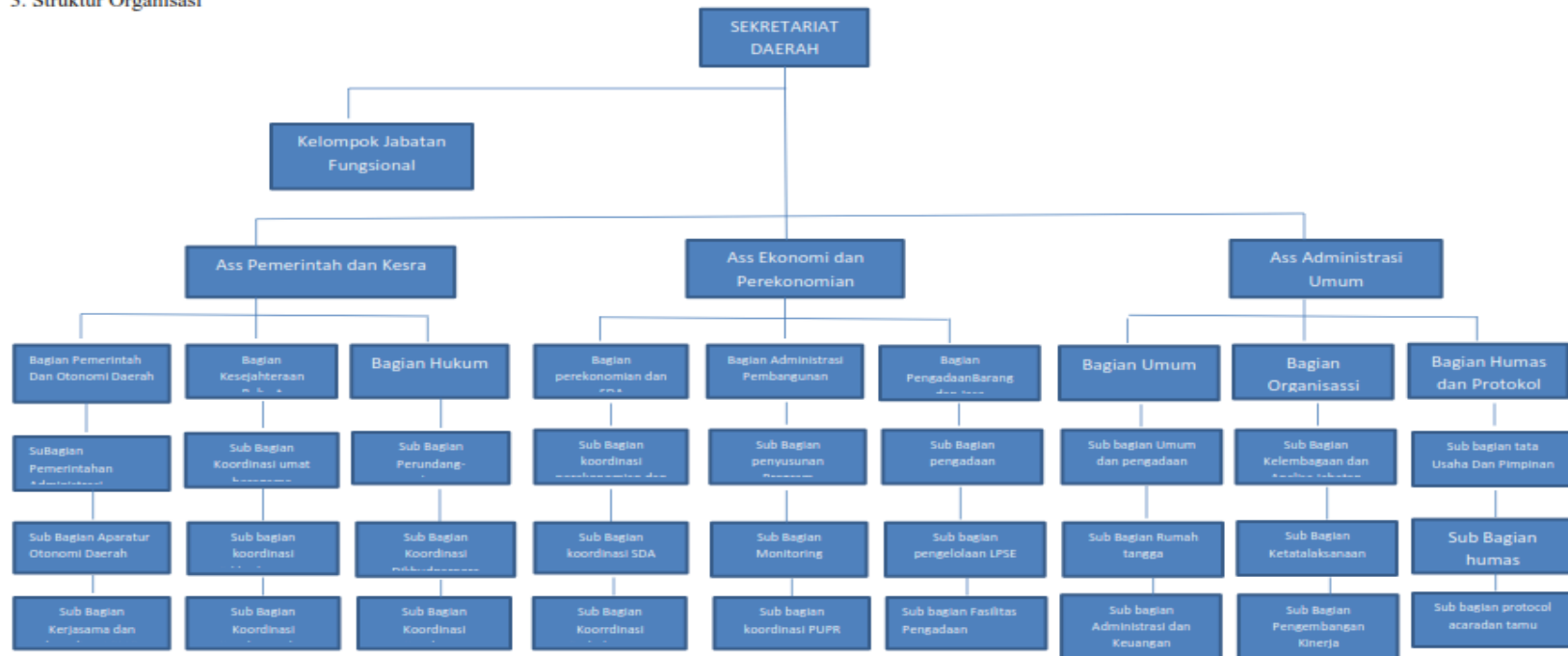
- 1) Meningkatkan nilai-nilai kehidupan yang islami, beradat dan berbudaya.
- 2) Meningkatkan kualitas pendidikan.
- 3) Meningkatkan kesadaran, kemauan dan kemampuan hidup sehat.
- 4) Meningkatnya pembangunan kependudukan dan keluarga berencana.
- 5) Meningkatkan kualitas hidup perempuan dan anak.
- 6) Meningkatkan peran serta dan partisipasi masyarakat dalam pembangunan.
- 7) Menurunkan tingkat kemiskinan dan pengangguran dan Penyandang Masalah Kesejahteraan Sosial.

- 8) Meningkatkan kualitas penyelenggaraan pemerintahan.
- 9) Meningkatkan harmonisasi dan rasa aman ditengah masyarakat.
- 10) Mengoptimalkan kemampuan keuangan daerah dalam pembiayaan pembangunan daerah.
- 11) Meningkatkan infrastruktur wilayah.
- 12) Meningkatkan pengelolaan tata ruang, kelestarian lingkungan hidup dan sumber daya alam.
- 13) Meningkatkan pengelolaan penanggulangan bencana.
- 14) Meningkatkan pembangunan ekonomi berbasis kerakyatan.
- 15) Menjadikan Tanah Datar sebagai tujuan wisata utama daerah dan nasional.

#### **4. Struktur Organisasi**

Organisasi merupakan suatu alat untuk pencapaian tujuan dari orang-orang yang berada diluar organisasi tersebut. Untuk itu organisasi harus disusun dan beroperasi berdasarkan ketentuan-ketentuan yang ada. Oleh sebab itu setiap instansi atau perusahaan mempunyai struktur organisasi yang dibuat oleh instansi itu sendiri dalam pencapaian visi dan misi. Adapun struktur organisasi IAIN Batusangkar adalah:

## 3. Struktur Organisasi



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Kesra Pemda

## **5. Tugas Pokok dan Fungsi KESRA PEMDA**

### **a. Tugas Pokok**

Adapun tugas pokok KESRA PEMDA adalah sebagai berikut:

- 1) Meningkatkan pemahaman ajaran agama di tengah-tengah masyarakat.
- 2) Meningkatkan peran dan fungsi lembaga keagamaan dan alim ulama dalam membina kehidupan beragama di masyarakat.
- 3) Meningkatkan pengetahuan, pemahaman, penghayatan dan penerapan nilai-nilai adat dan budaya di tengah-tengah masyarakat
- 4) Meningkatkan peran masyarakat dalam pembangunan seni dan budaya.

### **b. Fungsi**

Untuk melaksanakan tugas pokok tersebut Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar mempunyai fungsi sebagai berikut:

- 1) Perumusan kebijakan dan perencanaan program.
- 2) Pelaksanaan pendidikan dan pengajaran, penelitian, pengembangan ilmu pengetahuan agama islam dan seni, serta pengabdian pada masyarakat.
- 3) Meningkatkan nilai-nilai kehidupan yang islami, beradat dan berbudaya.

## **B. Sekilas Tentang Pendaftaran Tahfiz Al-qur'an**

Pendaftaran tahfiz merupakan suatu penyeleksian secara akademis oleh calon tahfiz yang masuk kerumah tahfiz untuk di bimbing. Pada pendaftaran tahfiz, calon tahfiz disediakan sebuah formulir dimana mereka harus mengisinya.



## 1. Konsep Pelayanan Tahfiz Online

### a. Pengertian Pelayanan

Pasolong (2008) menyatakan pelayanan adalah aktivitas seseorang, kelompok atau organisasi baik langsung maupun tidak langsung untuk memenuhi kebutuhan. Napitupulu (2007) menyatakan pelayanan adalah serangkaian kegiatan atau proses pemenuhan kebutuhan orang lain secara lebih memuaskan berupa produk jasa dengan sejumlah ciri seperti tidak berwujud, cepat hilang, lebih dapat dirasakan dari pada memiliki, dan pelanggan lebih dapat berpartisipasi aktif dalam proses mengkonsumsi jasa tersebut.

Dari pengertian pelayanan diatas dapat disimpulkan bahwa pelayanan adalah segala bentuk aktivitas yang dilakukan oleh perusahaan guna memenuhi harapan konsumen. Pelayanan dalam hal ini diartikan sebagai jasa atau service yang disampaikan oleh pemilik jasa yang berupa kemudahan, kecepatan, hubungan, kemampuan yang ditujukan melalui sikap dan sifat dalam memberikan pelayanan untuk kepuasan konsumen.

### b. Pengertian Tahfiz

**Tahfiz** yang berarti menghafal, menghafal dari kata dasar hafal yang berasal dari bahasa arab hafidza-yahfadzu- hifdzan, yaitu lawan dari lupa, yaitu selalu ingat dan sedikit lupa.

Menurut Abdul Aziz Abdul Ra'uf definisi menghafal adalah "proses mengulang sesuatu baik dengan membaca atau mendengar". Pekerjaan apapun jika sering diulang, pasti menjadi hafal.

Menurut Asy-syafi'i, lafadz Al-Qur'an itu bukan musytaq yaitu bukan pecahan dari akar kata manapun dan bukan pula berhamzah, yaitu tanpa tambahan huruf hamzah di tengahnya. Sehingga membaca lafazh Al-Qur'an dengan tidak menyembunyikan "a". Oleh karena itu, menurut Asy-syafi'i lafadz tersebut sudah lazim digunakan dalam pengertian kalamullah yang diturunkan kepada Nabi Muhammad SAW.

Berarti menurut pendapatnya bahwa lafazh Al'Qur'an bukan berasal dari akar kata qa-ra-a yang artinya membacakan maka setiap sesuatu yang dibaca dapat dinamakan Al-Qur'an.

Sedangkan menurut Caesar E. Farah, Qur'an in a literal sense means "recitation," "reading". Artinya, Al-Qur'andalam sebuah ungkapan literal berarti ucapan atau bacaan.

Kegunaan akta catatan sipil adalah:

- a. Akta catatan sipil merupakan bukti paling kuat dalam menentukan kedudukan hukum seseorang
- b. Merupakan akta otentik yang mempunyai kekuatan hukum pembuktian sempurna di depan hakim
- c. Memberikan kepastian hukum sebesar-besarnya tentang kejadian-kejadian mengenai kelahiran, perkawinan, perceraian, pengakuan/pengesahan anak, dan kematian
- d. Dari segi- segi praktisnya akta kelahiran dari catatan sipil dapat digunakan untuk tanda bukti otentik dalam hal pengurusan passport kewarganegaraan, KTP, keperluan sekolah, masuk ABRI, dan utama menentukan status ahli waris, dan sebagainya.

### **c. Pengertian *Online***

Online merupakan istilah bahasa Inggris yang terdiri dari dua kata, yaitu "On" dan "Line". Kedua kata ini memiliki makna tersendiri bila diartikan ke dalam Bahasa Indonesia. On berarti sedang berlangsung, sementara Line mengandung arti garis atau saluran. Jika kedua kata ini digabungkan menjadi Online maka akan terbentuk pengertian baru yang tidak jauh-jauh dari pengertian dasar yang telah dijelaskan sebelumnya. Online adalah istilah yang digunakan untuk memaknai sesuatu yang sedang berlangsung atau terjadi dalam satu jaringan/saluran yang dikenal dengan internet. Jadi, ketika Anda sedang bermain ke akun sosial media dan melihat ada teman yang juga sedang bermain di sosial media yang sama, maka dapat dikatakan bahwa Anda dan teman Anda itu sedang Online. Ini karena Anda dan

teman Anda itu sedang melakukan kejadian yang sedang berlangsung (bermain di sosial media) dalam satu saluran internet.

Namun demikian, bukan berarti istilah ini hanya digunakan untuk memaknai seseorang yang sedang mengakses akun sosial media, akan tetapi bisa juga untuk memaknai hal-hal yang berkaitan dengan kejadian yang sedang berlangsung dalam satu server jaringan. Misal, ketika Anda mengakses situs forum dan melihat ada teman yang juga melakukan hal yang sama, maka dapat dikatakan kalau Anda dan teman Anda itu sedang online meskipun Online-nya bukan di situs sosial media, melainkan di situs forum.

Selain bermain di sosial media dan forum, istilah online juga kerap digunakan untuk memaknai seseorang dan temannya sedang bermain game online. Hal ini lantaran ketika seseorang dan temannya itu bermain game online, keduanya saling terhubung ke dalam satu server jaringan internet. Jadi, dapat dikatakan bahwa istilah online tidak hanya melulu digunakan pada saat kita mengakses akun sosial media saja, akan tetapi juga bisa memaknai hal yang berkaitan dengan pengertian online itu sendiri.

## **C. Alat Bantu Perancangan Sistem**

### **1. Pengertian Perancangan Sistem**

Robert J.Varzelo/John Reuter III dalam Jogiyanto menjelaskan bahwa perancangan sistem adalah tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem, pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi dan menggambarkan bagaimana sistem dibentuk.Sependapat dengan pendapat Robert J.Varzelo/John Reuter III, Nugroho (2005) menjelaskan bahwa perancangan sistem merupakan tahapan yang dilakukan setelah analisis sistem.Perancangan sistem adalah tahap awal dimana pendekatan awal untuk menyelesaikan masalah dan mengembangkan solusi terbaik bagi permasalahan yang ada.

Dari beberapa pengertian perancangan sistem diatas, penulis menyimpulkan bahwa perancangan sistem adalah salah satu bagian dari tahapan pengembangan sistem yang dilakukan setelah analisis sistem, yang bertujuan untuk mendefinisikan dan menggambarkan sistem atau piranti lunak atau *software* yang dibentuk.

## 2. Alat Bantu Perancangan Model Sistem

Pemodelan (*modeling*) adalah proses merancang piranti lunak sebelum melakukan pengkodean (*coding*). Membuat model dari sebuah sistem yang kompleks sangat penting agar dapat memahami sistem secara menyeluruh. Semakin kompleks sebuah sistem, semakin penting pula penggunaan teknik pemodelan yang baik. Dengan menggunakan model, diharapkan pengembangan piranti lunak dapat memenuhi semua kebutuhan pengguna dengan lengkap dan tepat. Kesuksesan suatu pemodelan piranti lunak ditentukan oleh tiga unsur, yaitu pemodelan (*notation*), proses (*process*), dan *tool* yang digunakan (Komala, 2015).

Penulis menggunakan perancangan sistem dengan pemodelan berorientasi objek menggunakan *Unified Modelling Language* (UML).

Nugroho (2005) berpendapat bahwa UML, merupakan bahasa untuk visualisasi, spesifikasi, konstruksi, serta dokumentasi. UML merupakan pemodelan berorientasi objek dalam merancang suatu sistem, akan tetapi dapat digunakan untuk pemodelan aplikasi prosedural.

Menurut Nugroho(2005) Setiap sistem yang kompleks seharusnya bisa dipandang dari sudut yang berbeda-beda sehingga bisa didapatkan pemahaman secara menyeluruh . UML menyediakan sembilan jenis diagram yaitu Diagram Class, Diagram Objek, *Use Case Diagram*, *Sequence diagram*, *Collaboration Diagram*, *Statechart Diagram*, *Activity Diagram*, *Component Diagram*, *Deployment Diagram*.




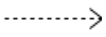

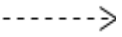


### a. *Use Case Diagram*

*UseCaseDiagram* bersifat statis, diagram ini memperlihatkan himpunan *use case* dan aktor-aktor (suatu jenis khusus dari kelas). Diagram ini sangat penting untuk mengorganisasi dan memodelkan

perilaku dari suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan pengguna (Nugroho, 2005).

Simbol-simbol yang digunakan dalam Use Case Diagram dijelaskan pada tabel berikut:





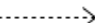
**Tabel 2. 1** Simbol-Simbol *Use Case Diagram*

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.
2		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i> .
3		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
4		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (independent).
5		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
6		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
7		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku dari use case sumber pada suatu titik yang diberikan.
8		Assosiation	Menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

### b. Class Diagram

*Class* adalah sebuah spesifikasi yang akan menghasilkan objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem. *Class diagram* menggambarkan struktur dan deskripsi kelas, *package* beserta hubungan satu sama lain (Komala, 2015). Simbol-simbol yang digunakan dalam class diagram yaitu :

**Tabel 2. 2** Simbol-Simbol *Class Diagram*






No.	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
2		Nary Association	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		Asosiasi	Hubungan statis antar <i>class</i> yang menggambarkan class yang memiliki atribut berupa <i>class</i> lain atau <i>class</i> yang harus mengetahui eksistensi <i>class</i> lain.
4		Generalization	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
5		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (independent).



### c. Activity Diagram

Grady Booch (2005) berpendapat bahwa, *An activity diagram is essentially a flowchart, showing flow of control from activity to activity*, *activity diagram* secara esensial mirip dengan flowchart atau diagram alur yang menunjukkan aliran kendali dari sebuah aktivitas ke aktivitas lainnya (Komala, 2015). Dalam *activity diagram* terdapat aksi atau aktivitas, *activity nodes*, *flows* atau aliran, dan objek. Simbol-simbol yang dipakai dalam *activity diagram* yaitu:

**Tabel 2. 3** Simbol-Simbol *Activity Diagram*

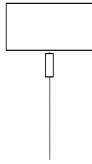


No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Activity	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		Decision	Pilihan untuk pengambilan keputusan.
3		Initial Node	Titik awal
4		Activity Final Node	Titik akhir
5		Fork	Menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu

### d. Sequence Diagram dan Collaboration Diagram.

*Sequence diagram* menggambarkan interaksi antara objek di dalam dan disekitar sistem (termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu, menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respon dari sebuah *event* untuk menghasilkan *output* tertentu. *Collaboration diagram* juga menggambarkan interaksi antara objek seperti *sequence*

*diagram*, akan tetapi lebih menekankan pada masing masing objek dan bukan pada waktu penyampaian *message*. Setiap *message* memiliki *sequence number*, dimana *message* dari level tertinggi memiliki nomor 1 (Komala, 2015). Simbol-simbol yang digunakan dalam sequence diagram dijelaskan pada tabel 2.6.

**Tabel 2. 4** Simbol-Simbol Pada *Sequence Diagram*

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Object</i> dan <i>lifeline</i>	Orang, tempat, benda, kejadian atau konsep yang ada dalam dunia nyata yang penting bagi suatu aplikasi yang saling berinteraksi.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi.
3		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.

#### D. Aplikasi

Febrian (2004) Aplikasi merupakan suatu program komputer yang dapat menyelesaikan atau mengerjakan suatu pekerjaan tertentu .Penjelasan ini didukung oleh, Prahasta (2005) bahwasanya aplikasi adalah tugas khusus yang akan dijalankan oleh enterpice (bagian dunia nyata) baik secara otomatis maupun secara semi-otomatis. Jadi kesimpulannya Aplikasi merupakan program yang dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan pengguna dalam menjalankan pekerjaan tertentu.

Aplikasi berasal dari kata *application* yang artinya penerapan; lamaran; penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah: program siap pakai yang

direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju. Aplikasi merupakan penerapan, pengimplementasian suatu hal, data, permasalahan, pekerjaan kedalam suatu sarana atau media yang dapat digunakan untuk menerapkan atau mengimplementasikan hal atau permasalahan tersebut sehingga berubah menjadi suatu bentuk yang baru, tanpa menghilangkan nilai-nilai dasar dari hal, data, permasalahan atau pekerjaan.

