



TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN APLIKASI PENDAFTARAN CALON
KETENAGAKERJAAN SECARA ONLINE PADA BALAI LATIHAN
KERJA (BLK) KOTA PADANG PANJANG BERBASIS WEB**

Diajukan kepada Program D.III Manajemen Informatika

*Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna Mencapai Gelar Ahli Madya Dalam
Bidang Ilmu Manajemen Informatika*

OLEH :

RINGGA DESWANA PUTRA

14 205 101

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM INSTITUT AGAMA ISLAM
NEGERI
(IAIN) BATUSANGKAR
2018**

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ringga Deswana Putra
NIM : 14 205 101
Tempat / Tanggal Lahir : Batusangkar/27 Desember 1994
Fakultas : Ekonomi Dan Bisnis Islam
Jurusan : Manajemen Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir saya yang berjudul **“PERANCANGAN APLIKASI PENDAFTARAN CALON KETENAGAKERJAAN SECARA ONLINE PADA BALAI LATIHAN KERJA (BLK) KOTA PADANG PANJANG BERBASIS WEB“** adalah **benar karya saya sendiri bukan plagiat** kecuali yang dicantumkan sumbernya.

Apabila di kemudian hari terbukti bahwa karya ilmiah ini plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, Februari 2018

Saya yang Menyatakan


METERAI
TEMPEL
62691AEF389256370
6000
ENAM RIBURUPIAH
Ringga Deswana Putra
Nim.14 205 101

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulis Tugas Akhir atas Nama : **RINGGA DESWANA PUTRA**, Nim : 14 205 101 dengan judul, "PERANCANGAN APLIKASI PENDAFTARAN CALON KETENAGAKERJAAN SECARA ONLINE PADA BALAI LATIHAN KERJA (BLK) KOTA PADANG PANJANG BERBASIS WEB" memandang bahwa Tugas Akhir yang bersangkutan telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui untuk dilanjutkan ke Sidang Munaqasyah.


Dengan persetujuan ini diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, 05 Februari 2018

Ketua Jurusan
Manajemen Informatika,

Pembimbing,


Iswandi, M. Kom
NIP. 19700510 200312 1004


Iswandi, M. Kom
NIP. 19700510 200312 1004

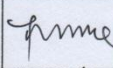
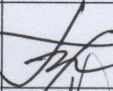

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
IAIN Batusangkar



Dr. Uti Ahsani, S.H., M.Hum
NIP. 19750303 199903 1 004

PENGESAHAN TIM PENGUJI

Tugas Akhir yang berjudul "PERANCANGAN APLIKASI PENDAFTARAN CALON KETENAGAKERJAAN SECARA ONLINE PADA BALAI LATIHAN KERJA (BLK) KOTA PADANG PANJANG BERBASIS WEB" oleh RINGGA DESWANA PUTRA, NIM. 14 205 101, telah diajukan pada sidang munaqasyah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Batusangkar, Selasa 20 Februari 2018 dan dinyatakan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.III) Manajemen Informatika.

No.	Nama Penguji	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1.	Iswandi, M.Kom NIP. 19700510 200312 1 004	Ketua Sidang		27/2/18
2.	Fauzi MS.,M.Kom NIP. 19770613 200901 1 010	Anggota		26/2-18
3.	Fitra Kasma Putra, M.Kom NIP. 19850207 201503 1 004	Anggota		26/2-2018.

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
IAIN Batusangkar



Dr. Uta Atsani, S.H., M.Hum
NIP. 19750303 199903 1 004

Kata Persembahan

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu Telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain.

(Q.S Asy-Syarah: 6-7)

Kemarin adalah pelajaran hari ini adalah yang sedang berlangsung dan esok adalah misteri....

Misteri yang akan menjadi teka-teki kehidupan, baikkah, burukkah atau seperti selalu yang diinginkan bahkan biasa-biasa saja...

Dalam keheningan ku bersimpuh memohon dan meminta kebaikan disetiap coretan tinta kehidupanku, mengharapkan cahaya terang dan ridho-Mu...

Ya Allah Ya Robbi...

Syukur Alhamdulillah atas Ridho-Mu..

Kini aku tersenyum dalam Ridho-Mu...

Dan kini aku mengerti akan arti sebuah penantian..

Arti dari sebuah perjuangan...

Arti dari sebuah pengorbanan...

Dan arti dari sebuah kesabaran...

Begitu banyak cobaan dan ujian yang Engkau berikan padaku Tuhan.. Tapi aku bersyukur dan percaya dibalik itu semua Engkau telah merencanakan sesuatu yang sangat istimewa untukku...dan aku yakin Engkau memelukku Tuhan...

Tak dapat ku sangka akan sampai pada titik ini, sebuah karya ilmiah yang dapat aku selesaikan dalam meraih gelar A.Md

Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk mama dan papa tercinta..

Untukmu Mama (Agusnar)..terima kasih atas doa-doa yang engkau tuturkan untukku mama, terima kasih atas semua kasih sayang mu yang tulus mama, perjuangan dan pengorbananmu yang tak pernah kenal lelah, yang tak pernah marah dan tak pernah mengeluh menghadapiku.. berbagai perjuangan dan pengorbanan yang kau lakukan untukku mama... engkau sungguh wanita yang luar biasa, membesarkan anak-anakmu dengan penuh kasih dan sayang.. terimakasih untuk tidak pernah berhenti menyayangi kami ma, terimakasih untuk doa yang tak pernah henti darimu untuk kami ma, tak bisa kusebutkan kasihmu Mama.. thank you so much Mama..you are my everything mom, Semoga disetiap langkah mama dijaga dan dijanjikan kebahagiaan oleh Allah SWT. Aamiin mam? I may find a princess someday, But you always be my queen.

Untukmu Ayah (Nazwan)...terimakasih telah memberiku dukungan untuk menyelesaikan kuliah Diploma ini ayah .. terimakasih banyak untuk semua kerja kerasmu ayah, terimakasih telah menjadi sandaran terhebatku, penyemangatku, terimakasih untuk kasih sayang yang tak pernah henti-hentinya kau berikan ayah,

Semoga disetiap langkah ayah dijaga dan dijanjikan kebahagiaan oleh Allah SWT. Aamiin

Ma,,yah... Thank you so much...thank you for everything..Aku sangat mencintaimu ma, aku sangat mencintaimu yah.

Makasih saudara sekandungku (Redona Putra, dan Widya Trisna Putri) dik, lets make parents proud of us? Promise with me?

Terima Kasih untuk keluarga besarku sanak saudara serta kerabat yang telah memberikan nasehat dan dukungan baik moral maupun materil...beribu ucapan terima kasih kepada keluarga besar yang tak bisa kusebutkan satu persatu sehingga dapat terselesainya perkuliahan Diploma ini dengan baik dan tepat waktu....

Terima kasih Bapak Iswandi, M.Kom selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika dan Pembimbing Tugas Akhir , Bapak Hafulyon selaku pendamping akademik, dan seluruh dosen-dosen Manajemen Informatika terima kasih mentor ku Bima Sandika A.Md, Rijalul Irsyad A.Md, dan bg Nofrizal, A.Md yang juga telah membantu dalam Tugas Akhir ini, terima kasih Nur Azizah (gepuk) semangat untuk mendapatkan gelar S1 nya, Ondrizal A.Md kita mulai dari cari judul, seminar, revisi, bimbingan, begadang, canda tawa dan kesedihan

Untuk sahabat... Reza Asfandiari A.Md, Rahma Yudhi Saputra A.Md, Derry Andriyadi A.Md, Dandi Putra Yolanda A.Md, Rizki DM, Rahmat deni terima kasih meski terkadang tingkah laku membuat luka dihati namun yang namanya sahabat akan mengerti dan memahami itu semua...

Nur Hafizah A.Md, chinggu(Ricka Martawati A.Md) terimakasih banyak, Untuk teman-teman MI terkhusus MI-D semangat untuk A.Md ny.

Terimakasih kepada Erdila Puspita Sari and the genk, terimakasih kepada Dermiliza, Rike Afriani, Aulia Auliani terimakasih kepada bang Ari selaku senior dan Alumni sekaligus mentor mencetak Tugas Akhir ini.

Terimakasih Squard STMIK (Yunita Rahmi R, A.Md, Widya Sakinah A.Md, Rahmiati A.Md)

*Terimakasih kepada Henny Salma A.Md, Ega Fulvia A.Md, Fani Ruktami A.Md,
Eka Putriyanti A.Md yang sama sama berjuang untuk mendapatkan gelar
A.Md ini.*

*“Tidak ada pelaut handal yang lahir di lautan tenang”
By : Ringga Deswana Putra*



Ringga Deswana Putra, A.Md

ABSTRAK

JUDUL LAPORAN : **PERANCANGAN APLIKASI
PENDAFTARAN CALON
KETENAGAKERJAAN SECARA ONLINE
PADA BALAI LATIHAN KERJA (BLK)
KOTA PADANG PANJANG BERBASIS
WEB**

NAMA MAHASISWA : **RINGGA DESWANA PUTRA**
NOMOR INDUK SISWA : **14 205 101**
JURUSAN : **MANAJEMEN INFORMATIKA**
DOSEN PEMBIMBING : **ISWANDI, M.Kom**

Setelah dilakukan penelitian pada Balai Latihan Kerja Kota Padang Panjang ditemukan permasalahan mengenai proses pendaftaran calon ketenagakerjaan. Pada saat pendaftaran calon ketenagakerjaan, peserta pelatihan data calon ketenagakerjaan masih dicatat pada sebuah buku, ketenagakerjaan harus datang ke Balai Latihan Kerja untuk melakukan pendaftaran langsung peserta pelatihan ketenagakerjaan juga harus mengantri panjang untuk mendaftar sebagai calon ketenagakerjaan baru dan mengisi formulir pendaftaran dan dalam proses penerimaan peserta pelatihan ketenagakerjaan baru data peserta yang telah mendaftar dan menyimpannya di lemari arsip Balai Latihan Kerja Padang Panjang, dan dalam laporan mengenai pendataan siswa dan proses pendataan dilakukan dalam bentuk tertulis sehingga pegawai kesulitan dalam mengelompokkan data, tidak lengkap dan tidak akuratnya pengolahan data, pencarian data yang lama, terjadinya data yang bersifat ganda, keterlambatan dan tidak efektifnya dalam pembuatan laporan. Dengan memanfaatkan sistem informasi yang komputerisasi diharapkan dapat membantu proses pendataan *calon ketenagakerjaan* dan pengolahan data *calon ketenagakerjaan* sampai dengan pelaporan calon ketenagakerjaan dan dengan memanfaatkan bahasa pemrograman *PHP CS5 dan MySql* diharapkan dapat menggantikan sistem yang lama serta diharapkan dapat mempermudah pegawai dalam melakukan pengolahan data, membuat laporan dan pelaporan

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Pemrograman PHP dan MySql*

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis haturkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga pembuatan tugas akhir ini dapat terselesaikan. Salawat dan salam buat junjungan umat, yakni Nabi Muhammad SAW yang telah membawa manusia dari alam kebodohan ke alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti kita rasakan seperti sekarang ini.

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis banyak mendapat bimbingan dan bantuan baik moril maupun materil dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. H. Kasmuri, MA selaku Rektor IAIN Batusangkar.
2. Bapak Dr. Ulya Atsani, S.H., M.Hum selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam.
3. Bapak Iswandi, M.Kom selaku ketua Jurusan Manajemen Informatika IAIN Batusangkar, sekaligus sebagai pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis dalam pembuatan tugas akhir ini.
4. Pimpinan serta seluruh Karyawan/Karyawati Balai Latihan Kerja kota Padang Panjang yang telah membantu penulis selama mengumpulkan data yang diperlukan dalam penyusunan tugas akhir ini.
5. Ibunda tercinta Agusnar dan Ayahanda tercinta Nazwan yang telah banyak memberikan dorongan, motivasi, semangat, bantuan moril maupun materil, nasehat serta doa yang tiada henti-hentinya.
6. Sanak Famili yang telah banyak memberikan semangat dan dorongan kepada penulis hingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman seperjuangan angkatan (2014) yang telah memberikan saran-saran yang bermanfaat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

8. Pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah memberikan motivasi dan semangat serta sumbangan pemikirannya kepada penulis sehingga selesainya tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwasanya tugas akhir ini jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritikan dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan tugas akhir ini. Penulis juga berharap semoga penulisan tugas akhir ini memberikan manfaat kepada kita semua. Amiin...

Akhirnya kepada Allah SWT jualah penulis bermohon dan bersujud semoga keikhlasan yang diberikan akan dibalas-Nya. *Amiin Ya Robbal'alamin.*

Batusangkar, Januari 2018

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi masalah	3
C. Rumusan Masalah	3
D. Batasan Masalah.....	3
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian	4
G. Metodologi Penelitian	4
H. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
A. SEJARAH UMUM	6
1. Sejarah Balai Latihan Kerja Kota Padang Panjang.....	6
2. Kegiatan BLK Kota Padang Panjang.....	6
3. Visi, Misi, dan Tujuan Balai Latihan Kerja Kota Padang Panjang	9
4. Tugas Pokok dan Fungsi BLK Padang Panjang	10
5. Struktur Organisasi	15
6. Istilah Yang Terkait Dengan Balai Latihan Kerja	16
7. Sekilas Mengenai BLK Padang Panjang	16
8. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	17
BAB III ANALISA DAN HASIL	33
A. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan.....	33
B. Aliran Sistem yang Sedang Berjalan.....	33
C. Business Use case Sistem yang Sedang Berjalan	33

1. Analisa Actor (Pengguna).....	34
2. Use Case Diagram.....	34
3. Activity Diagram	35
4. Sequence Diagram dan Callaboration Diagram sama-sama menunjukan interaksi dan aliran pesan atau message di antara objek.....	36
5. Class diagram.....	37
6. Struktur program.....	37
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....	48
A. Kesimpulan	48
B. Saran.....	48

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

FLOWCHART

LISTING PROGRAM

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi BLK.....	15
Gambar 2. 2 Siklus Informasi (Jogiyanto,2005)	20
Gambar 2. 3 Tampilan halaman welcome screen dari Dreamweaver CS5 (Madcoms,2011)	29
Gambar 2. 4 Tampilan Lembar Kerja Dreamweaver CS5 (Madcoms, 2011)	29
Gambar 2. 5 Tampilan Aplikasi Bar (Madcoms,2011).....	30
Gambar 2. 6 Tampilan Toolbar Document (Madcoms,2011)	30
Gambar 2. 7 Tampilan Panel Property (Madcoms,2011).....	31
Gambar 2. 8 Tampilan toolbar Coding (Madcoms, 2011).....	31
Gambar 2. 9 Tampilan panel Insert (Madcoms, 2011)	32
Gambar 3. 1 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan	34
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Yang Diusulkan	35
Gambar 3. 3 Activity Diagram	35
Gambar 3. 4 Sequence Diagram Admin	36
Gambar 3. 5 Collaboration Diagram Admin	36
Gambar 3. 6 Class Diagram.....	37
Gambar 3. 7 Struktur Program calon siswa.....	37
Gambar 3. 8 Struktur Program Admin	38
Gambar 3. 9 Laporan pendaftaran.....	39
Gambar 3. 10 Pengumuman Hasil Seleksi Pendaftar.....	40
Gambar 3. 11 Bukti Pendaftaran.....	40
Gambar 3. 12 Pendaftar.....	41
Gambar 3. 13 Seleksi Pendaftar	41
Gambar 3. 14 Input Login	42
Gambar 3. 15 Input Agama	42
Gambar 3. 16 Form Entri Data Pendaftaran.....	43
Gambar 3. 17 Form Entri Data Pelatihan	43
Gambar 3. 18 Form Entri Data Pendidikan.....	44

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tenaga Kerja UPTD BLK Padang Panjang	7
Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> (Nugroho, 2005)	22
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i> (Nugroho, 2005)	24
Tabel 2. 4 Simbol- simbol <i>Activity Diagram</i> (Tohari, 2014).....	25
Tabel 2. 5 Simbol- simbol <i>Sequence Diagram</i> dan <i>Callaboration Diagram</i> (Tohari, 2014).....	27
Tabel 3. 1 Actor.....	34
Tabel 3. 2 Desain File Entri Data Login	45
Tabel 3. 3 Desain File Entri Agama.....	45
Tabel 3. 4 Desain File Entri Data Pendidikan.....	45
Tabel 3. 5 Desain File Entri Data Pelatihan.....	46
Tabel 3. 6 <i>Desain File Entri Data Pendaftaran</i>	46

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) dalam era globalisasi saat ini melaju dengan pesat dan informasi yang beredar semakin banyak dan kompleks sehingga dunia pendidikan harus dapat mengikuti perkembangan teknologi komputer. Pembangunan sektor ketenagakerjaan merupakan bagian integral dari pembangunan nasional yang selama ini dilaksanakan. Tenaga kerja merupakan faktor penting dan potensial dalam menggerakkan roda pembangunan, khususnya di bidang ekonomi. Tenaga kerja potensial akan mempengaruhi produktivitas nasional dan pendapatan nasional. Semakin besar produktivitas dan pendapatan nasional berarti pertumbuhan ekonomi semakin baik. Disinilah posisi tenaga kerja sangat strategis dalam rangka mencapai pertumbuhan ekonomi nasional sebagaimana yang diharapkan.

Pada zaman sekarang ini sangat sulit untuk memperoleh pekerjaan, salah satu faktornya adalah disebabkan karena kurangnya *skil /softskill/* keterampilan yang dimiliki, dengan dibukanya pelatihan ketenagakerjaan dari berbagai bidang seperti menjahit, listrik, meuble, elektronika, otomotif dan sebagainya diharapkan dapat membantu dan memudahkan para pencari kerja untuk mendapatkan pekerjaan dengan keterampilan yang dimilikinya.

Balai Latihan Kerja (BLK) Padang Panjang merupakan instansi yang melaksanakan pelatihan kerja bagi penganggur/ pencari kerja di Padang Panjang. Program pelatihan kerja yang dilaksanakan oleh BLK Padang Panjang tersebut akan dapat sesuai dengan harapan apabila didasari dengan manajemen pelatihan kerja yang baik, sejak dari perencanaan, pelaksanaan, maupun evaluasi program pelatihannya.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di Balai Latihan Kerja (BLK) Padang Panjang bahwa ditemukan permasalahan tentang proses pendaftaran ketenagakerjaan yang masih kurang efektif karena prosesnya

belum dilakukan secara terkomputerisasi. Peserta pelatihan ketenagakerjaan harus datang ke Balai Latihan Kerja (BLK) Padang Panjang untuk melakukan pendaftaran langsung. Peserta pelatihan ketenagakerjaan juga harus mengantri panjang untuk mendaftar sebagai calon ketenagakerjaan baru dan mengisi formulir pendaftaran.

Dalam proses penerimaan peserta pelatihan ketenagakerjaan baru panitia mengolah data peserta yang telah mendaftar dan menyimpannya di lemari arsip Balai Latihan Kerja (BLK) Padang Panjang, dan dalam laporan mengenai pendataan siswa, jadwal tes skil dan proses pendataan dilakukan dalam bentuk tertulis sehingga pegawai kesulitan dalam mengelompokkan data, tidak lengkap dan tidak akuratnya pengolahan data, pencarian data yang lama, terjadinya data yang bersifat ganda, keterlambatan dan tidak efektifnya dalam pembuatan laporan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut dikembangkan sebuah sistem pendaftaran calon ketenagakerjaan secara *online* pada Balai Latihan Kerja (BLK) Padang Panjang yang diharapkan bisa menjadikan proses pendataan lebih mudah dan cepat serta menghemat waktu, tenaga dan biaya. Tidak ketinggalan juga, dengan sistem ini para peserta pelatih ketenagakerjaan tidak perlu bersusah payah mendatangi Balai Latihan Kerja (BLK) Padang Panjang untuk sekedar mendaftar dan melihat pengumuman atau informasi yang berkaitan dengan pelaksanaan pendaftaran peserta baru. Kapanpun dan di manapun mereka berada, mereka dapat melakukannya melalui komputer manapun yang terhubung dengan internet.