## E. Perangkat Lunak Pembangun Sistem

### 1. Database

Database adalah sekumpulan data yang terdiri dari satu atau lebih tabel yang saling berhubungan. User mempunyai wewenang untuk mengakses data tersebut, baik untuk menambah, mengubah atau menghapus data yang ada dalam tabel tersebut (Komala, 2015). Database digunakan untuk menampung beberapa tabel atau query yang dijadikan media untuk menyimpan data sebagai sumber pengolahan data.

### 2. PHP

*PHP (Perl Hypertext Preprocessor)* adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan *HTML* untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena *PHP* merupakan *server-side scripting* maka sintaks dan perintah-perintah *PHP* akan dieksekusi di *server* kemudian hasilnya dikirimkan ke browser dalam format *HTML*. Dengan demikian kode program yang ditulis dalam *PHP* tidak akan terlihat oleh user sehingga keamanan halaman web yang dinamis, yaitu halaman web yang dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, seperti menampilkan isi basis data ke halaman web (Komala, 2015).

*PHP* dapat dibangun sebagai modul pada web server *Apache* dan sebagai *binary* yang dapat berjalan sebagai *CGI (Common Gateway Interface)*. *PHP* termasuk dalam *Open Source Product*, sehingga source code *PHP* dapat diubah dan didistribusikan secara bebas. *PHP* juga mampu lintas *Platform*. Artinya *PHP* dapat berjalan di banyak sistem operasi yang

beredar saat ini, diantaranya Sistem Operasi *Microsoft Windows* (semua versi), *Linux*, *Mac OS*, *Solaris*.

*PHP* diciptakan pertama kali oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1994. Awalnya, *PHP* digunakan untuk mencatat jumlah serta untuk mengetahui siapa saja pengunjung pada *homepage*-nya. Rasmus Lerdorf adalah salah satu pendukung *open source*.

**a. Kelebihan-Kelebihan *PHP***

*PHP* memiliki banyak kelebihan yang tidak dimiliki oleh bahasa script sejenis. Kelebihan – kelebihan diantaranya adalah :

1. *PHP* difokuskan pada pembuatan *script server-side*, yang bisa melakukan apa saja yang dapat dilakukan oleh *CGI*, seperti mengumpulkan data dari form, menghasilkan isi halaman *web* dinamis, dan kemampuan mengirim serta menerima cookies, bahkan lebih daripada kemampuan *CGI*.
2. *PHP* dapat digunakan pada semua sistem operasi antara lain *linux*, *Unix* (termasuk variannya *HP-UX*, *Solaris* dan *OpenBSD*), *Microsoft Windows*, *Mac OS X*, *RISC OS*.
3. *PHP* mendukung banyak *WEB Server* seperti *Apache*, *Microsoft Internet Information Server (MIIS)*, *Personal Web Server (PWS)*, dan masih banyak lagi lainnya, bahkan *PHP* dapat bekerja sebagai suatu *CGI processor*.
4. *PHP* tidak terbatas pada hasil keluaran *HTML (Hypertext Markup Languages)*. *PHP* juga memiliki kemampuan untuk mengolah keluaran gambar, *File PDF*, dan *movies Flash*. *PHP* juga dapat menghasilkan teks seperti *XHTML* dan *file XML* lainnya.

**b. Sintaks / Script *PHP***

Script *PHP* termasuk dalam *HTML-embedded*, artinya kode *PHP* dapat disisipkan pada sebuah halaman *HTML*.

Ada empat macam pasangan tag *PHP* yang dapat digunakan untuk menandai blok *script PHP* (Komala, 2015)

1) `<?php...?>`

2) `<script language = "PHP"> ... </script>`

3) `<? ... ?>`

4) `<% .. %>`

Cara pertama merupakan format yang dianjurkan tetapi mungkin cara kedua akan sering digunakan karena lebih ringkas. Cara yang ketiga digunakan untuk mengantisipasi editor-editor yang tidak dapat menerima kedua cara diatas. Cara keempat juga dimungkinkan sebagai kemudahan bagi anda yang sudah terbiasa dengan *ASP (Active Server Pages)*. Namun, bila itu tidak dikenal, maka harus dilakukan pengaktifan pada file konfigurasi *php* ini.

### c. Konsep Kerja PHP

Model kerja *HTML*, diawali dengan permintaan suatu halaman *web* oleh *browser*. Berdasarkan *URL* atau dikenal dengan alamat internet, browser mendapatkan alamat dari *web server*, mengidentifikasi halaman yang dikehendaki, dan menyampaikan segala informasi yang dibutuhkan oleh *web server*.

Selanjutnya, *web server* akan mencari berkas yang diminta dan memberikan isinya ke *browser*. *Browser* yang mendapatkan isinya segera melakukan penerjemahan kode *HTML* dan menampilkan isinya ke layar pemakai.

### 3. Adobe Dreamweaver CS5

Dalam Buku Madcoms (2012) *Dreamweaver* adalah sebuah *HTML* editor profesional untuk mendesain *web* secara visual dan mengelola situs atau halaman *web*. *Dremweaver* merupakan software utama yang digunakan oleh *web* desainer maupun *web* programmer dalam mengembangkan suatu situs *web*, *Dreamweaver* mempunyai ruang kerja, fasilitas dan kemampuan yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs *web*. Saat ini terdapat *software* dari kelompok *adobe* yang belakangan banyak

digunakan untuk mendesain suatu situs *web*. Versi terbaru dari *Dreamweaver* saat ini adalah *Dreamweaver CS5*.

*Dreamweaver* merupakan *software* utama yang digunakan oleh *web Designer* maupun *web Programmer* dalam mengembangkan suatu situs *web*. Hal ini disebabkan ruang kerja, fasilitas dan kemampuan *dreamweaver* yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs *web*.

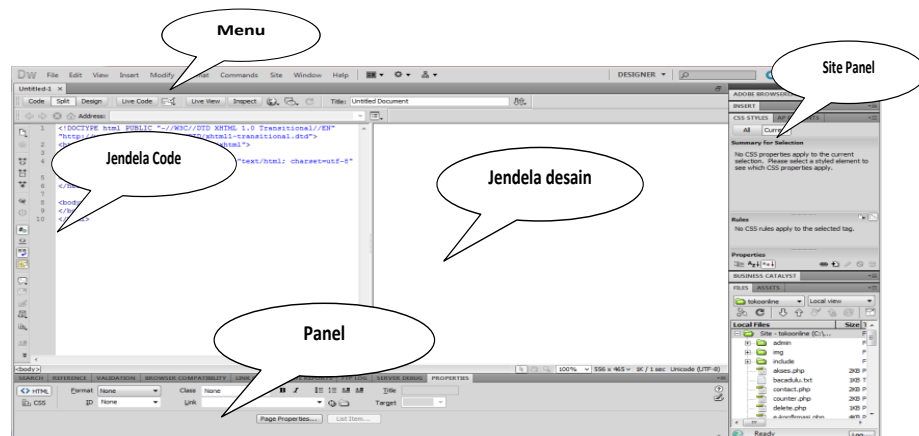
Langkah menjalankan *Dreamweaver CS5* adalah pilih *start* → *All programs* → *Adobe Master Collection CS5* → *Adobe Dreamweaver CS5*



**Gambar 2. 2** Tampilan Halaman *Welcome Dreamweaver CS5*

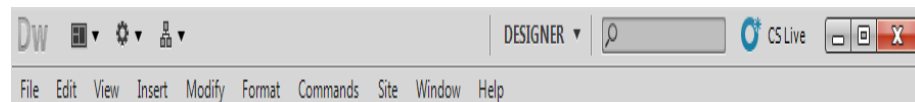
Dalam tampilan awal *Dreamweaver* terdapat pilihan *open a Recent Item* (*File* yang pernah terbuka), *create New* (membuat *file* baru), *Top Features* (fitur-fitur baru), Dan *Getting started* (Tuntunan Penggunaan *Dreamweaver*). Halaman *welcome screen* akan selalu ditampilkan saat anda menjalankan program *Dreamweaver*, jika anda tidak menginginkan halaman tersebut tampil maka beri tanda centang pada pilihan *Don't show again*.

Selanjutnya Gambar berikut merupakan gambaran *layout* kerja *Dreamweaver CS5*.



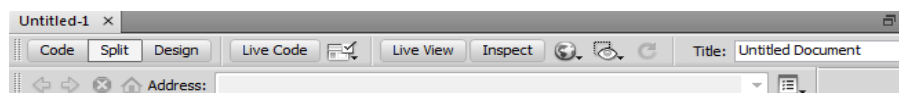
**Gambar 2.3** Tampilan Lembar Kerja *Dreamweaver*

*Application Bar*, berada di bagian paling atas jendela aplikasi *dreamweaver CS5*. Baris ini berisi tombol *workspace* (*workspace switcher*), menu dan aplikasi lainnya.



**Gambar 2.4** *Application Bar*

- a. *Toolbar Document*, berisi tombol-tombol yang digunakan untuk menampilkan jendela dokumen, seperti kita bisa menampilkan code saja, desain saja atau kedua-duanya.



**Gambar 2.5** *Document Toolbar*

- b. *Panel Group* adalah kumpulan panel yang saling berkaitan, panel-panel ini dikelompokkan pada judul-judul tertentu berdasarkan fungsinya. Panel ini digunakan untuk memonitor dan memodifikasi pekerjaan. Panel group ini berisi panel insert, *CSS*, *Styles*, *Asset*, *AP Elemen* dan *Files*.

- c. *Panel Properties* menampilkan dan mengubah berbagai properti yang dipunyai elemen tertentu. Kita bisa langsung mengubah properti dari elemen tersebut dengan tool ini, misalnya merubah warna text, memberikan *background* pada elemen tabel, menggabungkan kolom, dan lain-lain.
- d. *Panel Insert* digunakan untuk menyisipkan berbagai jenis objek, seperti *image*, tabel, atau objek media kedalam jendela dokumen.
- e. *Panel File* digunakan untuk mengatur *file-file* dan folder-folder yang membentuk situs web.

#### 4. MySQL

*MySQL* merupakan software sistem manajemen *database* (*Database Management System* – DBMS) yang paling populer dikalangan pemrograman *Web*, terutama dilingkungan *Linux* dengan menggunakan *scriptPHP* dan *Perl* yang digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengelola datanya. *MySQL* dan *PHP* dianggap sebagai pasangan *software* pengembangan aplikasi *web* yang ideal dan sering digunakan untuk membangun aplikasi berbasis *web*, umumnya pengembangan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman script PHP. *MySQL* juga merupakan *database* yang digunakan oleh situs-situs terkemuka diinternet untuk menyimpan datanya (Komala, 2015).

*MySQL* dikembangkan oleh sebuah perusahaan Swedia bernama *MYSQL AB* yang pada saat itu bernama *TcX DataKonsult AB* sekitar tahun 1994-1995, namun cikal bakal kodenya sudah ada sejak 1979. Awalnya *TcX* membuat *MySQL* dengan tujuan mengembangkan aplikasi *web* untuk klien. Kepopuleran *MySQL* antara lain karena *MySQL* menggunakan *SQL* sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya sehingga mudah untuk digunakan, kinerja *query* cepat, dan mencukupi untuk kebutuhan *database* perusahaan-perusahaan skala menengah kecil.

Keandalan suatu *system database* (*DBMS*) dapat diketahui dari cara kerja optimizer-nya dalam melakukan proses perintah-perintah *SQL*, yang dibuat oleh user maupun program-program aplikasinya. Sebagai



*database server*, *MySQL* dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan dengan *database server* yang lainnya dalam *query* data.

a. Keistimewaan *MySQL*

Sebagai database yang memiliki konsep database modern, *MySQL* memiliki banyak sekali keistimewaan. Berikut ini beberapa keistimewaan yang dimiliki oleh *MySQL* :

1) *Portability*

*MySQL* dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi di antaranya adalah seperti *Windows*, *Linux*, *FreeBSD*, *Mac OS X server*, *Solaris*, *Amiga*, *HP-UX* dan masih banyak lagi.

2) *Open Source*

*MySQL* didistribusikan secara *open source* (gratis), di bawah lisensi *GPL*.

3) *Multiuser*

*MySQL* dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik. Hal ini memungkinkan sebuah database server *MySQL* dapat diakses client secara bersamaan.

4) *Performance Tuning*

*MySQL* memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak *SQL* per satuan waktu.

5) *Column Types*

*MySQL* memiliki tipe kolom yang sangat kompleks, seperti *signed/unsigned integer*, *float*, *double*, *char*, *varchar*, *text*, *blob*, *date*, *time*, *datetime*, *year*, *set* serta *enum*.

6) *Command dan Function*

*MySQL* memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah *SELECT* dan *WHERE* dalam *query*

7) *Security*

*MySQL* memiliki beberapa lapisan keamanan seperti level *subnetmask*, *nama host*, dan *user* dengan sistem izin yang mendetail serta *password terenkripsi*.

8) *Stability dan Limits*

*MySQL* mampu menangani database dalam skala besar, dengan jumlah records lebih dari 50 juta dan 60 ribu table serta 5 miliar baris. Selain itu, batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.

9) *Connectivity*

*MySQL* dapat melakukan koneksi dengan client menggunakan *protocol TCP/IP*, *Unix socket (Unix)*, atau *Named Pipes (NT)*.

10) *Localisation*

*MySQL* dapat mendeteksi pesan kesalahan (*error code*) pada client dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.

11) *Interface*

*MySQL* memiliki interface (antar muka) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (*Application Programming Interface*).

12) *Client dan Tools*

*MySQL* dilengkapi dengan berbagai *tool* yang dapat digunakan untuk administrasi *database*, dan pada setiap *tool* yang ada disertai petunjuk *online*.

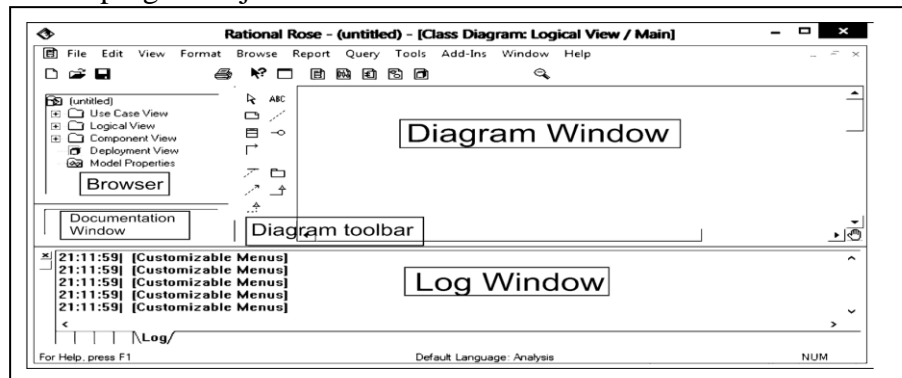
13) *Struktur Tabel*

*MySQL* memiliki struktur table yang lebih fleksibel dalam menangani *ALTER TABLE*, dibandingkan database lainnya semacam *PostgreSQL* ataupun *Oracle*

## 5. Rational Rose

### a. Komponen Pada Rational Rose

Gambar dibawah ini menunjukkan menu awal dari *Rational Rose* setelah program dijalankan



**Gambar 2. 6** Menu Awal *Rational Rose*(Hermawan 2004)

Didalam menu awal tersebut terdapat 5 komponen berupa window, yaitu: *Browser*, membantu pengguna untuk berpindah secara cepat antara *view/folder* maupun antar elemen. Didalamnya tersedia 4 folder besar, yaitu:

- a) *Use Case View*: folder yang digunakan untuk membantu *use case* diagram atau folder untuk proses analisa.
  - b) *Logical view*: folder yang digunakan untuk membuat *sequence* diagram dan *class diagram*, atau folder untuk proses disain.
  - c) *Component view*: folder yang digunakan untuk membuat *component diagram* dari *software* modul yang akan dibangun yang menunjukkan hubungan antar komponen, atau folder untuk proses pemograman.
  - d) *Deployment View*: folder yang digunakan untuk membuat *deployment* diagram dari komponen yang siap diinstalasi atau didistribusikan, atau folder untuk implementasi.
- 2) *Diagram Window*: digunakan untuk membuat diagram baru dan mengubah diagram yang sudah ada. Notasi untuk mengisi diagram window bisa diambil dari diagram toolbar, dan elemennya bisa di-*drag and drop* dari *browser*.

3) Diagram *Toolbar*: tersusun dari beberapa notasi yang digunakan untuk membuat diagram. Diagram toolbar menjadi aktif hanya bila diagram *window* diaktifkan. Masing-masing diagram memiliki default *toolbar* masing-masing, diantaranya:

a) *Toolbar use case*

**Tabel 2. 5** *Toolbar Use Case*(Hermawan 2004)

No.	Nama Notasi	No.	Nama Notasi
1	Selection Tool	6	Use Case
2	Text Box	7	Actor
3	Note	8	Uni-directional Association
4	Anchor Note to Item	9	Dependency or Instatiate
5	Package	10	Generalation

b) *Toolbar Sequence Diagram*

**Tabel 2. 6** *Toolbar Sequence Diagram*(Hermawan 2004)

No.	Nama Notasi	No.	Nama Notasi
1	Selection Tool	6	Object Message
2	Text Box	7	Message To Self
3	Note	8	Return Message
4	Anchor Note to Item	9	Destruction Marker
5	Object		

c) *Toolbar Class Diagram***Tabel 2. 7** *Toolbar Class Diagram*(Hermawan 2004)

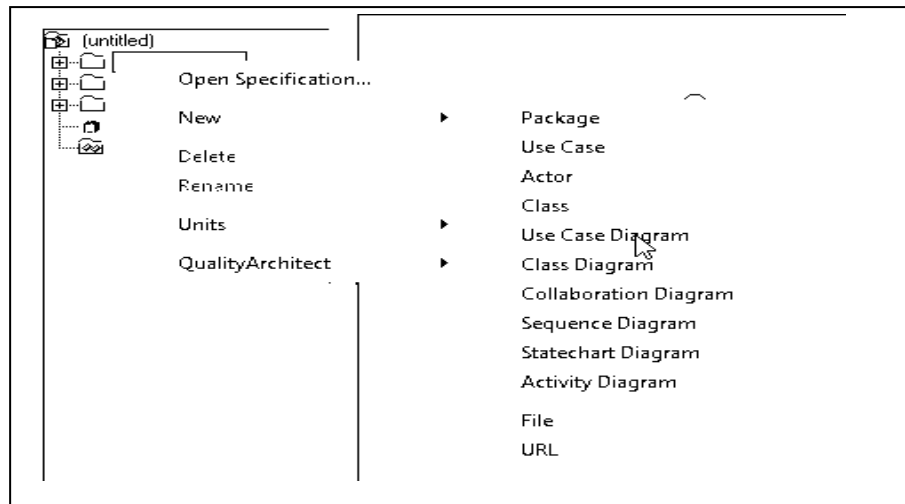
No.	Nama Notasi	No.	Nama Notasi
1	Selection Tool	6	Uni-directional Association
2	Text Box	7	Association Class
3	Note	8	Package
4	Anchor Note to Item	9	Dependency or Instantiate
5	Class	10	Generazation
6	Interface	12	Realize

4) *Documentation Window*: digunakan untuk melihat, menambah dan memodifikasi deskripsi teks untuk item yang dipilih dari *Browser* maupun *Diagram*. Alternatif dari *Documentation Window* adalah *textbox Documentation* dalam *elemen Specification*.