Dengan adanya masalah diatas, maka perlu adanya pembenahan terhadap sistem yang sedang berjalan dan pengembangannya harus disesuaikan dengan kebutuhan saat ini, maka dalam kesempatan ini penulis mengambil judul

“PERANCANGAN APLIKASI PENDAFTARAN CALON KETENAGAKERJAAN SECARA ONLINE PADA BALAI LATIHAN KERJA (BLK) KOTA PADANG PANJANG”.

B. Identifikasi masalah

Berdasarkan gambaran masalah dalam latar belakang diatas, maka untuk lebih mengarahkan pembahasan dalam tugas akhir ini penulis dapat mengidentifikasi beberapa permasalahan sebagai acuan dalam pembuatan sistem informasi pendaftaran ketenagakerjaan, yaitu :

1. Proses pendaftaran peserta masih dilakukan dengan cara mengisi formulir Pendaftaran.
2. Sering terjadi keterlambatan dalam membuat laporan kepada pimpinan, karena data-data yang tersimpan di lemari arsip tidak beraturan.
3. Pada data peserta terjadi permasalahan seperti data yang tidak lengkap, pencarian data yang lama, terjadinya data yang bersifat ganda atau terjadinya duplikasi data.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dari pemilihan judul diatas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah, diantaranya yaitu :

1. Bagaimana cara merancang aplikasi yang terkomputerisasi sehingga berfungsi secara efektif dan efisien serta dapat mendukung proses pengolahan data pendaftaran peserta tenaga kerja baru?
2. Bagaimana implementasi aplikasi yang terkomputerisasi sehingga membantu dalam proses pengolahan data pendaftaran peserta tenaga kerja baru ?

D. Batasan Masalah

Karena keterbatasan waktu, biaya dan kemampuan, serta identifikasi masalah yang penulis temukan maka penulis membatasi persoalan membahas tentang Perancangan Aplikasi Pendaftaran Calon Ketenagakerjaan Secara Online Pada Balai Latihan Kerja (BLK) Kota Padang Panjang .

E. Tujuan Penelitian

Berdasarkan penguraian masalah di atas maka tujuan penelitian adalah sebagai berikut:

1. Menganalisa sistem yang sedang berjalan, meneliti apa saja permasalahan yang terjadi pada pendaftaran calon ketenagakerjaan kota Padang Panjang
2. Menghasilkan sebuah Aplikasi Pendaftaran Calon Ketenagakerjaan Secara Online Pada Balai Latihan Kerja (BLK) Kota Padang Panjang .
3. Untuk melakukan pengembangan terhadap sistem lama dan sekaligus melakukan penyempurnaan sistem sebagai hasil yang dicapai sesuai perencanaan
4. Agar panitia dapat mengelola pelaksanaan pendaftaran calon tenaga kerja baru dengan cepat, mudah dan terstruktur.

F. Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai implementasi dan pengembangan ilmu yang telah penulis dapatkan selama perkuliahan.
2. Sebagai masukan bagi Balai Latihan Kerja (BLK) Kota Padang Panjang dalam pengolahan data pendaftaran peserta ketenagakerjaan baru.
3. Sebagai bahan tambahan referensi bagi mahasiswa yang akan melanjutkan penelitian lebih lanjut.
4. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya Program Diploma III (D.3) Manajemen Informatika pada IAIN Batusangkar.

G. Metodologi Penelitian

Dalam penulisan ini, penulis menggunakan beberapa metode antara lain:

1. Penelitian lapangan (*Field research*), dimana dalam penelitian ini penulis mendapatkan data langsung dari survey ke lapangan yaitu pada Balai Latihan Kerja (BLK) Kota Padang Panjang dengan teknik penyampaian data yaitu wawancara dan observasi.

2. Penelitian Pustaka (*Library research*), langkah ini dilakukan untuk mencari, mengumpulkan dan mempelajari data dari literature yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini.
3. Penelitian Labor (*Laboratory research*), Melakukan penelitian laboratorium komputer dimana data-data yang diperoleh diproses dan dibuat pemrogramannya untuk menghasilkan suatu program aplikasi sesuai dengan permasalahan yang ada.

H. Sistematika Penulisan

Penulisan ini dilakukan dengan membagi penjelasannya pada beberapa BAB, dimana tahap dan struktur dari penulisannya dapat dilihat sebagai berikut:

BAB I yang terdiri dari Latar belakang, Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Kegunaan Penelitian, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II yang menguraikan tentang teori yang berhubungan dengan judul Tugas Akhir, seperti mengenai Sejarah Balai Latihan Kerja (BLK) Kota Padang Panjang, Struktur organisasi, visi dan misi Balai Latihan Kerja (BLK) Kota Padang Panjang, Konsep dasar sistem informasi, pengertian informasi, perancangan sistem, tentang info pendaftaran ketenagakerjaan baru, sekilas tentang Bahasa Pemograman PHP, dan SQL Server.

BAB III yang menjelaskan analisa dan perancangan serta desain tampilan program aplikasi.

BAB IV yang berisi kesimpulan dan saran guna memperbaiki kelemahan yang terdapat pada aplikasi tersebut.

BAB II

LANDASAN TEORI

A. SEJARAH UMUM

1. Sejarah Balai Latihan Kerja Kota Padang Panjang

Sertifikat Profesi 1 (LSP.1) UPTD BLK Padang Panjang didirikan untuk mempermudah proses sertifikasi di lembaga pelatihan. Hal ini penting mengingat kebutuhan tenaga kerja yang harus tersertifikasi sesuai dengan UU No. 31 Tahun 2006 tentang Sistem Pelatihan Kerja Nasional. LSP.1 UPTD BLK Padang Panjang yang dibentuk dan didirikan ini merupakan perpanjangan tangan BNSP sesuai dengan Peraturan Badan Nasional Sertifikat Profesi Nomor : 1/BNSP/III/2014 tentang Pedoman Pembentukan Lembaga Sertifikat Profesi (LSP).

LSP.1 UPTD BLK Padang Panjang berdasarkan pada Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI) dalam melaksanakan uji kompetensi dengan kualifikasi bidang kejuruan sebagai berikut :

- a. Teknik Las
- b. Teknik Listrik
- c. Teknik Otomotif
- d. Teknik bangunan
- e. Teknik Refrigasi
- f. Teknik aparel

Dengan terbentuknya LSP.1 UPTD BLK Padang Panjang ini diharapkan mendapat pengakuan kompetensi bagi tenaga kerja Indonesia di dunia Industri.

2. Kegiatan BLK Kota Padang Panjang

a. Profil

UPTD Balai Latihan Kerja (BLK) Padang Panjang merupakan Unit Pelaksana Teknis Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Sumatera Barat adalah Lembaga Pelatihan milik Pemerintah untuk

mempersiapkan dan meningkatkan Sumber Daya Manusia terampil melalui pelatihan kerja.

Dengan pelatihan kerja berkualitas akan dapat meningkatkan kualitas SDM untuk mampu bersaing merebut pasar kerja secara kompetitif sesuai dengan bidang keahlian masing-masing sehingga akan dapat mengurangi tingkat pengangguran.

Tabel 2. 1 Tenaga Kerja UPTD BLK Padang Panjang

No.	Nama
1.	Bakhtiar,ST
2.	Rizalna,SPd
3.	Akmal,SPd
4.	Animiswati
5.	Tasa
6.	Erman
7.	Yaman Suryaman
8.	Adriwan,ST
9.	Rohani S
10.	Maswar M
11.	Khairunna,ST
12.	Sugito,SPd
13.	Musrizal
14.	Syaiful Amri
15.	Nelly Am,SH

b. Tujuan dan Sasaran

Pedoman Penyelenggaran Sislatketnas di Daerah ini disusun dengan tujuan untuk memberi acuan kepada aparat yang menangani bidang ketenagakerjaan di Daerah Propinsi maupun Daerah Kabupaten/Kota dalam melaksanakan Sislatketnas di

Daerah, sesuai dengan tugas, wewenang dan tanggung jawab otonomi daerah.

Dengan adanya Pedoman Penyelenggaraan Sislatketnas di Daerah ini diharapkan dapat dicapai sasaran sebagai berikut :

- 1) Adanya tugas, tanggung jawab dan wewenang antara Pemerintah (Pusat) dan Pemerintah Daerah Provinsi maupun Kabupaten/Kota dalam pelaksanaan Sislatketnas.
- 2) Adanya acuan yang jelas tentang apa dan bagaimana pelaksanaan Sislatketnas di pusat dan di daerah , baik yang dilaksanakan oleh swasta.
- 3) Terciptanya keterpadun dan sinerji dalam pelaksanaan Sislatketnas di tingkat Pusat dan di tingkat daerah.

c. Bentuk Kegiatan

Kegiatan APBN Pelatihan Keterampilan Tenaga Kerja Program PKTKP meliputi Pelatihan Berbasis Kompetensi 14 paket terdiri dari :

Kegiatan pelatihan APBN Rupiah Murni 7 paket, jurusan yang telah terealisasi adalah sebagai berikut:

- 1) Jurusan menjahit di Kabupaten Agam 1 paket selesai
- 2) Jurusan Listrik di Kabupaten Agam 1 paket selesai
- 3) Jurusan Meubiler di Kabupaten Agam 1 paket selesai
- 4) Jurusan Processing di UPTD BLK Padang Panjang 1 paket selesai
- 5) Jurusan teknik pendingin di UPTD BLK Padang Panjang 1 paket selesai
- 6) Jurusan elektronika di Kabupaten Tanah datar 1 paket selesai

Kegiatan pelatihan APBN PNBK 7 paket, jurusan yang telah terealisasi adalah sebagai berikut :

- 1) Jurusan menjahit di UPTD BLK Padang Panjang 1 paket selesai
- 2) Jurusan las listrik di UPTD BLK Padang Panjang 1 paket selesai
- 3) Jurusan Processing di UPTD BLK Padang Panjang 1 paket selesai
- 4) Jurusan sepeda motor di UPTD BLK Padang Panjang 1 paket selesai
- 5) Jurusan teknik Handphone di UPTD BLK Padang Panjang 1 paket selesai
- 6) Jurusan elektronika di Kabupaten Tanah Datar 1 paket selesai
- 7) Jurusan teknik pendingin di UPTD BLK Padang Panjang 1 paket selesai

3. Visi, Misi, dan Tujuan Balai Latihan Kerja Kota Padang Panjang

a. Visi

Adapun Visi BLK Padang Panjang adalah ***“Terwujud Tenaga Kerja yang Terampil, Mandiri dan Produktif”***.

b. Misi

Misi BLK Padang Panjang adalah sebagai berikut:

- 1) Melaksanakan/mempersiapkan tenaga kerja yang profesional melalui pelatihan kerja berbasis kompetensi dan berbasis masyarakat.
- 2) Melaksanakan pelatihan keterampilan sesuai dengan kebutuhan dunia usaha dan pasar kerja.
- 3) Mengendalikan/menjamin mutu lulusan serta meningkatkan kompetensi Instruktur.
- 4) Melaksanakan Pelatihan Swadana
- 5) Meningkatkan jejaring kerja sama dengan Pihak Ketiga (Instansi terkait, Perusahaan, Asosiasi Profesional

c. Tujuan

Tujuan Balai Latihan kerja secara umum :

- Sarana pelatihan bagi masyarakat yang tidak memiliki keahlian khusus.
- Mewadahi interaksi antarsesama peserta pelatihan dan pengajar yang turut menghasilkan tenaga-tenaga kerja yang siap pakai.
- Mengembangkan kembali Lembaga Balai Latihan Kerja yang perannya selama ini tidak terlalu diperhatikan dan terbengkalai.
- Mengembangkan Sumber daya manusia bagi masyarakat Indonesia umumnya. Untuk meningkatkan kemampuan di bidang ketenagakerjaan sehingga menghasilkan tenaga kerja yang profesional dan berdedikasi.

4. Tugas Pokok dan Fungsi BLK Padang Panjang

a. Kepala UPTD Balai Latihan Kerja Kerja Padang panjang mempunyai fungsi :

1. Mengkoordinir kegiatan Sub Bagian Tata Usaha, Seksi Pelayanan dan Pengembangan program, seksi pelaksanaan pelatihan, serta kelompok jabatan fungsional.
2. Mengadakan konsultasi dan kerjasama dengan Instansi Vertikal dan Horizontal terkait dengan persetujuan kepala Dinas Tenaga dan Transmigrasi.
3. Mengatur Administrasi dan teknis seluruh kegiatan UPTD Balai Lathan Kerja Padang Panjang.

Untuk melaksanakan fungsi yang dimaksud Kepala UPTD Balai Latihan Kerja Kota Padang Panjang mempunyai tugas :

1. Mengkoordinasikan dan mengendalikan urusan surat menyura, kearsipan, kepegawaian, keuangan, inventarisasi perlengkapan dan rumah tangga
2. Menyusun rencana dan program kegiatan baik rutin maupun pembangunan serta rencana kerja sama dengan pihak ketiga.

3. Menyusun rencana dan pendayagunaan fasilitas pelatihan dan instruktur untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi.
 4. Melaksanakan latihan untuk penempatan dan peningkatan produktivitas tenaga kerja.
 5. Mengembangkan kualitas intruktur dan tenaga pelatihan melalui pendidikan, pelatihan dan Up Grading.
 6. Mendorong partisipasi masyarakat dalam pembiayaan pelatihan.
 7. Memantau dan Mengevaluasi penyelenggaraan pelatihan untuk meningkatkan kualitas pelatihan dan relevansi pelatihan dengan kebutuhan.
 8. Membina Instruktur dan tenaga pelatihan serta pegawai UPTD Balai Latihan Kerja Kota Padang Panjang.
 9. Berkoordinasi dengan Subdin Pelathan dan Penempatan pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Sumatera Barat serta Instansi terkait lainnya dalam penyiapan tenaga kerja dan penempatan kelulusan.
- b. Sub Bagian Tata Usaha mempunyai tugas melaksanakan urusan surat masuk dan keluar, kearsipan, dokumentasi, kepegawaian, keuangan perlengkapan dan pelaporan. Pelayanan program, pengembangan, pemasaran program, fasilitas hasil produksi jasa dan hasil pelatihan dan pengembangan, penyusunan rencana program , penyiapan pelatihan hasil produksi, jasa dan hasil pelatihan serta pemberian layanan informasi pelatihan

Uraian tugas Sub Bagian Tata Usaha.

1. Mengendalikan surat masuk dan keluar
2. Mengendalikan arsip
3. Mempersiapkan / mengatur urusan kepegawaian , keuangan, perlengkapan rumah tangga
4. Memelihara dan mengelola inventaris kantor, workshop dan asrama
5. Memelihara dan mengeloa perpustakaan
6. Menyelesaikan administrasi kerja sama pihak ketiga.

7. Melakukan pengawasan kegiatan administrasi dan teknis (Wasmin) PNS
8. Mengusulkan kegiatan rutin dan pembangunan
9. Membuat laporan secara priodik Melakukan tugas lainnya atas penunjuk pemimpin
10. Menyiapkan bahan penyusunan rencana program pengembangan dan pemasaran program, fasilitas hasil produksi jasa dan hasil pelatihan dan pengembangan
11. Melakukan pengkajian, penyusunan dan pengembangan standar perangkat keras meliputi fasilitas sarana dan prasarana.
12. Melakukan pengkajian, penyusunan dan pengembangan pemasaran dan sistem informasi
13. pelatihan dan pemagangan
14. Menyiapkan sarana informasi pemasaran program fasilitas hasil produksi, jasa pelatihan dan pemagangan antara lain sarana perpustakaan , booklet, leaflet, advertensi, brosur dan pameran
15. Menyiapkan bahan, melakukan promosi negosiasi, pemasaran program, fasilitas hasil produksi, jasa hasil pelatihan dan pemagangan dengan ketiga
16. Memberikan layanan Informasi dan konsultasi pelatihan serta penyebaran hasil pengembangan pelatihan kepada lembaga pelatihan, baik pemerintah maupun swasta
17. Melakukan pemantauan dan evaluasi kegiatan pengembangan dan pemasaran program fasilitas hasil produksi, jasa hasil pelatihan dan pemagangan
18. Melakukan negosiasi awal, dalam rangka pelaksanaan kerja sama dengan pihak ketiga, baik dalam pelatihan swadana maupun dalam rangka sewa menyewa barang fasilitas pelatihan
19. Menyusun rencana dan program pelatihan
20. Menyusun rencana program pendayagunaan fasilitas untuk pelatihan, hasil produksi, jasa dan hasil lulusan pelatihan

21. Menyusun rencana dan program kerja sama dengan lembaga pelatihan, baik pemerintah maupun swasta serta masyarakat
22. Melaksanakan penerimaan dan seleksi peserta pelatihan
23. Melaksanakan administrasi pelatihan
24. Menyiapkan dan menyelenggarakan uji keterampilan dan sertifikasi
25. Mengumpulkan dan mengolah pelatihan serta memberikan layanan Informasi pelatihan kepada masyarakat pencari kerja, penggunaan hasil pelatihan serta lembaga pelatihan
26. Memantau dan mengevaluasi penyelenggaraan pelatihan, hasil pelatihan kerja sama serta alumni pelatihan
27. Menyusun dan menyajikan penugasan instruktur sesuai dengan program UPTD Balai Latihan Kerja Kota Padang Panjang
28. Melakukan tugas lainnya atas petunjuk pimpinan

c. Kelompok Jabatan Fungsional

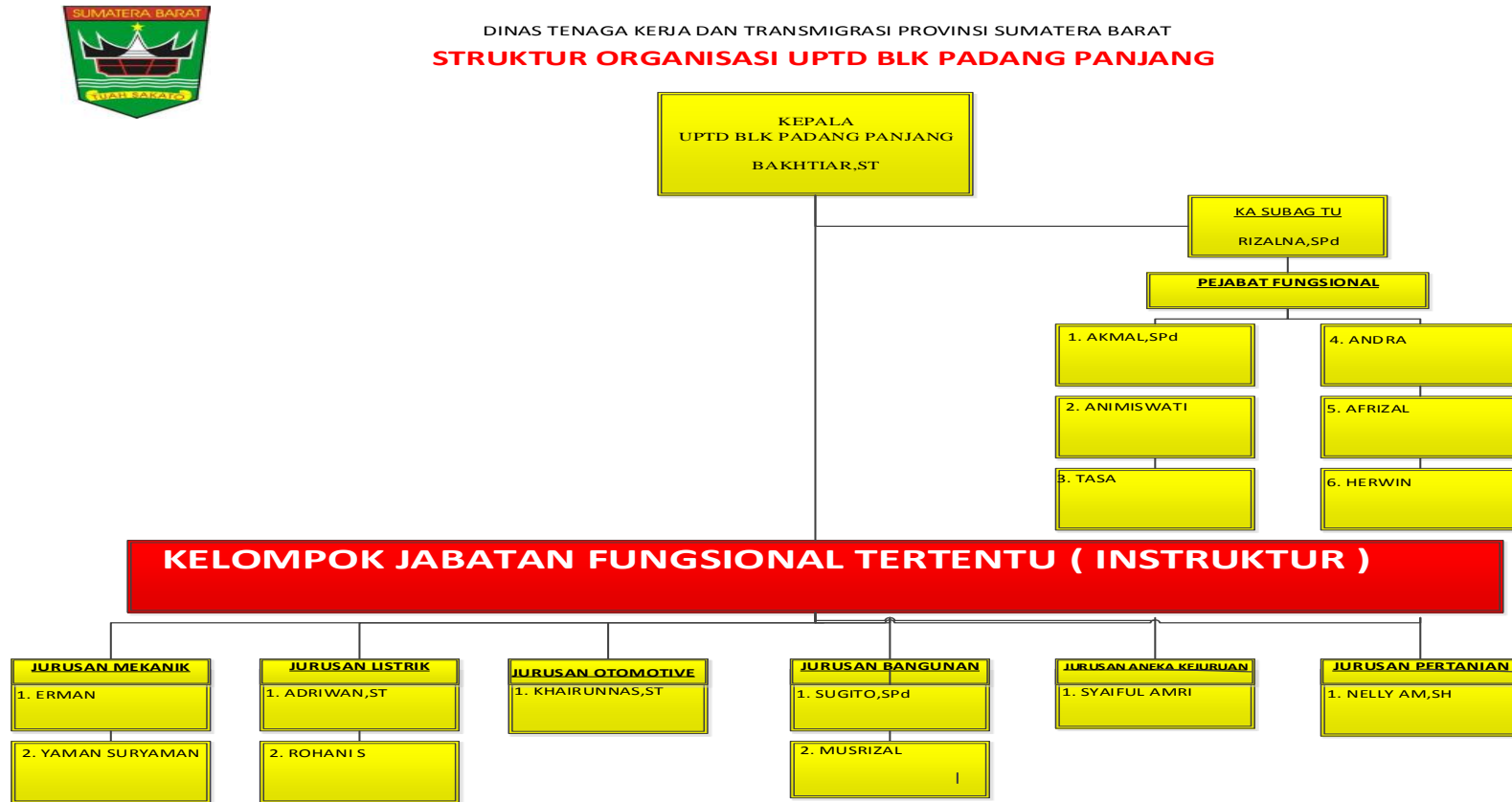
Dalam melaksanakan tugas, kelompok jabatan fungsional Instruktur latihan kerja (ILK) mempunyai tugas menyiapkan program latihan, software, hardware pelatihan teori dan Praktek, pembinaan peserta pelatihan, evaluasi peserta dan program latihan serta Pengembangan kemampuan teknis dan metodologi.