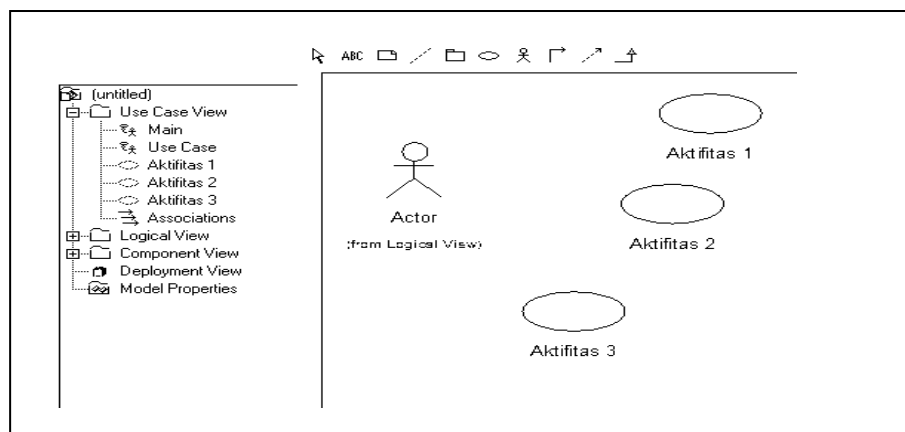
5) *Log Window*: menampilkan file/folder yang sukses/gagal dibuka saat membuka model, dan menampilkan error yang terjadi selama berinteraksi dengan *Rational Rose*.

b. Membuat *Use Case*

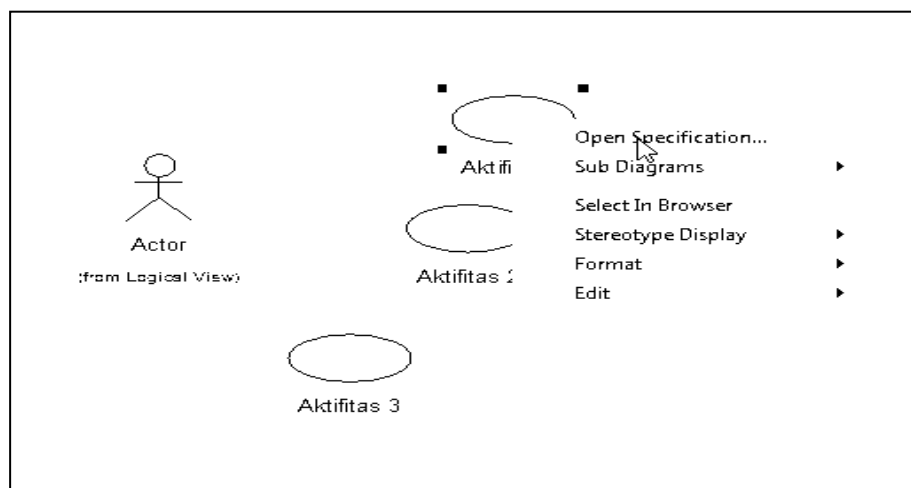
Untuk memulai *use case diagram*, buka folder *case view*. Fokuskan kursor pada folder tersebut dan klik kanan dan pilih *New*. Pilih *use casediagram* untuk membuat *use case diagram* Seperti pada Gambar 2.7. Pilih *Actor* untuk membuat *actor*, dan pilih *Use case diagram* untuk membuat *use case diagram* yang menampilkan hubungan antara *actor* dan *use case* seperti pada Gambar 2.8. Klik kanan pada *actor* atau *Use case* dan pilih *Open Specification* seperti pada Gambar 2.9. Fungsinya adalah merubah atau membuat sebuah informasi pada *actor* atau *Use case* tersebut dan spesifikasinya bisa dilihat pada Gambar 2.10.



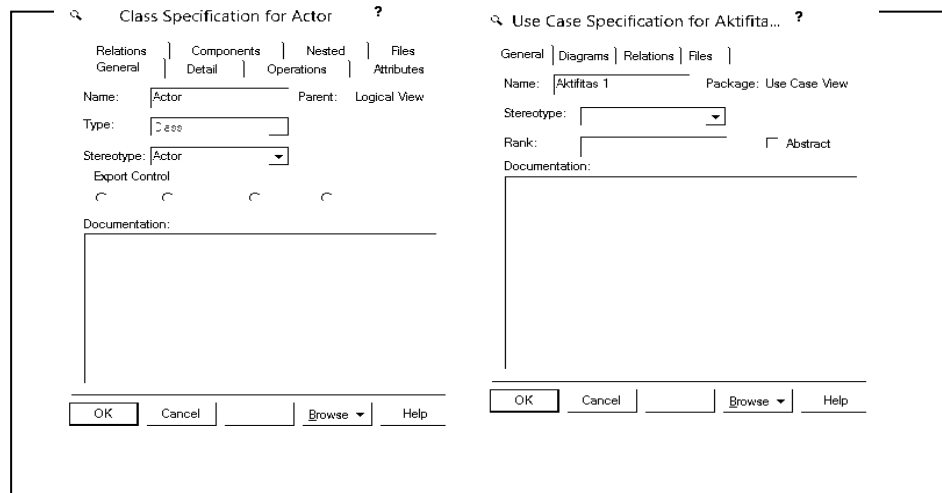
**Gambar 2. 7** Menu Di Dalam *Use Case View*(Hermawan 2004)



**Gambar 2. 8** Notasi Di Dalam *Use Case View*(Hermawan 2004)



**Gambar 2. 9** Menu Untuk Memanipulasi Item (Hermawan 2004)

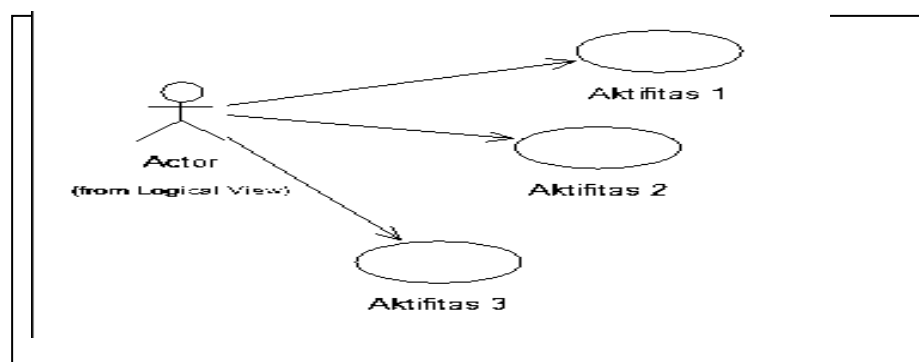


**Gambar 2. 10** Spesifikasi Dari Item *Actor* Dan *Use Case*(Hermawan 2004)

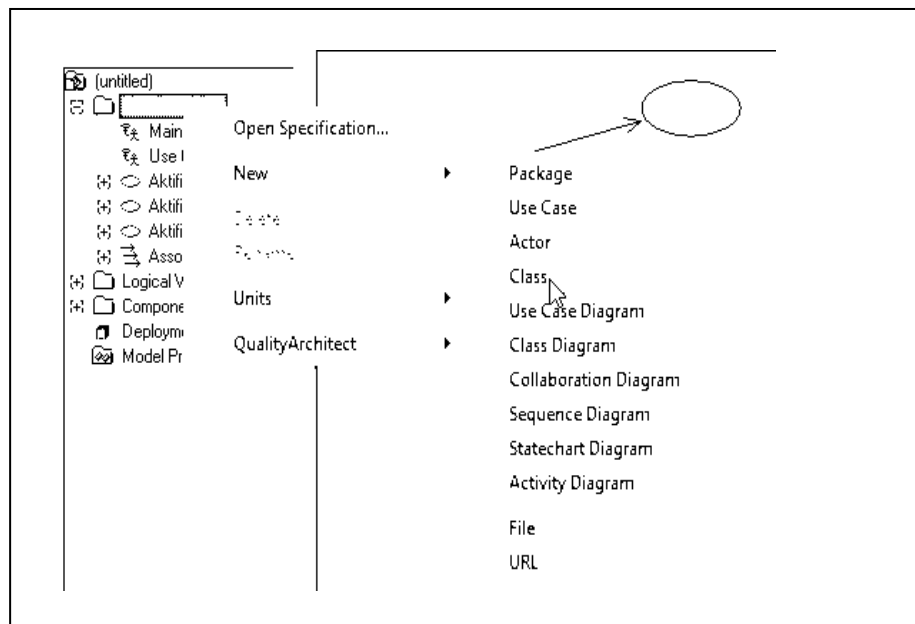
Setelah data *actor* dan *use case* terisi, tugas terakhir adalah melengkapi dengan garis penghubung menggunakan *Toolbar* > *Unidirectional Association* seperti pada Gambar 2.10.

c. Membuat *Class*

Untuk membuat *class*, buka folder *Logical View*, Fokuskan kursor pada folder tersebut dan klik kanan dan pilih *new*.Tampilan menu yang terdiri atas bebera pilihan dan pilih *NewClass* seperti pada Gambar 2.11 dan 2.12.

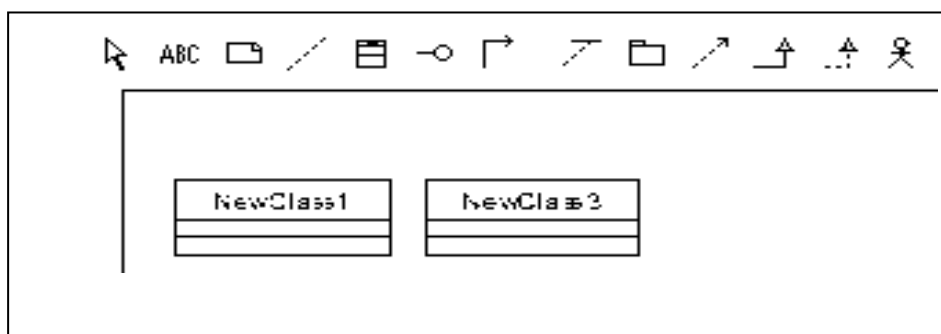


**Gambar 2. 11** Contoh Lengkap *Use Case Diagram*(Hermawan 2004)



**Gambar 2. 12** Menu Untuk Menambah *Class* Baru (Hermawan 2004)

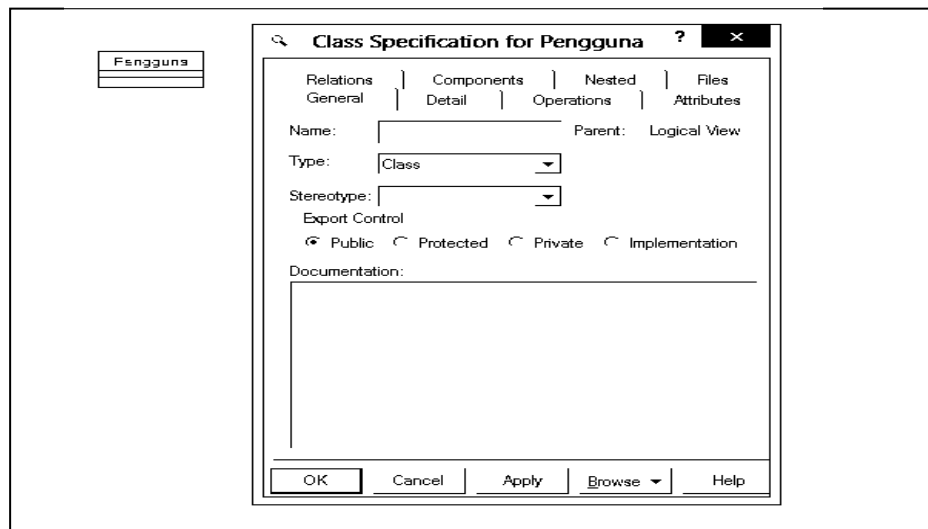
Selanjutnya masukkan *Toolbat>Class* pada menu toolbar ke *Diagram Window* seperti pada Gambar 2.13.



**Gambar 2. 13** Bentuk *Class* pada *Diagram Window*(Hermawan 2004)

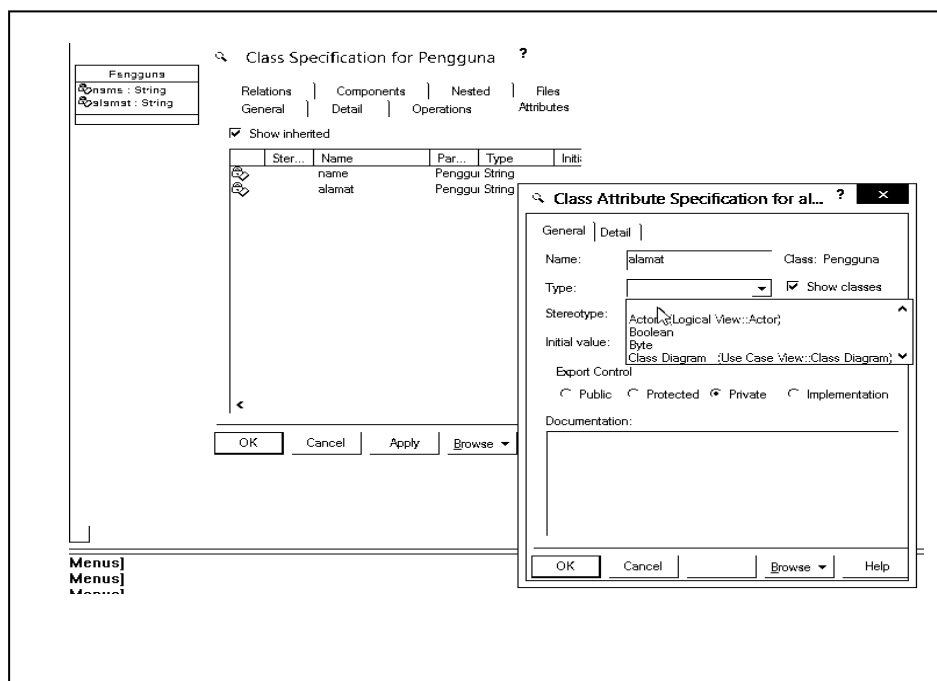
Selanjutnya klik kanan pada *class* dan pilih *Open Specification*. Pada tab general dan ubahlah nama class sesuai kebutuhan seperti pada Gambar 2.14.





**Gambar 2. 14** Menu *Class Specification*(Hermawan 2004)

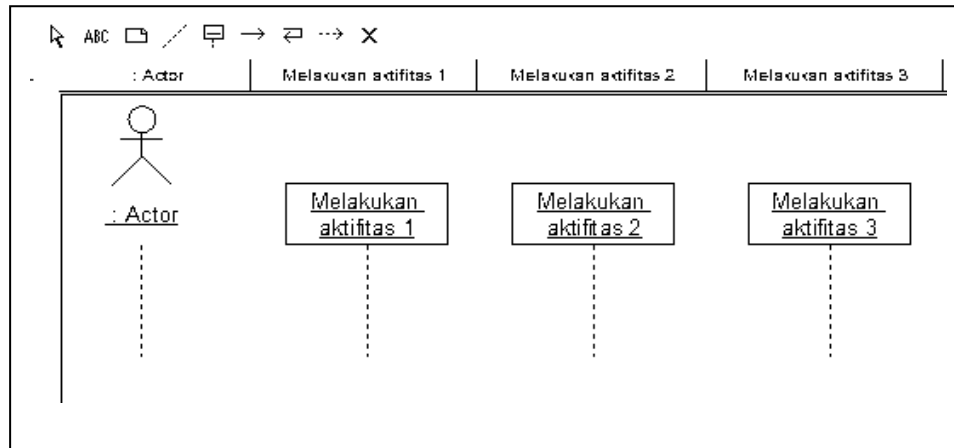
Pilih *tab attributes* untuk menambah atribut dengan mengklik kanan pada *window attribute* dan pilih insert seperti pada Gambar 2.15



**Gambar 2. 15** Tampilan Ketika Menambah *Attribute*(Hermawan 2004)

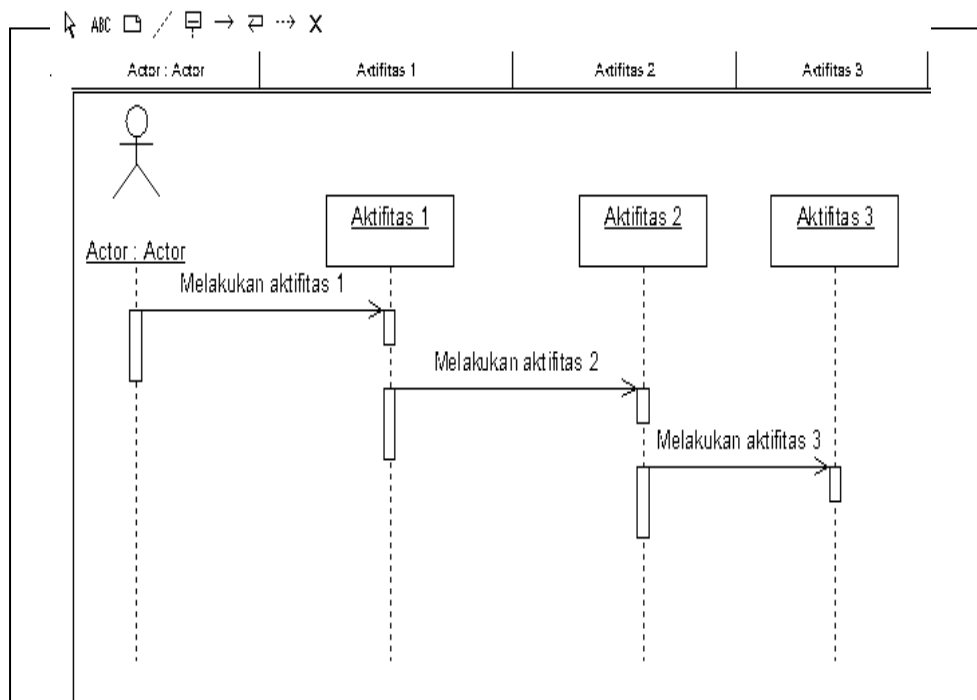
d. Membuat *Sequence Diagram*

Lakukanlah *drag and drop* pada elemen yang telah dibuat sebelumnya , yaitu *actor*, Aktifitas 1, Aktifitas 2, dan Aktifitas 3 seperti pada Gambar 2.16.