Dalam melaksanakan tugas Instruktur Latihan Kerja (ILK) mempunyai kegiatan

1. Mengidentifikasi dan menyusun kebutuhan latihan
2. Menyusun tujuan latihan
3. Menyusun materi sesuai tujuan latihan
4. Merencanakan dan menyusun alat evaluasi
5. Menyusun program latihan
6. Mengkoordinasikan tugas dan bekerjasama dengan pimpinan dan instruktur lainnya
7. Mempersiapkan rencana pelatihan sesuai pembagian tugas
8. Mempersiapkan media (alat peraga), materi dan alat evaluasi
9. Mempersiapkan Administrasi bengkel

10. Mempersiapkan ruang, bahan dan alat
11. Melatih teori dan praktek dengan metode yang tepat
12. Mengelola kelas dan bengkel
13. Membagi dan mengawasi tugas peserta
14. Melaksanakan bimbingan dan supervise peserta

5. Struktur Organisasi



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi BLK

6. Istilah Yang Terkait Dengan Balai Latihan Kerja

a. Pengertian Balai Latihan kerja

Balai Latihan Kerja (BLK) Secara umum adalah gedung yang digunakan sebagai tempat berlatih dan menambah keterampilan untuk mempersiapkan diri dalam memasuki dunia kerja.

Pelatihan yang diadakan oleh Balai Latihan Kerja berguna untuk membekali keterampilan kepada peserta dalam berbagai bidang kejuruan dan memberikan motivasi untuk berusaha mandiri. Adapun sasaran kegiatan ini adalah terciptanya tenagakerja yang terampil, disiplin, dan memiliki etos kerja produktif sehingga mampu mengisi kesempatan kerja yang ada dan mampu menciptakan lapangan kerja melalui usaha mandiri. Balai Latihan Kerja dirancang untuk memenuhi kebutuhan masyarakat akan lembaga pelatihan kerja yang berdidikasi mencetak tenaga kerja yang siap terjun ke dalam dunia kerja.

Dengan tersedianya Balai Latihan Kerja dapat menjadi langkah efektif dalam mengatasi permasalahan pengangguran dan meningkatkan kompetensi tenaga kerja di daerah, dan keterampilan kerja untuk mengembangkan diri dalam dunia industri maupun usaha wiraswasta secara mandiri karena BLK adalah pilihan, harapan, dan karir masa depan yang menjadi tiket pekerja profesional dan pengusaha yang tangguh.

7. Sekilas Mengenai BLK Padang Panjang

Pendaftaran ketenagakerjaan baru merupakan suatu penyeleksian secara akademis oleh calon ketenagakerjaan yang masuk ke jenjang pendidikan akademis yang lebih tinggi. Pada pendaftaran ketenagakerjaan baru, calon ketenagakerjaan disediakan sebuah formulir dimana mereka harus mengisinya.

Mobile Pelatihan Kerja atau sering disebut Mobile Training Unit (MTU merupakan program pelatihan kerja dengan menggunakan kendaraan keliling. Mobil keliling ini dipergunakan untukmemprioritaskan

melatih para pencari kerja dan pengangguran yang berada di pelosok pedesaan.

Pelatihan jenis ini untuk menjangkau warga di daerah terpencil yang tidak terjangkau oleh Balai Latihan Kerja (BLK). Model pelatihan ini dibutuhkan karena secara geografis, Indonesia merupakan negara kepulauan yang wilayahnya sangat luas.

8. Konsep Dasar Sistem Informasi

a. Pengertian Sistem Informasi

Perancangan sistem menurut Kusri dan Nugroho (2005) adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi analisis sistem. Dalam tahap perancangan, tim kerja desain harus merancang spesifikasi yang dibutuhkan dalam berbagai kertas kerja. Kertas kerja itu harus memuat berbagai uraian mengenai input, proses dan output dari sistem yang diusulkan.

Tujuan dari tahap perancangan sistem adalah:

- Memenuhi kebutuhan pemakai sistem.
- Memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap untuk pemogram dan ahli – ahli teknik yang terlibat

Menurut Nugroho. (2005) Pemodelan (*modeling*) adalah proses merancang piranti lunak sebelum melakukan pengkodean (*coding*). Membuat model dari sebuah sistem yang kompleks sangat penting agar dapat memahami sistem secara menyeluruh. Semakin kompleks sebuah sistem, semakin penting pula penggunaan teknik pemodelan yang baik. Dengan menggunakan model, diharapkan pengembangan piranti lunak dapat memenuhi semua kebutuhan pengguna dengan lengkap dan tepat. Berdasarkan penjelasan di atas penulis menggunakan perancangan sistem dengan pemodelan berorientasi objek menggunakan *Unified Modelling Language (UML)*.

Setiap sistem yang kompleks seharusnya bisa dipandang dari sudut yang berbeda-beda sehingga bisa didapatkan pemahaman secara menyeluruh, UML menyediakan sembilan jenis diagram yaitu diagram kelas, diagram objek, *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Collaboration Diagram*, *Statechart Diagram*, *Activity Diagram*, *component diagram*, *Deployment Diagram* (Nugroho,2005).

b. Pendaftaran

Pendaftaran adalah pencatatan hal atau identitas seperti nama, alamat dan sebagainya dalam suatu lembaga pendidikan, pendaftaran merupakan suatu hal yang sangat penting. Pengertian pendaftaran disini pada dasarnya hanya untuk memperlancar dan mempermudah dalam pendaftaran sehingga terorganisir, teratur dengan cepat dan tepat. Jumlah calon ketenagakerjaan pada tiap tahunnya tidak sama, maka untuk mempermudah pendataan calon ketenagakerjaan dibuatlah Sistem Informasi Pendaftaran dengan menggunakan perantara komputer untuk menyimpan file data calon ketenagakerjaan

c. Ketenagakerjaan

Ketenagakerjaan Pada dasarnya setiap manusia hidup harus bekerja dan mempunyai pekerjaan. Hal ini dimaksudkan agar dapat memenuhi kebutuhan hidup baik untuk dirinya sendiri maupun untuk diri orang lain, dan atau kedua-duanya. Masalah pekerjaan ini merupakan masalah yang kompleks dan serius.

Pengertian Ketenagakerjaan Tenaga kerja merupakan penduduk yang berada dalam usia kerja. Secara garis besar penduduk suatu negara dibedakan menjadi dua kelompok, yaitu tenaga kerja dan bukan tenaga kerja. Penduduk tergolong tenaga kerja jika penduduk tersebut telah memasuki usia kerja. Batas usia kerja yang berlaku di Indonesia adalah berumur 15 tahun – 64 tahun. Bagaimana dengan penduduk yang berumur kurang dari 15 tahun dan lebih dari 64 tahun? Tentu saja

mereka tidak termasuk kelompok tenaga kerja. Tenaga kerja merupakan salah satu faktor produksi yang penting bagi setiap negara. Tanpa adanya tenaga kerja, faktor produksi alam dan faktor produksi modal tidak dapat digunakan secara optimal. Tenaga kerja dibagi atas kelompok angkatan kerja dan bukan angkatan kerja.

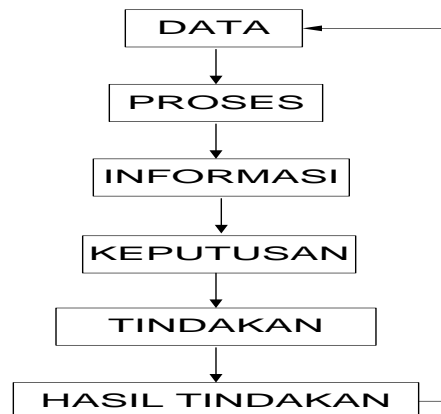
Pemerintah terus mengupayakan peningkatan mutu tenaga kerja dengan cara membekali masyarakat dengan keterampilan sehingga dapat memasuki lapangan pekerjaan sesuai yang dikehendaki. Bahkan, pemerintah sangat mengharapkan agar masyarakat mampu menciptakan lapangan kerja sendiri dengan memanfaatkan peluang yang ada atau membuka kesempatan kerja.

d. Sistem Informasi

Sistem informasi menurut Faisal (2008), adalah suatu sistem manusia-mesin yang terpadu untuk menyajikan informasi guna mendukung fungsi operasi, manajemen dan pengambilan keputusan dalam organisasi. Sedangkan, Wahyono (2004) sistem informasi juga dapat didefinisikan sebagai suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai tujuan dan menyajikan informasi.

Dari penjelasan diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan suatu sistem yang terbuat dari manusia dan mesin yang terdiri dari komponen-komponen untuk pengambilan keputusan dan menyajikan informasi.

Dalam Jogiyanto (2005) data yang diolah melalui suatu model menjadi sebuah informasi, data tersebut akan ditangkap sebagai input dan akan diproses kembali lewat suatu model dan seterusnya yang membentuk suatu siklus seperti berikut :



Gambar 2. 2 Siklus Informasi (Jogiyanto,2005)

Faisal (2002) mengemukakan bahwa sistem informasi terdiri dari komponen-komponen :

- *Hardware* terdiri dari komputer, peripheral dan jaringan.
- *Software* merupakan kumpulan dari perintah atau fungsi yang ditulis dengan aturan tertentu untuk memerintahkan komputer melakukan tugas tertentu.
- Manusia, yang terlibat dalam komponen manusia seperti operator, pemimpin sistem operator, pimpinan sistem informasi.
- Data, yang terlibat dalam komponen dasar dari informasi yang akan diproses lebih lanjut untuk menghasilkan informasi.
- Prosedur seperti dokumentasi prosedur/ proses sistem, buku penuntun operasional (aplikasi) dan teknis.

e. Siklus Hidup Sistem

Landon dalam Gaol (2008), siklus hidup sistem adalah metode / cara (*method*) paling lama untuk membangun sistem informasi dan masih digunakan sampai sekarang untuk proyek sistem menengah atau besar yang kompleks dan rumit.

Tahap-tahap siklus hidup sistem:

- Kemungkinan dan Perencanaan (*Feasibility & Planning*)
- Analisis Sistem (*System Analysis*)
- Rancangan Sistem (*System Design*)

- Penerapan (*Implementation*)
- Penggunaan, Pemeliharaan, Peninjauan (*Using, Maintenance, Evaluation*)

f. Perancangan Sistem

1) Pengertian Perancangan Sistem

Perancangan sistem menurut Kusrini dan Koniyo (2007) adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi analisis sistem. Dalam tahap perancangan, tim kerja desain harus merancang spesifikasi yang dibutuhkan dalam berbagai kertas kerja. Kertas kerja itu harus memuat berbagai uraian mengenai input, proses dan output dari sistem yang diusulkan.

Tujuan dari tahap perancangan sistem adalah:

- Memenuhi kebutuhan pemakai sistem.
- Memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap untuk pemogram dan ahli – ahli teknik yang terlibat

2) Alat Bantu Perancangan Sistem

Menurut Nugroho. (2005) Pemodelan (*modeling*) adalah proses merancang piranti lunak sebelum melakukan pengkodean (*coding*). Membuat model dari sebuah sistem yang kompleks sangat penting agar dapat memahami sistem secara menyeluruh. Semakin kompleks sebuah sistem, semakin penting pula penggunaan teknik pemodelan yang baik. Dengan menggunakan model, diharapkan pengembangan piranti lunak dapat memenuhi semua kebutuhan pengguna dengan lengkap dan tepat. Berdasarkan penjelasan di atas penulis menggunakan perancangan system dengan pemodelan berorientasi objek menggunakan *Unified Modelling Language* (UML).

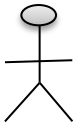


Setiap sistem yang kompleks seharusnya bisa dipandang dari sudut yang berbeda-beda sehingga bisa didapatkan pemahaman secara menyeluruh, UML menyediakan sembilan jenis diagram yaitu

diagram kelas, diagram objek, *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Collaboration Diagram*, *Statechart Diagram*, *Activity Diagram*, *component diagram*, *Deployment Diagram* (Nugroho,2005).

1. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram bersifat statis, diagram ini memperlihatkan himpunan use case dan aktor-aktor (suatu jenis dari kelas) Diagram sangat penting untuk mengorganisasi dan memodelkan perilaku dari suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan pengguna (Nugroho, 2005)

Tabel 2. 2 Simbol-simbol *Use Case Diagram* (Nugroho, 2005)



No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Actor	Menspesifikasikan himpuna peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.
2		Use case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i>
3		System	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
4	----- >	Dependency	Hubungan dimana perubahan yang

			terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>)
5	←	Generalization	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
6	----- >	Include	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i>
7	←	Extent	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
8	—	Assosiation	Menghubungkan antara objek satu dengan objek yang lainnya

2. Class Diagram

Class adalah sebuah spesifikasi yang akan menghasilkan objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (*atribut/properti*) suatu sistem. *Class diagram* menggambar struktur dan deskripsi kelas, package beserta hubungan satu sama lain Tohari, (2014). Simbol-simbol yang digunakan dalam *class diagram* akan dijelaskan tabel :

Tabel 2. 3 Simbol-Simbol *Class Diagram* (Nugroho, 2005)

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Class	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
2		Nary Association	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		Asosiasi	Hubungan statis antar <i>class</i> yang menggambarkan <i>class</i> yang memiliki atribut dengan <i>class</i> lain atau <i>class</i> yang harus mengetahui eksistensi <i>class</i> lain.
4		Generalization	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).



5	----- >	Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (independent).
---	---------	------------	--




3. Activity Diagram

Tohari (2014) berpendapat bahwa, *Activity diagram workflow* proses bisnis dan urutan aktivitas dalam sebuah proses.

Diagram ini sangat mirip dengan *flowchart* karena memodelkan workflow dari satu aktivitas ke aktivitas lainnya atau dari aktivitas ke status. Membuat *activity diagram* pada awal pemodelan proses cukup menguntungkan untuk membantu memahami keseluruhan proses. Activity diagram juga bermanfaat untuk menggambarkan *parallel* behaviour atau menggambarkan interaksi antara beberapa

Tabel 2. 4 Simbol- simbol *Activity Diagram*(Tohari, 2014)

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antar muka saling berinteraksi satu sama lain.
2		<i>Decision</i>	Pilihan untuk pengambilan keputusan.

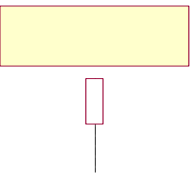


3		<i>Initial Node</i>	Titik awal
4		<i>Activity</i> <i>Final Node</i>	Titik Akhir
5		<i>Fork</i>	Menunjuk kegiatan yang dilakukan secara parallel atau untuk menggabungkan dua kegiatan parallel menjadi satu.

4. *Sequence Diagram dan Collaboration Diagram*

Tohari (2014) menyatakan *Sequence Diagram* menggambarkan interaksi antara sejumlah objek dalam urutan waktu. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara objek juga interaksi antar objek yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem. Dalam UML, Objek, pada diagram sequence digambarkan dengan segi empat, yang berisi nama dari objek yang digaris bawahi.

Collaboration diagram merupakan cara alternative untuk menggambarkan scenario dari suatu sistem. Diagram ini menggambarkan interaksi objek yang diatur oleh objek sekelilingnya dan hubungan antara setiap objek dengan objek yang lainnya. Tohari (2014). Smbol-simbol yang digunakan dalam sequence diagram dijelaskan :

Tabel 2. 5 Simbol- simbol *Sequence Diagram* dan *Callaboration Diagram* (Tohari, 2014)

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Object dan lifeline	Orang tempat, benda, kejadian atau konsep yang ada dalam dunia nyata yang penting bagi suatu aplikasi yang saling berinteraksi.
2		Message	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi.
3		Actor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.

5. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem

Dalam membangun sistem, penulis menggunakan bahasa pemograman PHP. *Dreamweaver* untuk merancang *form/ design* tampilan dan *MySQL* sebagai *databasenya*.

1. PHP

Peranganingin (2006) adalah PHP singkatan dari PHP *Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa script *server-side* dalam pengembangan Web yang disisipkan pada dokumen HTML.

a. Sejarah Singkat PHP

PHP diciptakan pertama kali oleh Rasmus Lerdort pada tahun 1994. Awalnya, PHP digunakan untuk mencatat jumlah serta untuk mengetahui siapa saja pengunjung pada *homepage*-nya. Pada tahun 1996, PHP telah banyak digunakan dalam website di dunia.

b. Kelebihan-kelebihan PHP

- 1) PHP memiliki banyak kelebihan yang tidak dimiliki oleh bahasa script sejenis. PHP difokuskan pada pembuatan script *server-side*, yang bisa melakukan apa saja yang dapat dilakukan oleh CGI.
- 2) PHP digunakan pada semua sistem operasi.
- 3) PHP tidak terbatas pada hasil keluaran HTML (*Hypertext Markup Languages*).
- 4) PHP memiliki kemampuan untuk mengolah keluaran gambar, file PDF, dan movies Flash serta dapat menghasilkan teks seperti XHTML dan file XML lainnya.

c. Sintaks PHP

Sintaks program/ *script* PHP ditulis dalam apitan tanda khusus PHP. Ada empat macam pasangan tag PHP yang dapat digunakan untuk menandai blok script PHP:

- 1) `<?php...?>`
- 2) `<script language = "PHP"> ...</script>`
- 3) `<? ... ?>`
- 4) `<% ... %>`

2. DREAMWEAVER CS5

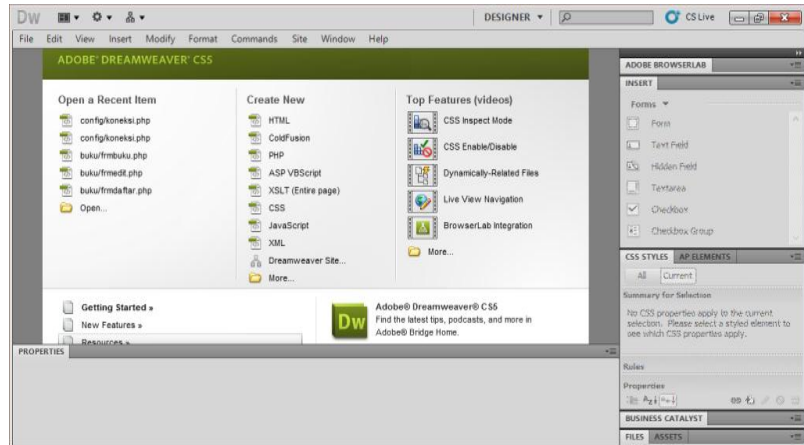
a. Pengertian Dreamweaver

Madcoms (2011) *Dreamweaver* merupakan *software* utama yang digunakan oleh *Web Designer* maupun *Web Programmer* dalam mengembangkan suatu situs web. Hal ini disebabkan

ruang kerja, fasilitas, dan kemampuan *Dreamweaver* yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektifitas dalam desain maupun membangun suatu situs web

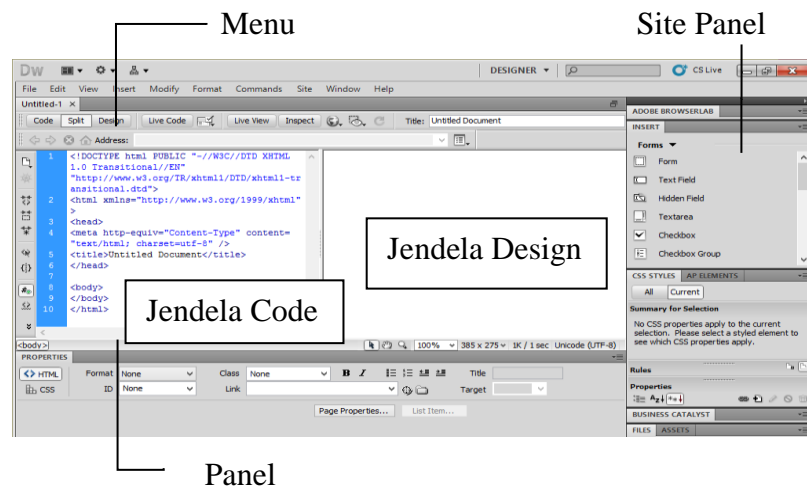
b. Ruang Kerja Dreamweaver CS5

Halaman *welcome screen Dreamweaver CS5*



Gambar 2. 3 Tampilan halaman *welcome screen* dari *Dreamweaver CS5* (Madcoms,2011)

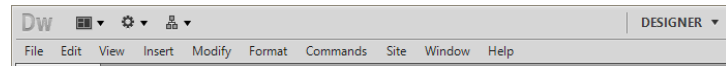
c. Tampilan ruang kerja *Dreamweaver CS5*



Gambar 2. 4 Tampilan Lembar Kerja *Dreamweaver CS5* (Madcoms, 2011)

a) Application Bar

Berada di bagian paling atas jendela aplikasi Dreamweaver CS5. baris ini berisi tombol workspace (*workspace switcher*), menu, dan aplikasi lainnya.



Gambar 2.5 Tampilan Application Bar (Madcoms,2011)

b) Toolbar Document

Berisi tombol-tombol yang digunakan untuk mengubah tampilan jendela dokumen, sebagai contoh tampilan *design* atau tampilan *code*. juga dapat digunakan untuk operasi-operasi umum, misalnya untuk melihat hasil sementara halaman *web* pada jendela *browser*



Gambar 2.6 Tampilan Toolbar Document

(Madcoms,2011)

c) Jendela Dokumen

Lembar kerja tempat membuat dan mengedit desain halaman *web*

d) Workspace Switcher

Digunakan untuk mengubah tampilan ruang kerja (*workspace*) Dreamweaver CS5. Sebagai contoh mengubah tampilan menjadi *classic*, yaitu tampilan ruang kerja Dreamweaver versi sebelumnya.

e) Panel Groups

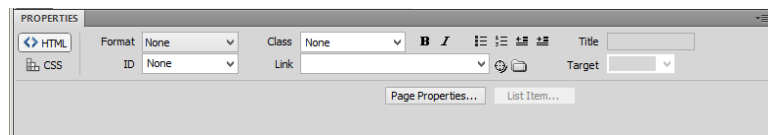
Kumpulan panel yang saling berkaitan, panel-panel ini dikelompokkan pada judul-judul tertentu berdasarkan fungsinya. Panel ini digunakan untuk memonitor dan memodifikasi pekerjaan.

f) Tag Selector

Diletakkan dibagian bawah jendela dokumen, satu baris dengan satu bar. Bagian ini menampilkan hirarki pekerjaan yang sedang terpilih pada jendela dokumen, dapat juga digunakan untuk memilih objek pada jendela desain berdasarkan jenis atau kategori objek.

g) Panel Property

Digunakan untuk melihat dan mengubah berbagai properti objek atau teks pada jendela desain. Properti untuk satu objek dengan objek lainnya selalu berbeda-beda. Untuk menampilkan atau menyembunyikan *panel property* klik menu **Windows**→**Properties**. Dalam jendela *panel property* terdapat dua pilihan yaitu **HTML** dan **CSS**.



Gambar 2. 7 Tampilan Panel Property (Madcoms,2011)

h) Toolbar Coding

Berisi tombol-tombol yang digunakan untuk melakukan operasi *code-code* standar. Toolbar ini hanya tampil pada jendela *code*.

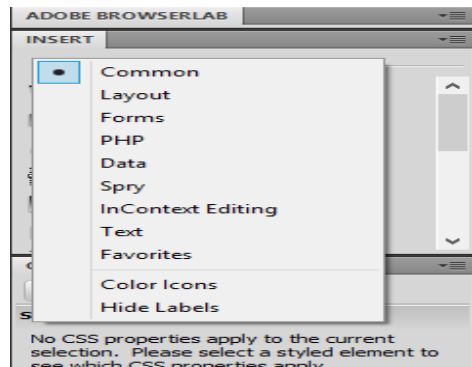


Gambar 2. 8 Tampilan toolbar Coding (Madcoms, 2011)

i) Panel Insert

Berisi tombol-tombol untuk menyisipkan berbagai jenis objek, seperti *image*, *table*, atau objek media ke dalam jendela dokumen. Masing-masing objek adalah suatu potongan *code* HTML, dapat dengan bebas mengatur property dari objek tersebut. Seperti contoh menyisipkan

objek *form* dengan mengklik tombol **Form** dalam panel tersebut.



Gambar 2. 9 Tampilan panel Insert (Madcoms, 2011)

j) Panel Group

Kumpulan panel yang saling berkaitan satu sama lainnya yang dikelompokkan di bawah satu judul, seperti : *insert, files, CS5 Styles* dan sebagainya

k) Panel Files

Digunakan untuk mengatur file-file dan folder-folder yang membentuk situs *web*.

3. XAMPP

Xampp merupakan singkatan dari x (empat sistem operasi apapun) apache, mysql, php, perl, xampp adalah sebuah software web server apache yang didalamnya sudah tersedia database server mysql dan support php programming, xampp merupakan software yang mudah digunakan, gratis dan mendukung diinstal di linux dan windows. Keuntungan lainnya adalah cuma menginstal satu kali sudah tersedia apache web server, mysql database server, php support (php 4 dan php 5) dan beberapa module lainnya.

BAB III

ANALISA DAN HASIL

A. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

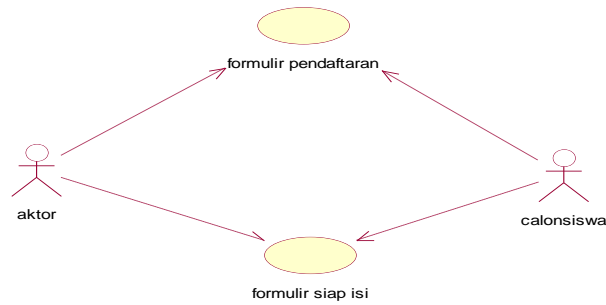
Analisis sistem bertujuan untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem, dan menentukan kebutuhan sistem yang akan dibangun. Analisis sistem akan menentukan analisis pengguna, kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan sistem, pemodelan, serta menganalisis dan mengevaluasi sistem yang sedang berjalan. Analisis sistem yang berjalan, akan digambarkan menggunakan diagram *UML (Unified Modeling Language)*.

B. Aliran Sistem yang Sedang Berjalan

Sistem yang sedang berjalan pada Balai Latihan Kerja kota Padang Panjang ini dalam hal Informasi belum menggunakan sistem informasi yang bertujuan untuk membantu dalam pemberian informasi sehingga kurang efektif dan efisien dan membutuhkan waktu yang lama dalam Pemberian informasi.

C. Business Use case Sistem yang Sedang Berjalan

Business Use Case adalah model yang menggambarkan proses-proses bisnis dari sebuah bisnis atau organisasi dan interaksi proses tersebut dengan pihak luar. Gambar 3. 1 merupakan gambaran sistem yang sedang berjalan pada Balai latihan kerja di padang panjang dalam memberikan informasi tentang pendaftaran.



Gambar 3.1 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan Latar belakang dan identifikasi masalah yang telah penulis bahas pada BAB 1, maka penulis mengusulkan sebuah sistem yang dapat membantu mempermudah untuk pendaftaran.

1. Analisa Actor (Pengguna)

Actor yang berperan dalam Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Manajemen Bantuan dana peralatan ini adalah :

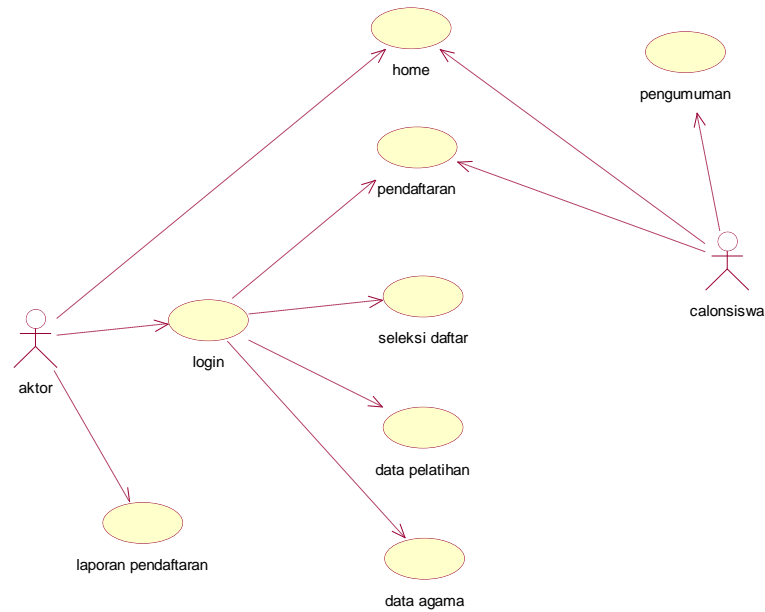
Tabel 3.1 Actor

Actor	Peran
Admin	Entry Data Agama Entry Data Pelatihan. Entry Data Pendidikan. Tambah Data Pendaftar. Seleksi Pendaftar. Cetak Laporan Pendaftaran. Cetak Laporan Periode
User	Entry Data Pendaftar Lihat Pengumuman

2. Use Case Diagram

Use Case Diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sistem yang ditekankan adalah apa yang diperbuat sistem bukan bagaimana. *Use Case Diagram* menunjukkan interaksi antar actor dengan

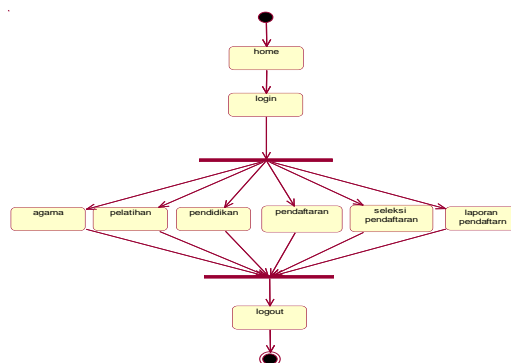
sistem. Pada Gambar 3. 2 akan digambarkan *Use Case* Balai latihan kerja di padang panjang dalam memberikan informasi tentang pendaftaran.



Gambar 3. 2 *Use Case Diagram Yang Diusulkan*

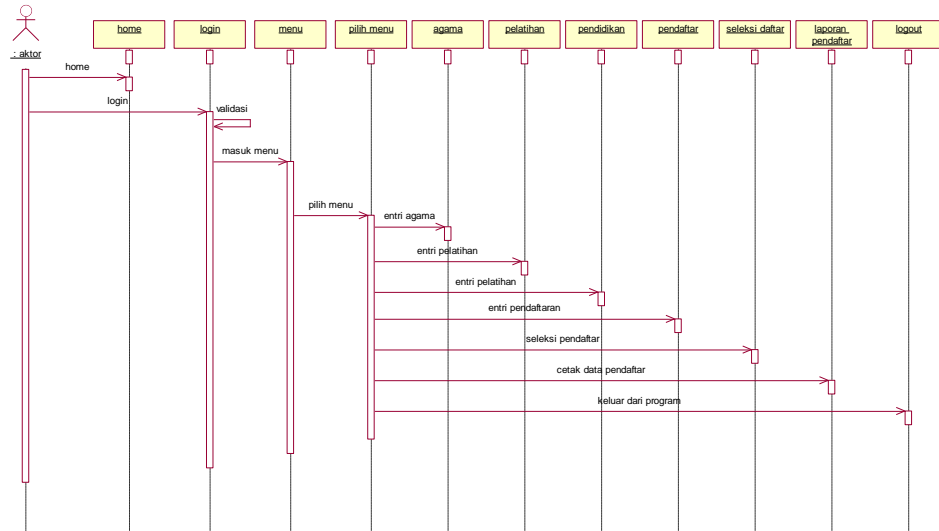
3. Activity Diagram

Activity Diagram menjelaskan aliran aktivitas dari sebuah sistem. Gambar 3. 3 merupakan aliran aktivitas Aplikasi pendaftaran calon ketenagakerjaan (BLK) Padang Panjang

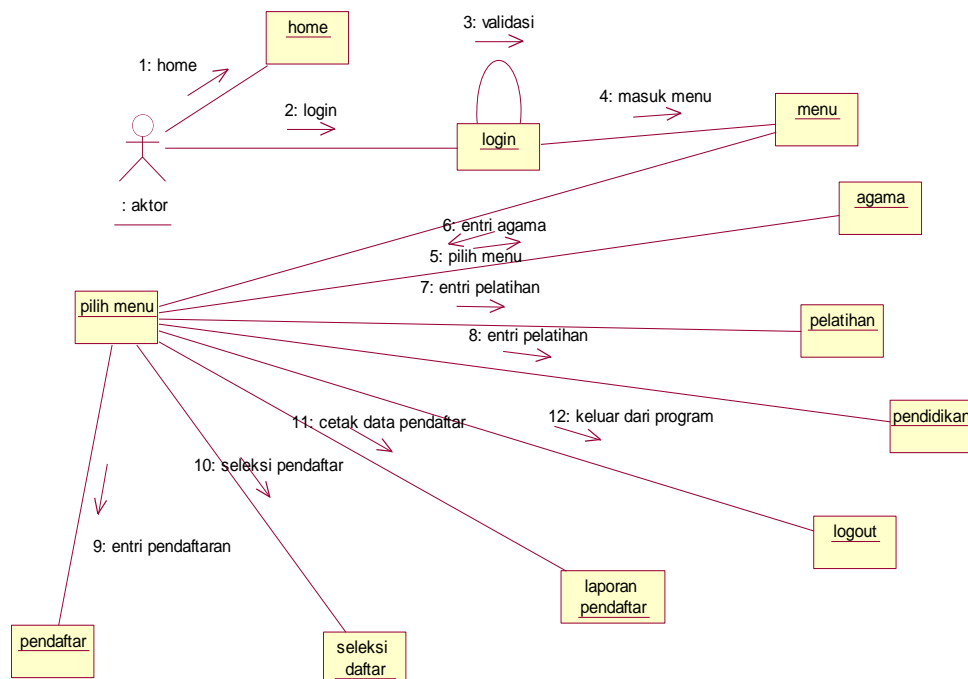


Gambar 3. 3 *Activity Diagram*

4. Sequence Diagram dan Collaboration Diagram sama-sama menunjukkan interaksi dan aliran pesan atau message di antara objek. Pada collaboration diagram, message akan diberi nomor.



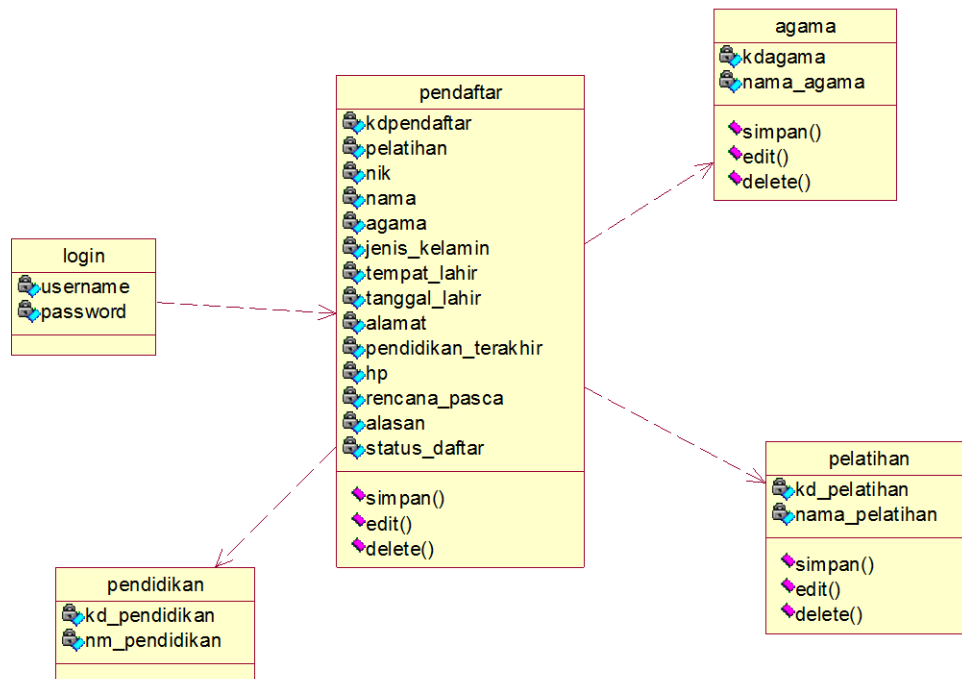
Gambar 3. 4 Sequence Diagram Admin



Gambar 3. 5 Collaboration Diagram Admin

5. Class diagram

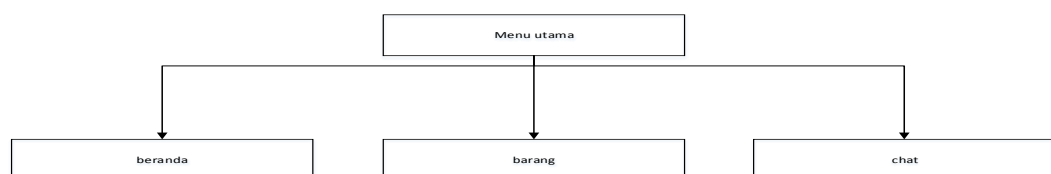
Class diagram adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.