**Gambar 2. 16** Menambahkan Elemen Kedalam *Sequence*(Hermawan 2004)

Selanjutnya hubungkanlah antar elemen dengan menggunakan *toolbar>Object message* dengan membuat aktifitas pada elemen-elemen tersebut seperti pada Gambar 2.17.



**Gambar 2. 17** Bentuk Lengkap *Sequence Diagram*(Hermawan, 2004)

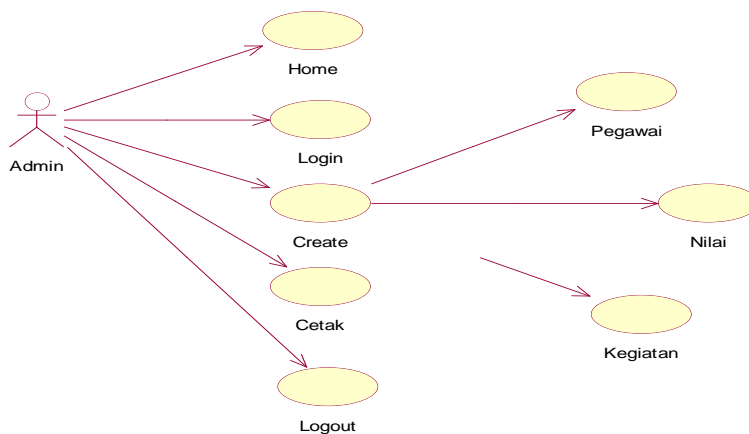
## BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

### A. Use Case Diagram

#### 1. Use case admin

Use Case Diagram digunakan untuk mendapatkan *functional requirement* dari sebuah *system*. *Use Case* berisi apa yang dilakukan oleh sistem atau apa yang terjadi pada sistem, bukan bagaimana sistem melakukan.

Use Case Diagram adalah model yang menggambarkan proses-proses bisnis dari sebuah bisnis atau organisasi dan interaksi proses tersebut dengan pihak luar. Setelah penulis melakukan penelitian pada Kesra PEMDA Tanah Datar tentang pengolahan data peserta maka dapat jelaskan bahwa dalam sistem pengolahan data petugas login terlebih dahulu dengan username dan password yang telah disetting terlebih dahulu oleh admin. Setelah itu akan ada beberapa menu yang dapat diakses oleh petugas untuk dapat melakukan pengolahan yang akan dikontrol oleh admin.

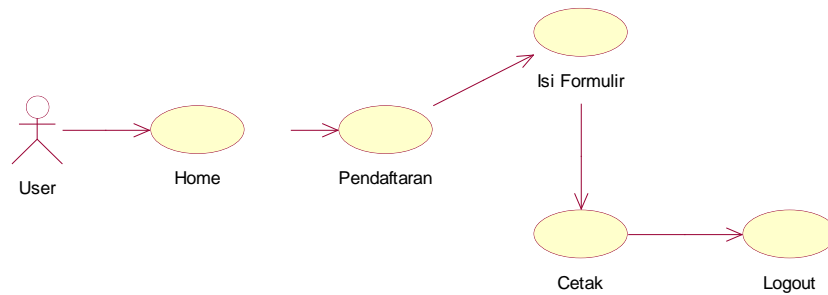


**Gambar 3. 1** Use Case Diagram Admin

#### a. Use Case Diagram User

*Use Case Diagram* memperlihatkan suatu urutan interaksi antara dua aktor dan *system*, seperti pada Gambar 3.2 berikut di mana user

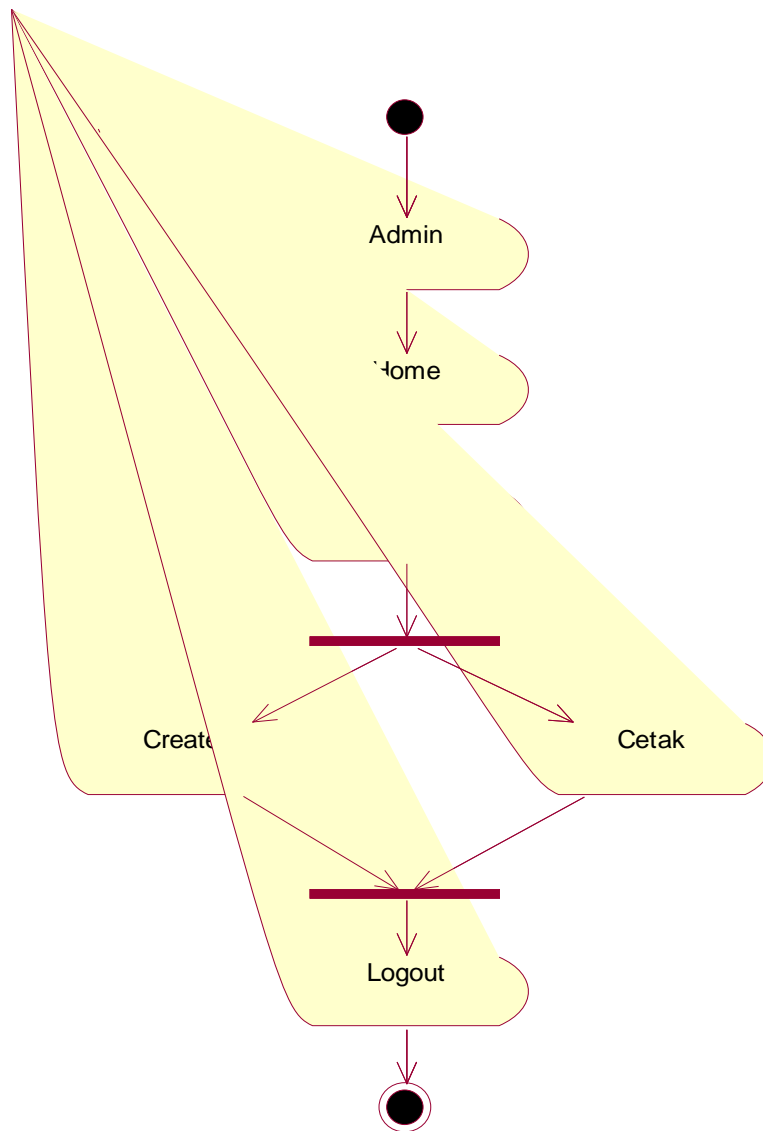
melakukan login untuk masuk ke dalam *system*. Kemudian user mendaftarkan mengisi data, Setelah itu user mencek laporan pendaftaran dan mengkonfirmasi bahwa persyaratan tersebut telah valid.



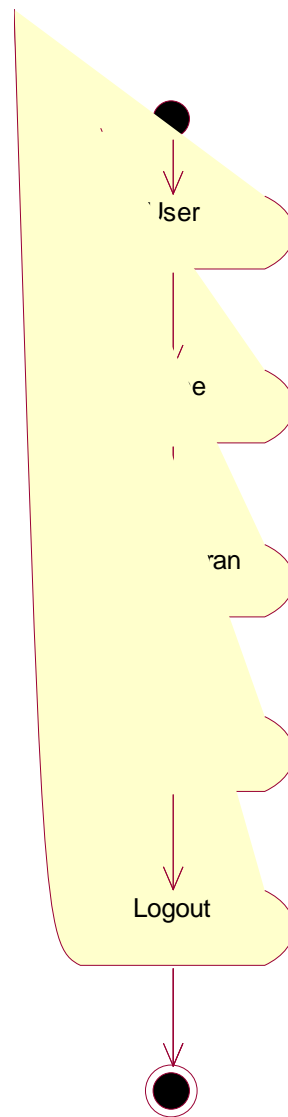
**Gambar 3.2** *Use Case Diagram User*

### ***B. Activity Diagram***

Menjelaskan aliran aktivitas dari sebuah sistem. Berikut merupakan aliran aktivitas sistem informasi Kesra yang penulis usulkan. Pada saat aplikasi dijalankan admin login terlebih dahulu setelah itu dapat memasuki halaman menu. Setelah admin memasuki halaman menu, admin dapat mengelola beberapa menu yang inginkan, setelah itu admin dapat logout dari aplikasi



**Gambar 3.3** Use Case Diagram Admin



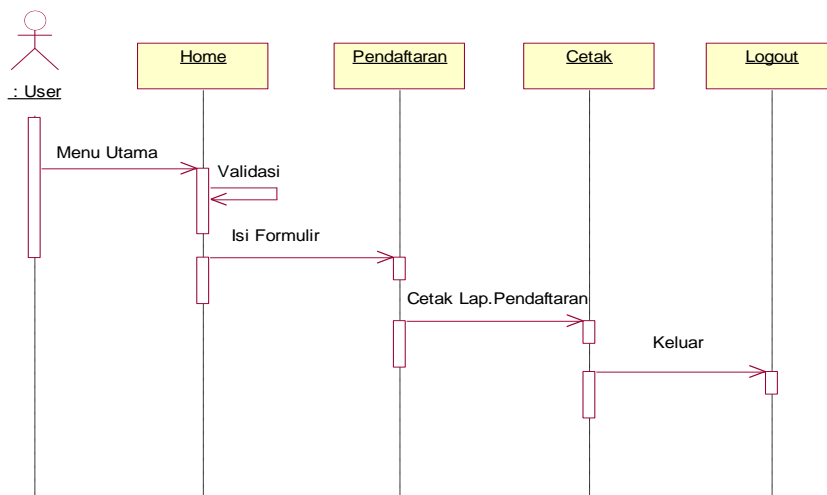
**Gambar 3. 4 Activity Diagram User**

### C. Sequence Diagram Dan Collaboration Diagram

*Sequence diagram* dan *Collaboration diagram* sama-sama menunjukkan interaksi dan aliran pesan atau message di antara objek. Pada *collaboration diagram*, message akan diberi nomor

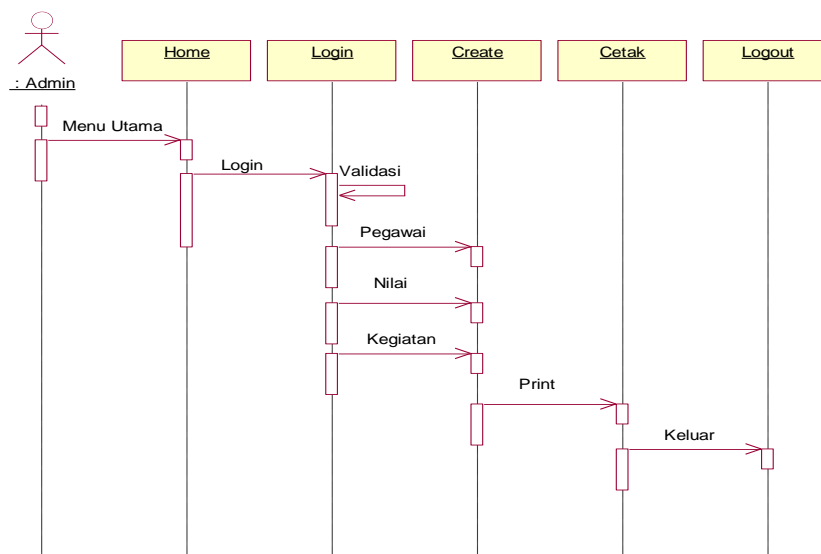
#### SEQUENCE DIAGRAM

##### 1. Sequence diagram user



Gambar 3. 5 Sequence Diagram User

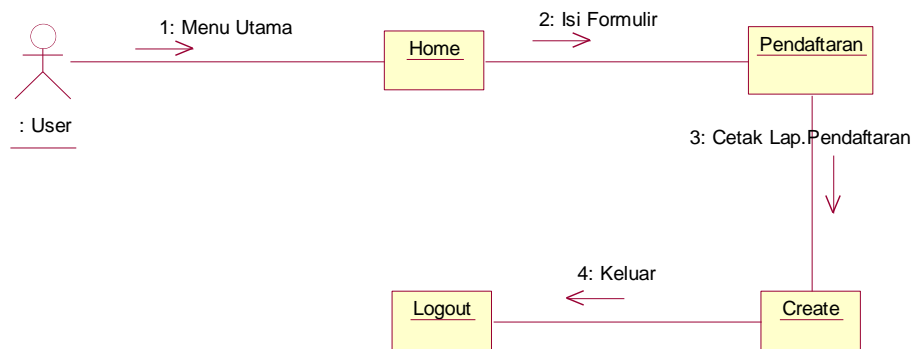
##### 2. Sequence diagram Admin



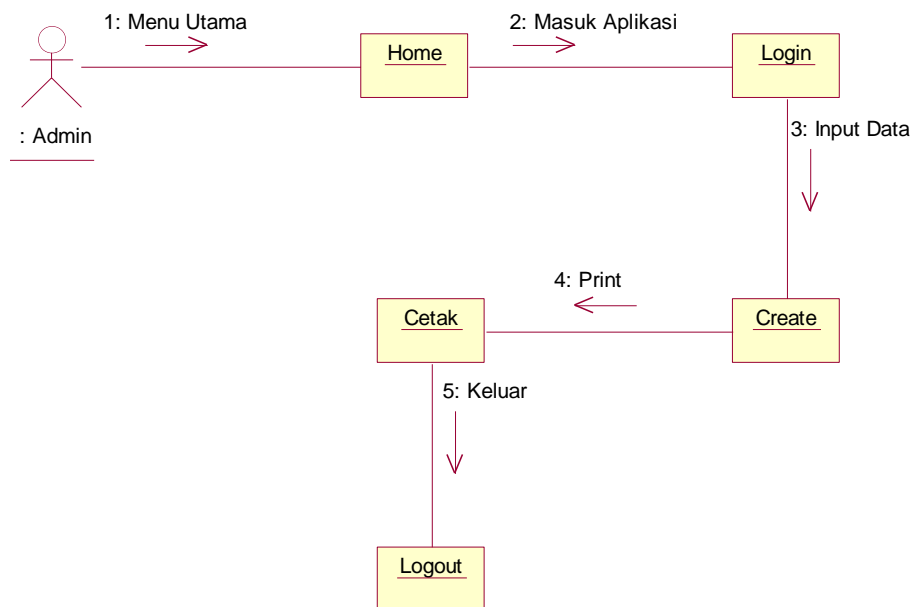
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Pegawai

## COLLABORATION DIAGRAM

### 1. Collaboration diagram User



Gambar 3.6 Colaboration Diagram User

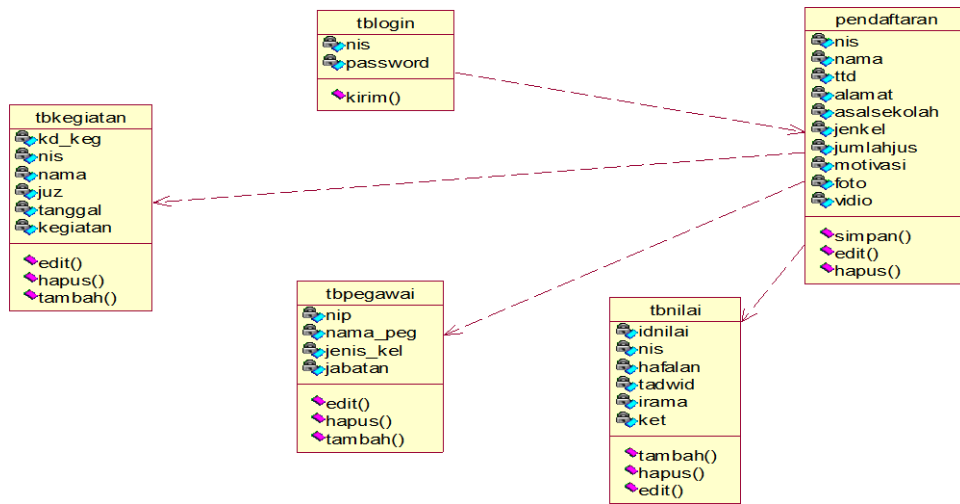


Gambar 3. 7 Colaboration Diagram Admin

### D. Class diagram

*Class diagram* adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan di buat untuk membangun sistem. Class diagram menggambarkan struktur dan deskripsi class. Rancangan tabel terdiri dari 6 tabel yaitu, tabel login, tabel pegawai, tabel pendaftaran, tabel nilai.

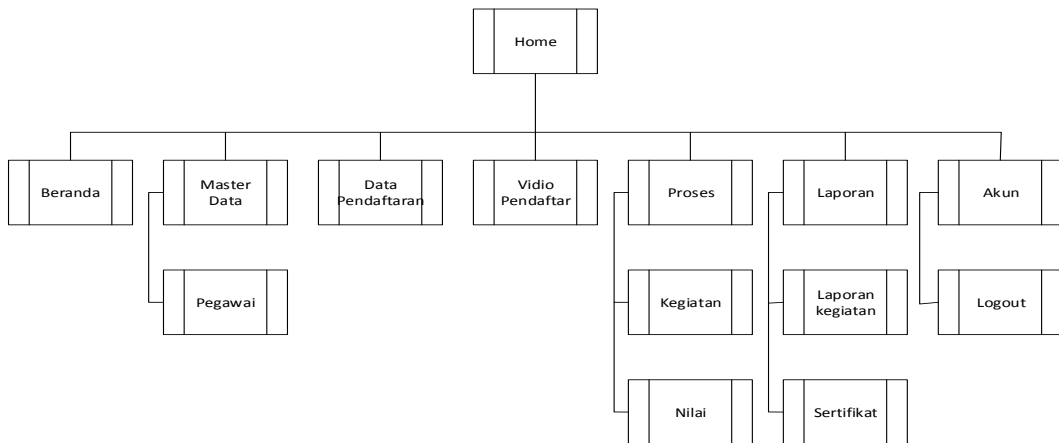




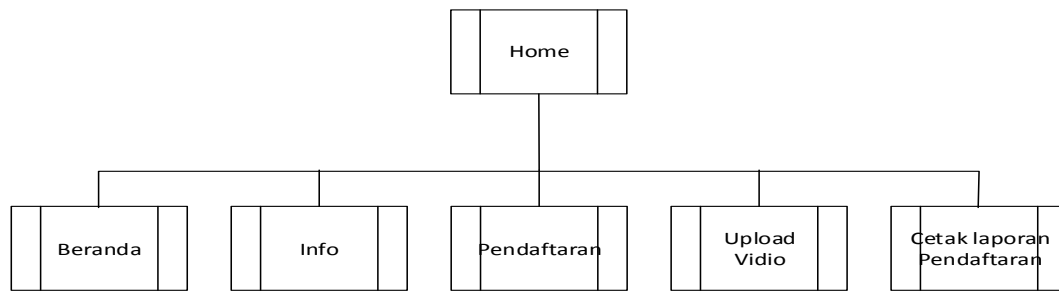
Gambar 3. 8 Class Diagram

**E. Struktur Program**

Setelah menganalisa sistem yang sedang berjalan serta melakukan penelitian, maka dapat dirancang suatu sistem informasi baru yang diharapkan dapat meningkatkan efektifitas dan efisien kerja pada bagian tersebut, dimana keseluruhan dari sistem tersebut tertuang dalam bentuk program aplikasi



Gambar 3. 9 Struktur Program Admin



Gambar 3. 10 Struktur peserta

## F. Desain Terperinci

### 1. Desain output

Desain *Output* merupakan bentuk laporan yang dihasilkan sistem yang dirancang sedemikian rupa sehingga dapat digunakan untuk kemajuan suatu usaha dan dapat dipakai sebagai bahan perbandingan oleh pimpinan dalam mengambil keputusan.

#### 1) Laporan bukti daftar

LOGO	Sistem Informasi Tahfis Al-Qur'an Kabupaten Tanah Datar
<b>BUKTI PENDFTARAN TAHFIZ</b>	
Nis : X(50) Nama Peserta : X(50) Tempat Lahir : X(50) Tanggal Lahir : (date) Jenis kelamin : X(50) Alamat : X(50) Asal sekolah : X(50) Jumlah juz : X(50) Nama Orang Tua : X(50) Nomor Orang Tua : X(50) Motivasi : X(50) Foto : X(50)	<div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div> FOTO

Gambar 3. 10 Laporan Bukti Daftar

## 2) Laporan bukti sertifikat

LOGO	Sistem Informasi Tahfis Al-Qur'an Kabupaten Tanah Datar
<b>SERTIFIKAT</b> <small>Nomor : Sert. X(20) /kesra/bsk/2007</small>	
Dengan Memohon Ridho Allah SWT, Bagian Kesejahteraan Rakyat Kabupaten Tanah Memberikan Syahadah Kepada Peserta Didik :	
Nama Santri      mila safitri Jumlah Hafalan Juz      2 Juz Nilai Tajwid      40 Nilai Irama      89 Nilai Hafalan      90	
Dengan Ini Jumlah Total Nilai 73 Dengan Keterangan Baik	

Gambar 3. 11 Laporan Bukti Sertifikat

## 3) Laporan pendaftaran

LOGO	Sistem Informasi Tahfis Al-Qur'an Kabupaten Tanah Datar												
NIS	NAMA	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	TANGGAL LAHIR	JENIS KELAMIN	ALAMAT	ALAMAT SEKOLAH	JUMLAH JUS	NAMA ORANG TUA	NO.HP ORANG TUA	MOTIVASI	FOTO	VIDIO
X(50)	X(50)	X(50)	DATE	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)
X(50)	X(50)	X(50)	DATE	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)	X(50)

Gambar 3. 12 Laporan Pendaftaran

## 2. Desain input

Dalam setiap pemrosesan perlu ada data masukan, dimana data yang akan diproses harus dimasukkan terlebih dahulu, tentunya melalui *interface* (perangkat penghubung) antara pengguna dengan *hardware* dan *software*. Untuk itu agar memudahkan dan tidak

terjadinya kesalahan pemasukan data, maka dirancang bentuk *menu* tampilan yang mudah digunakan untuk memasukkan data tersebut. Berikut ini adalah bentuk rancangan yang telah dibuat :

1) Desain form login

The screenshot shows a login form with a header area containing a 'logo' placeholder and the system title 'Sistem Informasi Tahfis Al-Qur'an Kabupaten Tanah Datar'. Below the header, there are three input fields: 'USERNAME', 'LEVEL' (with a dropdown arrow), and 'PASSWORD'. A 'LOGIN' button is positioned below the password field.

**Gambar 3. 13** *Form Login*

2) Desain entri data pegawai

The screenshot shows a data entry form with a header area containing a 'logo' placeholder and the system title 'Sistem Informasi Tahfis Al-Qur'an Kabupaten Tanah Datar'. Below the header, there are four input fields: 'NIP', 'Nama Pegawai', 'Jenis Kelamin', and 'Jabatan'. A 'Simpan' button is located at the bottom right of the form.

**Gambar 3. 14** *Form Pegawai*

## 3) Desain entri pendaftaran

The registration form is titled "PENDAFTARAN" and is part of the "Sistem Informasi Tahfis Al-Qur'an Kabupaten Tanah Datar". It features a header with a "LOGO" placeholder and the system name. The form contains the following fields:

- Nis : X(50)
- Password : X(50)
- Nama Peserta : X(50)
- Tempat Lahir : X(50)
- Tanggal Lahir : (date)
- Jenis kelamin : X(50)
- Alamat : X(50)
- Asal sekolah : X(50)
- Jumlah juz : X(50)
- Nama Orang Tua : X(50)
- Nomor Orang Tua : X(50)
- Motivasi : X(50)
- Foto : X(50)

A "FOTO" placeholder box is located on the right side of the form.

**Gambar 3. 15** *Form Pendaftaran*

## 4) Desain Upload Video

The video upload form is titled "Form Upload Video" and is part of the "Sistem Informasi Tahfis Al-Qur'an Kabupaten Tanah Datar". It features a header with a "LOGO" placeholder and the system name. The form contains the following elements:

- Text: "Silahkan Upload Video"
- Button: "Chose File"
- Button: "Upload"

**Gambar 3. 16** *Form Upload Video*

## 5) Desain entri nilai

The screenshot shows a web application interface for 'Sistem Informasi Tahfis Al-Qur'an Kabupaten Tanah Datar'. At the top left is a 'logo' button. The main content area contains a form with the following fields and labels:

- Kode nilai
- Nis
- Nama peserta
- Jumlah juz
- Tadwid
- Irama
- hafalan
- Jumlah
- Keterangan

Each label is followed by a text input field. At the bottom right of the form is a 'Simpan' button.

**Gambar 3. 17** *Form Nilai*

## 6) Desain entri kegiatan

The screenshot shows a web application interface for 'Sistem Informasi Tahfis Al-Qur'an Kabupaten Tanah Datar'. At the top left is a 'logo' button. The main content area contains a form with the following fields and labels:

- Kode kegiatan
- Nis
- Nama peserta
- Jumlah juz
- Tanggal kegiatan
- kegiatan

Each label is followed by a text input field. At the bottom right of the form is a 'Simpan' button.

**Gambar 3. 18** *Form Kegiatan*

## 3. Desain database

## 1. File Data Login

*Database Name* : tahfiz

*Table Name* : tb\_login

*Fungsi* : Menyimpan data login

**Tabel 3. 1 Desain File Data Login**

Field	Type	Length/Values	Descriptions
<u>Nis</u>	Int	10	Id untuk login
Password	varchar	10	Password untuk login

## 2. File data peserta

*Database Name* : tahfiz

*Table Name* : tb\_peserta

*Fungsi* : Menyimpan data peserta

**Tabel 3. 2 Desain File Data Peserta**

Field	Type	Length/Values	Description
Nis	Int	50	Nis
Password	Varchar	50	Password
Nama	Date	50	Nama
Tempat_lahir	Varchar	50	Tempat lahir
Tanggal_lahir	Varchar	50	tanggal lahir
Jenis_kel	Varchar	50	Jenis kelamin
Alamat	Varchar	50	Alamat
Asal_sekolah	Varchar	50	Asal sekolah
Jumlah_juz	Varchar	50	Jumlah juz
Nama_ortu	Varchar	50	Nama ortu
Hp_ortu	Varchar	50	Hp ortu
Motivasi	Varchar	50	Motivasi
Foto	Varchar	50	Foto
Video	Varchar	50	Video

## 3. File data pegawai

*Database Name* : tahfiz

*Table Name* : tb\_pegawai

Fungsi : Menyimpan data pegawai

**Tabel 3.3** *Desain File Data Pegawai*

Field	Type	Length/Values	Description
Nip	Varchar	20	NIP
namapegawai	Varchar	20	Nama petugas
Jeniskelamin	Varchar	20	Jenis kelamin
Jabatan	Varchar	20	Jabatan

## 4. File data nilai

*Database Name* : tahfiz

*Table Name* : tb\_nilai

Fungsi : Menyimpan data nilai

**Tabel 3.4** *Desain File Data nilai*

Field	Type	Length/Values	Description
kd_nilai	varchar	6	Kode nilai
Nis	varchar	50	Nis
Nama	varchar	50	Nama
Juz	varchar	30	Juz
Tajwid	varchar	50	Tajwid
Irama	varchar	50	Irama
Hafalan	varchar	50	Hafalan
Jumlah	varchar	50	Jumlah
Ket	varchar	50	Keterangan



## 5. File data kegiatan

*Database Name* : tahfiz

*Table Name* : tb\_kegiatan

Fungsi : Menyimpan data kegiatan

**Tabel 3.5** *Desain File Data nilai*

Field	Type	Length/Values	Description
kd_keg	varchar	6	Kode kegiatan
Nis	varchar	50	Nis
Nama	varchar	50	Nama
Juz	varchar	30	Juz
Tanggal	varchar	50	Tanggal kegiatan
Kegiatan	varchar	50	Kegiatan

## **BAB IV PENUTUP**

### **A. Kesimpulan**

Dari uraian pada pembahasan bab-bab sebelumnya, maka pada bab ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- 1) Penerimaan tahfiz baru merupakan suatu kegiatan yang sangat penting yang dilakukan lembaga pendidikan, maka dari itu pelaksanaan Tahfiz ini membutuhkan proses yang akurat, tepat dan cepat.
- 2) Pada awalnya TAHFIZ pada Kesejahteraan Rakyat masih menggunakan sistem manual dan pengolahannya datanya masih belum akurat serta memakan waktu yang cukup lama, yang kemudian penulis mencoba merancang menjadi sistem komputerisasi yang cara kerjanya menggunakan komputer sebagai alat bantu.
- 3) Penulis merancang sistem informasi penerimaan tahfiz baru secara online di Kesejahteraan Rakyat menggunakan bahasa PHP dan MySQL serta software Adobe Dreamweaver CS5, diawali dengan mendesain template yang menarik kemudian menggabungkan source code PHP dan Database MySQL dengan template yang telah dirancang.
- 4) Dengan sistem informasi penerimaan tahfiz baru secara online ini diharapkan dapat membantu mengakuratkan serta memprecepat proses pengolahan data.
- 5) Dengan sistem ini tidak menyita waktu dan tempat, serta tidak ada antrian panjang pada saat pendaftaran.

### **B. Saran**

Dari beberapa kesimpulan yang telah dikemukakan diatas, maka untuk itu dapat diberikan beberapa saran yang mungkin dapat membantu sistem kerja yang optimal, adapun saran-saran tersebut adalah sebagai berikut ;

- 1) Sistem informasi penerimaan tahfiz baru secara online ini dapat berjalann dengan baik dan lancar sesuai yang diharapkan apabila

- 2) semua personil yang terlibat pada sistem tersebut dapat mendukung prosedur sistem kerja yang akan penulis usulkan.
- 3) Mengingat pentingnya data-data pada file, maka perlu adanya duplikat atau backup untuk semua data. Hal ini dilakukan untuk menghindari terjadinya kesalahan pada data atau hilang yang dapat disebabkan oleh virus atau *human error*.
- 4) Perlunya melakukan pengecekan kembali terhadap sistem yang diusulkan untuk menjaga segala kemungkinan timbulnya kelemahan-kelemahan sistem dari sistem yang penulis buat.

## DAFTAR PUSTAKA

- Faisal. (2008). *Sistem Informasi Manajemen Jaringan*. Malang: Uin Malang.
- Jogiyanto, H. (2005). *Analisa & Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Prakte Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi
- Madcoms. (2011). *Dreamweaver CS5 dan PHP MySQL untuk Pemula*. Yogyakarta: ANDI.
- Nugroho, Adi.(2005).*Analisa Seria Perancangan Sistem Informasi melalui Pendekatan UM*. Yogyakarta : Andi
- Peranginangin, K. (2006). *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- Sugiri, H. S. (2008). *Pengelolaan Database MySQL DENGAN PhpMyAdmin*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sutanta, Edhy (2003). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Tohari, Hamin. (2014). *Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML*. Yogyakarta: C.V Andi
- Wahyono, T. (2004). *Sistem Informasi (Konsep Dasar,Analisis Desain Dan Implementasi)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

**L**

**A**

**M**

**P**

**I**

**R**

**A**

**N**



**KEMENTERIAN AGAMA  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI  
BATUSANGKAR**

**PROGRAM DIII MANAJEMEN INFORMATIKA**  
Jl. Sudirman No. 137 Kubu Rajo Lima Kaum Batusangkar 27213 Telp. (0752) 71150, 574221, Fax. (0752) 71879  
<http://www.stainbatusangkar.ac.id> e-mail: [mi@stainbatusangkar.ac.id](mailto:mi@stainbatusangkar.ac.id)

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

**KARTU BIMBINGAN PENULISAN TUGAS AKHIR**

**NIM** : 14 205 082  
**Nama** : Ondrizal  
**Jurusan** : D.III Manajemen Informatika  
**Dosen Pembimbing** : Amuharnis, M.Kom  
**Judul Tugas Akhir** : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TAHFIZ AL-QUR'AN  
SECARA ONLINE PADA KABUPATEN TANAH DATAR  
BERBASIS WEB**

NO	Hari/Tanggal	Materi Bimbingan	Paraf
1	4/7-2017	Perbaiki bab 2	
2	24/7-2017	Perbaiki Identifikasi Masalah, lanjut bab 2	
3	1/8-2017	Acc bab 2, lanjut bab 2	
4	9/8-2017	Perbaiki bab 2, (pembahasan)	
5	9/8-2017	Acc bab 2, lanjut bab 3 dan program	
6	18/12-2017	Perbaiki bab 2 dan bab 3, Fokus pd judul dan Masalah	

Catatan : Setiap konsultasi dengan dosen pembimbing kartu ini harap dibawa, diisi, dan diparaf oleh dosen pembimbing

Batusangkar,  
Mahasiswa

**Ondrizal**  
Nim. 14 205 082

Dosen Pembimbing Tugas Akhir

**Amuharnis, M.Kom**  
NIP. 19761221 200501 1 001

Mengetahui,  
Dosen Penasehat Akademik

**Gampito, SE, M.Si**  
NIP. 19670219 200501 1 005



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA**  
**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BATUSANGKAR**  
**LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT**

Jl. Sudirman No.137 Kuburajo Lima Kaum Batusangkar 27213, Telp. (0752) 71150, Ext 135, Fax. (0752) 71879  
Website : [www.iainbatusangkar.ac.id](http://www.iainbatusangkar.ac.id) e-mail: [lpdm@iainbatusangkar.ac.id](mailto:lpdm@iainbatusangkar.ac.id)

05 Juli 2017

Nomor : B- 255.b /In.27/L.I/TL.00/ 07 /2017  
Sifat : Biasa  
Lampiran : 1 Rangkap  
Perihal : **Mohon Penerbitan Surat Izin Penelitian**

Yth. Bupati Tanah Datar  
Up. Kepala Kantor KESBANGPOL Kabupaten Tanah Datar  
Batusangkar

Assalamu'alaikum Wr. Wb.  
Dengan hormat,

Bersama ini disampaikan kepada Bapak/Ibu bahwa mahasiswa yang tersebut di bawah ini:

Nama/NIM : Ondrizal / 14205082  
Tempat/Tanggal Lahir : Bukit Sangok, 10 Juni 1995  
Nomor Induk Keluarga : KTP. 1304081006950001  
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Alamat : Jorong Gurun Nagari Gurun Kecamatan Sungai Tarab Kabupaten Tanah Datar

akan melakukan pengumpulan data untuk proses penulisan laporan hasil penelitiannya sebagai berikut:

Judul Penelitian : **Perancangan Sistem Informasi Lomba Tahfiz Al-Qur'an Secara Online pada Kabupaten Tanah Datar Berbasis Web**  
Lokasi : Kantor Bupati Tanah Datar  
Waktu : 06 Juli 2017 s.d 06 September 2017  
Dosen Pembimbing 1 : Amuharnis, M.Kom.  
Dosen Pembimbing 2 : -

untuk itu, diharapkan kiranya Bapak/Ibu berkenan menerbitkan surat izin penelitian dalam rangka pelaksanaan penelitian mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian disampaikan, atas bantuannya diucapkan terimakasih.



Ketua,

Yusrizal Efendi, S.Ag., M.Ag.  
NIP. 197308191998031001

**Tembusan:**

1. Rektor IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).
2. Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).