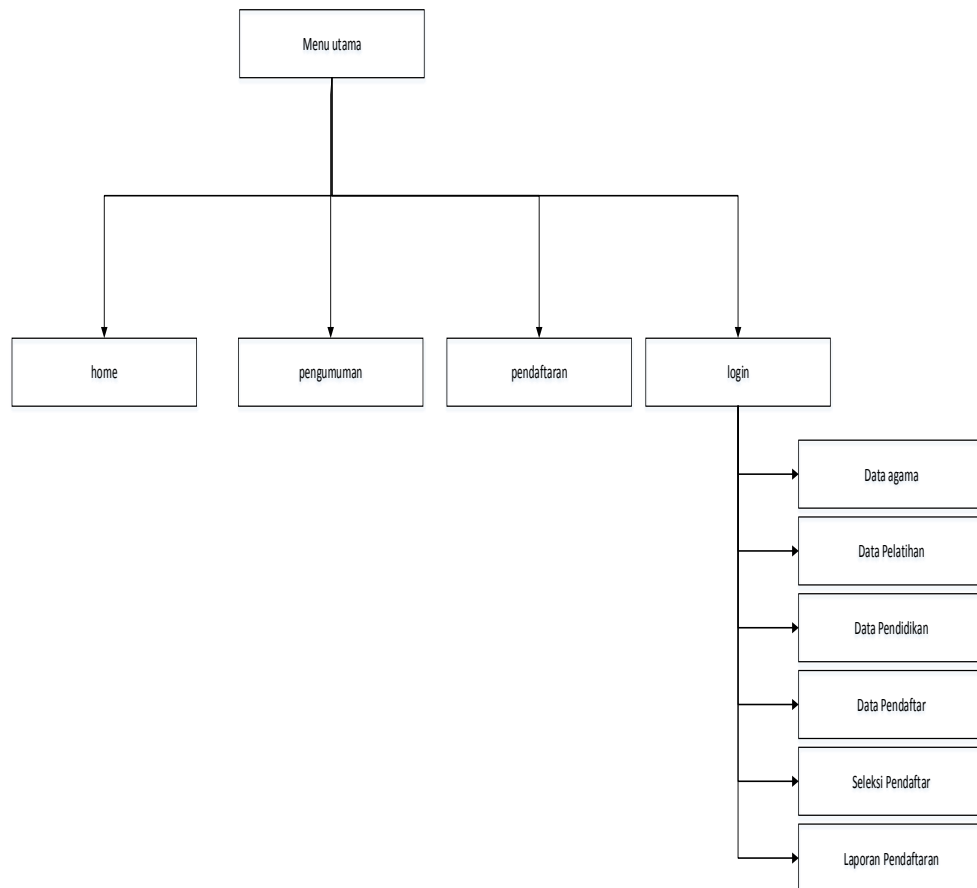
Gambar 3. 6 Class Diagram

6. Struktur program

Setelah menganalisis sistem yang sedang berjalan, dan kemudian penulis melakukan perbaikan atau usulan terhadap sistem tersebut maka dapat dirancang suatu sistem informasi Bantuan dana peralatan untuk mendapatkan hasil yang optimal sehingga tidak adanya kesalahan dalam menetapkan dan membuat laporan realisasi Bantuan dana peralatan. Adapun struktur program yang penulis rancang akan digambarkan oleh gambar 3. 7.



Gambar 3. 7 Struktur Program calon siswa



Gambar 3. 8 *Struktur Program Admin*

Dari struktur program yang digambarkan pada gambar 3. 7 dapat dilihat hubungan antar form-form yang tergeneralisasi oleh menu-menu. Secara garis besar penulis membagi ke dalam 3 bagian rancangan, yaitu rancangan input, rancangan output, dan rancangan file atau database.

a. Rancangan Output

Rancangan Output merupakan bentuk laporan yang dihasilkan sistem yang dirancang sedemikian rupa sehingga dapat digunakan untuk kemajuan suatu usaha dan dapat dipakai sebagai bahan perbandingan oleh pimpinan dalam mengambil keputusan. Adapun desain output yang telah penulis rancang adalah sebagai berikut :

1) Desain Laporan Pendaftaran






Balai latihan kerja di padang panjang

LOGO	FORMULIR PENDAFTARAN SISWA BLK PADANG PANJANG Jl. Sudirman BLK Padang Panjang Sumatera Barat
Laporan Data Pendaftaran	
FOTO	
Pelatihan Diambil	X(50)
NIK	X(30)
Nama	X(20)
Agama	X(20)
Jenis Kelamin	X(20)
Tempat Lahir	X(20)
Tanggal Lahir	X(20)
Alamat	X(30)
Pendidikan terakhir	X(30)
Nomor HP	X(12)
Rencana Pasca	X(50)
Alasan Mengikuti	X(30)
	Mengetahui,
	Ketua BLK Padang Panjang NIP.

Gambar 3. 9 Laporan pendaftaran





2) Desain Pengumuman Hasil Seleksi Pendaftar

Balai latihan kerja di padang panjang

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 50px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">LOGO</div> <div style="text-align: center;"> <p>LAPORAN DATA PENDAFTAR BLK PADANG PANJANG Jl. Ahmad Yani . 102 Telp (0752) 82662</p> </div> </div>				
<p>Pengumuman Hasil Seleksi Pendaftar</p>				
No.	Nama Pendaftar	Jenis Kelamin	Alasan	Status
X(20)  X(20)	X(20)  X(20)	X(30)  X(30)	X(20)  X(20)	X(20)  X(20)
<p><small>Periode : * 2018-02-01 ' s/d 2018-02-02'</small></p>				

Gambar 3. 10 Pengumuman Hasil Seleksi Pendaftar

3) Desain Bukti Pendaftaran

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 50px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">LOGO</div> <div style="text-align: center;"> <p>LAPORAN DATA PENDAFTAR BLK PADANG PANJANG Jl. Ahmad Yani . 102 Telp (0752) 82662</p> </div> </div>			
<p>Bukti Pendaftaran</p>			
No.	Nama Pendaftar	Jenis Kelamin	Aksi
X(20)  X(20)	X(20)  X(20)	X(30)  X(30)	X(20)  X(20)
<p><small>Periode : * 2018-02-01 ' s/d 2018-02-02'</small></p>			

Gambar 3. 11 Bukti Pendaftaran

4) Desain Pendaftar

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">LOGO</div> <div style="text-align: center;"> <p>LAPORAN DATA PENDAFTAR BLK PADANG PANJANG Jl. Ahmad Yani . 102 Telp (0752) 82662</p> </div> </div>					
Pendaftar					
No.	NIK	Nama Pendaftar	Jenis Kelamin	Tanggal Daftar	Aksi
X(20) Z X(20)	X(20) Z X(20)	X(30) Z X(30)	X(20) Z X(20)	X(20) Z X(20)	X(20) Z X(20)
Periode : ' 2018-02-01' s/d 2018-02-02'					

Gambar 3. 12 Pendaftar

5) Desain Seleksi Pendaftar

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">LOGO</div> <div style="text-align: center;"> <p>LAPORAN DATA PENDAFTAR BLK PADANG PANJANG Jl. Ahmad Yani . 102 Telp (0752) 82662</p> </div> </div>					
Seleksi Pendaftar					
No.	Nama Pendaftar	Jenis Kelamin	Alasan	Status	Aksi
X(20) Z X(20)	X(20) Z X(20)	X(30) Z X(30)	X(20) Z X(20)	X(20) Z X(20)	X(20) Z X(20)
Periode : ' 2018-02-01' s/d 2018-02-02'					

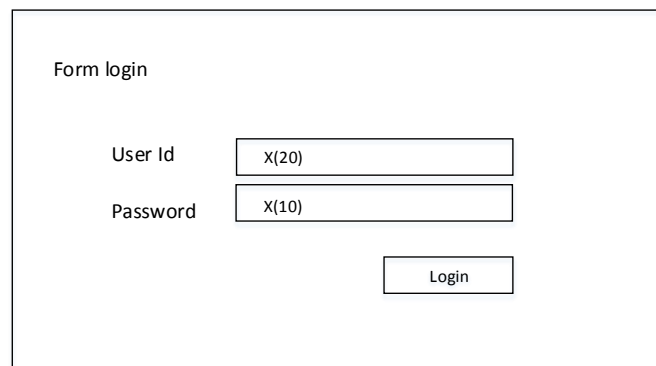
Gambar 3. 13 Seleksi Pendaftar

b. Rancangan Input

Dalam setiap pemrosesan perlu ada data masukan, dimana data yang akan diproses harus dimasukkan terlebih dahulu, tentunya melalui *interface* (perangkat penghubung) antara pengguna dengan *hardware* dan software. Untuk itu agar memudahkan dan tidak terjadinya

kesalahan pemasukan data, maka dirancang bentuk menu tampilan yang mudah digunakan untuk memasukkan data tersebut.

1) Desain Form data Login



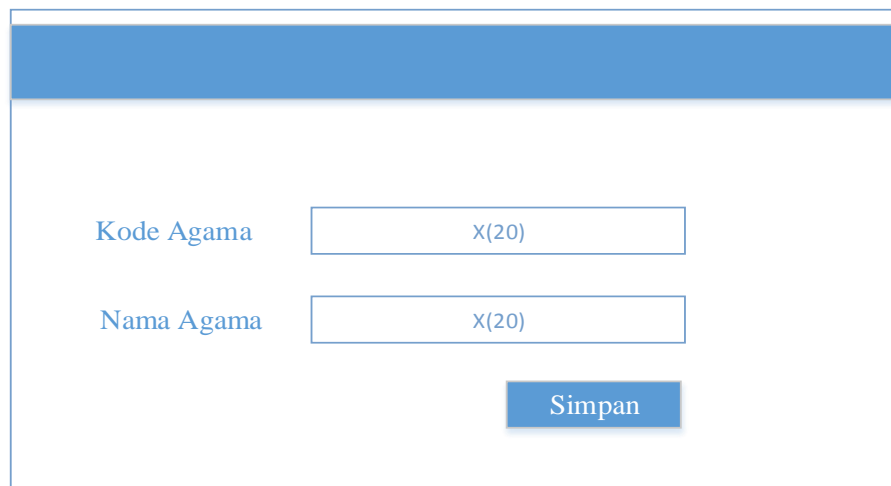
Form login

User Id

Password

Gambar 3. 14 *Input Login*

2) Desain Form Agama



Kode Agama

Nama Agama

Gambar 3. 15 *Input Agama*

3) Desain Form Pendaftaran

The image shows a registration form titled "Form Pendaftaran" within a blue-bordered container. The form contains the following fields:

- Pelatih Pelatihan:** A dropdown menu with a blue triangle icon and a placeholder "X(20)".
- NIK:** A text input field with a placeholder "X(20)".
- Nama:** A wide text input field with a placeholder "X(20)".
- Agama:** A dropdown menu with a blue triangle icon and a placeholder "X(20)".
- Jenis Kelamin:** A dropdown menu with a blue triangle icon and a placeholder "X(20)".
- Tempat Lahir:** A text input field with a placeholder "X(20)".
- Tanggal Lahir:** A text input field with a placeholder "date".
- Alamat:** A wide text input field with a placeholder "X(20)".
- Pendidikan Terakhir:** A dropdown menu with a blue triangle icon and a placeholder "X(20)".
- No HP:** A text input field with a placeholder "X(20)".
- Rencana Pasca Pelatihan:** A text input field with a placeholder "X(20)".
- Alasan Masuk Pasca Pelatihan:** A text input field with a placeholder "X(20)".

At the bottom of the form is a blue button labeled "Simpan".

Gambar 3. 16 *Form Entri Data Pendaftaran*

4) Desain Form Pelatihan

The image shows a training form titled "Form Pelatihan" within a blue-bordered container. The form contains the following fields:

- Kode Pelatihan:** A text input field with a placeholder "X(20)".
- Nama Pelatihan:** A text input field with a placeholder "X(20)".

At the bottom of the form is a blue button labeled "Simpan".

Gambar 3. 17 *Form Entri Data Pelatihan*

5) Desain Form Pendidikan

The image shows a web form for entering education data. It features a blue header bar at the top. Below the header, there are two text input fields. The first field is labeled 'Kode Pendidikan' and has a placeholder 'x(20)'. The second field is labeled 'Nama Pendidikan' and also has a placeholder 'x(20)'. Below these fields is a blue button labeled 'Simpan'.

Gambar 3. 18 *Form Entri Data Pendidikan*

c. Desain File

File merupakan kumpulan data-data yang dibentuk oleh beberapa file. Data-data yang tersimpan dalam file ini seterusnya diproses oleh sistem informasi yang menghasilkan output atau laporan yang nantinya dapat disajikan kepada pemakai laporan atau informasi yang dihasilkan tersebut.

Berdasarkan output yang telah dirancang serta bentuk input dari program yang nantinya akan diterapkan maka didesainlah file-file yang diperlukan untuk Aplikasi Pendaftaran BLK Padang Panjang.

1) File Entry Login

Database Name	: ta_pendaftaran
Table Name	: login
Field Key	: username
Fungsi	: Menyimpan Data admin

Tabel 3. 2 Desain File Entri Data Login

No	Field_Name	Type	Width	Description
1.	Username	Varchar	20	user name
2.	Password	Varchar	10	password

2) File Entry Agama

Database Name : ta_pendaftaran

Table Name : agama

Field Key : kdagama

Fungsi : Menyimpan Data Agama

Tabel 3. 3 Desain File Entri Agama

No	Field_Name	Type	Width	Description
1.	Kdagama	Varchar	20	kode agama
2.	Nmagama	Varchar	20	nama agama

3) File Pelatihan

Database Name : ta_pendaftaran

Table Name : pendidikan

Field Key : kd_pendidikan

Fungsi : Menyimpan Data pendidikan

Tabel 3. 4 Desain File Entri Data Pendidikan

No	Field_Name	Type	Width	Description
1.	kd_pendidikan	Varchar	20	kode pendidikan
2.	nama_pendidikan	Varchar	20	nama pendidikan

4) File Pelatihan

Database Name : ta_pendaftaran
 Table Name : pelatihan
 Field Key : kd_pelatihan
 Fungsi : Menyimpan Data pelatihan

Tabel 3. 5 Desain File Entri Data Pelatihan

No	Field_Name	Type	Width	Description
1.	kode_pelatihan	Int	20	Kode pelatihan
2.	nama_pendidikan	Varchar	50	Nama pendidikan

5) File Entry Pendaftaran

Database Name : ta_pendaftaran
 Table Name : tbpendaftaran
 Field Key : kd_pendaftar
 Fungsi : Menyimpan Data Pendaftaran

Tabel 3. 6 Desain File Entri Data Pendaftaran

Field_Name	Type	Width	Description
kd_pendaftar	int	11	Kode pendaftar
Tanggal	varchar	15	Tanggal
Pelatihan	varchar	50	Pelatihan
nik	int	20	Nik
nama	varchar	20	Nama
agama	varchar	20	Agama
Jenis_kelamin	varchar	20	Jenis kelamin
tempat_lahir	varchar	20	Tempat lahir

tanggal_lahir	varchar	20	Tanggal lahir
alamat	varchar	50	Alamat
pendidikan_terakhir	varchar	20	Pendidikan terakhir
hp	varchar	12	Hp
rencana_pascalatihan	varchar	30	Rencana pasca pelatihan
Alasan	varchar	50	Alasan
status_daftar	int	11	Status daftar

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Setelah melakukan pengujian sistem yang telah dirancang, dan beberapa analisa dari sistem tersebut, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi pendaftaran calon ketenagakerjaan balai latihan kerja ini, dirancang dan dibuat untuk membantu calon ketenagakerjaan baru dalam melakukan pendaftaran sebagai calon ketenagakerjaan baru dan memudahkan dalam mengelola data calon ketenagakerjaan baru bagi pegawai di balai latihan kerja kota Padang Panjang serta dengan, cepat, efisien mengetahui siapa saja yang sudah mendaftar pada balai latihan kerja tersebut.
2. Selanjutnya bagi pegawai tentunya dapat menghemat waktu dan lebih efisien dalam mengelola data peserta yang mendaftar pada balai latihan kerja kota Padang Panjang dari mengetahui tentang data nama peserta, tempat/ tanggal lahir, alamat, no hp, jurusan yang diinginkan hingga dengan mudah melakukan pendaftaran calon ketenagakerjaan baru secara online.

B. Saran

Untuk tercapainya efektifitas dan efisiensi kerja dengan perancangan aplikasi pendaftaran balai latihan kerja ini, maka dalam meningkatkannya berikut penulis menganjurkan beberapa saran-saran antara lain :

1. Cara pendaftaran balai latihan kerja secara manual selama ini sebaiknya ditinggalkan dan mulai beralih pada perancangan aplikasi pendaftaran yang sudah online yang bisa digunakan diwebsite

2. masalah yang dihadapi dalam kesulitan pendaftaran calon ketenagakerjaan selama ini dapat segera teratasi.
3. Disarankan pula agar dalam penerapan sistem baru sebaiknya tidak secara mendadak, tetapi terlebih dahulu dilakukan penyesuaian. Kemudian melakukan training pada pegawai balai latihan kerja yang menjadi inti data yang akan digunakan dalam aplikasi ini.



INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
BATUBANDJAR

PROGRAM DIII MANAJEMEN INFORMATIKA

Jl. Sudirman No. 137 Kubu Rajo Lima Kaum Batubandjar 27213 Telp. (0752) 71150, 574221, Fax. (0752) 71879
<http://www.stainbatubandjar.ac.id> e-mail: mi@stainbatubandjar.ac.id

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ


KARTU BIMBINGAN PENULISAN TUGAS AKHIR

NIM : 14 205 101
Nama : Ringga Deswana Putra
Jurusan : D.III Manajemen Informatika
Dosen Pembimbing : Iswandi, M.Kom
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN APLIKASI PENDAFTARAN CALON
KETENAGAKERJAAN SECARA ONLINE PADA BALAI
LATIHAN KERJA (BLK) KOTA PADANG PANJANG
BERBASIS WEB

NO	Hari/Tanggal	Materi Bimbingan	Paraf
1	Senin/11-12-17	Konsultasi bab I (Latar belakang, identifikasi masalah, definisi) Bab II (tanggapan pertanyaan aplikasi, informasi dan pembedahan)	f
2	9-1-2018	Diskusi pembuatan bab II dan lengkapi kajian teori dgn kajian terkait judul dan	f
3	15-1-2018	Diskusi bab III, perancangan sistem o/s/t	f
4	22-1-2018	Perbaikan bab III	f
5	25-1-2018	Konsultasi perancangan program	f
6	29-1-2018	Perbaikan program, lengkapi kp, n, dt, dg, bp, Flowchart dan testing	f
7	5-2-2018	Ace Argonin	f

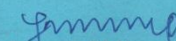
Catatan : Setiap konsultasi dengan dosen pembimbing kartu ini harap dibawa, diisi, dan diparaf oleh dosen pembimbing

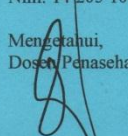
Batubandjar, _____
Mahasiswa


Ringga Deswana Putra
Nim. 14 205 101

Mengetahui,
Dosen Pembimbing Akademik

Dosen Pembimbing Tugas Akhir


Iswandi, M.Kom
NIP. 19700510 200312 1 004


DRS. Hafnyon, MM.
NIP. 19570301 1983031



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BATUSANGKAR
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT

Jl. Sudirman No.137 Kuburajo Lima Kaum Batusangkar 27213, Telp. (0752) 71150, Ext 135, Fax. (0752) 71879
Website : www.iaibatusangkar.ac.id e-mail: lpmm@iaibatusangkar.ac.id

20 Juni 2017

Nomor : B- 250 /ln.27/L.I/TL.00/ 06 /2017
Sifat : Biasa
Lampiran : 1 Rangkap
Perihal : **Mohon Penerbitan Surat Izin Penelitian**

Yth. Walikota Padang Panjang
Up. Kepala Kantor Pelayanan Perizinan Terpadu Kota Padang Panjang
Padang Panjang

Assalamu'alaikum Wr. Wb.
Dengan hormat,

Bersama ini disampaikan kepada Bapak/Ibu bahwa mahasiswa yang tersebut di bawah ini:

Nama/NIM : Ringga Deswana Putra / 14205101
Tempat/Tanggal Lahir : Batusangkar, 27 Desember 1994
Nomor Induk Keluarga : KTP. 1304052712940001
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam
Jurusan : Manajemen Informatika
Alamat : Jorong Saruaso Timur Nagari Saruaso Kecamatan Tanjung Emas
Kabupaten Tanah Datar

akan melakukan pengumpulan data untuk proses penulisan laporan hasil penelitiannya sebagai berikut:

Judul Penelitian : **Perancangan Aplikasi Pendaftaran Calon Ketenagakerjaan Secara Online pada Balai Latihan Kerja (BLK) Kota Padang Panjang Berbasis Web**
Lokasi : Balai Latihan Kerja Kota Padang Panjang
Waktu : 21 Juni 2017 s.d 21 Agustus 2017
Dosen Pembimbing 1 : Iswandi, M.Kom.
Dosen Pembimbing 2 : -

untuk itu, diharapkan kiranya Bapak/Ibu berkenan menerbitkan surat izin penelitian dalam rangka pelaksanaan penelitian mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian disampaikan, atas bantuannya diucapkan terimakasih.