## SURAT KETERANGAN SELESAI PENELITIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

**Nama** : Afrizon, S.Ag

**Jabatan** : Kepala bagian Kesra

Dengan ini menerangkan bahwa mahasiswa yang beridentitas:

**Nama** : Ondrial

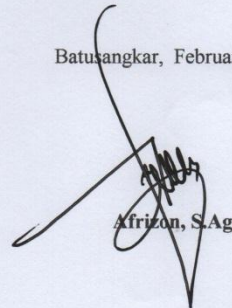
**NIM** : 14 205 082

**Fakultas** : Ekonomi dan Bisnis Islam

**Jurusan** : Manajemen Informatika

Telah melakukan wawancara untuk pengambilan data pada bagian Kesejahteraan Rakyat, Sekretariat Daerah Tanah Datar. Selama tiga bulan, terhitung mulai tanggal 07 Juli sampai pada 07 Oktober 2017 untuk memperoleh data yang berguna untuk penyusunan tugas akhir dengan judul : **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN TAHFIZ AL-QUR’AN SECARA ONLINE PADA KABUPATEN TANAH DATAR BERBASIS WEB”**. Demikian surat keterangan ini dibuat dan diberikan kepada yang bersangkutan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, Februari 2018



Afrizon, S.Ag





**PEMERINTAH KABUPATEN TANAH DATAR  
KANTOR KESATUAN BANGSA DAN POLITIK  
(KESBANGPOL)**

Jln. MT. Haryono No. 10 Telp. (0752) 574400 Batusangkar 27281

**SURAT KETERANGAN/REKOMENDASI**

**Nomor : 070/525/KESBANGPOL/2017**

Berdasarkan Peraturan Menteri Dalam Negeri RI Nomor 07 Tahun 2014 tanggal 21 Januari 2014 tentang perubahan atas Peraturan Menteri Dalam Negeri RI Nomor. 64 Tahun 2011 tentang Pedoman Penerbitan Rekomendasi Penelitian dan surat Ketua LPPM IAIN Batusangkar Nomor: B-255.b/IN.27/L.I/TL.00/06/2017 tanggal 05 Juli 2017 perihal Mohon Izin Penelitian, setelah dipelajari dengan ini kami atas nama Pemerintah Kabupaten Tanah Datar menyatakan tidak keberatan atas maksud Penelitian dengan lokasi di Kabupaten Tanah Datar yang akan dilakukan oleh :

Nama : **ONDRIZAL**  
Tempat/Tgl. Lahir : Bukit Sangok, 10 Juni 1995  
Pekerjaan : Mahasiswa  
Alamat : Jorong Gurun, Nagari Gurun, Kec. Sungai Tarab  
Kartu Identitas : KTP. 1304081006950001  
Maksud dan Obyek : Izin Penelitian  
Judul : **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LOMBA TAHFIZ AL-QURAN SECARA ONLINE PADA KABUPATEN TANAH DATAR BERBASIS WEB"**  
Lokasi Penelitian : Bagian Kesra Sekretariat Daerah Kab. Tanah Datar  
W a k t u : 07 Juli s.d 07 Oktober 2017  
Anggota : -

Dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Kegiatan Penelitian tidak boleh menyimpang dari maksud dan obyek sebagaimana tersebut di atas.
2. Memberitahukan kedatangan serta maksud Penelitian yang akan dilaksanakan dengan menunjukkan surat-surat keterangan yang berhubungan dengan itu kepada Pemerintah setempat dan melaporkan kembali waktu akan berangkat.
3. Dalam melaksanakan Penelitian agar dapat berkoordinasi dengan instansi terkait.
4. Mematuhi semua peraturan yang berlaku dan menghormati adat - istiadat serta kebiasaan masyarakat setempat.
5. Bila terjadi penyimpangan/pelanggaran terhadap ketentuan-ketentuan tersebut diatas maka Surat Keterangan/Rekomendasi ini akan **DICABUT** kembali.
6. Surat Keterangan/Rekomendasi ini diberikan/berlaku mulai tanggal 07 Juli s.d 07 Oktober 2017.
7. Melaporkan hasil Penelitian kepada Bupati Tanah Datar Cq. Kantor Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Tanah Datar.

Demikianlah surat keterangan/ rekomendasi ini dikeluarkan untuk dipergunakan seperlunya.

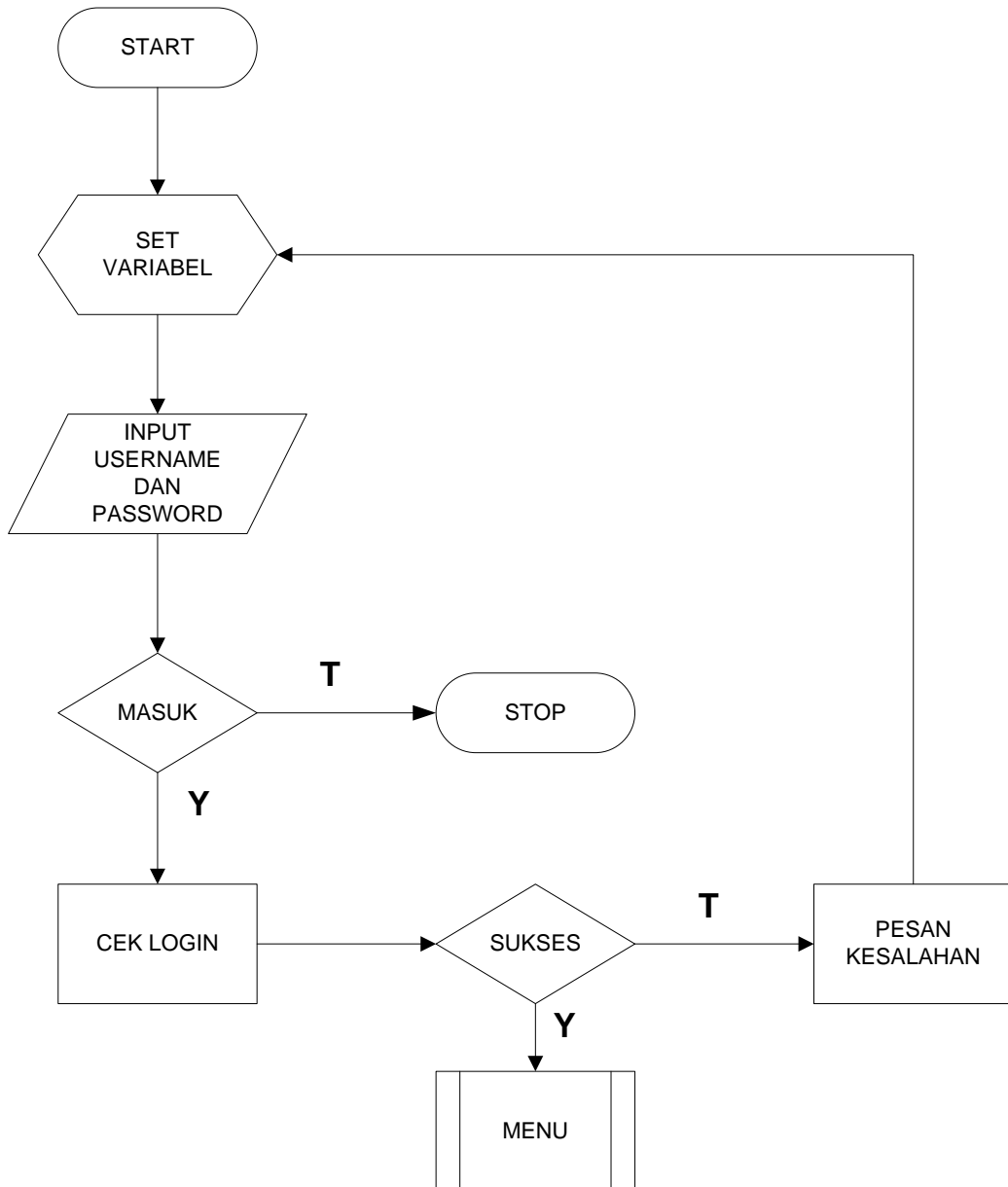
Batusangkar, 07 Juli 2017,  
A.n. KEPALA KANTOR KESBANGPOL  
KABUPATEN TANAH DATAR  
KASI KETAHANAN BANGSA,  
KANTOR  
KESATUAN BANGSA  
DAN POLITIK  
  
**GUSMAWATI, SH**  
NIP.19700817 199308 2 001

Tembusan

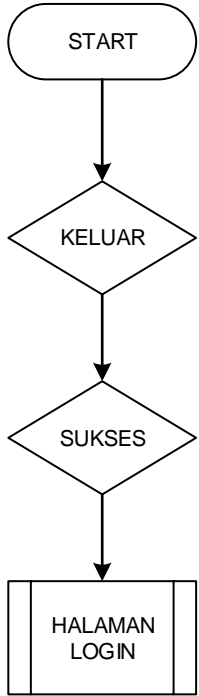
- Yth. :
1. Bupati Tanah Datar (sebagai laporan)
  2. Dandim 0307 Tanah Datar di Batusangkar.
  3. Kapolres Tanah Datar di Batusangkar.
  4. Kepala Bagian Kesra Sekretariat Daerah Kab. Tanah Datar di Batusangkar .
  5. Ketua LPPM IAIN Batusangkar di Batusangkar.
  6. Yang Bersangkutan...

# FLOWCHART

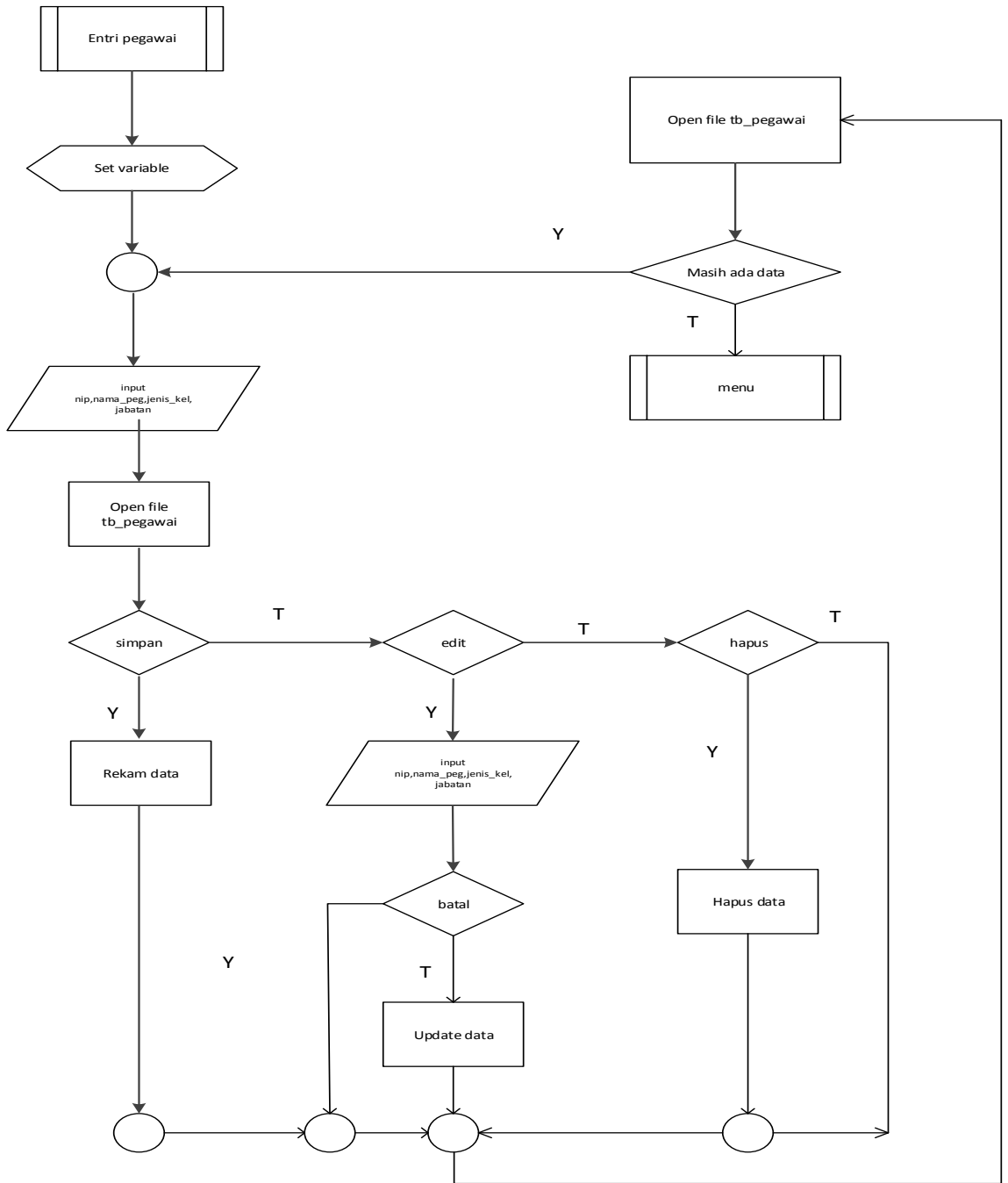
## LOGIN



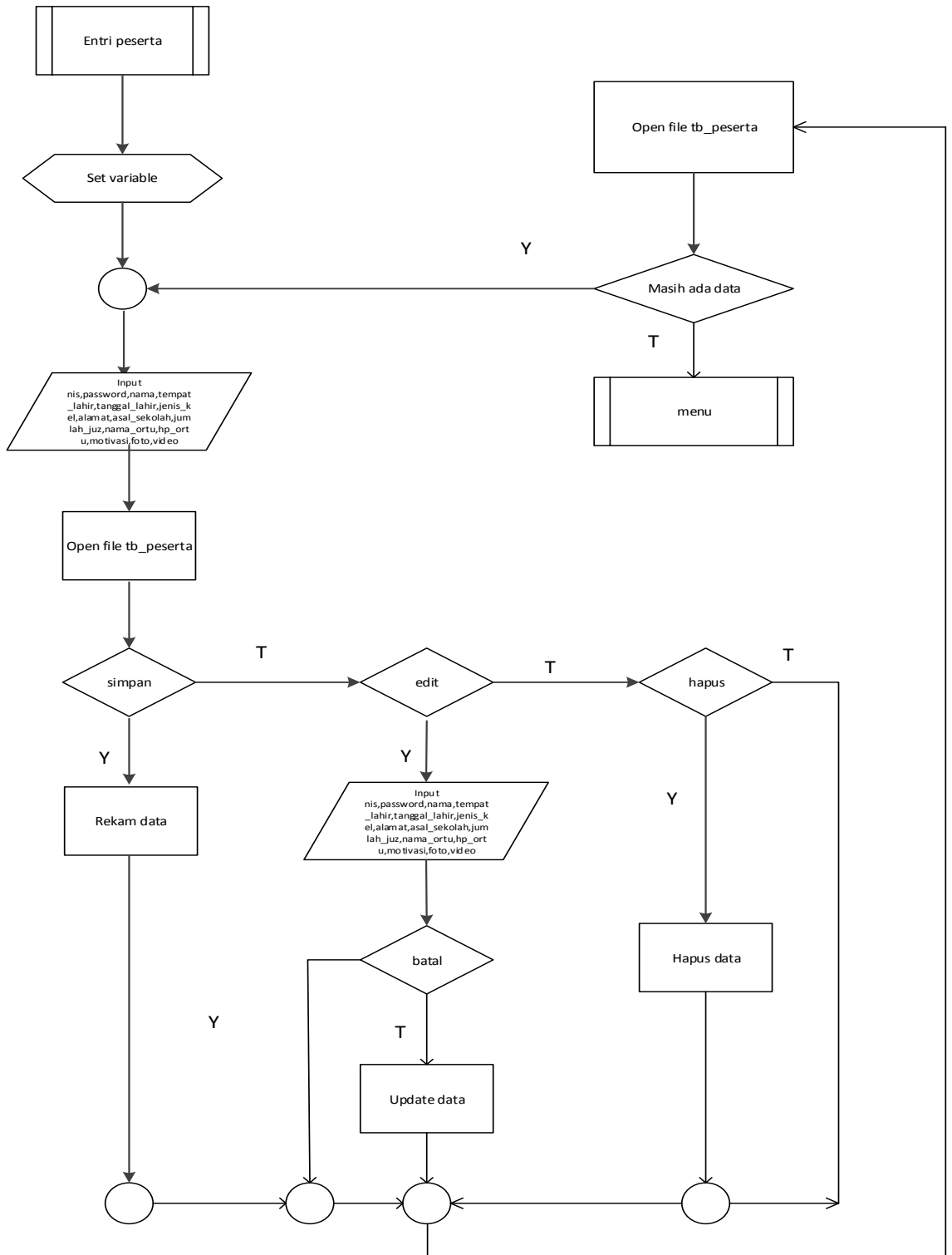
**LOGOUT**



# ENTRI PEGAWAI



# ENTRI PESERTA



# LISTING PROGRAM

## *Login.php*

```
<?php
session_start();
if (isset($_POST['login'])){
    $username=$_POST['username'];
    $password=md5($_POST['password']);
    $level=$_POST['level'];

    if($level=="admin"){
        $query=mysql_query("select * from tblogin where username='$username' and
password='$password' and level='$level'");
        $cek=mysql_num_rows($query);
        $row=mysql_fetch_array($query);

        if($cek){
            $_SESSION['SES_LOGIN']=$username;
            $_SESSION['level_admin']=$level;
            $_SESSION['waktu_admin']=date("d F Y H:i:s");

            ?><script
language="javascript">document.location.href="admin/index.php";</script><?php

        }else{
            echo "<script>alert('Username atau Password Salah
!!');document.location.href='index.php';</script>";
        }
    }
    if($level=="op"){
        $query=mysql_query("select * from tb_mahasiswa where npm='$username'
and password='$password'");
        $cek=mysql_num_rows($query);
        $row=mysql_fetch_array($query);
        $prodi_mhs=$row['prodi'];
        if($cek){
            $_SESSION['SES_LOGIN']=$username;
            $_SESSION['level_mhs']=$level;
            $_SESSION['prodi_mhs']=$prodi_mhs;
            $_SESSION['waktu_mhs']=date("d F Y H:i:s");

            ?><script
language="javascript">document.location.href="mhs/index.php";</script><?php

        }else{
            ?><script
language="javascript">document.location.href="?&status=error";</script><?php
        }
    }
}
```

```

}else{
    unset($_POST['login']);
}
?>
<strong><br>
Login
</strong><br>
<hr>
<form name="form1" method="post" action="">
<table width="336" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<th width="104" align="left" scope="col"><strong>Username</strong></th>
<th width="8" align="left" scope="col"><strong>:</strong></th>
<th width="205" align="left" scope="col"><strong>
<input type="text" name="username" id="username">
</strong></th>
</tr>
<tr>
<td align="left"><strong>Level</strong></td>
<td align="left"><strong>:</strong></td>
<td align="left"><strong>
<select name="level" id="level">
<option value="admin">Administrator</option>
<option value="staff">Staff</option>
</select>
</strong></td>
</tr>
<tr>
<td align="left"><strong>Password</strong></td>
<td align="left"><strong>:</strong></td>
<td align="left"><strong>
<input type="password" name="password" id="password">
</strong></td>
</tr>
<tr>
<td align="left">&nbsp;</td>
<td align="left">&nbsp;</td>
<td align="left"><input type="submit" name="login" id="login" value="Login"></td>
</tr>
</table>
</form>