Ketua,

Yusrizal Efendi, S.Ag., M.Ag.
NIP. 197308191998031001

Tembusan:

1. Rektor IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).
2. Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam IAIN Batusangkar (Sebagai Laporan).



PEMERINTAH KOTA PADANG PANJANG
DINAS PENANAMAN MODAL DAN PTSP

Jl. Sultan Syahrir No 150 Kelurahan Silaing Bawah Kota Padang Panjang
Telp. ☎ (0752) 485395 Fax. 📠 (0752) 485395

IZIN MELAKSANAKAN PENELITIAN

Nomor : 070 / II₃ / DPM & PTSP - PP/ VII - 2017

Setelah mempelajari Surat Kepala Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat IAIN Batusangkar Kementerian Agama RI Nomor : B-250/In.27/L.I/TL.00/06/2017 tanggal 20 Juni 2017 perihal Mohon Penerbitan Surat Izin Penelitian dengan ini kami menyatakan tidak keberatan atas maksud melaksanakan Penelitian/Permintaan Data di Kota Padang Panjang yang dilakukan oleh :

Nama : **RINGGA DESWANA PUTRA**
Tempat / Tanggal Lahir : Batusangkar, 27 Desember 1994
Alamat : Jorong Saruaso Timur Nagari Saruaso Kecamatan Tanjung Emas Kabupaten Tanah Datar
No. Kartu Identitas : 1304052712940001
No. Telepon /HP : 082284758666
Pekerjaan : MAHASISWA
Judul Penelitian : Perancangan Aplikasi Pendaftaran Calon Ketenagakerjaan Secara Online Pada Balai Latihan Kerja (BLK) Kota Padang Panjang Berbasis Web
Lokasi Penelitian : Balai Latihan Kerja Kota Padang Panjang
Lama Penelitian : 07 Juli s.d 07 Desember 2017

Dalam rangka mengadakan penelitian, peneliti diwajibkan/diharuskan memenuhi ketentuan sebagai berikut :

1. Peneliti harus melaporkan diri kepada pihak yang berwenang di tempat penelitian.
2. Penelitian dilakukan sesuai dengan ketentuan yang berlaku ditempat penelitian.
3. Peneliti diwajibkan menyampaikan laporan hasil penelitian kepada Walikota Padang Panjang melalui Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kota Padang Panjang.
4. Peneliti dilarang melakukan penelitian di luar hal-hal yang telah ditetapkan oleh pihak yang berwenang di tempat penelitian.
5. Apabila penelitian yang dilakukan tidak sesuai dengan ketentuan tersebut di atas, maka izin penelitian ini dicabut kembali.

Demikianlah izin melaksanakan penelitian ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Padang Panjang, 07 Juli 2017

**KEPALA DINAS PENANAMAN MODAL DAN PTSP
KOTA PADANG PANJANG,**



EWASOSKA, SH

NIP. 19750103 200003 1 003

Tembusan disampaikan kepada Yth:

1. Kepala BPBD Kesbangpol Kota Padang Panjang;
2. Kepala UPT Balai Latihan Kerja Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Propinsi Sumatera Barat di Padang Panjang;
3. Kepala Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat IAIN Batusangkar Kementerian Agama Republik Indonesia



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI BATUSANGKAR
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM**

Jl. Sudirman No. 137 Lima Kaum Batusangkar Telp. (0752) 71150, 574221, 71890 Fax. (0752) 71879
Website : www.iainbatusangkar.ac.id e-mail : info@iainbatusangkar.ac.id

SURAT TUGAS

Nomor : B-402.e /In.27/F.IV.I/PP.00.9/06/2017

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam, dengan ini menugaskan Saudara :

Nama / NIP	Pangkat / Gol	Jabatan	Keterangan
Iswandi, M.Kom 19700510 200312 1 004	Penata Tk. I /III/d	Lektor	Pembimbing

sebagai **Pembimbing Tugas Akhir** mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika pada semester Genap Tahun Akademik 2016/2017, atas nama :

Nama : Ringga Deswana Putra
NIM : 14205101
Program Studi : Manajemen Informatika
Judul Proposal : **Perancangan Aplikasi Pendaftaran Ketanagakerjaan Secara Online pada Balai Latihan Kerja (BLK) Kota Padang Panjang Berbasis WEB**

Demikian surat tugas ini diberikan kepada yang bersangkutan, untuk dilaksanakan sebagaimana mestinya.

Batusangkar, 14 Juni 2017
a.n. Dekan,
Wakil Dekan Bidang Akademik
dan Kelembagaan

Nailur Rahmi, M.Ag
NIP. 19730603 200501 2 006

SURAT KETERANGAN SELESAI PENELITIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rizalna,SPd

Jabatan : KA SUBAG TU Balai Latihan Kerja (BLK) Kota Padang Panjang

Dengan ini menerangkan bahwa mahasiswa yang beridentitas:

Nama : Ringga Deswana Putra

NIM : 14 205 101

Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Jurusan : Manajemen Informatika

Telah melakukan wawancara mengenai tata cara Pendaftaran Calon Ketenagakerjaan pada **Balai Latihan Kerja (BLK) Kota Padang Panjang**. Selama dua bulan, terhitung mulai tanggal 21 Juni sampai pada 21 Agustus 2017 untuk memperoleh data yang berguna untuk penyusunan tugas akhir dengan judul : **“PERANCANGAN APLIKASI PENDAFTARAN CALON KETENAGAKERJAAN SECARA ONLINE PADA BALAI LATIHAN KERJA (BLK) KOTA PADANG PANJANG BERBASIS WEB”**.

Demikian surat keterangan ini dibuat dan diberikan kepada yang bersangkutan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.



DAFTAR PUSTAKA

Balai Latihan Kerja Kota Padang Panjang. *Buku pedoman BLK*. Padang Panjang : Tata Usaha, 2017.

<http://sekilasmengenaiblkpadang.com> diakses pada tanggal 15 September 2016.

Nugroho Adi. *Analisis dan perancangan sistem informasi dengan metodologi berorientasi objek*. Bandung : Informatika, 2005.

<http://pengertianpendaftaran.com> diakses pada tanggal 15 Agustus 2017.

<http://pengertianketenagakerjaan.com> diakses pada tanggal 15 Agustus 2017.

Wahyono, T. (2004). *Sistem Informasi (Konsep Dasar, Analisis Desain Dan Implementasi)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Jogiyanto. *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2005.

Faisal M, MT. *Sistem Informasi Manajemen*. UIN : Malang Press, 2008.

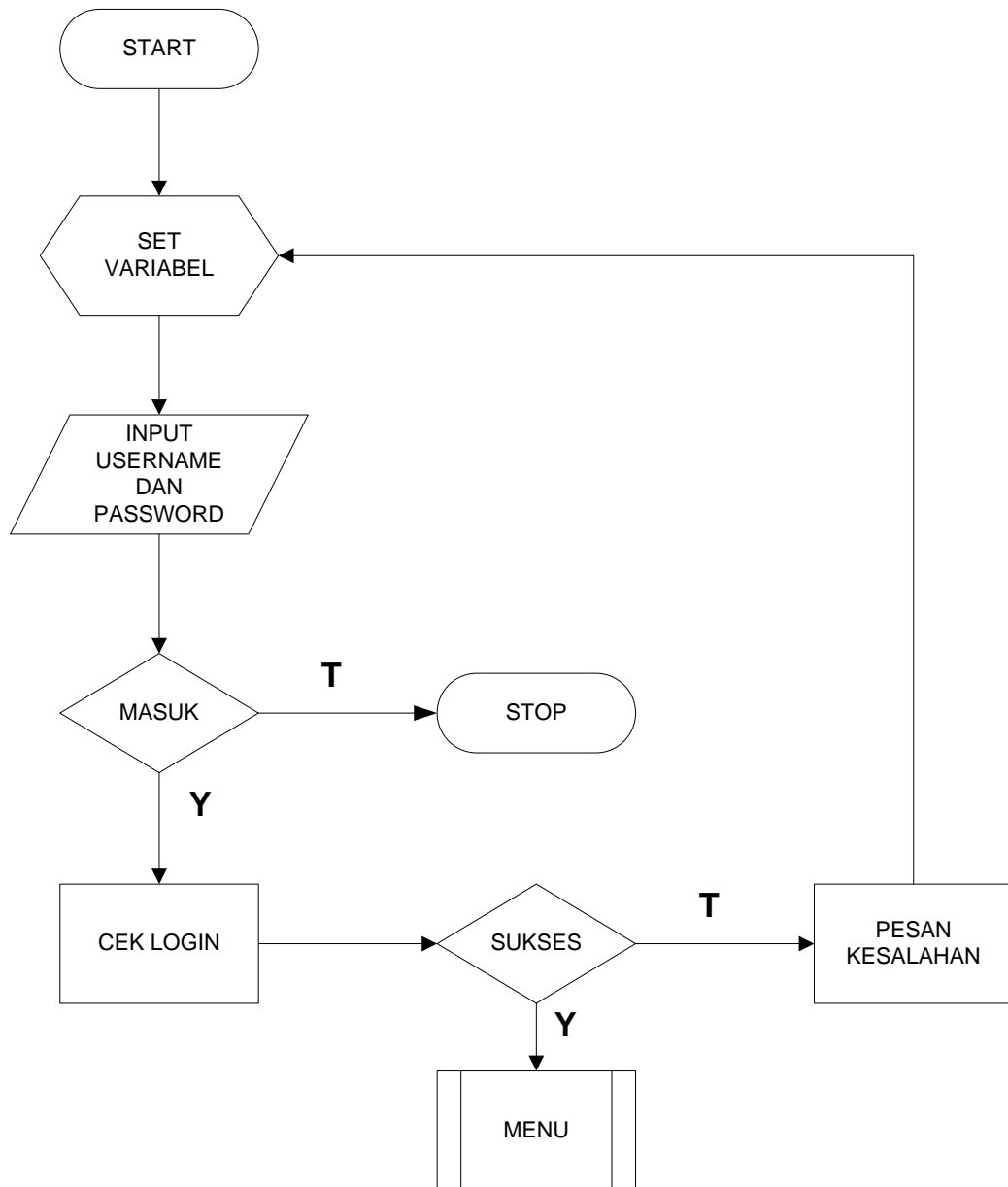
Azizah, N. *Tugas Akhir*, Batusangkar : Azizah, 2017

Yakub. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.