```

### Edit.php

```

<?PHP
$kd_keg=$_GET['kd_keg'];
    $sql="select * from tb_kegiatan where kd_keg='$kd_keg' ";
    $data=mysql_query($sql);
    $d=mysql_fetch_array($data);
if($_GET) {
    if(isset($_POST['simpan'])){
        $nis    = $_POST['nis'];
        $nis    = str_replace("'", "&acute;", $nis);

```

```

        $nama = $_POST['nama'];
        $nama = str_replace("'", "&acute;", $nama);
        $juz = $_POST['juz'];
        $juz = str_replace("'", "&acute;", $juz);
        $tanggal = $_POST['tanggal'];
        $tanggal = str_replace("'", "&acute;", $tanggal);
        $kegiatan = $_POST['kegiatan'];
        $kegiatan = str_replace("'", "&acute;", $kegiatan);

        $qryUpdate=mysql_query("UPDATE tb_kegiatan SET nis='$nis',
nama='$nama', juz='$juz', tanggal='$tanggal', kegiatan='$kegiatan' WHERE kd_keg='$kd_keg'"
or die ("Gagal query update".mysql_error());
        if($qryUpdate){
            echo "<meta http-equiv='refresh' content='0;
url=?page=data-kegiatan'>";
        }
        exit;
    }

}

?>
<form action="" method="post" enctype="multipart/form-data" name="form1" id="form1">
<strong>Ubah Data Kegiatan</strong>
<hr />
<table width="100%" border="0">
<tr>
<td width="281">Kode Kegiatan</td>
<td width="8">:</td>
<td width="793"><?PHP echo $kd_keg; ?></td>
</tr>
<tr>
<td>Nis</td>
<td>:</td>
<td><input type="text" name="nis" id="nis" value="<?php echo $d['nis'];
?>"></td>
</tr>
<tr>
<td>Nama</td>
<td>:</td>
<td><input type="text" name="nama" id="nama" value="<?php echo $d['nama'];
?>"></td>
</tr>
<tr>
<td>Juz</td>
<td>:</td>
<td><input type="text" name="juz" id="juz" value="<?php echo $d['juz'];
?>"6></td>
</tr>
<tr>
<td>Tanggal</td>
<td>:</td>

```



```

        <td><input type="text" name="tanggal" id="tanggal" value="<?php echo $d['tanggal'];
            ?>"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Kegiatan</td>
        <td><input type="text" name="kegiatan" id="kegiatan" value="<?php echo $d['kegiatan'];
            ?>"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
        <td>&nbsp;</td>
        <td><input type="submit" name="simpan" id="simpan" value="Simpan" /></td>
    </tr>
</table>
</form>
</body>
</html>

```

#### Laporan.php

```

<body onLoad="window.print()">
<?PHP
$nis=$_GET['nis'];
include "koneksi.php";
    $sql="select * from tb_nilai where nis='$nis' ";
    $data=mysql_query($sql);
    $d=mysql_fetch_array($data);
?>

<table width="100%" border="0">
    <tr>
        <th ></th>

    </tr>
</table>
<hr>
<table width="100%" border="0"><th>
</th>
</table>

<table width="100%" border="0">
    <tr>
        <th>Dengan Memohon Ridho Allah SWT,Bagian Kesejahteraan Rakyat Kabupaten Tanah
Memberikan Syahadah Kepada Peserta Didik :</th>
    </tr>
</table><br>
<table width="100%" border="0">
    <tr>
        <td width="20%"></td><strong><td width="24%">Nama Santri</td></strong><td
width="56%"><?php echo $d['nama'];
            ?></td>
    </tr>
</table>

```

```

<td width="20%"></td><strong><td width="24%">Jumlah Hafalan Juz</td></strong><td
width="56%"><?php echo $d['juz'];
?></td>
</tr>
<tr>
<td width="20%"></td><strong><td width="24%">Nilai Tajwid</td></strong><td
width="56%"><?php echo $d['tajwid'];
?></td>
</tr>
<tr>
<td width="20%"></td><strong><td width="24%">Nilai Irama</td></strong><td
width="56%"><?php echo $d['irama'];
?></td>
</tr>
<tr>
<td width="20%"></td><strong><td width="24%">Nilai Hafalan</td></strong><td
width="56%"><?php echo $d['hafalan'];
?></td>
</tr>
</table>
<br>
<table width="100%" border="0">
<th>Dengan Ini Jumlah Total Nilai <?php echo $d['jumlah'];
?> Dengan Keterangan <?php echo $d['ket'];
?> </th>
</table>
<br><br><br>
<table width="100%" border="0">
<tr>
<td width="76%"></td><td width="24%">Mengetahui</td>
</tr><tr>
<td width="76%"></td><td width="24%">KABAG KESRA TANAH DATAR</td>
</tr><tr>
<td width="76%"></td><td width="24%"></td>
</tr>
<tr>
<td width="76%"></td><td width="24%">H. Afrizon, S.Ag</td>
</tr>
</table>
</body>

```

### Pendaftar.php

```

<Head>
<link href="jquery-ui-1.11.4/smoothness/jquery-ui.css" rel="stylesheet" />
<script src="jquery-ui-1.11.4/external/jquery/jquery.js"></script>
<script src="jquery-ui-1.11.4/jquery-ui.js"></script>
<script src="jquery-ui-1.11.4/jquery-ui.min.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="jquery-ui-1.11.4/jquery-ui.theme.css">
<script>
$(document).ready(function(){
  $("#tanggal_lahir").datepicker({
  })

```

```

    })
</script>

</head>
<?php
if (isset($_REQUEST['upload']))
{
    $name=$_FILES['file_video']['name'];
    $type=$_FILES['file_video']['type'];
    $size=$_FILES['file_video']['size'];
    //replace tanda spasi pada nama file dengan _
    $nama_file=str_replace(" ","_",$name);
    $tmp_name=$_FILES['file_video']['tmp_name'];
    $nama_folder="video/";
    $nama_file_baru=$nama_folder.basename($nama_file);
    //Filter jenis file video dan ukuran file
    if (((($type == "video/mp4") || ($type == "video/3gpp") || ($type == "video/x-
flv")) && ($size < $_POST['MAX_FILE_SIZE']))
    {
        //cek jika nama dile sudah ada
        if (file_exists($nama_file_baru))
        {
            $msg="Nama file $nama_file sudah ada!\n";
        }
        else
        {
            //pindah file dari temporari ke alamat tujuan
            if(move_uploaded_file($tmp_name,$nama_file_baru))
            {
                $msg="File video $nama_file berhasil diupload";
            }
        }
    }
    else
    {
        $msg="Jenis file tidak sesuai atau ukuran file terlalu besar!";
    }
    echo "<p align=\"center\">$msg</p>";
}
else
{
?>
<?PHP
$message = array();
if($_GET) {
    if(isset($_POST['simpan'])) {
        if (trim($_POST['nis'])=="") {
            $message[] = "<b>Nip</b> kosong !";
        }
        $kd_kegiatan = $_POST['kd_kegiatan'];
        $kd_kegiatan = str_replace("'","&acute;", $kd_kegiatan);
        $nis = $_POST['nis'];
    }
}
}

```

```

$nis = str_replace("","&acute;",$nis);
$nama = $_POST['nama'];
$nama = str_replace("","&acute;",$nama);
$tempat_lahir = $_POST['tempat_lahir'];
$tempat_lahir = str_replace("","&acute;",$tempat_lahir);
$tanggal_lahir = $_POST['tanggal_lahir'];
$tanggal_lahir = str_replace("","&acute;",$tanggal_lahir);
$jenis_kel = $_POST['jenis_kel'];
$jenis_kel = str_replace("","&acute;",$jenis_kel);
$alamat = $_POST['alamat'];
$alamat = str_replace("","&acute;",$alamat);
$asal_sekolah = $_POST['asal_sekolah'];
$asal_sekolah = str_replace("","&acute;",$asal_sekolah);
$jumlah_juz = $_POST['jumlah_juz'];
$jumlah_juz = str_replace("","&acute;",$jumlah_juz);
$nama_ortu = $_POST['nama_ortu'];
$nama_ortu = str_replace("","&acute;",$nama_ortu);
$hp_ortu = $_POST['hp_ortu'];
$hp_ortu = str_replace("","&acute;",$hp_ortu);
$motivasi = $_POST['motivasi'];
$motivasi = str_replace("","&acute;",$motivasi);
$foto = $_POST['foto'];
$foto = str_replace("","&acute;",$foto);
$video = $_POST['video'];
$video = str_replace("","&acute;",$video);

$foto = $_FILES['foto']['name'];
$tmp = $_FILES['foto']['tmp_name'];
$path = "admin/images/" . $foto;
if(move_uploaded_file($tmp, $path)){

$sqlCek="SELECT * FROM tb_peserta WHERE nama='$nama'";
$qryCek=mysql_query($sqlCek, $koneksi) or die ("Eror Query".mysql_error());
if(mysql_num_rows($qryCek)>=1){
    $message[] = "Maaf, Nama dengan nama<b> $pemberi</b> sudah
ada, ganti dengan yang lain";
}}
$tanggal = $_POST['tglmasuk'];

function ubahTanggal($tanggal){
    $pisah = explode('/', $tanggal);
    $array = array($pisah[1], $pisah[0], $pisah[2]);
    $satukan = implode('/', $array);
    return $satukan;
}

$tglmasuk = ubahTanggal($tanggal);

if(count($message)==0){
    $qrySave=mysql_query("INSERT INTO tb_peserta SET
nis='$nis',kd_kegiatan='$kd_kegiatan', password='$password',

```

```
nama='$nama',tempat_lahir='$tempat_lahir',tanggal_lahir='$tanggal_lahir',jenis_kel='$jenis_kel',
alamat='$alamat',asal_sekolah='$asal_sekolah'
```

```
,jumlah_juz='$jumlah_juz',nama_ortu='$nama_ortu',hp_ortu='$hp_ortu',motivasi='$motivasi',foto='$foto') or die ("Gagal query".mysql_error());
```

```
        if($qrySave){
            echo "<meta http-equiv='refresh' content='0;
url=?page=beranda'>";
        }
        exit;
    }
}
```

```
}
?>
```

```
<strong><br>
```

```
Mohon Data Diisi Dengan Benar
```

```
</strong><br>
```

```
<hr>
```

```
<fieldset>
```

```
<form name="fvideo" method="post" action="" enctype="multipart/form-data">
```

```
<table width="645" border="0">
```

```
<tr>
```

```
<td align="left"><strong>Kode Kegiatan</strong></td>
```

```
<td align="left"><strong>:</strong></td>
```

```
<td align="left"><input type="text" name="kd_kegiatan" id="kd_kegiatan"
placeholder=""></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td align="left"><strong>Nis</strong></td>
```

```
<td align="left"><strong>:</strong></td>
```

```
<td align="left"><input type="text" name="nis" id="nis" placeholder=""></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td align="left"><strong>Nama Peserta</strong></td>
```

```
<td align="left"><strong>:</strong></td>
```

```
<td align="left"><input type="text" name="nama" id="nama" placeholder=""></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td align="left"><strong>Tempat Lahir</strong></td>
```

```
<td align="left"><strong>:</strong></td>
```

```
<td align="left"><input type="text" name="tempat_lahir" id="tempat_lahir"
placeholder=""></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td align="left"><strong>Tanggal Lahir</strong></td>
```

```
<td align="left"><strong>:</strong></td>
```

```
<td align="left"><input type="text" name="tanggal_lahir" id="tanggal_lahir"
placeholder=""></td>
```

```

</tr>
<tr>
  <td align="left"><strong>Jenis Kelamin</strong></td>
  <td align="left"><strong>:</strong></td>
  <td align="left"><strong>
    <select name="jenis_kel" id="jenis_kel">
      <option value="Laki-laki">Laki - Laki</option>
      <option value="Perempuan">Perempuan</option>
    </select>
  </strong></td>
</tr>
<tr>
  <td align="left"><strong>Alamat</strong></td>
  <td align="left"><strong>:</strong></td>
  <td align="left"><textarea name="alamat" id="alamat"></textarea></td>
</tr>
<tr>
  <td align="left"><strong>Asal Sekolah</strong></td>
  <td align="left"><strong>:</strong></td>
  <td align="left"><input type="text" name="asal_sekolah" id="asal_sekolah"
placeholder=""></td>
</tr>
<tr>
  <td align="left"><strong>Jumlah Juz</strong></td>
  <td align="left"><strong>:</strong></td>
  <td align="left"><strong>
    <select name="jumlah_juz" id="jumlah_juz">
      <option value="1 Juz">1 Juz</option>
      <option value="2 Juz">2 Juz</option>
      <option value="3 Juz">3 Juz</option>
      <option value="4 Juz">4 Juz</option>
      <option value="5 Juz">5 Juz</option>
      <option value="6 Juz">6 Juz</option>
      <option value="7 Juz">7 Juz</option>
      <option value="8 Juz">8 Juz</option>
      <option value="9 Juz">9 Juz</option>
      <option value="10 Juz">10 Juz</option>
      <option value="11 Juz">11 Juz</option>
      <option value="12 Juz">12 Juz</option>
      <option value="13 Juz">13 Juz</option>
      <option value="14 Juz">14 Juz</option>
      <option value="15 Juz">15 Juz</option>
      <option value="16 Juz">16 Juz</option>
      <option value="17 Juz">17 Juz</option>
      <option value="18 Juz">18 Juz</option>
      <option value="19 Juz">19 Juz</option>
      <option value="20 Juz">20 Juz</option>
      <option value="21 Juz">21 Juz</option>
      <option value="22 Juz">22 Juz</option>
      <option value="23 Juz">23 Juz</option>
      <option value="24 Juz">24 Juz</option>
      <option value="25 Juz">25 Juz</option>
    </select>
  </strong>
</td>
</tr>

```

```

        <option value="26 Juz">26 Juz</option>
        <option value="27 Juz">27 Juz</option>
        <option value="28 Juz">28 Juz</option>
        <option value="29 Juz">29 Juz</option>
        <option value="30 Juz">30 Juz</option>
    </select>
</strong></td>
</tr>
<tr>
    <td align="left"><strong>Nama OrangTua-Wali</strong></td>
    <td align="left"><strong>:</strong></td>
    <td align="left"><input type="text" name="nama_ortu" id="nama_ortu"
placeholder=""></td>
</tr>
<tr>
    <td align="left"><strong>Nomor Orang Tua</strong></td>
    <td align="left"><strong>:</strong></td>
    <td align="left"><input type="text" name="hp_ortu" id="hp_ortu" placeholder=""></td>
</tr>
<tr>
    <td align="left"><strong>Motivasi</strong></td>
    <td align="left"><strong>:</strong></td>
    <td align="left"><textarea name="motivasi" id="motivasi"></textarea></td>
</tr>
<tr>
    <td align="left"><strong>Foto 3 x 4</strong></td>
    <td align="left"><strong>:</strong></td>
    <td align="left"><input type="file" name="foto"></td>
</tr>
><tr>
    <td align="left">&nbsp;</td>
    <td align="left">&nbsp;</td>
    <td align="left"><input type="submit" name="simpan" id="simpan" value="Simpan"></td>
</tr>
</table>
<?php } ?>
</form>
</fieldset>

```

### Cetak Pendaftar.php

```

<html>
<head>
    <title>Aplikasi Pendaftaran Tahfis</title>
    <script src="jquery-2.2.4.min.js"></script> <!-- Load library jquery -->
    <script src="process.js"></script> <!-- Load file process.js -->
</head>
<body>
Silahkan Isi NISN & PASSWORD<hr>
<form action="cetak_bukti.php" method="post">
<table>
    <tr>
        <td>NISN</td>
        <td>:</td>

```

```

        <td><input type="text" name="nis" id="nis"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Password</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="password" name="password" id="password"> <button type="button"
id="btn-search">Cari</button> <span id="loading">LOADING...</span></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Nama</td>
        <td>:</td>
        <td><input type="text" name="nama" id="nama" disabled="disabled"></td>
    </tr>
    <tr>
        <td align="left">&nbsp;</td>
        <td align="left">&nbsp;</td>
        <td align="left"><input type="submit" name="simpan" id="simpan" value="Simpan"></td>
    </tr>
</table>
</form>
</body>
</html>

```

Add Data Kegiatan.php

<Head>

```

<link href="jquery-ui-1.11.4/smoothness/jquery-ui.css" rel="stylesheet" />
<script src="jquery-ui-1.11.4/external/jquery/jquery.js"></script>
<script src="jquery-ui-1.11.4/jquery-ui.js"></script>
<script src="jquery-ui-1.11.4/jquery-ui.min.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="jquery-ui-1.11.4/jquery-ui.theme.css">
<script>
$(document).ready(function(){
    //disini scrip tanggal on ....
    $("#").datepicker({
    })
})
</script>

```

</head>

<?PHP

```
$message = array();
```

```
if($_GET) {
```

```

    if(isset($_POST['simpan'])){
        if (trim($_POST['nis'])=="") {
            $message[] = "<b>Kode Nilai</b> kosong !";
        }
        $nis    = $_POST['nis'];
        $nis    = str_replace("'", "&acute;", $nis);
        $nama   = $_POST['nama'];
        $nama   = str_replace("'", "&acute;", $nama);
        $juz    = $_POST['juz'];
        $juz    = str_replace("'", "&acute;", $juz);
        $tanggal= $_POST['tanggal'];
    }
}