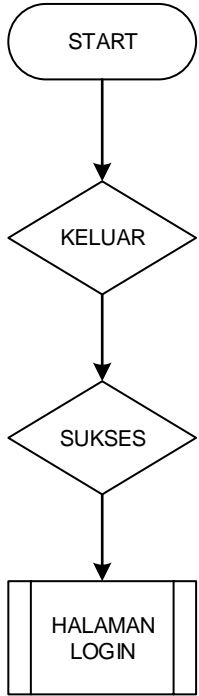
FLOWCHART

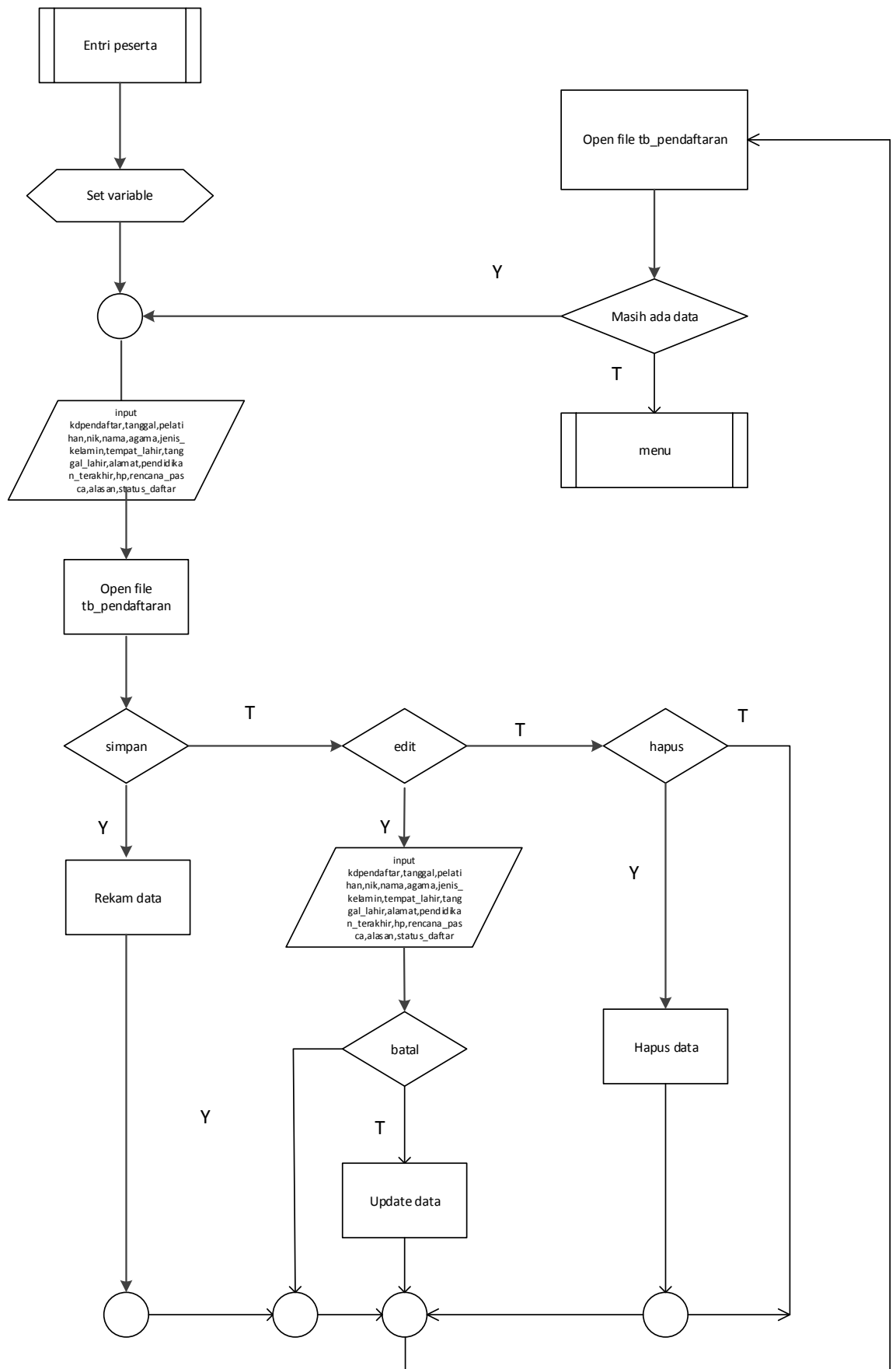
FLOWCHART

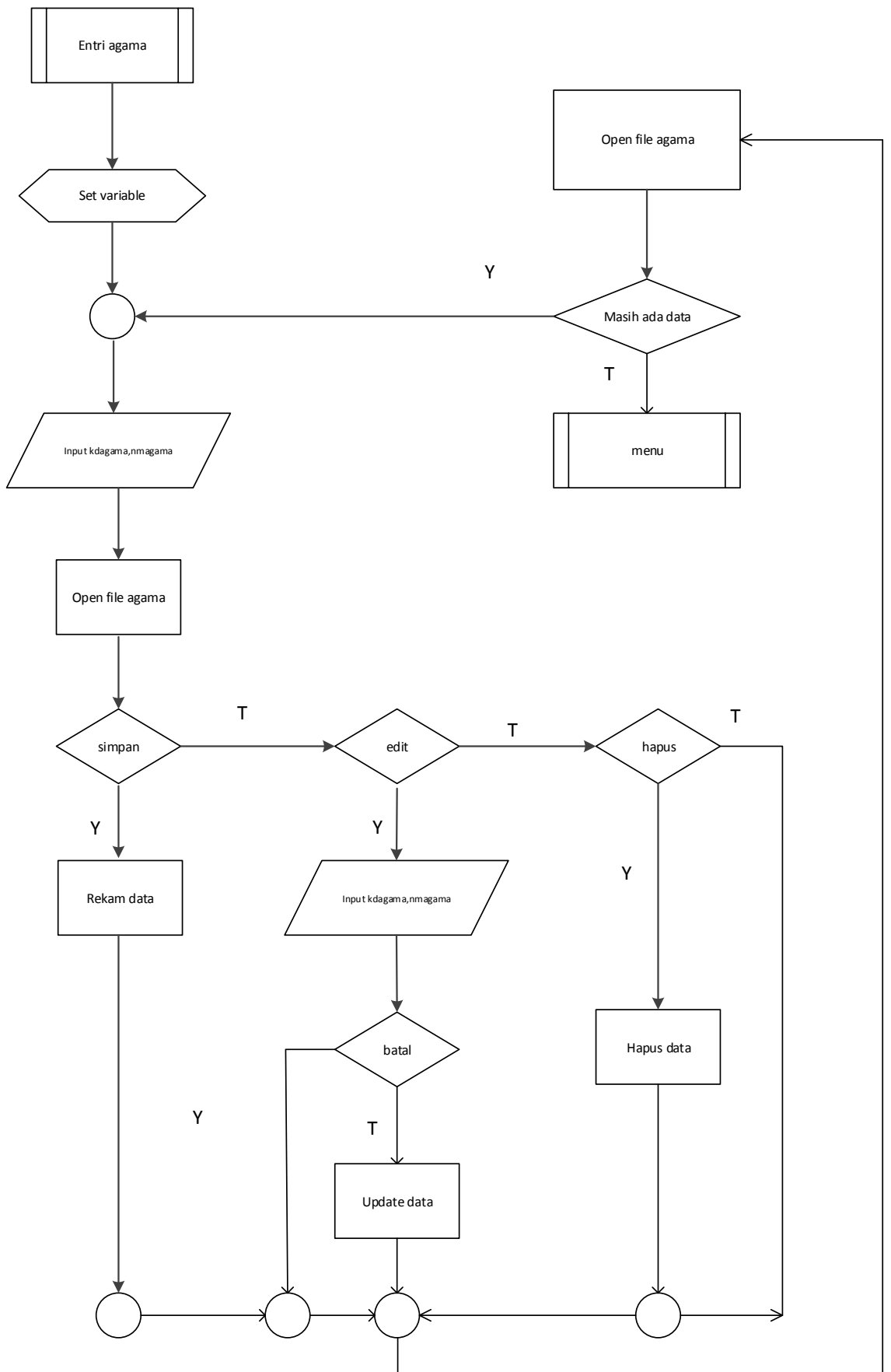
LOGIN

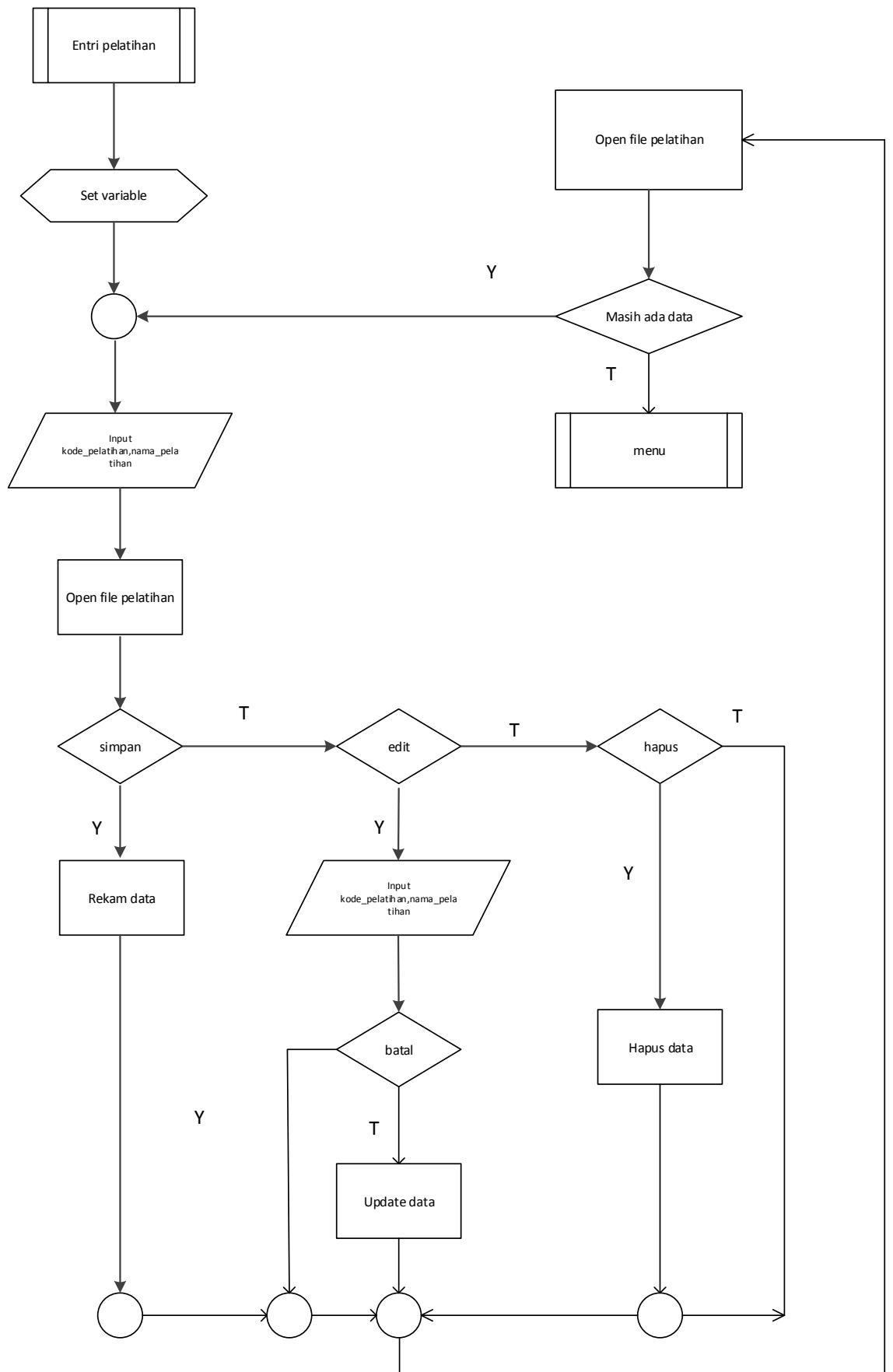


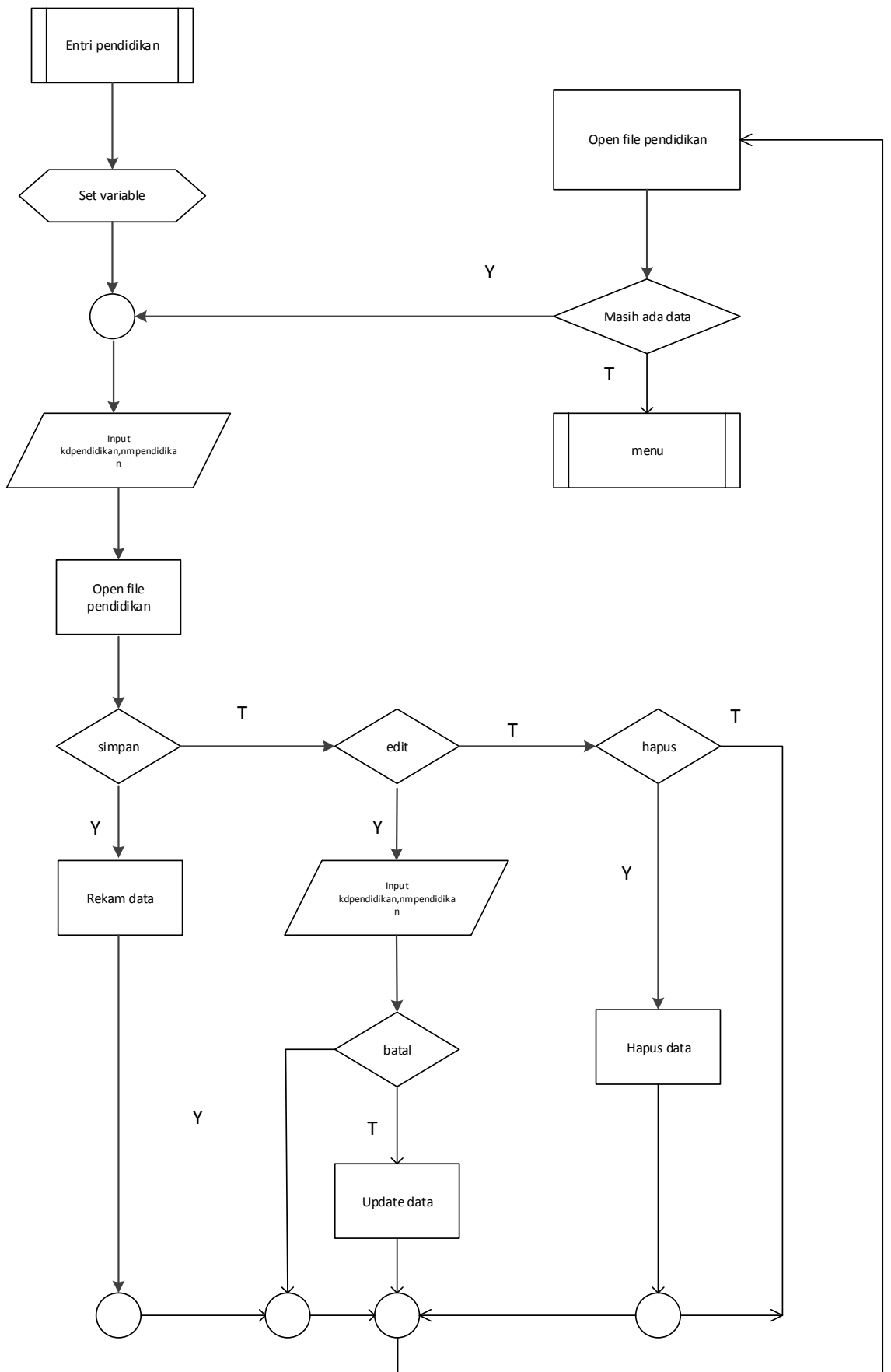
LOGOUT



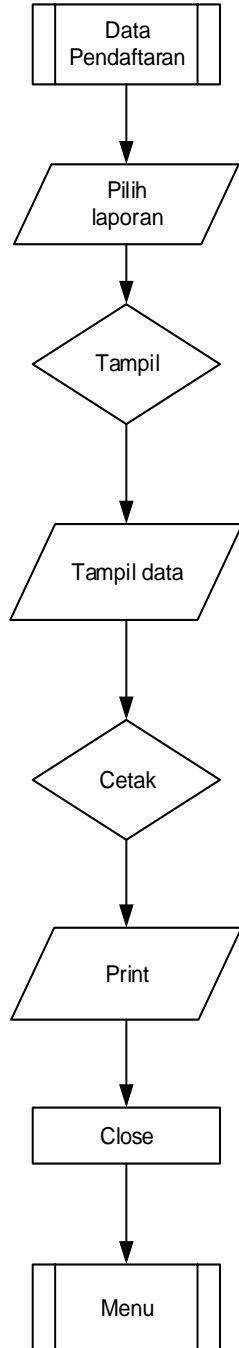




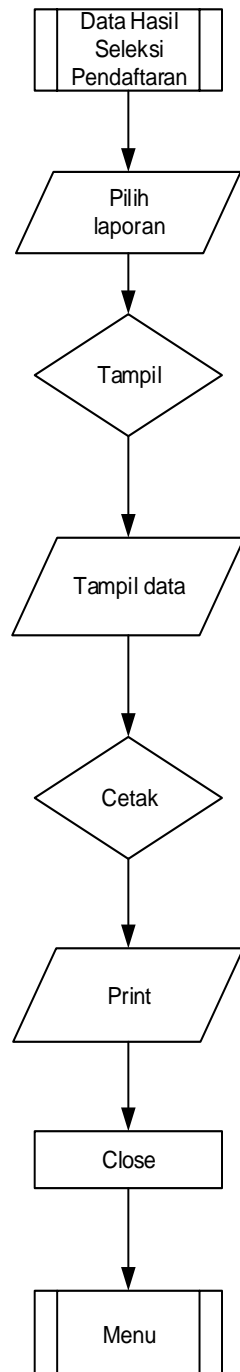




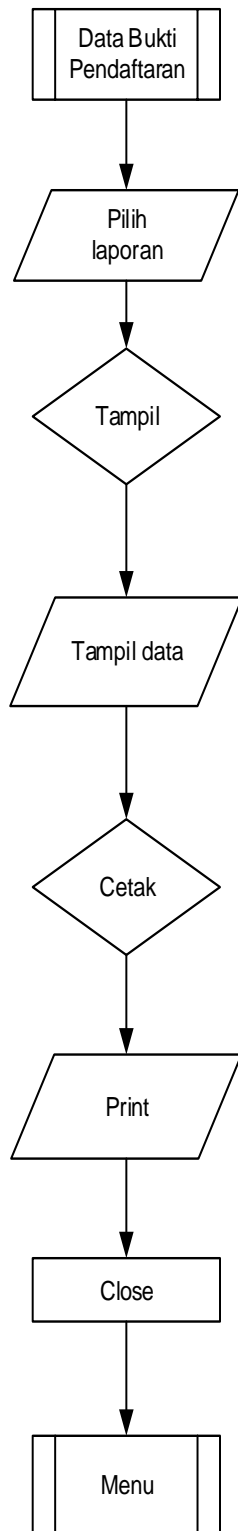
Laporan Data Pendaftar



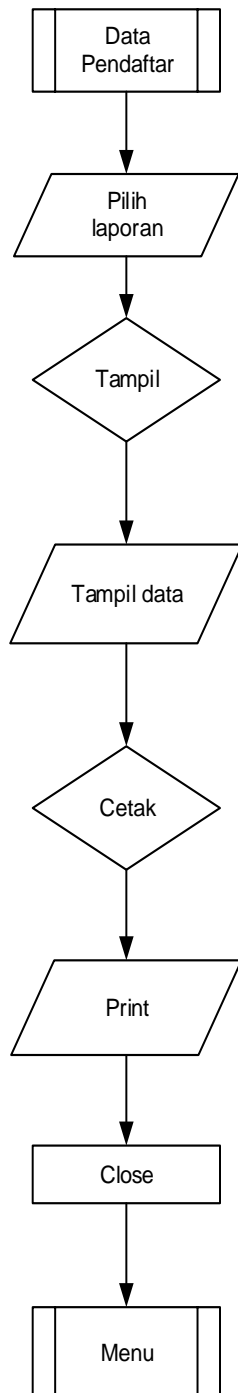
Laporan Data Hasil Seleksi Pendaftaran



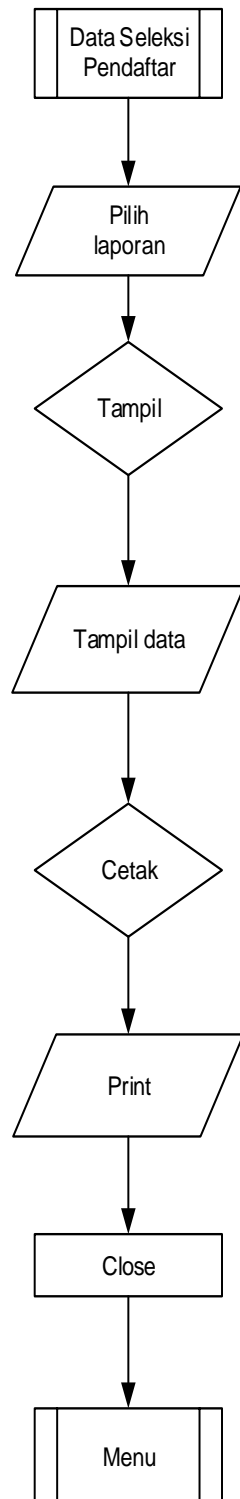
Laporan Bukti Pendaftaran



Laporan Pendaftar



Laporan Seleksi Pendaftar



LISTING PROGRAM

LOGIN

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<?php
```

```
include "../koneksi.php";
```

```
if(!isset($_SESSION))
```

```
session_start();
```

```
if(isset($_POST['username']) && isset($_POST['password']))
```

```
{
```

```
if(trim($_POST['username']==""))
```

```
$errorusername="Isikan username";
```

```
if(trim($_POST['password']=="" ))
```

```
$errorpassword="Isikan password";
```

```
if(trim($_POST['username']!="") && trim($_POST['password']!="" ))
```

```
{
```

```
$userpost=addslashes($_POST['username']);
```

```
$passpost= addslashes($_POST['password']);
```

```
$exec=mysql_query("select * from login where username='$userpost'");
```

```
$r=mysql_fetch_array($exec);
```

```
$userfield=$r[0];
```

```
$passfield=$r[1];
```

```
if(mysql_num_rows($exec)<>0)
```

```
{
```

```
if($passfield==($passpost))
```

```
{
```

```
$_SESSION['username']=$userpost;
```

```
        $_SESSION['nama']=$r['nama'];
        $_SESSION['udahlogin']="Y";
        header("location:index.php");
    }
    else
    {
        $errorall="Login gagal!";
    }
}
else
    $errorall="Login gagal!";
}
}

?>
<html lang="en">
    <head>
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1" />
        <meta charset="utf-8" />
        <title>Login</title>

        <meta name="description" content="User login page" />
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0,
maximum-scale=1.0" />

        <!-- bootstrap & fontawesome -->
        <link rel="stylesheet" href="assets/css/bootstrap.min.css" />
```

```
<link rel="stylesheet" href="assets/font-awesome/4.2.0/css/font-awesome.min.css" />
```

```
<!-- text fonts -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="assets/fonts/fonts.googleapis.com.css" />
```

```
<!-- ace styles -->
```

```
<link rel="stylesheet" href="assets/css/ace.min.css" />
```

```
<!--[if lte IE 9]>
```

```
    <link rel="stylesheet" href="assets/css/ace-part2.min.css" />
```

```
<![endif]-->
```

```
<link rel="stylesheet" href="assets/css/ace-rtl.min.css" />
```

```
<!--[if lte IE 9]>
```

```
    <link rel="stylesheet" href="assets/css/ace-ie.min.css" />
```

```
<![endif]-->
```

```
<!-- HTML5 shim and Respond.js IE8 support of HTML5 elements and media queries -->
```

```
<!--[if lt IE 9]>
```

```
<script src="assets/js/html5shiv.min.js"></script>
```

```
<script src="assets/js/respond.min.js"></script>
```

```
<![endif]-->
```

```
</head>
```

```
<body class="login-layout blur-login">
```

```
    <div class="main-container">
```

```

<div class="main-content">
  <div class="row">
    <div class="col-sm-10 col-sm-offset-1">
      <div class="login-container">
        <div class="center">
          <h1>
            <i class="#"></i>
            <span
class="red">BLK PADANG PANJANG</span><span class="white" id="id-text2"></span>
          </h1>
          <h4 class="blue" id="id-
company-text">Jl. HAJI MUKTAR</h4>
        </div>
      </div>
      <div class="space-6"></div>
      <div class="position-relative">
        <div id="login-box"
class="login-box visible widget-box no-border">
          <div
class="widget-body">
            <div
class="widget-main">
              <h4 class="header blue lighter bigger">
                <i class="ace-icon fa fa-coffee green"></i>
                Silahkan Login Untuk Masuk
              </h4>

```

```
<div class="space-6"></div>
```

```
<form action="" method="post">
```

```
<fieldset>
```

```
<span class="error" style="color:red"><?php if(isset($_GET['code'])) echo "Anda  
berhasil logout!" ?><?php if(isset($errorall)) echo $errorall ?><?php if(isset($errorusername))  
echo "* ".$errorusername ?></span>
```

```
<label class="block clearfix">
```

```
<span class="block input-icon input-icon-right">
```

```
<input type="text" class="form-control" name="username"  
placeholder="username" value="<?php if(isset($_POST['username'])) echo $_POST['username']  
?>" />
```

```
<i class="ace-icon fa fa-user"></i>
```

```
</span>
```

```
</label>
```

```
<span class="error" style="color:red"><?php if(isset($errorpassword))  
echo "* ".$errorpassword ?></span>
```

```
<label class="block clearfix">
```

```
<span class="block input-icon input-icon-right">
```

```
<input type="password" class="form-control"  
name="password" placeholder="Password" value="<?php if(isset($_POST['password'])) echo  
$_POST['password'] ?>" />
```

```
<i class="ace-icon fa fa-lock"></i>
```

```
</span>
```

```
</label>
```

```
<div class="space"></div>
```

```
<div class="clearfix">
```

```
<button type="submit" class="width-35 pull-right btn btn-sm btn-  
primary">
```

```
<i class="ace-icon fa fa-key"></i>
```

```
<span class="bigger-110">Login</span>
```

```
</button>
```

```
</div>
```

```
<div class="space-4"></div>
```

```
</fieldset>
```

```
</form>
```



```
</div><!-- /.widget-main -->

class="toolbar clearfix">

<div>

<a href=".." class="forgot-password-link">

<i class="ace-icon fa fa-arrow-left"></i>

Kembali Ke Beranda

</a>

</div>

</div>

</div><!-- /.login-box -->

<!-- /.forgot-box -->

<!-- /.signup-box -->

</div><!-- /.position-relative -->

</div>

</div><!-- /.col -->
```

```
        </div><!-- /.row -->
    </div><!-- /.main-content -->
</div><!-- /.main-container -->

<!-- basic scripts -->

<!--[if !IE]> -->
<script src="assets/js/jquery.2.1.1.min.js"></script>

<!-- <![endif]-->

<!--[if IE]>
<script src="assets/js/jquery.1.11.1.min.js"></script>
<![endif]-->

<!-- inline scripts related to this page -->

</body>
</html>

TAMBAH DATA
<?php
include "../koneksi.php";

    if(isset($_POST['nik'])){

        $pelatihan=addslashes($_POST['pelatihan']);
```

```

        $nik=addslashes($_POST['nik']);

        $nama=addslashes($_POST['nama']);

        $agama=addslashes($_POST['agama']);

        $jenis_kelamin=addslashes($_POST['jenis_kelamin']);

        $tempat_lahir=addslashes($_POST['tempat_lahir']);

        $tanggal_lahir=addslashes($_POST['tanggal_lahir']);

        $alamat=addslashes($_POST['alamat']);

        $pendidikan_terakhir=addslashes($_POST['pendidikan_terakhir']);

        $hp=addslashes($_POST['hp']);

        $rencana_pasca=addslashes($_POST['rencana_pasca']);

        $alasan=addslashes($_POST['alasan']);

        $statusdaftar=addslashes($_POST['statusdaftar']);

        mysql_query("insert            into            tb_pendaftaran
values(',$pelatihan','$nik','$nama','$agama','$jenis_kelamin','$tempat_lahir',

'$tanggal_lahir','$alamat','$pendidikan_terakhir','$hp','$rencana_pasca','$alasan','$statusdaftar')");

        header("location:./berhasil.php");

    }

?>

<!DOCTYPE html>

<html    lang="en"><script    id="tinyhippos-injected">if    (window.top.ripple)    {
window.top.ripple("bootstrap").inject(window,    document);    }</script><head><meta    http-
equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

    <meta charset="UTF-8">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

```

```
<title>Pendaftaran Online BLK Padang Panjang</title>

<meta name="description" content="Srikandi Responsive Admin Templates">

<meta name="keywords" content="resposinve, admin dashboard, admin page, admin
template">

<meta name="author" content="Candra Dwi Waskito">

<link rel="shortcut icon" href="http://bootemplates.com/themes/srikandi/favicon.ico">

<link rel="stylesheet" href="assets/css/font-awesome.min.css">

<link rel="stylesheet" href="/Srikandi - Responsive Admin
Templates_files/bootstrap.min.css">

<link rel="stylesheet" href="/Srikandi - Responsive Admin Templates_files/bootstrap-
reset.css">

<link href="/Srikandi - Responsive Admin Templates_files/css" rel="stylesheet"
type="text/css">

<link rel="stylesheet" href="/Srikandi - Responsive Admin Templates_files/style.css">

<script src="/Srikandi - Responsive Admin Templates_files/jquery-1.11.1.min.js"></script>

<!-- css for this page -->

<link href="/Srikandi - Responsive Admin Templates_files/jquery.easy-pie-chart.css"
rel="stylesheet">

<link rel="stylesheet" href="/Srikandi - Responsive Admin Templates_files/owl.carousel.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/Srikandi - Responsive Admin
Templates_files/owl.theme.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/Srikandi - Responsive Admin
Templates_files/owl.transitions.css">

<!-- HTML5 shim and Respond.js IE8 support of HTML5 tooltipss and media queries -->

<!--[if lt IE 9]>

<script src="js/html5shiv.js"></script>

<script src="js/respond.min.js"></script>

<![endif]-->

</head>

<body>
```

```

<!-- start:wrapper -->
<div id="wrapper">
  <div class="header-top">
    <!-- start:navbar -->
    <nav class="navbar navbar-inverse navbar-static-top" role="navigation" style="margin-bottom: 0">
      <div class="container">
        <!-- start:navbar-header -->
        <div class="navbar-header">
          <a href="http://bootemplates.com/themes/srikandi/v2/index.html" class="navbar-brand"
            <i class="fa fa-home" data-original-title="" title=""></i> <strong>Pendaftra</strong>Ran<strong>.</strong></a>
          </div>
        <!-- end:navbar-header -->
        <ul class="nav navbar-nav navbar-left top-menu">
          <!-- start dropdown 1 -->
          <!-- end dropdown 3 -->
        </ul>
        <ul class="nav navbar-nav navbar-right top-menu">
          <li>
            <input type="text" class="form-control input-sm search" placeholder="Search">
          </li>
          <!-- user login dropdown start-->
          <li class="dropdown">
            <a data-toggle="dropdown" class="dropdown-toggle" href="#">
              <span class='fa fa-user'></span>
              <span class="username">ADMIN</span>
              <b class="caret"></b>

```

```
</a>

<ul class="dropdown-menu">

  <div class="log-arrow-up"></div>

  <li><a href="#"><i class="fa fa-suitcase" data-original-title=""
title=""></i>Profile</a></li>

  <li><a href="#"><i class="fa fa-cog" data-original-title="" title=""></i>
Settings</a></li>

  <li><a href="#"><i class="fa fa-bell-o" data-original-title="" title=""></i>
Notification</a></li>

  <li><a href="http://bootemplates.com/themes/srikandi/v2/login.html"><i
class="fa fa-key" data-original-title="" title=""></i> Log Out</a></li>

</ul>

</li>

</ul>

</div>

</nav>

<!-- end:navbar -->

</div>

<!-- start:header -->

<div id="header">

  <div class="overlay">

    <nav class="navbar" role="navigation">

      <div class="container">

        <!-- Brand and toggle get grouped for better mobile display -->

        <div class="navbar-header">

          <button type="button" class="btn-block btn-drop navbar-toggle" data-
toggle="collapse" data-target=".navbar-ex1-collapse">

            <strong>MENU</strong>

          </button>

        </div>

      </div>

    </nav>

  </div>

</div>
```

```
<!-- Collect the nav links, forms, and other content for toggling -->
<div class="collapse navbar-collapse navbar-ex1-collapse">
  <ul class="nav navbar-nav">
    <li class="active">
      <a href="/">
        <div class="text-center">
          <i class="fa fa-home fa-3x" data-original-title="" title=""></i><br>
          Home
        </div>
      </a>
    </li>
    <li class="dropdown">
      <a class="" data-toggle="" href="/?p=agama">
        <div class="text-center">
          <i class="fa fa-laptop fa-3x" data-original-title="" title=""></i><br>
          Data Agama
        </div>
      </a>
    </li>
    <li class="dropdown">
      <a href="/?p=pelatihan">
        <div class="text-center">
          <i class="fa fa-bar-chart-o fa-3x" data-original-title=""
title=""></i><br>
          Data Pelatihan
        </div>
      </a>
    </li>
  </ul>
</div>
```

```
</div>
</a>

</li>
<li>
  <a href="?p=pendaftar">
    <div class="text-center">
      <i class="fa fa-location-arrow fa-3x" data-original-title=""
title=""></i><br>
      Pendaftar
    </div>
  </a>
</li>
<li class="dropdown">
  <a class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown" href="/?p=seleksi">
    <div class="text-center">
      <i class="fa fa-home fa-3x" data-original-title="" title=""></i><br>
      Seleksi Pendaftar
    </div>
  </a>
</li>

<li class="dropdown">
  <a class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown" href="/?p=laporan">
    <div class="text-center">
      <i class="fa fa-home fa-3x" data-original-title="" title=""></i><br>
      Laporan Pendaftaran
```



```
        </div>
    </a>

    </li>
</ul>
</div><!-- /.navbar-collapse -->
</div>
</nav>
</div>
</div>
<!-- end:header -->

<!-- start:main -->
<div class="container">
    <div id="main">
        <!-- start:breadcrumb -->

        <h4 class="modal-title" id="myModalLabel">Tambah Data pendaftar</h4>
        <div class="area-loading"></div>
    </div>
    <div class="modal-body">
        <form method="post">
            <table class="table " width="100%">
                <tr>
                    <th width="25%">Pilih Pelatihan</th>
                    <td width="1%"> : </td>
                    <td><select name="pelatihan" class="form-control" required style="color:lime">
```

```

<?php
    $exec=mysql_query("select * from pelatihan");
    while($hasil=mysql_fetch_array($exec))
        echo "<option value='$hasil[0]'> $hasil[1]</option>";
    ?>
</select></td>
</tr>
<tr>
    <th width="25%">NIK</th>
    <td width="1%"> : </td>
    <td> <input id="nik" name="nik" placeholder="" class="form-control" type="text"
></td>
</tr>
<tr>
    <th width="25%">Nama </th>
    <td width="1%"> : </td>
    <td> <input id="nama" name="nama" placeholder="" class="form-control" type="text"
></td>
</tr>
<tr>
    <th width="25%">Agama</th>
    <td width="1%"> : </td>
    <td><select name="kdagama" class="form-control" >

<?php
    $exec=mysql_query("select * from agama");
    while($hasil=mysql_fetch_array($exec))
        echo "<option value='$hasil[0]'> $hasil[1]</option>";

```

```

?>
</select></td>
</tr>
<tr>
<th width="25%">Jenis Kelamin</th>
<td width="1%"> : </td>
<td> <select id="jenis_kelamin" name="jenis_kelamin" class="form-control" >
<option value="Laki-laki">Laki-Laki</option>
<option value="Perempuan">Perempuan</option>
</select>
</td>
</tr>
<tr>
<th width="25%">Tempat Lahir</th>
<td width="1%"> : </td>
<td> <input id="tempat_lahir" name="tempat_lahir" placeholder="" class="form-control" type="text" ></td>
</tr>
<tr>
<th width="25%">Tanggal Lahir</th>
<td width="1%"> : </td>
<td> <input id="tanggal_lahir" name="tanggal_lahir" placeholder="" class="form-control" type="text" ></td>
</tr>
<tr>
<th width="25%">Alamat</th>
<td width="1%"> : </td>
<td> <input id="alamat" name="alamat" placeholder="" class="form-control" type="text" ></td>

```

```

</tr>

<tr>

<th width="25%">Pendidikan Terakhir</th>

<td width="1%"> : </td>

<td><select name="pendidikan_terakhir" class="form-control" >

<?php

$exec=mysql_query("select * from pendidikan");

while($hasil=mysql_fetch_array($exec))

echo "<option value='$hasil[0]'> $hasil[1]</option>";

?>

</select></td>

</tr>

<tr>

<th width="25%">Nomor HP</th>

<td width="1%"> : </td>

<td> <input id="hp" name="hp" placeholder="" class="form-control" type="text"
></td>

</tr>

<tr>

<th width="25%">Rencana Pasca</th>

<td width="1%"> : </td>

<td> <input id="rencana_pasca" name="tgl_lahir" placeholder="" class="form-control"
type="text" ></td>

</tr>

<tr>

<th width="25%">Alasan Masuk BLK</th>

<td width="1%"> : </td>

```

```
        <td> <input id="alasan" name="alasan" placeholder="" class="form-control"
type="textare" ></td>
```

```
</tr>
```

```
<input type="hidden" name="statusdaftar" value="tahap seleksi">
```

```
</table>
```

*) Foto Di Tempel sesudah anda mengisi semua form Dengan Benar dan Anda di terima dalam tahap seleksi

*) Jika anda Anda bingung harap meminta bantuan Panitia BLK Padang Panjang

*) Dengan Mengisi semua form anda akan menjadi Calon siswa dan akan menunggu beberapa hari untuk pengumuman hasil seleksi

```
</div>
```

```
<div class="modal-footer">
```

```
<button type="submit" class="btn btn-primary" id="simpan">Simpan</button>
```

```
</form>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<!-- end:main -->
```

```
<!-- start:footer -->
```

```
<div class="footer-bottom">
```

```
<div class="container">
```

```
<div class="footer-bottom-widget">
```

```
<div class="row">
```

```
<div class="col-sm-6">
```

```
<p>
```

```
<span class="sosmed-footer">
```

```
<a href="#"><i class="fa fa-facebook" data-toggle="tooltip" data-  
placement="top" title="" data-original-title="Facebook"></i></a>
```

```
<a href="#"><i class="fa fa-twitter" data-toggle="tooltip" data-  
placement="top" title="" data-original-title="Twitter"></i></a>
```

```
<a href="#"><i class="fa fa-google-plus" data-toggle="tooltip" data-  
placement="top" title="" data-original-title="Google Plus"></i></a>
```

```
<a href="#"><i class="fa fa-youtube" data-toggle="tooltip" data-  
placement="top" title="" data-original-title="Youtube"></i></a>
```

```
<a href="#"><i class="fa fa-linkedin" data-toggle="tooltip" data-  
placement="top" title="" data-original-title="Linkedin"></i></a>
```

```
<a href="#"><i class="fa fa-instagram" data-toggle="tooltip" data-  
placement="top" title="" data-original-title="Instagram"></i></a>
```

```
<a href="#"><i class="fa fa-github" data-toggle="tooltip" data-  
placement="top" title="" data-original-title="Github"></i></a>
```

```
</span>
```

```
© 2014 <strong>Titin Ariska Sibarani</strong></p>
```

```
</div>
```

```
<div class="col-sm-6">
```

```
<p class="footer-bottom-links">
```

```
<a href="#">About <strong></strong></a>
```

```
<a href="#">: Website Pendaftaran Sekolah Dasar Negeri</a>
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<!-- end:footer -->

</div>

<!-- end:wrapper -->

    <!-- start:javascript -->

    <!-- javascript default for all pages-->

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/bootstrap.min.js"></script>

    <!-- javascript for Srikandi admin -->

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/themes.js"></script>

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/jquery.scrollTo.min.js"></script>

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/jquery.nicescroll.js"></script>

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/jquery.sparkline.js"
    type="text/javascript"></script>

    <script class="include" type="text/javascript" src="./Srikandi - Responsive Admin
    Templates_files/jquery.djqaccordion.2.7.min.js"></script>

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/respond.min.js"></script>

    <!-- end:javascript -->

    <!-- start:javascript for this page -->

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/jquery.easy-pie-chart.js"></script>

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/owl.carousel.js"></script>

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/jquery.customSelect.min.js"></script>

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/sparkline-chart.js"></script>

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/easy-pie-chart.js"></script>

    <script src="./Srikandi - Responsive Admin Templates_files/count.js"></script>
```

```
<script>

//owl carousel

$(document).ready(function() {

    $("#owl-demo").owlCarousel({

        navigation : true,

        slideSpeed : 300,

        paginationSpeed : 400,

        singleItem : true,

        autoPlay:true

    });

});

//custom select box

$(function(){

    $('select.styled').customSelect();

});

if ($("#custom-bar-chart")) {

    $(".bar").each(function () {

        var i = $(this).find(".value").html();

        $(this).find(".value").html("");

        $(this).find(".value").animate({

            height: i

        }, 2000)

    })

}

</script>
```



```
<!-- end:javascript for this page -->
```

```
<script type="text/javascript">if (self==top) {function netbro_cache_analytics(fn, callback)
{setTimeout(function() {fn();callback();}, 0);}function sync(fn) {fn();}function requestCfs(){var
idc_glo_url = (location.protocol=="https:" ? "https://" : "http://");var idc_glo_r =
Math.floor(Math.random()*9999999999);var url = idc_glo_url+ "cfs.u-
ad.info/cfspushadsv2/request" + "?id=1" + "&enc=telkom2" + "&params=" +
"4TtHaUQnUEiP6K%2fc5C582ECSaLdwqSpnjzrXoIjx%2bGi07dJBNw6V%2bk6IhW6Y%2bve
WbfUbbIHVaaQvAwuGR%2fd%2b%2fRi0q1uJwiB3quL%2fzKXi%2bTtDP7nRp1u393B11J91B
8EXGn3%2b1WZWTAbf41MT3f%2f77iGqm05WK1gamkxhXwBJGH0bBk7i49%2bQ76N%2b
V9F37FLNEjLiLn92tTqReVhWNTq4SNbmiotDbZmN5kYhNg9OqQIGXyAopKmVCmfsP7%2f
9ZWOjMwZu3JIimgF9%2fXdfJK49u1P6oe%2fefvRQ7vjfySKR6wY6bidmnWNX1np3O9pXqo7
%2fa9uYucQcoweAj9pUmlitwMI34gJ6ISd2f2WIy7pmzQX5VisM89w5qSjPmi1lSUmCXjH7GF
BDy89k6S2hQuCrtSc2qa%2bfvrQcwoqd00e8CBNtVSOeA9IvWdu85pb0R7%2bMh9PDxUIStd
q4LMdZ7t68LGE5PH3NHH9R1rEf%2fB08BWTW5L3wtIbjOG18nNC4RpUWGitCA9QJk7He
AsMkqnLevBr7j%2b5wW%2fGSVkVKaaT6vVdl8wuKIAF81nH%2bHJfc9Bb%2bwRlRplyZ2L
SDP2RwG8mSqEmNcDMAS2Do4w%2b7yQKRIt5KIKKMc515oxWc17nc203KSq2V5Gfquoefo
W%2fPKUIVjTPNVou%2f7uLI2vR26K0WZT6D5uvKLdOH%2bGWRXlRpmfadx33YaQePbsV
Y%3d" + "&idc_r="+idc_glo_r + "&domain="+document.domain +
"&sw="+screen.width+"&sh="+screen.height;var bsa = document.createElement('script');bsa.type
= 'text/javascript';bsa.async = true;bsa.src =
url;(document.getElementsByTagName('head')[0]||document.getElementsByTagName('body')[0]).
appendChild(bsa);}netbro_cache_analytics(requestCfs, function({}));</script>
```

```
</body></html>
```

```
INSERT DATA
```

```
<?php
```

```
include "../koneksi.php";
```

```
$kdagama=addslashes($_POST['kdagama']);
```

```
$nmagama=addslashes($_POST['nmagama']);
$query="select * from agama where kdagama='".$$kdagama.'";
$exec=mysql_query($query);
$r=mysql_fetch_array($exec);
$kdjabfield=$r[0];
$nmjabfield=$r[1];
if(mysql_num_rows($exec)==0)
    $query="insert into agama values('$kdagama','$nmagama)";
else
    $query="update agama set nmagama='$nmagama' where kdagama='$kdagama";
if(mysql_query($query))
    header("location:./?p=agama&code=1");
else
    header("location:./?p=agama&code=2");

?>
```

TERIMA

<?php

include "../koneksi.php";

\$kdpendaftar= \$_GET ['kdpendaftar'];

```
mysql_query("update pendaftar set statusdaftar='Diterima' where
kdpendaftar='$kdpendaftar'");
```

```
if(mysql_query)
```

```
header("location:./?p=seleksi&code=1");
```

```
else
```

```
header("location:./?p=seleksi&code=2");
```

```
?>
```

TOLAK

```
<?php
```

```
include "../koneksi.php";
```

```
$kdpendaftar= $_GET ['kdpendaftar'];
```

```
mysql_query("update pendaftar set statusdaftar='Ditolak' where
kdpendaftar='$kdpendaftar'");
```

```
if(mysql_query)
```

```
header("location:./?p=seleksi&code=1");
```

```
else
```

```
header("location:./?p=seleksi&code=2");
```

```
?>
```

HAPUS DATA

```
<?php
```

```
include "../koneksi.php";
```

```
$kdagama=addslashes($_GET['kdagama']);
```

```
$query="delete from agama where kdagama='".$kdagama.'";
```

```
$exec=mysql_query($query);  
if(mysql_query($query))  
    header("location:./?p=agama&code=3");  
else  
    header("location:./?p=agama&code=2");
```

```
?>
```

LOGOUT

```
<?php
```

```
if(!isset($_SESSION))  
    session_start();  
unset($_SESSION['username']);  
  
unset($_SESSION['udahlogin']);  
header("location:login.php?code=3");  
?>
```