```



```

        $tanggal= str_replace("", "&acute;", $tanggal);
        $kegiatan      = $_POST['kegiatan'];
        $kegiatan      = str_replace("", "&acute;", $kegiatan);

$tanggal = $_POST['tanggal'];

function ubahTanggal($tanggal){
    $pisah = explode('/', $tanggal);
    $array = array($pisah[1], $pisah[0], $pisah[2]);
    $satukan = implode('/', $array);
    return $satukan;
}

$tgl_terima = ubahTanggal($tanggal);

        if(count($message)==0){
            $kodeBaru      = buatKode("tb_kegiatan", "KG");
            $qrySave=mysql_query("INSERT INTO tb_kegiatan SET
kd_keg='$kodeBaru', nis='$nis',

nama='$nama',juz='$juz',tanggal='$tanggal',kegiatan='$kegiatan'") or die ("Gagal
query".mysql_error());
            if($qrySave){
                echo "<meta http-equiv='refresh' content='0;
url=?page=data-kegiatan'>";
            }
            exit;
        }

        $kd_keg= buatKode("tb_kegiatan", "KG-");
    }
?>

<strong><br>
Tambah Data Kegiatan
</strong><br>
<hr>
<form name="form1" method="post" action="">
    <table width="645" border="0">
        <tr>
            <th width="152" align="left" scope="col"><strong>Kode Kegiatan</strong></th>
            <th width="10" align="left" scope="col"><strong>:</strong></th>
            <th width="200" align="left" scope="col"><input name="kd_keg" type="text" id="kd_keg"
value="<?PHP echo $kd_keg; ?>" size="8" maxlength="8" readonly="readonly"></th>
            <th width="270" rowspan="8" align="left" valign="top" scope="col"><?PHP
            if (! count($message)==0 ){
                echo "Perhatian !!!";
                echo "<div class='mssgBox'>";
                    $Num=0;

```

```

                foreach ($message as $indeks=>$pesan_tampil) {
                    $Num++;
                    echo "$Num. $pesan_tampil<br>";
                }
            echo "</div> ";
        }
    ?></th>
</tr>
<tr>
    <td align="left"><strong>Nis</strong></td>
    <td align="left"><strong>:</strong></td>
    <td align="left"><label for="select"><?php
        $result = mysql_query("SELECT * FROM
tb_peserta");
        $jsArray = "var nis = new Array();\n";
        echo '<select name="nis"
onchange="changeValue(this.value)">';
        echo '<option> -- Pilih Penerima -- </option>';
        while ($row = mysql_fetch_array($result)) {
            echo '<option value="" . $row['nis'] . "">' .
$row['nis'] . '</option>';
            $jsArray .= "nis[" . $row['nis'] . "] =
{nama:'' . addslashes($row['nama']) . ',jumlah_juz:'' . addslashes($row['jumlah_juz']).''};\n";
        }
        echo '</select>';
        ?>
        <script type="text/javascript">
            <?php echo $jsArray; ?>
            function changeValue(id){
                document.getElementById('nama').value =
nis[id].nama;
                document.getElementById('juz').value =
nis[id].jumlah_juz;
            };
        </script>
    </td>
</tr>
<tr>
    <td align="left" valign="top"><strong>Nama Peserta</strong></td>
    <td align="left" valign="top"><strong>:</strong></td>
    <td align="left"><input name="nama" type="text" id="nama" size="30" placeholder=""></td>
</tr>
<tr>
    <td align="left"><strong>Jumlah Juz</strong></td>
    <td align="left"><strong>:</strong></td>
    <td align="left"><input name="juz" type="text" id="juz" size="25" placeholder=""></td>
</tr>
<tr>
    <td align="left"><strong>Tanggal kegiatan</strong></td>
    <td align="left"><strong>:</strong></td>
    <td align="left"><input name="tanggal" type="text" id="tanggal" size="25"
placeholder=""></td>
</tr>

```

```

<tr>
  <td align="left"><strong>Kegiatan</strong></td>
  <td align="left"><strong>:</strong></td>
  <td align="left"><input name="kegiatan" type="text" id="kegiatan" size="25"
placeholder=""></td>
</tr>
<tr>
  <td align="left">&nbsp;</td>
  <td align="left">&nbsp;</td>
  <td align="left"><input type="submit" name="simpan" id="simpan" value="Simpan"></td>
</tr>
</table>
</form>

```

### Add Data Nilai.php

```

<script><!--

function startCalc(){
interval = setInterval("calc()",1);}
function calc(){
one = document.form1.tajwid.value;
two = document.form1.irama.value;
tree = document.form1.hafalan.value;
four = document.form1.jumlah.value;
five = document.form1.ket.value;
document.form1.jumlah.value = (one * 1 / 3) + (two * 1 / 3) + (tree * 1 / 3);
if (four<=50)
    document.form1.ket.value="Cukup";
    else if (four<=75)
    document.form1.ket.value="Baik";
    else if (four<=90)
    document.form1.ket.value="Amat Baik";

}
function stopCalc(){
clearInterval(interval);}
</script><Head>
<link href="jquery-ui-1.11.4/smoothness/jquery-ui.css" rel="stylesheet" />
<script src="jquery-ui-1.11.4/external/jquery/jquery.js"></script>
<script src="jquery-ui-1.11.4/jquery-ui.js"></script>
<script src="jquery-ui-1.11.4/jquery-ui.min.js"></script>
<link rel="stylesheet" href="jquery-ui-1.11.4/jquery-ui.theme.css">
<script>
$(document).ready(function(){
  $("#tgl_terima").datepicker({
  })
})
</script>

</head>
<?PHP
$message = array();
if($_GET) {

```

```

if(isset($_POST['simpan'])){
    if (trim($_POST['nis'])=="") {
        $message[] = "<b>Kode Nilai</b> kosong !";
    }

    $nis = $_POST['nis'];
    $nis = str_replace("","&acute;", $nis);
    $nama = $_POST['nama'];
    $nama = str_replace("","&acute;", $nama);
    $juz = $_POST['juz'];
    $juz = str_replace("","&acute;", $juz);
    $tajwid = $_POST['tajwid'];
    $tajwid = str_replace("","&acute;", $tajwid);
    $irama = $_POST['irama'];
    $irama = str_replace("","&acute;", $irama);
    $hafalan = $_POST['hafalan'];
    $hafalan = str_replace("","&acute;", $hafalan);
    $jumlah = $_POST['jumlah'];
    $jumlah = str_replace("","&acute;", $jumlah);
    $ket = $_POST['ket'];
    $ket = str_replace("","&acute;", $ket);

    if(count($message)==0){
        $kodeBaru = buatKode("tb_nilai", "NL");
        $qrySave=mysql_query("INSERT INTO tb_nilai SET
kd_nilai='$kodeBaru', nis='$nis',

nama='$nama',juz='$juz',tajwid='$tajwid',irama='$irama',hafalan='$hafalan',jumlah='$jumlah',ke
t='$ket'") or die ("Gagal query".mysql_error());
        if($qrySave){
            echo "<meta http-equiv='refresh' content='0';
url=?page=data-nilai'>";
        }
        exit;
    }

    $kd_nilai= buatKode("tb_nilai", "NL-");
}
?>

```

```

<strong><br>
Tambah Data Nilai
</strong><br>
<hr>
<form name="form1" method="post" action="">
<table width="645" border="0">
<tr>
<th width="152" align="left" scope="col"><strong>Kode Nilai</strong></th>

```

```

<th width="10" align="left" scope="col"><strong>:</strong></th>
<th width="200" align="left" scope="col"><input name="kd_nilai" type="text" id="kd_nilai"
value="<?PHP echo $kd_nilai; ?>" size="8" maxlength="8" readonly="readonly"></th>
<th width="270" rowspan="8" align="left" valign="top" scope="col"><?PHP
if (! count($message)==0 ){
    echo "Perhatian !!!";
    echo "<div class='mssgBox'>";
        $Num=0;
        foreach ($message as $indeks=>$pesan_tampil) {
            $Num++;
            echo "$Num. $pesan_tampil<br>";
        }
        echo "</div> ";
    }
?></th>
</tr>
<tr>
<td align="left"><strong>Nis</strong></td>
<td align="left"><strong>:</strong></td>
<td align="left"><label for="select"><?php
    $result = mysql_query("SELECT * FROM
tb_peserta");
    $jsArray = "var nis = new Array();\n";
    echo '<select name="nis"
onchange="changeValue(this.value)">';
    echo '<option> -- Pilih Penerima -- </option>';
    while ($row = mysql_fetch_array($result)) {
        echo '<option value="" . $row['nis'] . "">' .
$row['nis'] . '</option>';
        $jsArray .= "nis[" . $row['nis'] . "] =
{name:'' . addslashes($row['nama']) . '' ,jumlah_juz:'' .addslashes($row['jumlah_juz']).''};\n";
    }
    echo '</select>';
?>
<script type="text/javascript">
    <?php echo $jsArray; ?>
    function changeValue(id){
        document.getElementById('nama').value =
nis[id].nama;
        document.getElementById('juz').value =
nis[id].jumlah_juz;
    };
</script>
</tr>
<tr>
<td align="left" valign="top"><strong>Nama Peserta</strong></td>
<td align="left" valign="top"><strong>:</strong></td>
<td align="left"><input name="nama" type="text" id="nama" size="30" placeholder=""></td>
</tr>
<tr>
<td align="left"><strong>Jumlah Juz</strong></td>
<td align="left"><strong>:</strong></td>

```

```

        <td align="left"><input name="juz" type="text" id="juz" size="25" placeholder=""></td>
    </tr>
    <tr>
        <td align="left"><strong>Tajwid</strong></td>
        <td align="left"><strong>:</strong></td>
        <td><input type='text' name='tajwid' style="text-align:right;" size='15'
onFocus="startCalc();" onBlur="stopCalc();" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td align="left"><strong>Irama</strong></td>
        <td align="left"><strong>:</strong></td>
        <td><input type='text' name='irama' style="text-align:right;" size='15'
onFocus="startCalc();" onBlur="stopCalc();" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td align="left"><strong>Hafalan</strong></td>
        <td align="left"><strong>:</strong></td>
        <td><input type='text' name='hafalan' style="text-align:right;" size='15'
onFocus="startCalc();" onBlur="stopCalc();" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td align="left"><strong>Jumlah</strong></td>
        <td align="left"><strong>:</strong></td>
        <td><input readonly type=text value="" name="jumlah" readonly> </td>
    </tr>
    <tr>
        <td align="left"><strong>Jumlah</strong></td>
        <td align="left"><strong>:</strong></td>
        <td><input readonly type=text value="" name="ket" readonly> </td>
    </tr>
    </tr>
    <tr>
        <td align="left">&nbsp;</td>
        <td align="left">&nbsp;</td>
        <td align="left"><input type="submit" name="simpan" id="simpan" value="Simpan"></td>
    </tr>
</table>
</form>

```

#### Add Data Pegawai.php

```

<?PHP
$message = array();
if($_GET) {
    if(isset($_POST['simpan'])){
        if (trim($_POST['nip'])=="") {
            $message[] = "<b>nip</b> kosong !";
        }

        $nip      = $_POST['nip'];
        $nip      = str_replace("'", "&acute;", $nip);
        $nama_peg = $_POST['nama_peg'];
        $nama_peg = str_replace("'", "&acute;", $nama_peg);
    }
}

```

```

$jenis_kel      = $_POST['jenis_kel'];
$jenis_kel      = str_replace("'", "&acute;", $jenis_kel);
$jabatan= $_POST['jabatan'];
$jabatan= str_replace("'", "&acute;", $jabatan);

$sqlCek="SELECT * FROM tb_pegawai WHERE nip=" . $_POST['nip'] ."";
$qryCek=mysql_query($sqlCek, $koneksi) or die ("Error Query".mysql_error());
if(mysql_num_rows($qryCek)>=1){
    $message[] = "Maaf, NIP Materi dengan NIP<b> " . $_POST['nip'] . "</b>
sudah ada, ganti dengan yang lain";
}

if(count($message)==0){
    $qrySave=mysql_query("INSERT INTO tb_pegawai SET
nip='$nip',nama_peg='$nama_peg',jenis_kel='$jenis_kel',jabatan='$jabatan'") or die ("Gagal
query".mysql_error());
    if($qrySave){
        echo "<meta http-equiv='refresh' content='0;
url=?page=data_pegawai'>";
    }
    exit;
}
}
?>
<strong><br>
Tambah Data Pegawai</strong><br>
<hr>
<form name="form1" method="post" action="">
<table width="936" border="0">
<tr>
<td align="left"><strong>NIP</strong></td>
<td align="left"><strong>:</strong></td>
<td align="left"><input type="text" name="nip" id="nip" placeholder="Nip"></td>
</tr>
<tr>
<td align="left"><strong>Nama Pegawai</strong></td>
<td align="left"><strong>:</strong></td>
<td align="left"><input type="text" name="nama_peg" id="nama_peg" placeholder="Nama
Pegawai"></td>
</tr>
<tr>
<td align="left"><strong>Jenis Kelamin</strong></td>
<td align="left"><strong>:</strong></td>
<td align="left"><strong>
<select name="jenis_kel" id="jenis_kel">
<option value="Laki-laki">Laki - Laki</option>
<option value="Perempuan">Perempuan</option>
</select>
</strong></td>

```

```

</tr>
<tr>
  <td align="left"><strong>Jabatan</strong></td>
  <td align="left"><strong>:</strong></td>
  <td align="left"><input type="text" name="jabatan" id="jabatan"
placeholder="Jabatan"></td>
</tr>
<tr>
  <td align="left">&nbsp;</td>
  <td align="left">&nbsp;</td>
  <td align="left"><input type="submit" name="simpan" id="simpan" value="Simpan" /></td>
</tr>
</table>
</form>

```

Data pendaftar.php

```
<div id="sembunyi">
```

```
<?php
```

```
if(@$_REQUEST['aksi']=="hapus")
```

```
{
```

```
    $nis=$_GET['kode'];
```

```
    $del=mysql_query("DELETE FROM tb_peserta WHERE nis='".$nis.'");
```

```
    echo "<meta http-equiv='refresh' content='0 url=?page=data_pendaftar'>";
```

```
}
```

```
?>
```

```
<script src="media/js/jquery.js"></script>
```

```
  <script src="media/js/jquery.dataTables.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" charset="utf-8">
```

```
  $(document).ready(function(){
```

```
    $('#datatables').dataTable({
```

```
      "oLanguage": {
```

```
        "sLengthMenu": "Menampilkan _MENU_
```

```
data per halaman",
```

```
        "sSearch": "Silahkan Cari : ",
```

```
yang ditemukan",
```

```
        "sZeroRecords": "Maaf, tidak ada data
```

```
_END_ dari _TOTAL_ data",
```

```
        "sInfo": "Menampilkan _START_ s/d
```

```
0 data",
```

```
        "sInfoEmpty": "Menampilkan 0 s/d 0 dari
```

```
total data)",
```

```
        "sInfoFiltered": "(di filter dari _MAX_
```

```
oPaginate": {
```

```
  "sFirst": "<<",
```

```
  "sLast": ">>",
```

```
  "sPrevious": "<",
```

```
  "sNext": ">"
```

```
}
```

```
},
```

```
  "sPaginationType": "full_numbers",
```

```
  "bJQueryUI": true
```

```
});
```

```
})
```



```

</script>
<hr />
<table width="100%" class="display" id="datatables">
  <thead>
    <tr>
      <th width="20" height="21">No</th>
      <th width="100">Nis </th>
      <th width="100">Nama Siswa</th>
      <th width="100">Jenis Kelamin</th>
      <th width="100">Jumlah JuZ</th>
      <th width="100">Foto</th>
      <th width="100">Vidio</th>
      <th width="72">Aksi</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <?php
      $sql = mysql_query("SELECT * FROM tb_peserta
ORDER BY nis");
      $no = 1;
      $total=0;
      while ($r = mysql_fetch_array($sql)) {
        ?>
        <tr>
          <td valign="top"><?php echo $no++; ?></td>
          <td valign="top"><?php echo $r['nis']; ?></td>
          <td valign="top"><?php echo $r['nama']; ?></td>
          <td valign="top"><?php echo $r['jenis_kel']; ?></td>
          <td valign="top"><?php echo $r['jumlah_juz']; ?></td>
          <td valign="top"> </td>
          <td valign="top"><?php echo $r['video']; ?></td>
          <td valign="top"><a href='?page=pendaftaran_edit&nis=<?php echo $r['nis']; ?>'
title='Edit Data' >Edit<br />
</a><a href='?page=data_pendaftar&aksi=hapus&kode=<?php echo $r['nis']; ?>'
title='Hapus Data' >Hapus</a></td>
        </tr>
      <?php
      }
    ?>
  </tbody>
</table>
</div>
Data Video.php
<div id="sembunyi">
<?php
mysql_connect("localhost","root","");
mysql_select_db("db_pendaftaran");
error_reporting(E_ALL ^ E_NOTICE);
?>
<script src="media/js/jquery.js"></script>
<script src="media/js/jquery.dataTables.js"></script>

```

```

<script type="text/javascript" charset="utf-8">
    $(document).ready(function(){
        $('#datatables').dataTable({
            "oLanguage": {
                "sLengthMenu": "Menampilkan _MENU_
data per halaman",
                "sSearch": "Silahkan Cari : ",
                "sZeroRecords": "Maaf, tidak ada data
yang ditemukan",
                "sInfo": "Menampilkan _START_ s/d
_END_ dari _TOTAL_ data",
                "sInfoEmpty": "Menampilkan 0 s/d 0 dari
0 data",
                "sInfoFiltered": "(di filter dari _MAX_
total data)",
                "oPaginate": {
                    "sFirst": "<<",
                    "sLast": ">>",
                    "sPrevious": "<",
                    "sNext": ">"
                }
            },
            "sPaginationType": "full_numbers",
            "bJQueryUI": true
        });
    })
</script>
<hr />
<table width="100%" class="display" id="datatables">
    <thead>
        <tr>
            <th width="20" height="21">No</th>
            <th width="100">Nama Video </th>
            <th width="100">Aksi </th>
            <th width="100">Aksi </th>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
        <?php
            $sql = mysql_query("SELECT * FROM videos ORDER
BY id");
            $no = 1;
            $total=0;
            while ($r = mysql_fetch_array($sql)) {
                $id = $r['id'];

                echo "<a href='watch.php?id=$id'>$file</a><br/>";
            ?>
        <tr>
            <td valign="top"><?php echo $no++; ?></td>
            <td valign="top"><?php echo $r['file']; ?></td>

```

```

                ><td valign="top"><a href='?page=watch&id=<?php echo $r['id']; ?>'
title='Bissmillah' >Putar Video<br />
                </a></td><td><a href='?page=data_video&aksi=hapus&kode=<?php echo $r['id']; ?>'
title='Hapus Data' >Hapus</a></td></tr>
                <?php
if(@$_REQUEST['aksi']=="hapus")
{
    $id=$_GET['kode'];
    $del=mysql_query("DELETE FROM videos WHERE id='".$id.'");
    echo "<meta http-equiv='refresh' content='0 url=?page=data_video'>";
}
?>
                </a></td>
                <?php
                }
                ?>
            </tbody>
        </table>
    </div>

```

#### Logout.php

```

<?php
    session_start();
    session_destroy();
    header('location:../index.php');
?>

```